

Installer Projects

#IDE

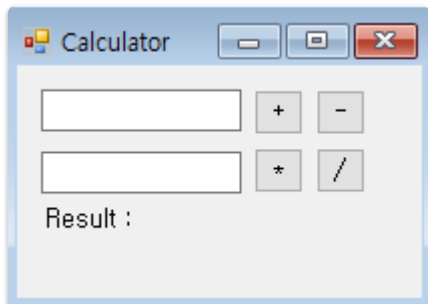
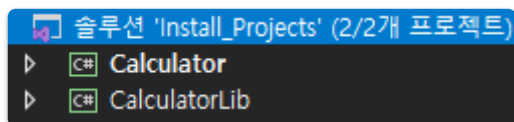
#VisualStudio2019

Quote >

<https://learn.microsoft.com/ko-kr/windows/win32/msi/windows-installer-portal>
[https://learn.microsoft.com/en-us/previous-versions/visualstudio/visual-studio-2010/wx3b589t\(v=vs.100\)](https://learn.microsoft.com/en-us/previous-versions/visualstudio/visual-studio-2010/wx3b589t(v=vs.100))
<https://m.blog.naver.com/terry7990/221978905502>
<https://tjstory.tistory.com/120>

01. Ready

01.01. 테스트 프로그램 준비



⚡ 중요!

모든 프로젝트는 Release Mode에서 빌드가 에러 없이 되어야 한다.

- CalculatorLib → Calculate.cs

```
public static class Calculate
{
    public static double Add(double n1, double n2)
    {
        double result = n1 + n2;
        Console.WriteLine("Received Add({0},{1})", n1, n2);
        Console.WriteLine("Return: {0}", result);
        return result;
    }
}
```

```

public static double Subtract(double n1, double n2)
{
    double result = n1 - n2;
    Console.WriteLine("Received Subtract({0},{1})", n1, n2);
    Console.WriteLine("Return: {0}", result);
    return result;
}

public static double Multiply(double n1, double n2)
{
    double result = n1 * n2;
    Console.WriteLine("Received Multiply({0},{1})", n1, n2);
    Console.WriteLine("Return: {0}", result);
    return result;
}

public static double Divide(double n1, double n2)
{
    double result = n1 / n2;
    Console.WriteLine("Received Divide({0},{1})", n1, n2);
    Console.WriteLine("Return: {0}", result);
    return result;
}
}

```

- Calculator → MainForm

```

public partial class MainForm : Form
{
    public MainForm()
    {
        InitializeComponent();
    }

    private void btn_add_Click(object sender, EventArgs e)
    {
        double result = Calculate.Add(Double.Parse(edt_fir.Text),
Double.Parse(edt_sec.Text));
        lbl_result.Text = result.ToString();
        Console.WriteLine($"Add({edt_fir.Text},{edt_sec.Text}) = {result}");
    }

    private void btn_sub_Click(object sender, EventArgs e)
    {
        double result = Calculate.Subtract(Double.Parse(edt_fir.Text),

```

```

Double.Parse(edt_sec.Text));
        lbl_result.Text = result.ToString();
        Console.WriteLine($"Add({edt_fir.Text},{edt_sec.Text}) = {result}");
    }

    private void btn_mul_Click(object sender, EventArgs e)
    {
        double result = Calculate.Multiply(Double.Parse(edt_fir.Text),
Double.Parse(edt_sec.Text));
        lbl_result.Text = result.ToString();
        Console.WriteLine($"Add({edt_fir.Text},{edt_sec.Text}) = {result}");
    }

    private void btn_div_Click(object sender, EventArgs e)
    {
        double result = Calculate.Divide(Double.Parse(edt_fir.Text),
Double.Parse(edt_sec.Text));
        lbl_result.Text = result.ToString();
        Console.WriteLine($"Add({edt_fir.Text},{edt_sec.Text}) = {result}");
    }
}

