Es6学习手记

**作　者　：韩　　涛**

**2017年3月3日**



**错误！未找到目录项。**

# Let和const命令

# 变量的解构和赋值

# 字符串的扩展

# 正则的扩展

# 数值的扩展

# 数组的扩展

# 函数的扩展

# 对象的扩展

# symbol

# Set和map数据解构

# proxy

# Reflect

# Promise对象

# Iterator和for...of循环

# Generator函数的语法

# Generator函数的异步应用

# Async函数

# Class

# Decorator

# Module的语法

# Module的加载实现

# 编程风格