

ACTIVIDAD 1:

1. CREA TU PRIMER “HOLA MUNDO”
2. INSERTA UNA ETIQUETA O CAMPO DE TEXTO
3. INSERTA UN BOTON
4. PERSONALIZA Y PROGRAMA EL CONTENIDO DE CADA OBJETO.
5. AL HACER CLIC EN EL BOTON GENERA EL MENSAJE EN PANTALLA.

ACTIVIDAD 2:

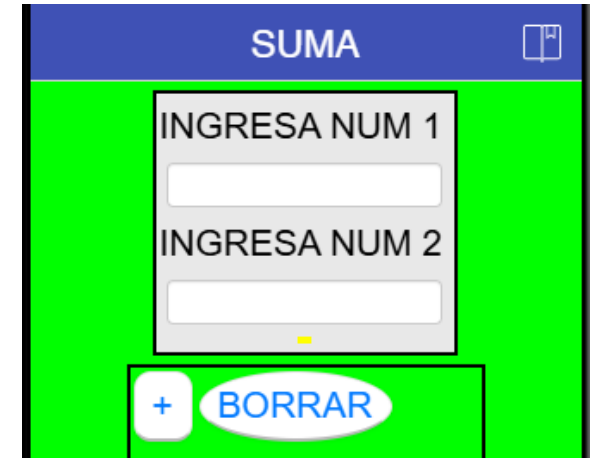
1. AGREGA UN SEGUNDO BOTON Y RENOMBRALO DE TAL MODO QUE HAGA ALUSION A LA IMAGEN POR MOSTRAR CUANDO ESTE SE EJECUTE.
2. AGREGA UN OBJETO IMAGEN DONDE DEBERAS CARGAR UNA IMAGEN DE TU GALERIA
3. AGREGA UNA ETIQUETA PARA LA DESCRIPCION DE LA IMAGEN, EN LA CUAL AL EJECUTAR EL BOTON SE MUESTRE DICHA DESCRIPCION.
4. PERSONALIZA Y PROGRAMA LOS OBJETOS.
5. CREAR UN BOTON QUE LIMPIE LA PANTALLA DEL TEXTO E IMAGEN.

GENERA TUS APLICACIONES CON FORMATO APK E INSTALA EN TU CELULAR PARA SU REVISION.



ACTIVIDAD 3:

1. APLICACIÓN PARA SUMAR DOS NUMEROS
2. AGREGA 3 ETIQUETAS EN 2 COLOCARAS UN MENSAJE QUE PIDA INGRESAR UN PRIMER Y SEGUNDO NUMERO Y EN LA TERCERA SERVIRA PARA MOSTRAR EL RESULTADO DE LA SUMA.
3. COLOCA DOS CAMPOS DE TEXTO QUE SERVIRAN PARA QUE EL USUARIO INGRESE LAS CANTIDADES A SUMAR
4. AGREGA UN BOTON EL CUAL SERVIRA PARA EJECUTAR LA SUMA
5. AGREGA UN SEGUNDO BOTON QUE SERVIRA PARA BORRAR.
6. PERSONALIZA Y PROGRAMA CADA OBJETO AGREGADO.



ACTIVIDAD 4:

1. CREA UNA CLACULADORA UTILIZANDO LAS 4 OPERACIONES BASICAS.
2. AGREGARAS UN BOTON PARA CADA OPERACIÓN MATEMATICA.
3. UN BOTON QUE SERVIRA PARA BORRAR TODO EL CONTENIDO.
4. AGREGA UNA IMAGEN ALUSIVA A LA APLICACIÓN POR DESARROLLAR, PERSONALIZA Y PROGRAMA CADA OBJETO AGREGADO.



GENERA TUS APLICACIONES CON FORMATO APK E INSTALA EN TU CELULAR PARA SU REVISION.