```

- Output 경로 통합
 - .csprj

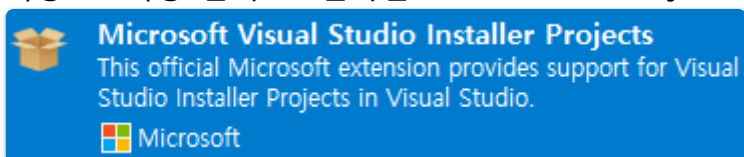
```

<OutputPath>$(SolutionDir)\..\build\$(Platform)\$(Configuration)\</OutputPath>
<IntermediateOutputPath>$(SolutionDir)\..\output\$(Platform)\$(Configuration)\$(AssemblyName)\</IntermediateOutputPath>

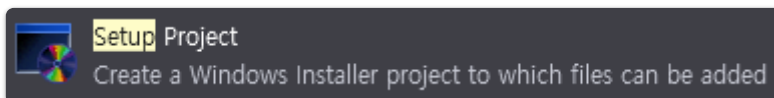
```

01.02. Microsoft Visual Studio Installer Project

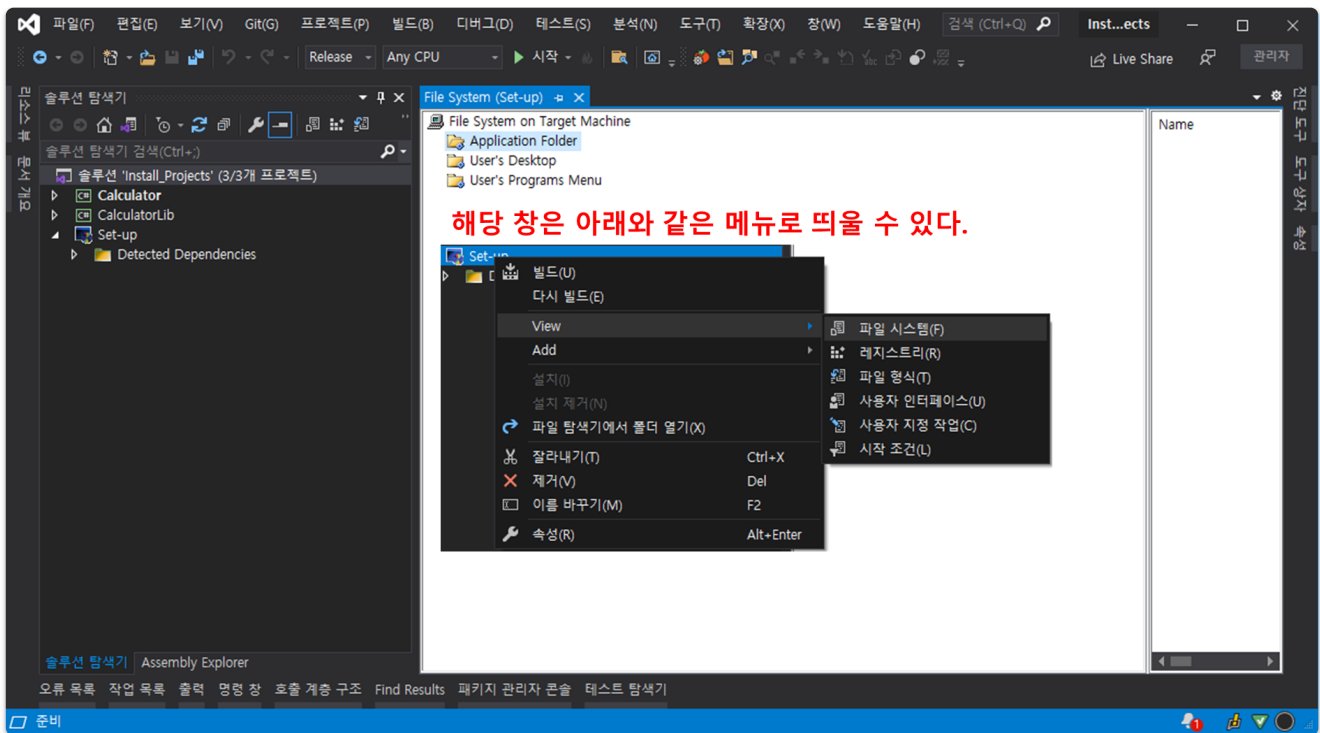
- 확장 -> 확장 관리 -> 온라인 -> Installer Projects 설치



