SiteScape ICEcore

QUICK START

Lipiec 2007

ICFcore

Termin "ICEcore" w niniejszym opracowaniu oznacza wszystkie wersje technologii ICEcore, chyba e zaznaczono inaczej. Wicej informacji o funkcjach ICEcore mona znale w przewodniku uytkownika technologii ICEcore lub na witrynie pomocy technicznej w Internecie.

POZNANIE FUNKCJI PORTLETU POWITALNEGO

Po zalogowaniu si do ICEcore po raz pierwszy wywietlony zostanie portlet powitalny(*Welcome*), który jest czem do przewodników uytkownika ICEcore i strony z instrukcjami dla pocztkujcych uytkowników.

ZNAJDOWANIE PODANYCH INFORMACJI PRZY UYCIU NAWIGATORA ICECORE

Nawigator to zestaw narzdzi zapewniajcych dostp do wszelkich funkcji ICEcore. Wymienione poniej narzdzia Nawigatora wystpuj na wielu stronach ICEcore:

Mój obszar roboczy - Kliknicie ikonki *Mój obszar roboczy* A otwiera osobisty obszar roboczy zawierajcy *Profil* uytkownika, jego katalogi, *Ksig goci* oraz inne akcesoria.

Ulubione - Kliknicie ikonki *Ulubione* otwiera menu *Ulubione*, z którego mona przej do ulubionych miejsc i edytowa list ulubionych cz. W celu dodania ulubionego miejsca naley do niego przej, klikn ikonk *Ulubione* i wybra *Dodaj to miejsce*.

Szybkie wyszukiwanie - Mona wpisa dowolny termin do okienka *Szybkiego wyszukiwania*, klikn ikonk i wywietlony zostanie katalog *Szybkiego wyszukiwania* ze znalezionymi wynikami. Wicej opcji wyszukiwania zostanie wywietlonych po klikniciu opcji *Zaawansowane*.

Znajd osoby, Znajd miejsca, Znajd tagi - Te okienka su do przeszukiwania osobistych obszarów roboczych uytkownika, obszarów roboczych i katalogów oraz pozycji z tagami. (Patrz terminologia poniej.)

Drzewo obszaru roboczego - Drzewo obszaru roboczego rozwija si, klikajc na znak plusa z lewej strony ikonki drzewa obszaru roboczego ⊕ Drzewo ma trzy gówne rozgazienia: *Globalne obszary robocze*, *Osobiste obszary robocze* i *Zespoowe obszary robocze*. Naley przej do podanego obszaru roboczego, rozwijajc jedn z tych kategorii. Do "zwijania" gazi drzewa suy znak "minus" z lewej strony gazi: ⊟ D

Pomoc - Aby przeczyta informacje o konkretnej czci tej strony, naley klikn ikonk *Pomocy* ⊙, by przej do trybu wywietlania *Pomocy*, a nastpnie klikn jedn z wywietlonych ikonek nowych informacji ⊙. Z trybu *Pomocy* wychodzi si, klikajc w dowolne miejsce, z wyjtkiem innej ikony *informacji* lub panelu.



www.icecore.com

USTAWIANIE LISTY SWOICH PRZYJACIÓ

Lista przyjació pomaga aktualizowa na bieco dane osób, z którymi czsto trzeba si kontaktowa. Najlepiej zacz od razu dodawa osoby do listy przyjació, by móc atwo si z nimi kontaktowa.

- 1 Naley klikn Dodaj przyjació.
- 2 Zacz wpisywa nazw uytkownika lub czonka grupy albo w okienku *Uytkownicy*, albo w okienku *Grupy*. Wywietlone zostanie menu rozwijane zawierajce wyszukane nazwy uytkowników. Osob dodaje si do listy przyjació, wybierajc j z menu i klikajc *Zastosuj*.
- 3 Mona doda dowoln liczb osób kadorazowo po wyborze osoby naley klikn Zastosuj.
- 4 Osoby usuwa si z listy, klikajc ikonk X za dan nazw uytkownika lub czonka grupy, a nastpnie klikajc Zastosuj.
- 5 Po zakoczeniu naley klikn Zamknij. Nowe osoby zostan wywietlone na licie przyjació.

