

User Story	Como um	Eu quero...	Para que...
1 - Início do Jogo	Jogador	Iniciar uma partida do Termo no terminal	Eu possa começar a tentar adivinhar a palavra secreta
2 -Tentativa de Adivinhação	Jogador	Inserir uma palavra na minha tentativa	O jogo me retorne se estou certo ou não
3 - Feedback Visual das Letras	Jogador	Receber feedback visual após cada tentativa	Eu possa entender quais letras estão corretas, mal posicionadas ou incorretas
4 - Limite de Tentativas	Jogador	Ter um limite de 7 tentativas	O jogo seja desafiador e tenha regras claras de vitória e derrota
5 - Validação das Palavras	Jogador	Que o jogo valide se minha tentativa é uma palavra existente no dicionário	Eu não tente palavras inválidas
6 - Fim de Jogo	Jogador	Saber se ganhei ou perdi após acertar ou esgotar as tentativas	Eu tenha um encerramento claro da partida
7 - Escolha Aleatória da Palavra	Jogador	Que o jogo escolha automaticamente uma palavra secreta aleatória no início de cada partida	O jogo seja imprevisível e divertido