- 솔루션 -> 추가 -> 새 프로젝트 -> Setup Project



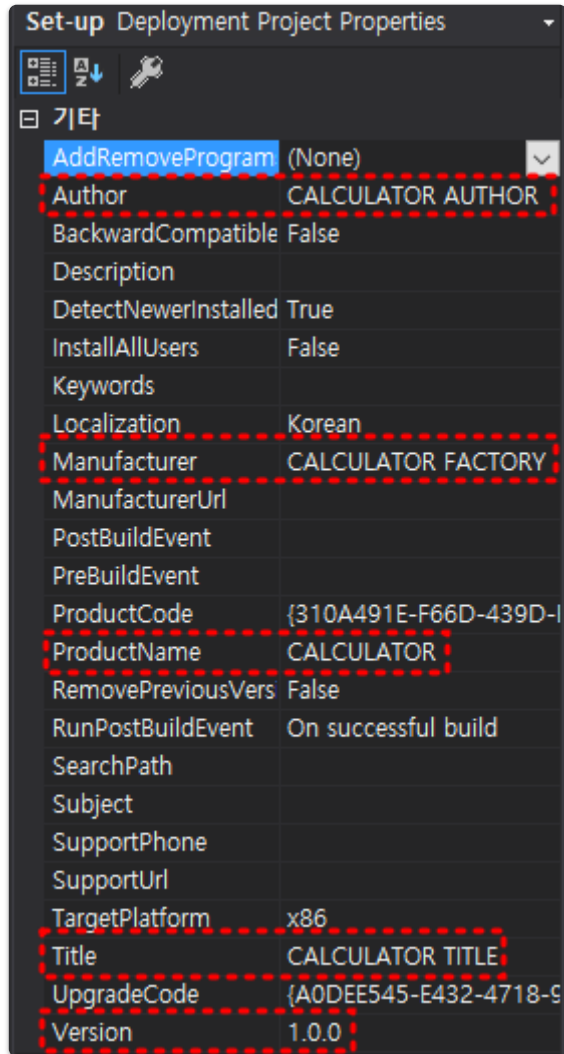
02. Configuration



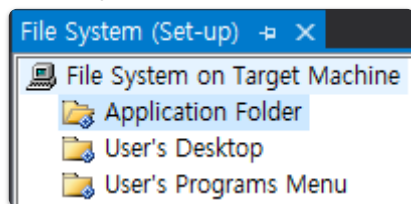
- Application Folder : 프로그램이 설치되었을 때 필요한 파일들이 들어가는 폴더
- User's Desktop : 바탕 화면
- User's Programs Menu : 시작 메뉴

