### 뉴.진.스 다익스트라

#### 목차

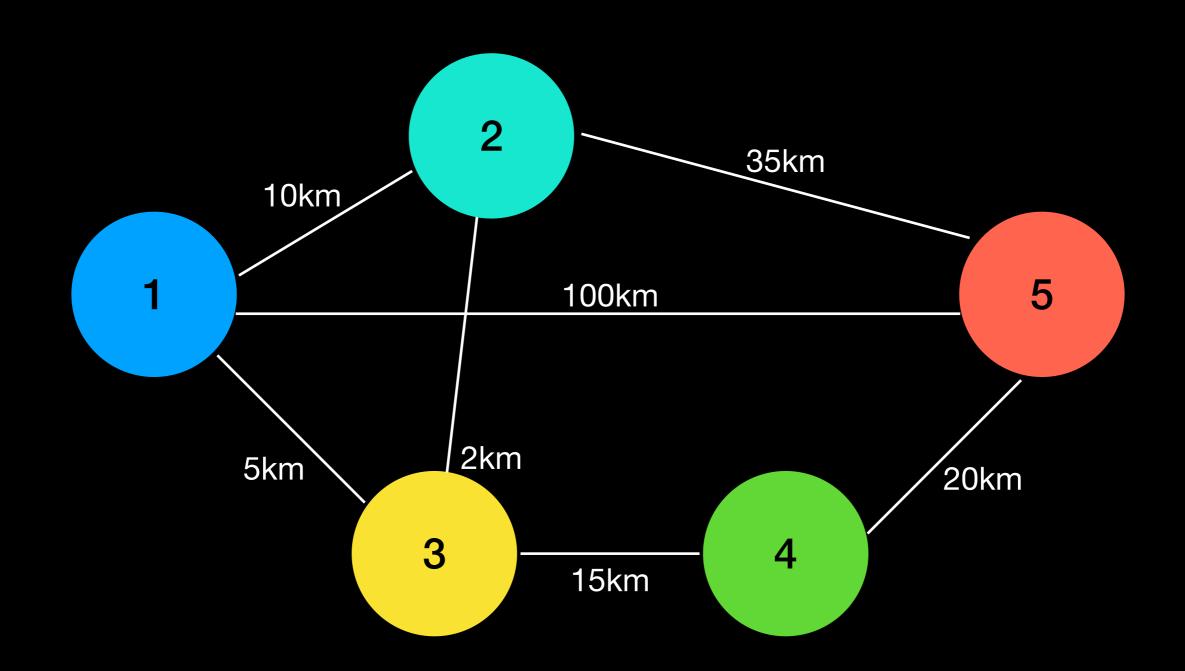
- 1.최단경로
- 2.다익스트라 개념
- 3.다익스트라 코드
- 4.Live Coding



# 최단경로

#### 최단경로

- 특정 노드에서 다른 노드까지 갈 수 있는 최단경로를 찾는 알고리즘
- 대표적으로 다익스트라, 플로이드-워셜, 벨만-포드 알고리즘이 있음.



## 다익스트라개념

#### 다익스트라 개념

간선의 가중치가 없을 때 어떤 알고리즘으로 최단경로를 찾을 수 있었나요?

