

뉴진스

뉴준성의 진지한 스터디

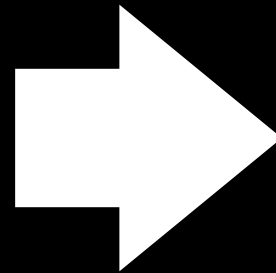
뉴준성 2023-10-09(월)

스터디 계획

- (화, 목) 또는 (수, 금)에 진행할 예정.
- 스터디는 웬만하면 2시간 이내로 끝낼 예정(쉬는 시간 포함).
- 매 주의 첫번째 스터디에서는 자료구조 또는 알고리즘을 뉴준성이 알려주고 자료구조와 알고리즘과 관련된 추천 문제를 알려줄 예정
- 매 주의 두번째 스터디에서는 첫번째 스터디에서 추천해준 문제를 각자 풀어와서 최소 한 문제씩 풀이과정을 공유할 예정
- 두번째 스터디에서 추천된 문제들 중에서 아무도 안 풀거나 푼 사람의 수가 적은 문제는 뉴준성이 스터디원들과 소통하며 라이브 코딩으로 풀어볼 예정 (안할 수도 있음. 예정의 예정인 것임;;)
- 추천 문제는 대부분 BOJ의 문제일 것임. (간혹 프로그래머스에서 나올 수도 있음.)

매 주 첫번째 스터디 프로세스

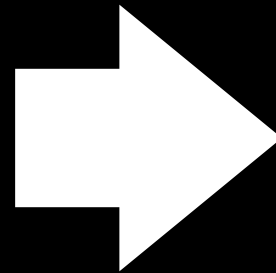
자료구조·알고리즘
강의
by 뉴준성



자료구조·알고리즘
관련 기초 문제
라이브 코딩
by 뉴준성

매 주 두번째 스터디 프로세스

자료구조·알고리즘
문제 풀이 발표
by self



자료구조·알고리즘
아무도 못 푼 문제
라이브 코딩
by 뉴준성

주차별 자료구조·알고리즘 주제

1주차	Swift와 관련된 PS 상식
2주차	스택, 큐
3주차	이분탐색
4주차	힙
5주차	분리집합
6주차	동적 계획법
7주차	깊이 우선 탐색, 넓이 우선 탐색
8주차	최단경로

주의사항(마인드셋)

- 문제의 예제 입력이 다 맞았다고, 무조건 정답이라는 법은 없습니다.
자신이 1~2개 정도의 예제를 직접 만들어보기 바랍니다.
예외처리를 적절히 했는지 확인하도록 합시다(특히 처음과 끝 범위).
- 문제를 풀고 제출했는데 틀렸을 경우(특히 런타임 에러),
웬만하면 최소 5분간 텀을 두고 고민하는 것을 권장합니다.
제출 횟수 또한 적으면 적을수록 좋습니다.
- 많은 문제를 풀어내는 능력보다 한 문제를 정확하게 풀어내는 능력이
더 중요합니다.
(2문제의 정답률이 80%인것보다 1문제를 올솔하는 것이 점수를 더 많이
주는 경우가 다반사라고 합니다. 전 삼성SDS SW역량강화 개발자피셜)

주의사항(프라블럼 솔브)

- 문제를 푸는 언어는 기본적으로 Swift를 권장하나 자신이 더 익숙한 프로그래밍 언어가 있다면, 그 언어를 써도 무방합니다.
- 문제 해결 능력은 최소 요건입니다. 가장 중요한 것은 CS 지식과 iOS에 대한 지식이니, 자료구조·알고리즘에 너무 매몰되는 것은 좋지 않습니다.
- PS 능력을 향상시키는 방법은 한 번에 많은 문제를 푸는 것보다 꾸준히 푸는 것이 중요합니다.
1주일에 3문제(격일에 1문제)씩 풀도록 노력해봅시다.(권장)
- 문제 풀이 실력이 단번에 느는 일은 자주 없습니다.
문제에 적합한 자료구조·알고리즘을 찾을 수 있는 능력을 기를 수 있다면, 구현력은 시간이 해결해줄 것입니다.
- 종이와 펜을 이용하여 그리면서 하는 것이 문제를 푸는데 도움이 되는 경우가 많습니다.

주의사항(스터디)

- 추천해준 문제를 모두 다 푸실 필요는 없습니다.
풀 수 있는 문제만 풀어오도록 합시다.
- 해당 주차가 끝나기 전에는 추천해준 문제를 풀어올 때,
절대로 인터넷에서 답을 확인하면 안됩니다.
대신 저에게 물어보신다면 아주 약간의 힌트를 제공할 수도 있습니다.
- 해당 주차가 모두 끝난 이후에는 못 풀 것 같은 문제는
인터넷을 통해 답을 확인해도 됩니다. 저에게 물어보는 것도 가능합니다.
- 주제와 관련된 다른 문제를 풀어와도 됩니다.
다른 문제 또한 굳이 백준에서 찾을 필요 또한 없습니다.
- 다른 사람과 같은 문제를 의논해서 풀어도 됩니다.
대신 인터넷에서 답지를 보는 것은 지양해주시기 바랍니다.

Online Judge for Swift

Programmers

장점

1. 함수 하나의 시간을 측정하기 때문에, I/O 오버헤드로 인한 시간초과가 날 일이 없음.
2. 다수의 기업이 Programmers에 위탁(?)하여 코딩테스트를 보기 때문에, 미리 이 환경에 적응되면 좋음.

단점

1. 생각보다 적은 Swift로 풀 수 있는 문제
2. 들쭉날쭉한 난이도 배정
3. 자동완성 못 씀

Leet Code

장점

1. 압도적인 문제 수.
2. Editorial을 통한 문제 풀이 영상 및 글
3. 다양한 언어로 문제를 풀어 제출할 수 있음.
4. 문제를 다 풀면 자신의 코드의 시간·공간 효율성을 백분위로 보여줌.

단점

1. 영어
2. 추가적인 서비스를 이용하기 위해선 유료 결제가 필요함.
(ex. 동영상 문제 풀이의 경우, 유료 결제가 필요함.)

Baekjoon Online Judge

장점

1. 압도적인 문제 수.
2. 다양한 언어로 문제를 풀어 제출할 수 있음.
3. Solved.ac를 연동해서 사용하면 티어가 보여서 티어를 올리는 재미(?)가 있을 수 있다.

단점

1. Swift 환경을 배려하지 않은 환경.
입력이 20만을 넘어가면 Swift로는 거의 못 품. Swift가 I/O가 느린 편이다.
2. PS 개고수들의 난이도 내려치기
(최근에 나온 문제들이나 제출 수가 적은 문제 한정)
3. 문제 설명이 그지같은게 좀 있음.(특히 dp 풀 때)

Q&A