02.01. Description

- Set-up 속성

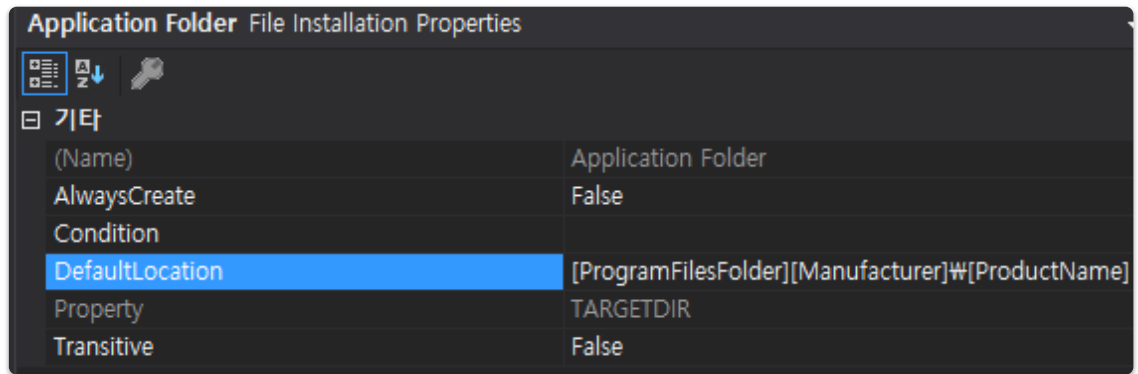


- Author
- Manufacturer
 - 제조사 명
 - 설치 중에 표시되는 기본 설치 경로(C:\Program Files\Manufacturer\Product Name)의 일부로도 사용
- ProductName
- Title
- File System on Target Machine



- Application Folder

프로그램이 설치되었을 때 필요한 파일들이 들어가는 폴더



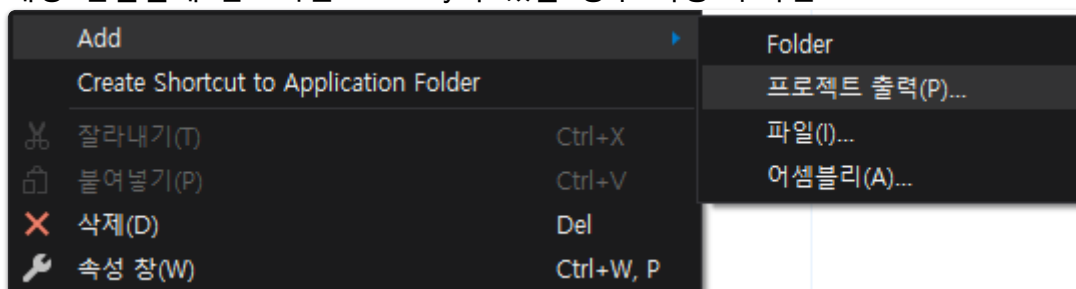
- DefaultLocation
 - [ProgramFilesFolder] : 설치할 경로
 - [Manufacturer] : 항목은 Set-up에서 설정한 정보가 설정된다.
 - [ProductName] : 설치할 폴더명

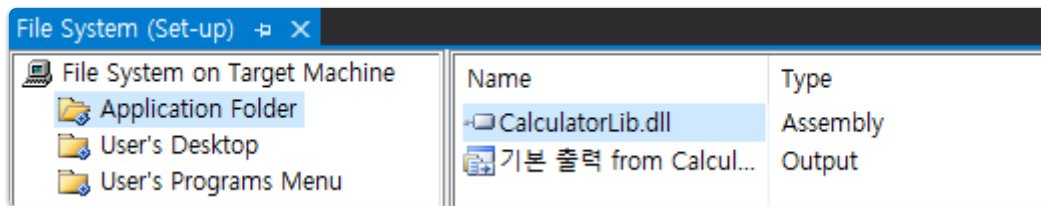
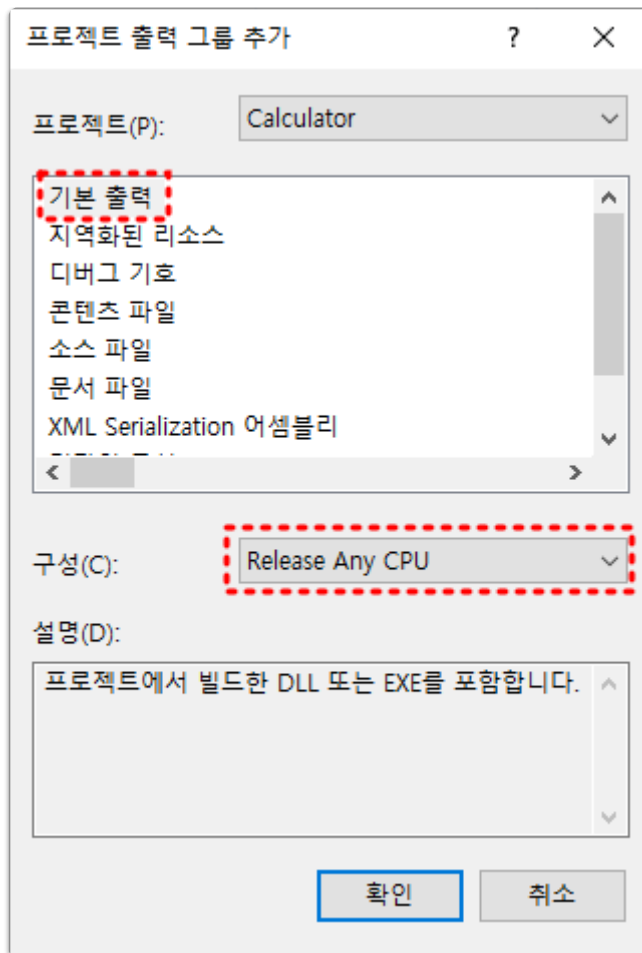
🔗 Windows에서 사용하는 환경변수 >

