

1. 프로그래밍

- 프로그래밍
프로그래밍 언어를 사용해서,
프로그래밍 : 프로그램을 만드는 작업.
프로그래밍 언어.
프로그래머.

- 프로그래밍 언어 \longleftrightarrow 학기.
(다양하다)

- 프로그래밍 언어 \longleftrightarrow 스택 언어.
(객체지향) (프로그래밍).
(객체지향) { 인스턴스 생성.
 ↓
 소셜 프로그래밍.
(Java, JVM 실행하는
class file).
 ↓
 마이크로
 라바 스택.
 ↓
 OS shell.

- stand alone \longleftrightarrow 클라우드 (Colab)
· 웹을 통해, 구글 클라우드.

- 지도 반 주석. 1991. 기반.
- 속도나, 메모리 사용 제한, 하드웨어 제한.
- 프로그램 코드, 외부 자원의 활용.

• 셸리

파워셸 프로그래밍, 통합개발환경, 필요각각보러.

• 주피터 노트북

데이터분석을 위한 Interactive shell 툴.

• 확장자 (.py)

• 주석 # 한 줄

""" 여러줄 """ (3개)

• 대화형 모드 ↔ 스크립트 모드

1줄씩 실행.

한꺼번에 실행.

cmd 창에서

python ~.py