

Portfolio

แฟ้มสะสมผลงาน



พงศกร
ประวันนา
Pongsakorn Prawanna

เริ่มเกม

ประวัติส่วนตัว



ชื่อ - สกุล
พงศกร ประวันนา

ชื่อเล่น
นิวเบียร์

วันเกิด
7/6/2544

อายุ
20 ปี

เบอร์โทรศัพท์
0926630686

อีเมล
newbeerpongsakorn@gmail.com



ที่อยู่
741 หมู่ 3 หมู่บ้าน โครงการ 4 ซอย เทศบาลบางปู 91 ถนน สุขุมวิท
ตำบล บางปูใหม่ อำเภอ เมืองสมุทรปราการ จังหวัด สมุทรปราการ

การศึกษา

2562 - ปัจจุบัน
คณะ เทคโนโลยีสารสนเทศ สาขา เทคโนโลยีสารสนเทศ
แขนงวิชา การพัฒนาสื่อประสมและเกม
สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง

2559 - 2561
เอกวิชา ศิลป - คำนวณ (ภาษาอังกฤษ - คณิตศาสตร์)
โรงเรียนนวมินทราชินูทิศ สวนกุหลาบวิทยาลัย สมุทรปราการ



สวนกุหลาบวิทยาลัย สมุทรปราการ

ทักษะ

ภาษาโปรแกรม

Python

เป็นภาษาแรกที่เรียนและศึกษาจนเข้าใจมากที่สุดจากหลาย ๆ ภาษา
เนื่องจากเป็นภาษาแรกด้วยแล้วทางสถาบันก็สอนภาษานี้ในชั้นปีที่ 1 เลยทำให้เข้าใจและเป็น
ภาษาที่ตัวเองถนัดที่สุดครับ

JavaScript

เป็นภาษาที่ใช้ควบคู่กับเว็บ ทางคณะส่วนใหญ่ในแต่ละชั้นปีก็จะมีสอน JavaScript
ทำให้ซึมซับและเข้าใจ เนื่องจากเคยใช้งานภาษา Python มาแล้วจึงทำให้มีสเกลที่ดีเยี่ยม

C#

เนื่องจากเป็นภาษาที่คณะไม่เคยสอน จึงทำให้ตัวเองจะได้ไปศึกษาด้วยตัวเองและมันจะต้องทำงานควบคู่
กับโปรแกรม Unity จึงทำให้จะต้องเรียนรู้ ด้วยการที่คณะเคยสอนภาษา C มาก่อนจึงทำให้มีพื้นฐานในการศึกษา
C# เป็นไปได้ง่ายขึ้น

ภาษาอื่นๆ : Java, PHP, HTML, CSS, NodeJS, React

โปรแกรม

Unreal Engine

เป็นโปรแกรมตัวแรกที่เอาไว้ใช้ทำเกมอย่างจริงจัง โดยทางคณะก็ได้ทำการสอนถึง 2
ครั้งจึงทำให้เข้าใจโปรแกรมได้อย่างเข้าใจ

Maya

เป็นโปรแกรมที่เริ่มตอนอยู่ชั้นปีที่ 2 จนถึงปัจจุบัน โดยมี 2 วิชาที่ใช้โปรแกรมนี้
จึงทำให้มีประสบการณ์ในการใช้โปรแกรม Maya ดียิ่งขึ้น

Unity

เป็นโปรแกรมที่ตั้งใจอยากจะเรียนอย่างจริงจัง แต่ทางคณะก็ได้ปรับเปลี่ยนการสอนใหม่
โดยมาใช้โปรแกรม Unreal Engine แทน จึงทำให้จะต้องไปศึกษาเอง โดยการเรียนคอร์สออนไลน์บนเว็บไซต์
Udemy โดยมีพื้นฐานในการใช้โปรแกรม Unreal Engine จึงทำให้เข้าใจพื้นฐานการใช้โปรแกรม Unity อยู่บ้าง