Dobre rady - jak uywa listy przyjació

- Ikonka z lewej strony przyjaciela wskazuje, czy jest on dostpny:
 - A B Dostpny Zaraz wracam Niedostpny Niepodczony
- By rozpocz rozmow z przyjacielem, naley klikn ikonk dostpnoci i wybra opcj z menu, które si pojawi.
- Informacje o dostpnoci aktualizuje si, klikajc Odwie.
- Kliknicie danej osoby wywietla jej informacje kontaktowe lub powoduje przejcie do jej obszaru roboczego.

DODAWANIE INFORMACJI I ZDJCIA DO OSOBISTEGO OBSZARU ROBOCZEGO

- 1 Do swego obszaru roboczego przechodzi si, klikajc Abój obszar roboczy w Nawigatorze.
- 2 Na pasku menu obszaru roboczego trzeba wybra Modyfikuj profil.
- 3 Wszelkie brakujce informacje mona nastpnie wpisa w okienku Modyfikuj profil. Informacje te bd widoczne dla innych i s uywane przez systemy ICEcore i Zon do kontaktowania si telefonicznie, przez poczt elektroniczn lub komunikator internetowy.
- **4** Dodawanie zdjcia. Naley klikn *Wyszukaj*... i znale plik graficzny w komputerze, a nastpnie klikn *OK*. Zdjcie zostanie wywietlone w okienku *Zdjcie* profilu.
- 5 Do strony pocztkowej wraca si, klikajc 4.

Dobre rady przydatne przy dodawaniu zdj do profilu

- Mona doda dowoln liczb obrazów, jednak naley to robi pojedynczo.
- Ikonki wszystkich zdj s wywietlone pod danymi kontaktowymi. Najechanie wskanikiem myszy na ikonk zdjcia powoduje jego wywietlenie w okienku "Zdjcie". Zdjcie w okienku Zdjcie zastpuje si innym, klikajc na ikonk danego pliku graficznego.
- ◆ Dodanie zdjcia z Internetu wymaga uprzedniego zapisania go w komputerze.
- By usun grafik z osobistego obszaru roboczego, naley najpierw klikn Modyfikuj profil.
 Nastpnie naley wybra pliki do usunicia, zaznaczajc ich okienka wyboru. Na koniec naley klikn OK.

DODAWANIE PIERWSZEGO WPISU DO BLOGU

- Naley wywietli osobisty obszar roboczy, klikajc * Mój obszar roboczy.
 W obszarze roboczym jest ju domylnie utworzony blog o nazwie "Blog".
- 2 Rozwin drzewo osobistego obszaru roboczego w jego górnej czci.
- 3 Klikn Blog.
- 4 Na pasku narzdzi nad kalendarzem blogu wybra pozycj menu Nowy > Wpis do blogu.
- 5 Pojawi si szablon Wpis do blogu, gdzie w okienku Tytu naley wpisa jego tytu.
- **6** Do pola *Opis* wpisuje si rodzaj informacji podawanych w danym wpisie blogu (wpis mona formatowa, uywajc dostpnych narzdzi).
- 7 W opcji Zaczniki mona dodawa pliki z komputera, które zostan doczone do danego wpisu.
- 8 Dodanie nowego wpisu do blogu potwierdza si, klikajc OK.

KOMENTOWANIE WPISÓW INNYCH OSÓB

- 1 Najpierw naley przej do blogu, z którego wpis chcemy skomentowa.
- 2 Nastpnie naley klikn opcj Dodaj komentarz pod wpisem, do którego ma zosta dodany komentarz.
- 3 Pojawi si szablon, w którego okienku Tytu naley wpisa tytu komentarza.
- 4 Tre komentarza naley wpisa w okienku Opis.
- 5 Na koniec naley klikn OK. Wpisany komentarz zostanie wywietlony pod danym wpisem do blogu.

PRACA W ZESPOACH

System ICEcore zosta zaprojektowany z myl o pracy zespoowej. Najpierw naley utworzy zespoowy obszar roboczy, a nastpnie doda do niego katalogi. Gdy zespó zostanie skonfigurowany, komunikowanie si z jego czonkami jest bardzo atwe.

