

뉴·진·스

스택, 큐

목차

1.스택

2.큐

3.Live Coding



스택

스택이란?

- 선입후출(or 후입선출)의 특성을 가지는 자료구조
- 스택은 추상(개념으로만 존재하는) 자료구조이기 때문에 다양한 방법으로 구현할 수 있음.(ex. 배열을 활용하는 방법, 연결리스트를 활용하는 방법)
- 스택이기 위한 최소 구현 조건
 - push:** 배열에 값을 넣는 행위
 - pop:** 배열에서 가장 최근에 삽입한 값을 뽑아내는 행위
 - top:** 배열에서 가장 최근에 삽입한 값을 그저 보여주지만 하는 행위
 - empty:** 스택이 비어있는지 확인하는 행위

7

5

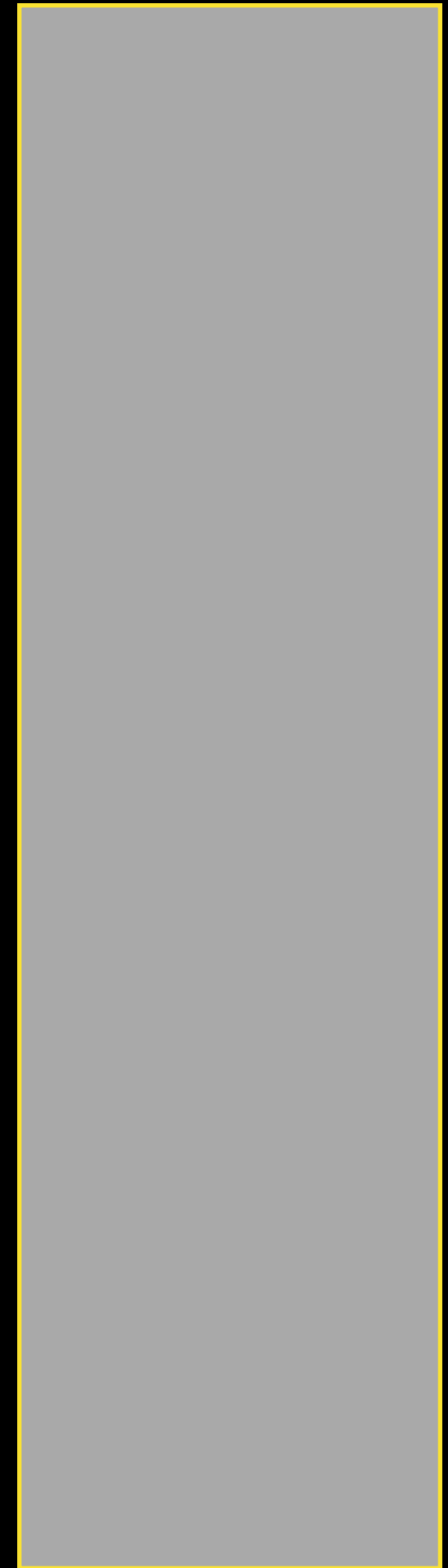
6

2

1

3

Stack ->



1. Push

2. Push

3. Pop

4. Push

5. Pop

6. Push

7. Push

8. Push

9. Pop

10. Pop

7

5

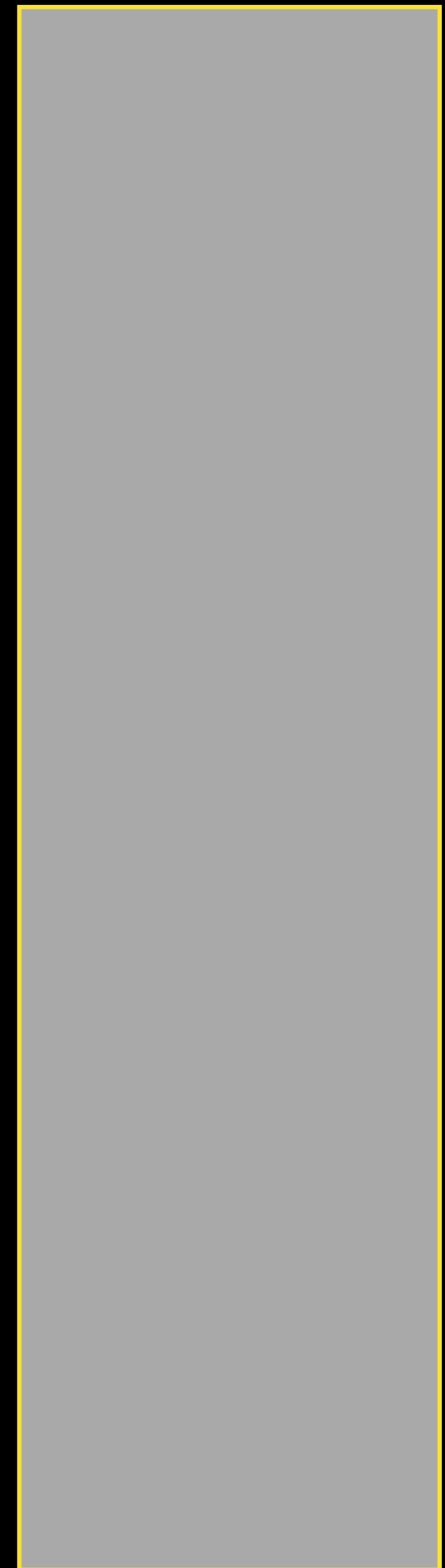
6

2

1

3

Stack ->



스택과 재귀함수

Stack ->

<- Array

index(0)
0

index(1)
0

index(2)
1

index(3)
2

```
// recursive.swift
```

```
func find(parentOf child: Int) -> Int {  
    if child == array[child] {  
        return child  
    }  
  
