

## User Stories - Jogo Termo

**Resumo do jogo:** Jogador (Usuário) interage com o jogo Termo no terminal, com o objetivo de adivinhar uma palavra secreta de 5 letras em até 7 tentativas.

User Story	Como um	Eu quero...	Para que...
<i>1 - Início do Jogo</i>	Jogador	Iniciar uma partida do Termo no terminal	Eu possa começar a tentar adivinhar a palavra secreta
<i>2 - Tentativa de Adivinhação</i>	Jogador	Inserir uma palavra na minha tentativa	O jogo me retorne se estou certo ou não
<i>3 - Feedback Visual das Letras</i>	Jogador	Receber feedback visual após cada tentativa	Eu possa entender quais letras estão corretas, mal posicionadas ou incorretas
<i>4 - Limite de Tentativas</i>	Jogador	Ter um limite de 7 tentativas	O jogo seja desafiador e tenha regras claras de vitória e derrota
<i>5 - Validação das Palavras</i>	Jogador	Que o jogo valide se minha tentativa é uma palavra existente no dicionário	Eu não tente palavras inválidas
<i>6 - Fim de Jogo</i>	Jogador	Saber se ganhei ou perdi após acertar ou esgotar as tentativas	Eu tenha um encerramento claro da partida
<i>7 - Escolha Aleatória da Palavra</i>	Jogador	Que o jogo escolha automaticamente uma palavra secreta aleatória no início de cada partida	O jogo seja imprevisível e divertido

**Grupo:** Isadora Drumond, João Marcos Neves, Júlia Luíza, Rodrigo Anastácio e Victor Altafim