

Требуется сделать систему построения графиков в `app/client.js`.

Сейчас используется пакет `flot.js`. Вот его документация: <https://github.com/flot/flot/blob/master/API.md>

1) Написать функцию, добавляющую график на визуализатор:

```
function plotList(data, legendName, axesName, graphType)
```

Первый аргумент — либо массив двуэлементных массивов (точек графика), либо одномерный массив (в этом случае в кач-ве координаты X берется индекс соотв-го элемента).

*legendName* — String — Название графика (легенда). Должна выводиться в углу при построенном графике с квадратиком (или любой другой штукой) соответствующего цвета.

*axesNames* — [String, String] — названия осей (X, Y).

*graphType* — String — Тип графика:

“dots” — отображаются только точки

“dotsLines” — отобр. точки и линии

“lines” — отобр. только линии

“bar” — столбчатая диаграмма вроде этой: <http://www.pikemere.co.uk/blog/tutorial-flot-how-to-create-bar-charts/>

Обратить внимание:

— Функция должна строить графики рандомным цветом, цвета должны быть хор. различимы и не должны повторяться.

2) Написать функцию, удаляющую график:

```
function removePlot(legendName)
```

*legendName* — название графика

3) Написать функцию, удаляющую все графики:

```
function removeAllPlots()
```

4) Закрыть баг #14 с обновлением графика (размеры визуализатора должны обновляться при изменении размеров окна браузера, сейчас это не так).

5) Сделать кнопку экспорта рисунка из визуализатора (см. экспорт в PNG из Canvas). Расположить ее на панельке снизу.