%HomeDrive% - 로그인한 계정의 정보가 들어있는 드라이브
%HomePath% - 로그인한 계정의 폴더
%SystemDrive% - 윈도우가 부팅된 드라이브
%SystemRoot% - 부팅된 운영체제가 들어있는 폴더
%ProgramFiles% - 기본 프로그램 설치 폴더
%TEMP%, %TMP% - 임시 파일이 저장되는 폴더
%ComSpec% - 기본 명령 프롬프트 프로그램
%USERDOMAIN% - 로그인한 시스템의 도메인 명
%USERNAME% - 로그인한 계정 이름
%USERPROFILE% - 로그인한 유저의 프로필이 들어있는 폴더명
%ALLUSERPROFILE% - 모든 사용자 프로필이 저장된 폴더
%APPDATA% - 설치된 프로그램의 필요 데이터가 저장된 폴더
%LOGONSERVER% - 로그인한 계정이 접속한 서버명
%Path% - 실행 참조용 폴더 지정 목록
%PathEXT% - 참조용 폴더에서 검색한 파일들의 확장자 목록

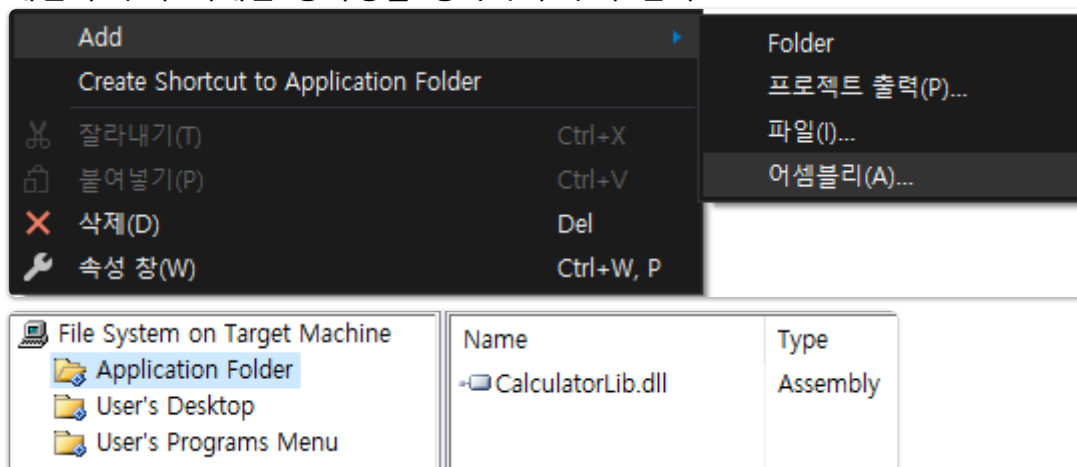
02.02. Set-up File 설정

- 프로젝트 출력
 - 해당 산출물에 참조하는 Library가 있을 경우 자동 추가됨



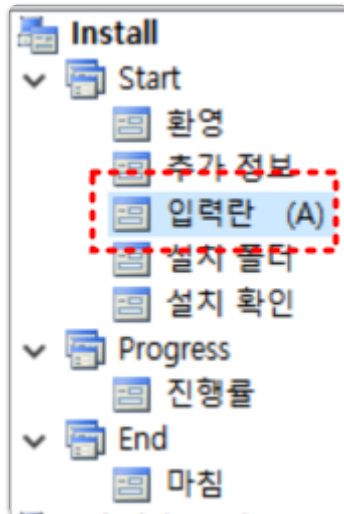


- 이미지와 같이 CalculatorLib.dll을 참조하니 자동 추가됨