    return find(array[child])  
}
```

```
print(find(parentOf: 3))
```

find(0)

find(1)

find(2)

find(3)

Swift는 Stack이 구현돼있을까?

Array의 내장함수에 push, pop, top, empty가 구현되어 있음!

Array<Element>의 내장함수

- append(_ newElement: Element)
- popLast() & removeLast() 둘의 차이점은 무엇일까?
반환 타입에 차이가 있음! pop은 옵셔널 타입을 리턴하고,
remove는 그냥 타입을 리턴함!
- isEmpty: Bool
- last: Element?

Array<Element>의 내장함수

- insert(_ newElement: Element, at: Int)
- removeFirst() -> T
- removeAll()
- remove(at: Int) -> T
- reverse()

큐

큐

- 선입선출(or 후입후출)
- 큐 또한 추상 자료형이기 때문에 다양한 방식으로 구현할 수 있다고 함!
- 큐이기 위한 최소 구현 조건
 - enqueue:** 배열에 값을 넣는 행위
 - dequeue:** 배열에서 가장 먼저 삽입한 값을 뽑아내는 행위
 - front:** 배열에서 가장 먼저 나와야 할 값을 그저 보여주지만 하는 행위
 - back:** 배열에서 가장 최근에 삽입한 값을 그저 보여주지만 하는 행위
 - empty:** 스택이 비어있는지 확인하는 행위

