

A19. 객체지향 프.

• 속성 - 클래스 ; 클래스에서 정의된 속성
 객체 ; 인스턴스에서 정의된 속성
 (크게 크게 가능)

클래스 속성 변경시

객체 속성 변경될 수 있음.

↑ 크기와 지역 모두 가능.

self.mybag = "가방"

↑ 수정하기 하기 위해

--del-- = [특정속성 이름 리스트]

↑

속성 삭제할 것들만 한 뒤
삭제할 것들만 한 뒤.

클래스, --del--] => 정의된 나열
객체, --del--] 삭제

• 비공식 속성

--walk--

?

↑ 2개 한꺼번에

클래스 한쪽에서만 접근 가능.

• 비공식 메소드' 도 가능.

• 클래스 메소드.

?

@classmethod ← 구분 위해.

```
def printCount(this):  
    print("크기", this.count)
```

⇒ 클래스 속성값.

• 정적 메소드

① staticmethod

객체 생성 없이 사용가능한 메소드.

속성 값을 불러

사용법: 클래스.함수 (메서드)

• 특별자.

--del--()

• --add--()

객체 만들기.



비교할 수.

self, other

예, 1 + 84 - ...