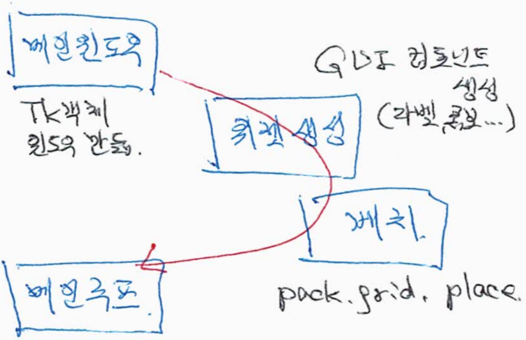
A12 tkinter 1.

GUI 개발 표준라이브러리.

tkinter


메인윈도우
Tk객체
윈도우 만듦.
위젯 생성
GUI 컴포넌트
생성
(라벨, 콤보...)
배치.
pack. grid. place.
메인루프.

창 준비.

```
import tkinter as tk
root = tk.Tk()
```

창 제목

```
root.title("tkinter test")
```

창 위치

Text로 입력

가 아님 x(엑스)

```
root.geometry("400x200+400+200")
```

창크기 x축. y축.

창 크기 변경 가능여부

```
root.resizable(width=True, height=T)
```

- Label

```
lbl = tk.Label(root, text="파이썬" )

      font=('궁서체', 30),
      fg = green
      bg = yellow
```

- Button

```
btn = tk.Button(root, text='확인',
                command=myfunc)
```

- Checkbutton

다름.

```
( root, text="사과", variable=var1,      )
(     ,     ="포도"              var2
(     ,     ="수박"              var3.
```

var1 = tk.IntVar()   var1.get().

위젯과 연결된 정수형 변수.   위젯변수에서 추출.

- Radiobutton

다름.   동일

```
(root, text="벤츠", variale=myvar,
                    value=1,
(     ,     '아우디',          myvar
                             2.
```

myvar = tk.IntVar()

- import tkinter.messagebox as tkm
  tkm.showinfo("창", "실제 msg")
- 배치   pack/grid/place.