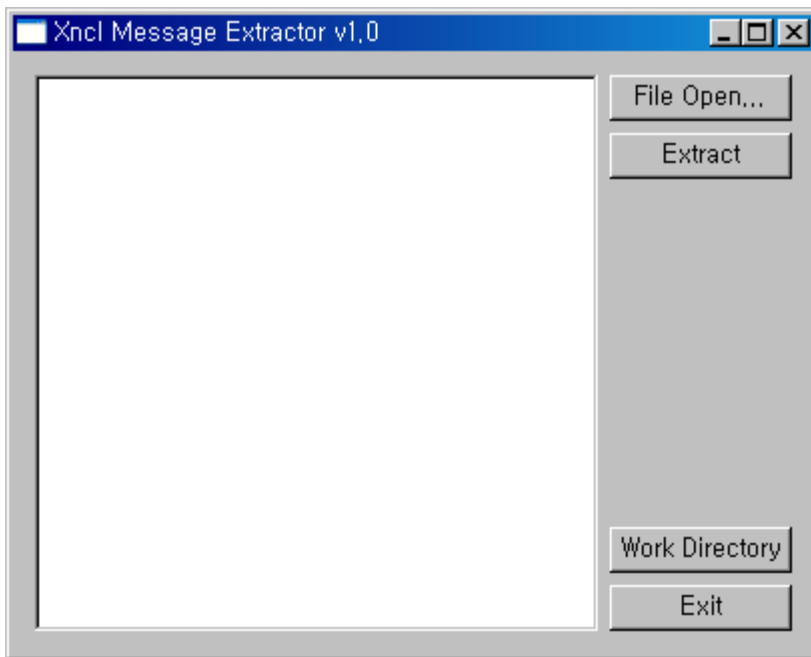


## 메시지 추출기 - XnclMessageExtractor

### 1. 프로그램 사용방법



#### [버튼 기능 설명]

- File Open... - 메시지를 추출할 xml 파일을 선택, 복수 선택 가능  
→ 선택된 파일들의 목록이 왼쪽에 리스트에 추가됨
- Extract - 목록에 표시된 xml 파일들에 대해 메시지 추출을 수행  
→ 메시지 추출 성공 시, 해당 항목 check 표시  
→ 추출된 메시지는 "xml\_menu\_message.h"로 저장됨  
→ "xml\_menu\_message.h"의 형태는 다음과 같다.

```
#ifndef _XML_MENU_MESSAGE_H_
#define _XML_MENU_MESSAGE_H_

#define A0000 QT_TRANSLATE_NOOP("XML_Menu", "Side")
#define A0001 QT_TRANSLATE_NOOP("XML_Menu", "Right")
...
#define A0025 QT_TRANSLATE_NOOP("XML_Menu", "Near Vision Lens Diameter")
#define A0026 QT_TRANSLATE_NOOP("XML_Menu", "R/L Sync")

#endif
```

- Work Directory - "xml\_menu\_message.h" 파일이 저장된 폴더 열기
- Exit - 프로그램을 종료

#### [사용 방법]

"File Open..." 버튼을 눌러 메시지를 추출하고자 하는 xml 파일을 선택  
⇒ "Extract" 버튼을 눌러 "xml\_menu\_message.h" 파일을 생성  
⇒ 생성된 "xml\_menu\_message.h" 파일을 프로젝트에 추가  
⇒ lupdate 수행 시, xml 에서 사용된 메시지가 .ts 파일에 추가됨