Machine Learning

Classification of CIFAR-10

과 머신러닝 목 월4, 수3 분 반 담당교수 이혁준 교수님 학 과 컴퓨터공학과 학 번 2018202007 성 명 최예진 날 짜 2021. 06. 14 (월)



Introduction

- CIFAR-10 dataset 을 input 으로 한 classification model 의 성능을 올리는 프로젝트이다. model2 의 경우, 주어진 structure 에 맞게 코드를 구성하고, model3 의 경우 convolution layer 와 pooling layer 의 개수 등등을 자유롭게 구성하여 최소 73%의 정확도를 갖는 모델을 만든다.

Implementation

A. model 2

1. Convolution layer1 + Max Pooling

```
# Conv1 + Pooling1
with tf.variable_scope('conv1') as scope:
conv = tf.layers.conv2d(
inputs=x_image,
filters=64,
kernel_size=[5, 5],
padding='SAME',
activation=tf.nn.relu

pool = tf.layers.max_pooling2d(conv, pool_size=[2, 2], strides=2, padding='SAME')
```

2. Convolution layer2 + Max Pooling

3. Convolution layer3

4. Convolution layer4

5. Convolution layer5

6. Fully connected layer

```
# Fully connected
with tf.variable_scope('fully_connected') as scope:
flat = tf.reshape(conv, [-1, 8 * 8 * 128])

fc = tf.layers.dense(inputs=flat, units=1024, activation=tf.nn.relu)
drop = tf.layers.dropout(fc, rate=0.5)
softmax = tf.layers.dense(inputs=drop, units=_NUM_CLASSES, activation=tf.nn.softmax, name=scope.name)

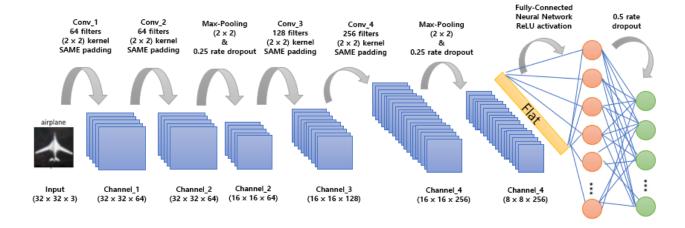
y_pred_cls = tf.argmax(softmax, axis=1)

return x, y, softmax, y_pred_cls, global_step, learning_rate
```

→ model2 는 model 을 base code 로 하여 구현했으며, pooling 개수를 고려해 flat 함수를 호출하였다.

B. model 3

1. model3 그림



2. 성능 향상 시도 결과

가장 처음으로는, model2 의 코드에서 convolution layer 의 마지막 줄 마다 batch normalization 을 적용한 뒤, epoch 를 20 으로 하여 시뮬레이션 해보았다. 그랬더니 아래와 같이 약 50%의 정확도를 확인할 수 있었다.

epoch 를 50 으로 하면 정확도가 얼마나 높아질 지 궁금하여 epoch 를 50 으로 하여 simulation 해보았더니 10%로, 성능이 오히려 매우 낮아졌다.

model2의 코드를 base 로 사용하지 않는 것이 좋겠다고 생각하여 model의 코드를 사용하기로 했다. layer 가 깊을수록 정확도가 높아질 것이라고 생각하여 convolution layer 를 하나 더 추가하고 epoch 를 20으로 하여 simulation 해봤더니, 이전의 결과와 다르게 70%정도의 정확도를 확인할 수 있었다.

위의 상태에서 pooling layer를 한 개 제거한 뒤, epoch를 20으로 하여 simulation 하였더니 2%가 올라서 과제의 조건인 72%를 조금 넘는 정확도를 얻을 수 있었다.

위의 상태에서 Batch size 를 늘리면 조금 더 높은 정확도를 얻게 될 거라고 생각해서 256 -> 512 로 size 를 키워서 simulation 해보았더니, 아주 약간 오른 정확도인 73%의 정확도를 확인할 수 있었다.

이 상태에서 정확도를 더 높이고 싶어서, filter 개수를 128->256 개로 늘린 뒤 epoch 값을 20으로 하여 simulation 하였더니 아래와 같이 76.42 프로의 정확도를 확인할 수 있었다. 다만, filter의 개수를 2 배로 키운 결과로서 느린 시뮬레이션 시간이 단점으로 작용했다는 것을 알 수 있었다.

위의 상태에서 epoch 를 50으로 하였더니 약 80%의 정확도를 얻을 수 있었다.

convolution layer 를 1 개 더 늘리고, filter 의 size 를 키운 뒤, epoch 값을 20 으로 하여 시뮬레이션 했더니 오히려 더 낮은 정확도를 확인할 수 있었다. convolution layer 를 많이 쌓는다고 정확도가 무조건 오르는게 아니라는 것을 알 수 있었다.