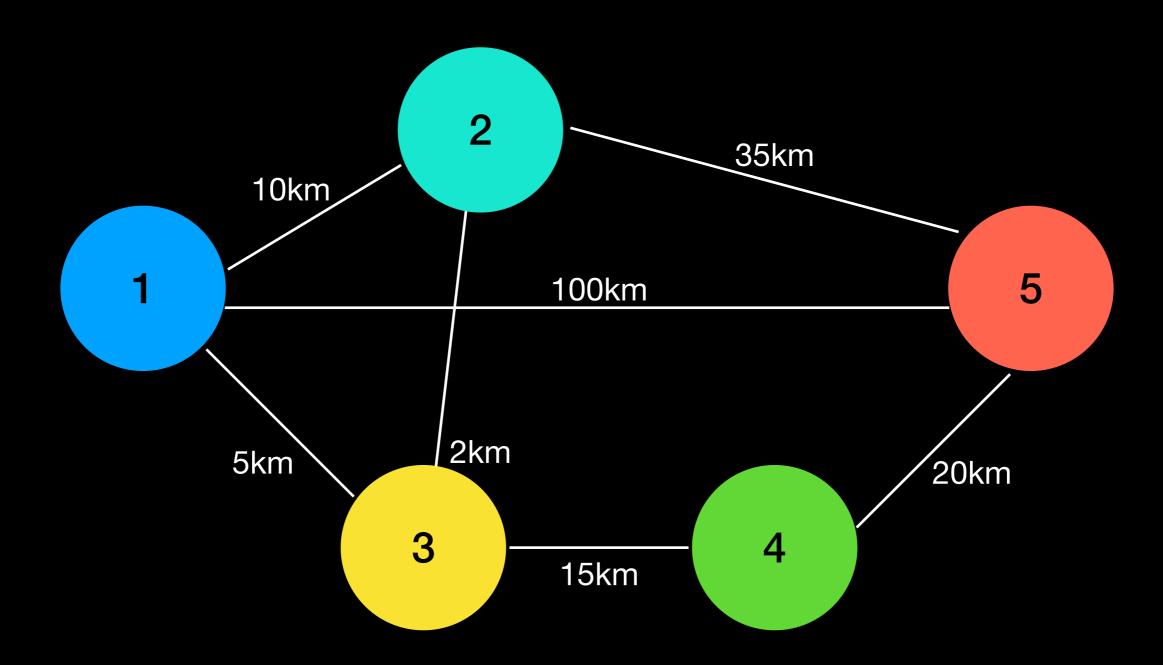
BFS 알고리즘을 구현하기 위해 필요한 자료구조는 무엇이었나요?

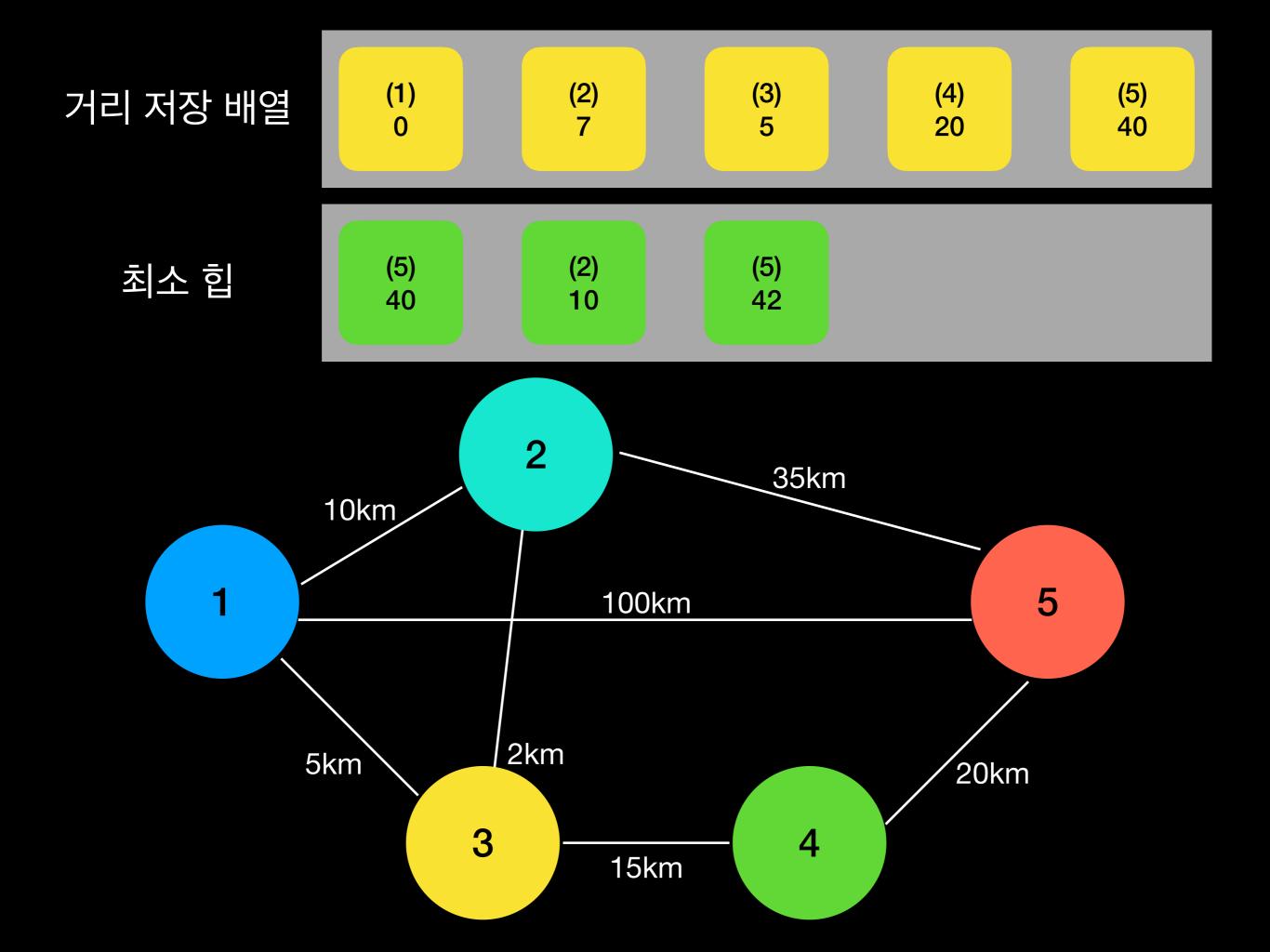
우리가 배우는 최단경로의 알고리즘에는 가중치가 있어요, 여기에는 어떤 자료구조를 사용하는게 좋을까요?

