2025年夏季《移动软件开发》实 验报告

姓名和学号	
本实验属于哪门课程	中国海洋大学25夏《移动软件开发》
实验名称	实验4:视频播放小程序
博客地址	blog
Github仓库地址	github

一、实验目标

1、学习使用快速启动模板创建小程序的方法; 2、学习不使用模板手动创建小程序的方法。

二、实验步骤

2.1 导航栏设计

将导航栏标题改为口述校史,颜色改为金棕色。代码即图片如下。

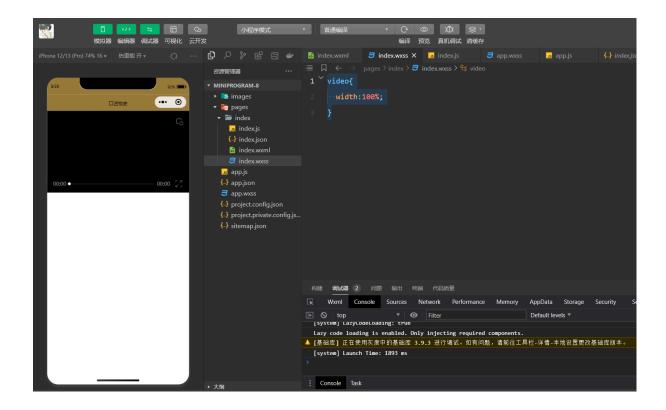
```
"window": {
    "navigationBarTextStyle": "black",
    "navigationBarTitleText": "口述校史",
    "navigationBarBackgroundColor": "#987938"
}
```

```
C P P B B ⊕ ex.wxml
                                      index.wxss
           资源管理器
                                      "pages/index/index"
           🕨 📴 images
•• ⊚
           ► 🅞 pages
            us app.js
                                      "navigationBarTextStyle": "black",
             ⋾ app.wxss
                                      "navigationBarTitleText": "口述校史",
            "navigationBarBackgroundColor": "#987938"
                                    "style": "v2",
                                    "componentFramework": "glass-easel",
                                    "sitemapLocation": "sitemap.json",
                                    "lazyCodeLoading": "requiredComponents"
```

2.2 视频组件设计

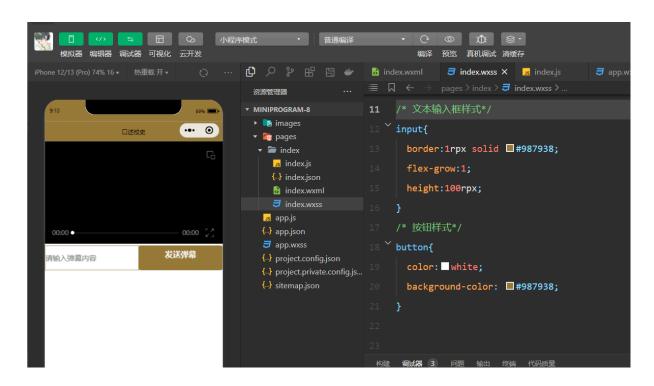
在pages/index/index.wxml文件中添加<video id='myVideo'controls></video>,并且在pages/index/index.wxss中设置视频组件样式,将组件宽度设计为100%。

```
video{
    width:100%;
}
```



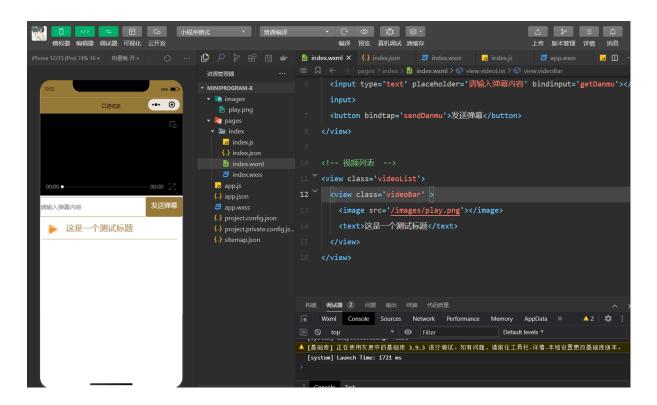
2.3 弹幕区域设计

设计弹幕发送区域,包含文本输入框和发送按钮,并且把其颜色设计为金棕色,和导航栏颜色相对应。



2.4视频列表设计

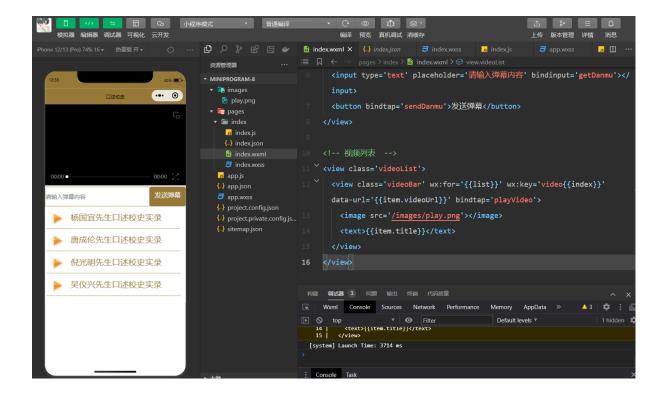
使用<view>组件是心啊一个可扩展的多行区域,每行包含一个播放图标和要给视频标题文本,先设计第一行效果。