Tworzenie zespoowego obszaru roboczego

- 1 W Nawigatorze naley klikn cze Zespoowe obszary robocze, bdce czci obszaru roboczego.
- 2 W zakadce Zespoowe obszary robocze klikn Dodaj zespoowy obszar roboczy.
- 3 Nazw nowego obszaru roboczego wpisuje si w polu Nazwa obszaru roboczego.
- 4 W zakadce Czonkowie zespou wybiera si Uytkowników i Grupy, które chcemy doda do danego obszaru roboczego. W polu uytkownika lub grupy naley wpisa pierwsz liter lub dwie pojawi si rozwijane menu z osobami lub grupami, których nazwa tak si zaczyna i z której mona wybra nowych czonków zespou.
- 5 W zakadce Katalogi obszaru roboczego wybiera si katalogi, które maj by dostpne w danym obszarze roboczym.
- 6 Mona powiadomi czonków zespou o utworzeniu nowego obszaru naley wybra opcj Powiadom zespó o utworzeniu tego obszaru roboczego i wpisa stosown wiadomo.
- 7 Na koniec naley klikn OK. Nowy obszar roboczy zostanie dodany jako podobszar.

Dodawanie czonków do zespoowego obszaru roboczego

- 1 Najpierw naley przej do danego zespoowego obszaru roboczego.
- 2 Nastpnie klikn Dodaj lub usu czonków zespou.
- 3 W okienku *Dodaj lub usu czonków zespou* naley umieci kursor w polu *Uytkownik* lub *Grupa* i zacz wpisywa nazw grupy lub uytkownika pojawi si lista rozwijana, z której mona wybra dane osoby lub grupy.
- 4 Operacj naley powtórzy dla kadej osoby lub grupy, która ma zosta dodana.
- 5 Na koniec naley klikn OK.

Wywietlanie czonków zespou

- 1 Wybra obszar roboczy lub katalog, z którym zespó jest skojarzony.
- 2 Na pasku menu naley klikn Zespó.
- 3 Nastpnie wybra Poka czonków zespou.

UYWANIE FUNKCJI "ULUBIONE"

Funkcja *Ulubione* suy do zapamitywania czsto odwiedzanych miejsc.

Dodawanie nowych pozycji do "Ulubionych"

- 1 Najpierw naley przej do obszaru roboczego lub katalogu, który ma zosta dodany.
- 2 Nastpnie otworzy panel *Ulubione*, klikajc.
- **3** Wybra *Dodaj to miejsce*. Obszar roboczy lub katalog zostanie dodany jako ostatnia pozycja na licie *Ulubionych*.

WYKORZYSTANIE TAGÓW

Znakowanie tagami to bardzo skuteczny sposób wyszukiwania, oceniania i pozyskiwania informacji. Uytkownicy przypisuj obszarom roboczym, katalogom i wpisom sowa kluczowe, tzw. tagi. Tagi s albo wspólne (dostpne dla wszystkich) albo osobiste (prywatne). Mona je stosowa przy wyszukiwaniu informacji. Wyszukiwarka take uywa tagów do porzdkowania wyników wyszukiwania pod wzgldem ich trafnoci.

Zarówno tagi Osobiste, jak i Wspólne dodaje si do wybranej pozycji, klikajc ikonk Tagi \sigma Tags .

Wicej informacji o tagach jest podane w podrczniku uytkownika ICEcore.

WYSZUKIWANIE ZAAWANSOWANE

Wyszukiwania zaawansowanego uywa si do znajdywania konkretnych informacji bez koniecznoci przegldania wielu obszarów roboczych i katalogów.

