

Cartões CRC - Jogo Termo

Classe: PalavraSecreta	
Responsabilidade:	Colaboração:
Remover acentos para comparação.	MainWindow → fornece a palavra secreta para comparação.
	PalavraUser → compara palavras.

Classe: PalavraUser	
Responsabilidade:	Colaboração:
Gerenciar a palavra digitada pelo usuário.	PalavraSecreta → realiza a comparação.
Validar o tamanho da palavra e a existência no dicionário.	MainWindow → envia tentativas e recebe feedback.
Comparar com PalavraSecreta e gerar feedback.	Keyboard → envia as cores baseadas no feedback.

Classe: Keyboard	
Responsabilidade:	Colaboração:
Gerenciar o estado visual das teclas (normal, verde, amarelo, cinza).	MainWindow → atualiza cores das teclas baseado no feedback de Termo
Desabilitar teclas se necessário.	
Exibir o teclado na interface gráfica.	

Classe: MainWindow	
Responsabilidade:	Colaboração:
Controlar a interface gráfica (layout, labels, teclas e entrada).	Termo → lógica do jogo. Keyboard → atualiza o teclado visual
Receber entradas do usuário (seja via teclado físico ou virtual).	
Encaminhar as tentativas para Termo.	
Receber feedback e atualizar os quadrados de letras e o Keyboard.	
Gerenciar tentativas e estado de vitória ou derrota.	

Grupo: Isadora Drumond, Júlia Luíza, João Marcos Neves, Rodrigo Anastácio e Victor Altafim