2.5 更新播放列表

在<view class='videoBar'>组件中添加wx:for属性,改写为循环列表。并且在index.js中追加list数组,将数据存放到代码中。

```
<!-- 视频列表 →
<view class='videoList'>
<view class='videoBar' wx:for='{{list}}' wx:key='video{{index}}' >
<image src='/images/play.png'></image>
<text>{{item.title}}</text>
</view>
</view>
```



2.6 点击播放视频

在<view class='videoBar'>组件中添加添加data-url属性和bindtap属性,记录每行视频的播放地址和进行点击触发视频播放。在index.js中添加自定义函数playVideo,该函数用于视频的播放与暂停。

```
<!-- 视频列表 →

<view class='videoList'>

<view class='videoBar' wx:for='{{list}}' wx:key='video{{index}}' data-url

='{{item.videoUrl}}' bindtap='playVideo'>

<image src='/images/play.png'></image>

<text>{{item.title}}</text>

</view>

</view>

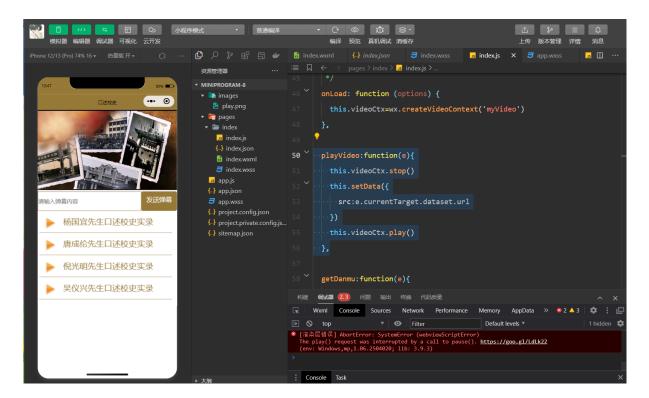
playVideo:function(e){

this.videoCtx.stop()

this.setData({

src:e.currentTarget.dataset.url
})
```

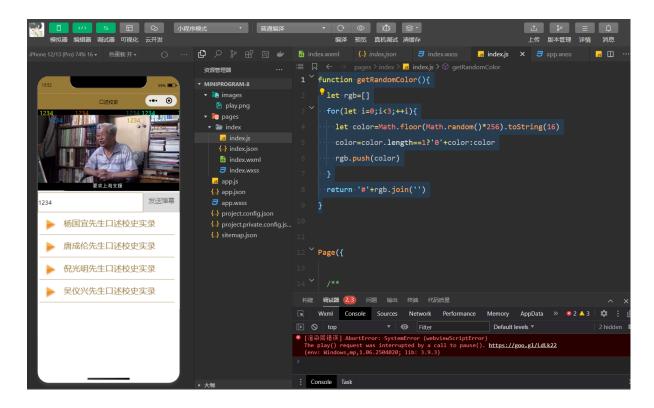
```
this.videoCtx.play()
}
```



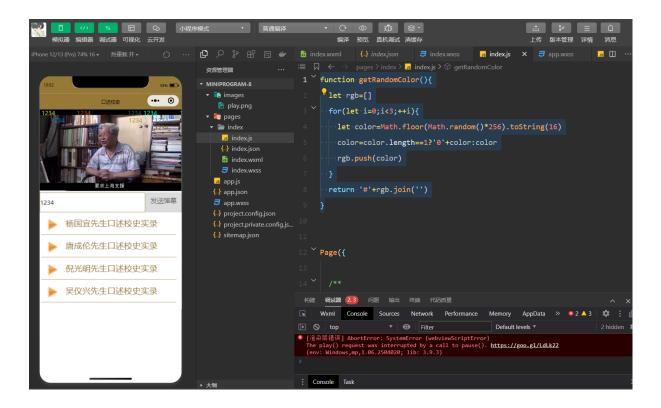
2.7 添加彩色弹幕

在index.wxml中的区域一视频播放器<view>组件添加enable-danmu和danmu-btn属性,允许发送弹幕和显示"发送弹幕"的按钮。在文本输入框中追加bindput属性,用于获取文本内容。并且为了生成随机颜色的弹幕,我们添加一个getRandonColor函数。

```
function getRandomColor(){
  let rgb=[]
  for(let i=0;i<3;++i){
    let color=Math.floor(Math.random()*256).toString(16)
    color=color.length==1?'0'+color:color
    rgb.push(color)
  }
  return '#'+rgb.join('')
}</pre>
```



三、程序运行结果



真机调试,一切进程正常。



四、问题总结与体会

问题与解决方案

在编辑区域三视频列表代码时,我忘记了在.wxss文件中类名前面要加.,代表是类名选择器。在与模板代码对比和询问AI后发现了这出错误。会出现并错变量,导致程序无法运行,或者运行没有结果的问题。这种情况通过查看编译器的报错,再返回到模板代码,与其进行对比,从而发现问题。

收获

通过本次实验,我学会了使用微信开发工具的循环结构wx:for,循环可以帮助我们快速的进行重复或相似工作,节约时间。与此同时,我也反思自己,在编写代码时,一定要细心,不要为了速度而忽略正确性,导致很多时间都花费在检查错误上。