1. 实现功能
2. 接收来自客户端的指令请求（登录、下单等）
3. 将登录和交易信息返回给相应的客户端连接
4. 实现方式
5. 通过NetInfo进行通信，客户端的每条指令都必须给accountNo赋值，服务器接收到指令后，将Channel的id值赋给localSystemCode。以localSystemCode+“-”+accountNo作为key将交易用户保存起来；
6. 交易目前分为Zd和CTP，因此有两个Map：accountTraderMap保存TraderDataFeed，accountTraderCTPMap保存GatewaySetting
7. 当上层有交易数据返回至下单服务器时，每个交易线程将该数据以NetInfo的形式发送给全局的队列，通过NetInfo的localSystemCode来找到相应的Channel，从而实现将不同的交易信息发送给相应的客户端