힌트: (????) 큐

#### 다익스트라 개념

- 우선순위 큐(이하 힙)를 통해서 특정노드로부터 간선이 이어진(간접적이든, 직접적이든) 모든 정점까지의 거리를 구하는 알고리즘.
- 힙을 통해서 더 짧은 거리의 간선이 있으면 그 값을 갱신하는 식으로 진행





1753 최단경로



• 정점의 개수, 간선의 개수, 시작 정점 입력받기

```
let ve = readLine()!.split(separator: " ").map { Int($0)! }
let (v, e) = (ve[0], ve[1])
let startIndex = Int(readLine()!)! - 1
```

• 준비물 힙, 가중치를 넣어놓을 배열, 간선 정보를 넣어놓을 배열 그리고 시작점을 입력한다.

```
var weights = [Int](repeating: Int.max, count: v)
var edges = [[(vertex: Int, weight: Int)]](repeating: [], count: v)
var heap = Heap<(vertex: Int, weight: Int)> { $0.weight < $1.weight }
weights[startIndex] = 0
heap.enheap((vertex: startIndex, weight: 0))</pre>
```

간선의 정보를 입력받는다.
 이때 양방향 간선이 아닌, 단방향 간선인 것 유의

```
for _ in 0..<e {
    let uvw = readLine()!.split(separator: " ").map { Int($0)! - 1 }
    let (u, v, w) = (uvw[0], uvw[1], uvw[2])
    edges[u].append((vertex: v, weight: w + 1))
}</pre>
```

• 이제 힙에서 deheap()을 한다. deheap()의 결과값이 기존에 있는 가중치 보다 클 경우에는 스킵한다.

```
while !heap.isEmpty {
    let info = heap.deheap()
    if info.weight > weights[info.vertex] {
        continue
    }
// 밑의 코드는 다음 페이지에서 설명할 예정
}
```

 이제 자신과 연결된 간선을 살펴본다.
 새로운 값이 기존의 값보다 작을 경우, 기존의 값을 갱신해주고 힙에다가 해당 정점 번호와 새로운 값을 넣어준다.

그럼 이제 출력한다.끝.

```
var result = ""
weights.forEach {
    result += "\($0 == Int.max ? "INF" : String($0))\n"
}
print(result)
```

# 日まります

# 

#### 18223 민준이와 마산 그리고 건우



# 8 주간 들어주셔서 정말 감사합니다.