7

5

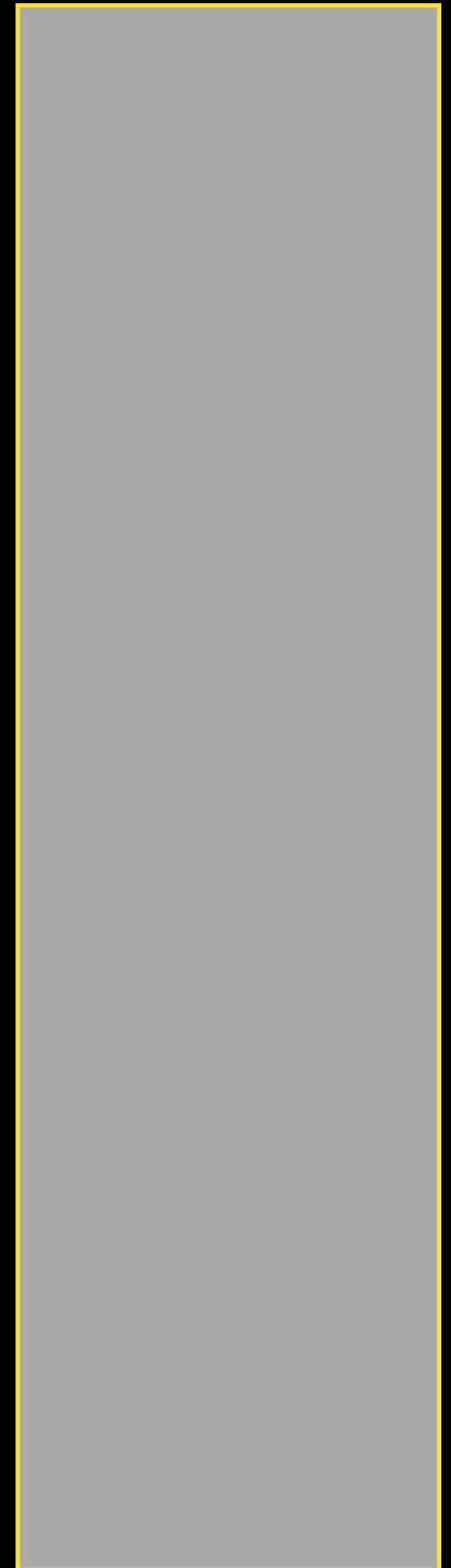
6

2

1

3

Queue ->



Queue ->

3

1

2

6

5

7

1. Enqueue

2. Dequeue

3. Enqueue

4. Enqueue

5. Enqueue

6. Dequeue

7. Enqueue

8. Dequeue

9. Dequeue

10. Enqueue

7

5

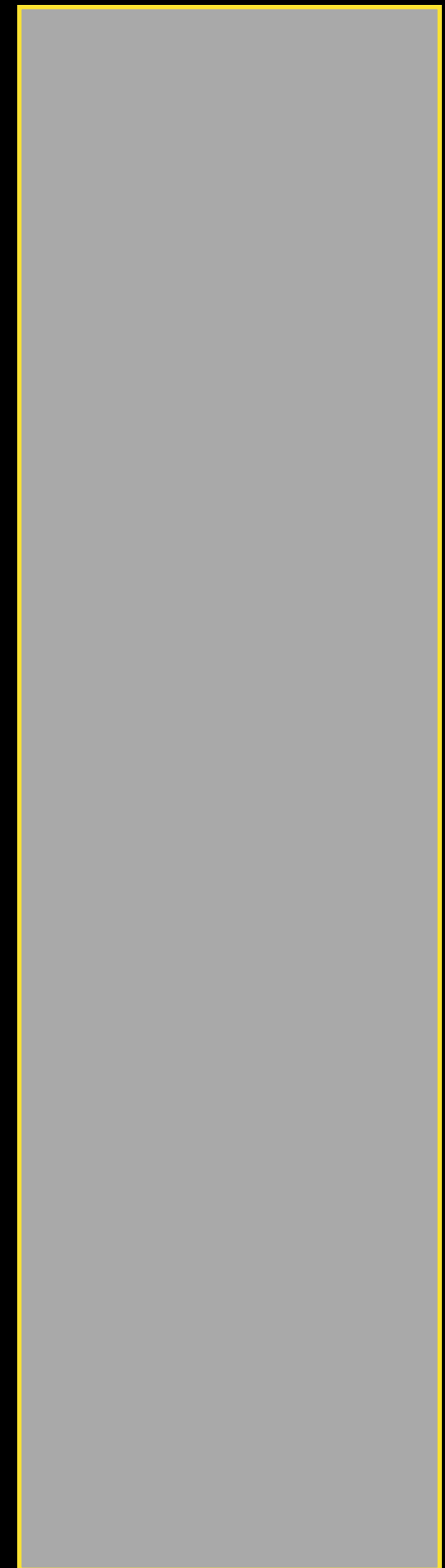
6

2

1

3

Queue ->



큐의 구현방법

```
struct Queue {  
    private var input = [String]()  
    private var output = [String]()  
  
    var size: Int { input.count + output.count }  
    var isEmpty: Bool { input.isEmpty && output.isEmpty }  
    var front: String? {  
        if output.isEmpty {  
            return input.first  
        }  
        return output.last  
    }  
    var back: String? {  
        if input.isEmpty {  
            return output.first  
        }  
        return input.last  
    }  
  
    mutating func enqueue(_ newElement: String) {  
        input.append(newElement)  
    }  
  
    mutating func dequeue() -> String? {  
        if output.isEmpty {  
            output = input.reversed()  
            input = [String]()  
        }  
        return output.popLast()  
    }  
}
```


큐의 또 다른 구현방법

```
var array = [String]()
var index = 0
for _ in 0..<Int(readLine()!!) {
    let order = readLine()!.split(separator: " ").map { String($0) }
    switch order[0] {
    case "push":
        array.append(order[1])
    case "pop":
        if array.count <= index {
            print(-1)
        } else {
            print(array[index])
            index += 1
        }
    case "size":
        let count = array.count - index
        print(count)
    case "empty":
        print(array.count <= index ? 1 : 0)
    case "front":
        print(array.count <= index ? -1 : array[index])
    case "back":
        print(array.count <= index ? -1 : array.last!)
    default:
        continue
    }
}
```

더 알약보기

쉬는 시간

1874 스택 수열



2164 카드2



끝