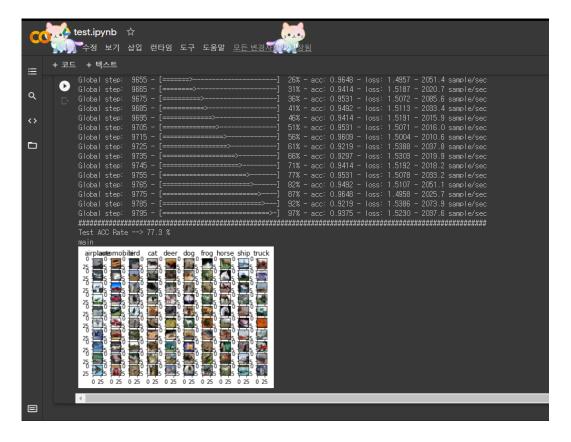
model 코드에서 마지막 layer의 filter 개수를 늘리고, 직전 layer kernel size를 낮춘 뒤 epoch를 20으로 하여 simulation해보았더니 76%의 정확도를 확인할 수 있었다.

위의 조건에서 직전 layer filter 개수를 올렸더니 오히려 정확도가 줄어들었다.

여러 simulation 을 통해 적절한 개수의 convolution layer 와 pooling layer, kernel 크기와 filter 개수를 추정해보았다. 그 결과, 4 개의 convolution layer, 2 x 2 의 kernel size, 2 배씩 증가하며 최대 128 개의 개수를 갖는 filter 로 최종 model3 를 만들었다. kernel size 가 매우 작고, filter 의 개수는 많은 편이라 오랜 시뮬레이션 시간이 걸렸다. epoch 를 20 으로 했을 경우 아래와 같이 76.24%의 정확도를 얻을 수 있었다.

```
Global step:
Global step:
Global step:
                                                                                                                    5223.2 sample/sec
5223.4 sample/sec
                                                                                     0.8945
0.8945
                  3815
Global step:
Global step:
                                                                                     0.9219
0.8750
                                                                                                                             sample/sec
sample/sec
                  3835 -
                                                                                                                    5205.1
Global step:
Global step:
                                                                                     0.8789
0.9219
                                                                                                                     4993.8
                                                                                     0.9375
0.9297
                                                                                                                    5195.9
5114.5
Global step:
                  3885 -
                                                                                                                             sample/sec
                                                                                                                    5247.2 sample/sec
5227.7 sample/sec
5324.2 sample/sec
                                                                       87% - acc:
92% - acc:
97% - acc:
Global step:
Global step:
                                                                                     0.8672
0.9102
```

epoch 값을 50으로 한 뒤 simulation 해보았더니, 약 77 프로의 정확도를 얻을 수 있었다.



simulation	epoch	batch size	accuracy
number			
#1	20	256	56.45%
#2	50	256	10.00%
#3	20	256	70.08%
#4	20	256	72.31%
#5	20	512	73.12%
#6	20	512	76.42%
#7	50	512	79.49%
#8	20	256	75.14%
#9	20	256	76.87%
#10	20	256	76.53%
#11	20	256	76.24%
#12	50	256	77.03%

Result & Analysis

A. model 2 와 3 의 비교 결과표

- model2

epoch = 20, batch size = 256

epoch = 20, batch size = 512

epoch = 50, batch size = 256

- → model2의 경우, 최대 69의 정확도를 갖는 것을 확인하였다.
- model3

epoch = 20, batch size = 256

epoch = 50, batch size = 256

→ model3 의 경우, 최대 77 의 정확도를 갖는 것을 확인하였다

- 성능 비교 결과 표

	epoch	batch size	accuracy
model2	20	256	66.89 %
model2	50	256	68.73 %

→ model2 의 경우, epoch 가 20 일 때 66.89%의 정확도를 갖다가, epoch 를 50 으로 올려주면 약 2%의 정확도가 향상되는 것을 확인할 수 있었다.

	epoch	batch size	accuracy
model3	20	256	76.24 %
model3	50	256	77.03 %

→ model3 의 경우, epoch 가 20 일 때 76.24%의 정확도를 갖다가, epoch 를 50 으로 올려주면 약 1%의 정확도가 올랐다. epoch 를 50 으로 올리면서 훨씬 많은 시간이 시뮬레이션에 소요됐음에도, 1%남짓 한 만큼의 성능만이 향상되었다.

Consideration

- 머신러닝 강의에서 들은 내용들과, 구글링으로 검색하여 얻은 모델 성능 올리는 방법을 하나씩 적용하면서 시뮬레이션을 해보았는데, 이 내용들을 모두 적용시킨다고 좋은 성능을 얻지는 못한다는 것을 알게되었다.

convolution layer 를 추가하고 code 를 많이 수정할수록 오히려 더 낮아지는 성능을 보며, 생각대로 성능이 올라주지 않아 해결법을 찾아 헤메었다. 그런데 기존의 base code 에서 kernel 크기나 feature 개수들 중 한 가지만 수정하였는데 갑자기 큰 폭으로 성능이 올라 당황스러웠다. 검색해보니 이와 같은 경우가 꽤 빈번히 있는 듯 해서 이유가 궁금했다.

기회가 된다면 다음번에는 딥러닝 프로젝트를 keras 와 연동이 되는 tensorflow v2 를 사용해보고싶다는 생각을 했다. 이번 과제에서는 simulation 에도 많은 시간과 생각이 필요했지만, 그보다도 tensorflow v1 를 사용하기 위한 컴퓨터 내 환경 문제가 많이 생겨시작에 어려움을 겪었었다. 이를 구글 Colab 사용으로 해결하였지만, 다음 프로젝트를 위해 환경 설정에 관한 공부 역시 해봐야겠다고 생각했다.