โปรแกรมอื่นๆ : Photoshop, Premiere Pro, Visual Studio Code

๑



๑



พื้นฐาน



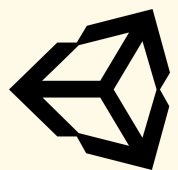
๑



๑



พื้นฐาน



ผลงานหลัก ๆ ทางการศึกษา

Paradise Farm

ชั้นปีที่ 2 ปีการศึกษา 2563

วิชา Object-Oriented Programming



คำอธิบาย :

Paradise Farm เป็นเกมประเภทสวมบทบาท โดยที่ผู้เล่นจะรับบทเป็นชาวสวน ในตัวเกมนั้นผู้เล่นจะได้ปลูกผักชนิดต่าง ๆ มีบ้านเป็นของตัวเอง อีกทั้งยังมีตลาดไว้ซื้อเมล็ดพันธุ์ได้อีกด้วย

ภาษา : Java

ซอฟต์แวร์ : NetBeans IDE 8.2

โปรเจค : กลุ่ม

หน้าที่หลัก : เขียนโปรแกรม

ผลงานหลัก ๆ ทางการศึกษา

Memory You

ชั้นปีที่ 3 ปีการศึกษา 2564

วิชา Game Design and Development



คำอธิบาย :

เกมนี้เป็นแนว 2D น่ารักสดใส ใช้น้อง โจนนี่ เป็นคนดำเนินเรื่อง โดยจะต้องตามหาความทรงจำ ที่หายไปของเขา ผ่านสถานที่และ NPC อีกมากมาย ภายในเกม มี 4 ด้าน เพื่อฟื้นความทรงจำที่เขาสูญเสีย ไปกลับคืนมาให้ได้ โดยแต่ละด้านเราอาจจะต้องหา สิ่งของ แกะไขปริศนา หรือพูดคุยกับ NPC เพื่อทำการทัก เพื่อจะได้รู้เรื่องราวของตัวเองผ่าน NPC นั้นก็ได้

ซอฟต์แวร์ : Unreal Engine

โปรเจค : กลุ่ม

หน้าที่หลัก : เขียนบลูปรินท์

ผลงานอื่น ๆ ทางการศึกษา

ผลงานทางด้านโมเดล

The Candy

ชั้นปีที่ 2 ปีการศึกษา 2563

วิชา Computer Graphics and Animation



Vegetable Rocket

ชั้นปีที่ 3 ปีการศึกษา 2564

วิชา 3D Computer Animation



โมเดลอื่น ๆ : Showreel, Melting Ice in North Pole, Adventure Girl

ผลงานทางด้านเว็บ

Weapon Evolution

ชั้นปีที่ 3 ปีการศึกษา 2564

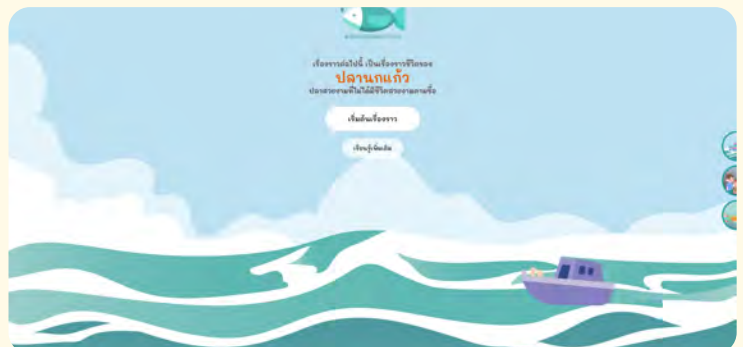
วิชา Multimedia Programming



#Save Parrot Fish

ชั้นปีที่ 3 ปีการศึกษา 2564

วิชา Multimedia Programming



กิจกรรมที่เข้าร่วม

IT KMITL Open House 2020



ToBeIT 63



KMITL Open House 2019





ถึงแม้ประสบการณ์จะไม่เยอะเท่าที่ควร
แต่ก็พร้อมที่จะเรียนรู้และพัฒนาตัวเองต่อไป

- พงศกร ประวันนา -

ข้อมูลเพิ่มเติมได้ที่ : <https://newbeer-portfolio.vercel.app/>