闭包的用途：

可以读取函数内部的变量；让这些变量的值始终保持在内存中

function f1(){

　　　　var n=999;

　　　　nAdd=function(){n+=1}

　　　　function f2(){

　　　　　　alert(n);

　　　　}

　　　　return f2;

　　}

　　var result=f1();

　　result(); // 999

　　nAdd();

　　result(); // 1000

使用闭包的注意点

1）由于闭包会使得函数中的变量都被保存在内存中，内存消耗很大，

所以不能滥用闭包，否则会造成网页的性能问题，在IE中可能导致内存泄露。

解决方法是，在退出函数之前，将不使用的局部变量全部删除。

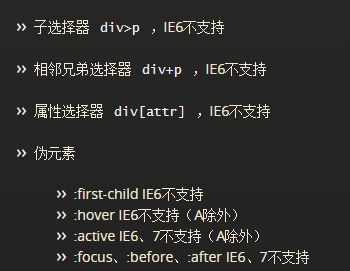
2）闭包会在父函数外部，改变父函数内部变量的值。

所以，如果你把父函数当作对象（object）使用，把闭包当作它的公用方法（Public Method），

把内部变量当作它的私有属性（private value），这时一定要小心，不要随便改变父函数内部变量的值。

**浏览器兼容性问题小结（包括html css js）：内容出处**[**http://luics.com/fe-compatibility.html**](http://luics.com/fe-compatibility.html)

[**http://www.qdfuns.com/notes/18372/bf9885f9902262654cd4d12cd1b65a11**](http://www.qdfuns.com/notes/18372/bf9885f9902262654cd4d12cd1b65a11)



1. HTML对象获取问题  
   FireFox：document.getElementById("idName");  
   ie:document.idname或者document.getElementById("idName").  
   解决办法：统一使用document.getElementById("idName");
2. 说明:Firefox下,可以使用const关键字或var关键字来定义常量;  
   IE下,只能使用var关键字来定义常量.   
   解决方法：统一使用var关键字来定义常量.