Uywanie wyszukiwania zaawansowanego

- 1 W sekcji "Wyszukiwanie" naley klikn Zaawansowane. Pojawi si okienko Wyszukiwanie zaawansowane
- 2 W polu Tekst naley wpisa tekst dotyczcy poszukiwanej pozycji.
- 3 Jeeli wiadome jest, kto utworzy t pozycj w ICEcore, naley to poda w polu Autorzy.
- 4 Jeeli informacjom tym nadano tag, to najlepiej go wpisa w polu Tagi.
- 5 W Miejscach naley wybra podan opcj wyszukiwania -
 - Opcje drzewa obszaru roboczego umoliwiaj ograniczenie wyszukiwania do okrelonego obszaru
 - a. Naley klikn + strzaka obok Obszaru roboczego.
 - Nastpnie wybra obszary do przeszukania (struktur mona w razie potrzeby rozwija).
 - Opcja Przeszukaj wszystkie miejsca podrzdne suy do przeszukiwania wszystkich katalogów i obszarów roboczych.
- **6** Obok *Wywietlania wyników* znajduj si listy rozwijane, w których mona wybra, ile pozycji i ile sów (na pozycj) ma zosta wywietlonych w wynikach wyszukiwania.
- 7 Na koniec naley klikn Szukaj.

Wyniki wyszukiwania zostan wywietlone w formie listy pod obszarem *Wyszukiwania zaawansowanego*. Z lewej strony system ICEcore wywietli informacje o znalezionych miejscach, osobach i tagach, których trafno jest najwysza.

Uywanie opcji dodatkowego zaawansowanego wyszukiwania

- 1 W sekcji "Wyszukiwanie" naley klikn Zaawansowane. Pojawi si zakadka Wyszukiwanie zaawansowane.
- 2 W prawym, górnym rogu obszaru *Wyszukiwania zaawansowanego* znajduje si zakadka *Wicej opcji,* któr naley klikn.
- 3 Dostpne s nastpujce opcje:
 - Autorzy- Ta opcja umoliwia podanie autora lub autorów.
 - · Zakadki- Ta opcja umoliwia podanie nazwy jednego lub kilku tagów.
 - Obieg pracy- Ta opcja umoliwia podanie jednej lub kilku nazw statusu obiegu pracy.
 - Atrybuty wpisu- Ta opcja umoliwia podanie jednego lub kilku typów wpisów.
 - Aktywno w cigu ostatnich dni- Ta opcja pozwala na ograniczenie wyszukiwania tylko do pozycji, które w cigu okrelonej liczby ostatnich dni byy aktywne.
 - Daty utworzenia- Ta opcja pozwala na ograniczenie wyszukiwania tylko do pozycji, które zostay utworzone w okrelonych przedziaach czasowych.
 - Daty modyfikacji- Ta opcja pozwala na ograniczenie wyszukiwania tylko do pozycji, które byy modyfikowane w okrelonych przedziaach czasowych.
 - Typ pozycji- Ta opcja pozwala na ograniczenie wyszukiwania do okrelonego typu lub typów pozycji.

UWAGA: Wpisanie do pola kilku pierwszych liter w wikszoci przypadków powoduje wywietlenie listy rozwijanej znalezionych pozycji, których nazwa tak si zaczyna. Podanie dodatkowych kryteriów wyszukiwania dla opcji jest moliwe po klikniciu "Wicej kryteriów".

TERMINOLOGIA

lista przyjació - lista osób, z którymi istnieje potrzeba czstego kontaktowania si

wpis - pozycja katalogu

katalog - jednostka do przechowywania wpisów i innych katalogów; kady katalog ma okrelony typ, na przykad *blog, wiki* lub *kalendarz*.

dostpno - status osoby poczonej z serwerem komunikacyjnym i gotowej do kontaktowania si z innymi osobami; informacje o dostpnoci s podawane w formie ikonki statusu

obszar roboczy - jednostka do przechowywania katalogów i innych obszarów roboczych

Adnotacja prawna

Copyright © 2007 SiteScape, Inc. Wszelkie prawa zastrzeone. adna cz niniejszego opracowania nie moe by powielana, fotokopiowana, przechowywana w systemach wyszukiwania danych ani przesyana bez wyranej zgody wydawcy. Wszelkie znaki handlowe firm obcych s wasnoci podmiotów, które je zastrzegy. Symbol znaku handlowego (®, TM itp.) oznacza, e jest to znak handlowy firmy SiteScape; gwiazdka (*) oznacza, e jest to znak handlowy firmy obcej.