- 어셈블리
 - 개별적 추가 시에는 종속성을 생각하며 추가 한다.



- 조건부 File Setting
 - User Interface 추가
 - 조건을 입력 받을 공간 마련

- UI 추가

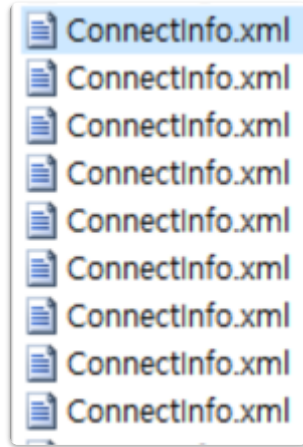


- 변수 설정

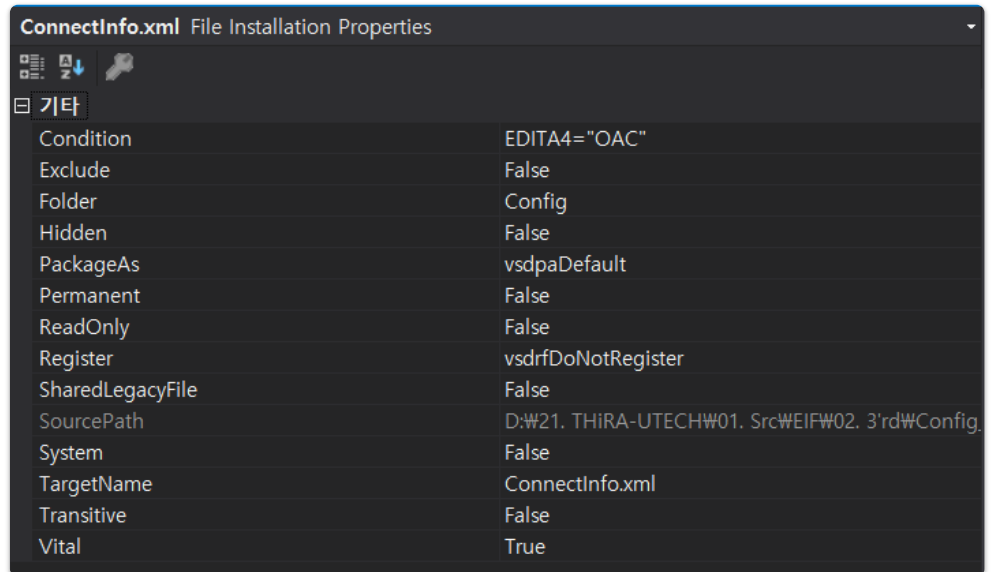
입력란 (A) User Interface Dialog Properties		
기타		
BannerBitmap		EQPList.rtf
BannerText		Insert EQPID
BodyText		Please input to install EQPID
Edit1Label		Edit1:
Edit1Property		EDITA1
Edit1Value		
Edit1Visible		False
Edit2Label		Edit2:
Edit2Property		EDITA2
Edit2Value		
Edit2Visible		False
Edit3Label		Edit3:
Edit3Property		EDITA3
Edit3Value		
Edit3Visible		False
Edit4Label		EQPID
Edit4Property		EDITA4
Edit4Value		
Edit4Visible		True

- Edit4Property = 변수명
- 조건 설정

- 다중 설정 파일

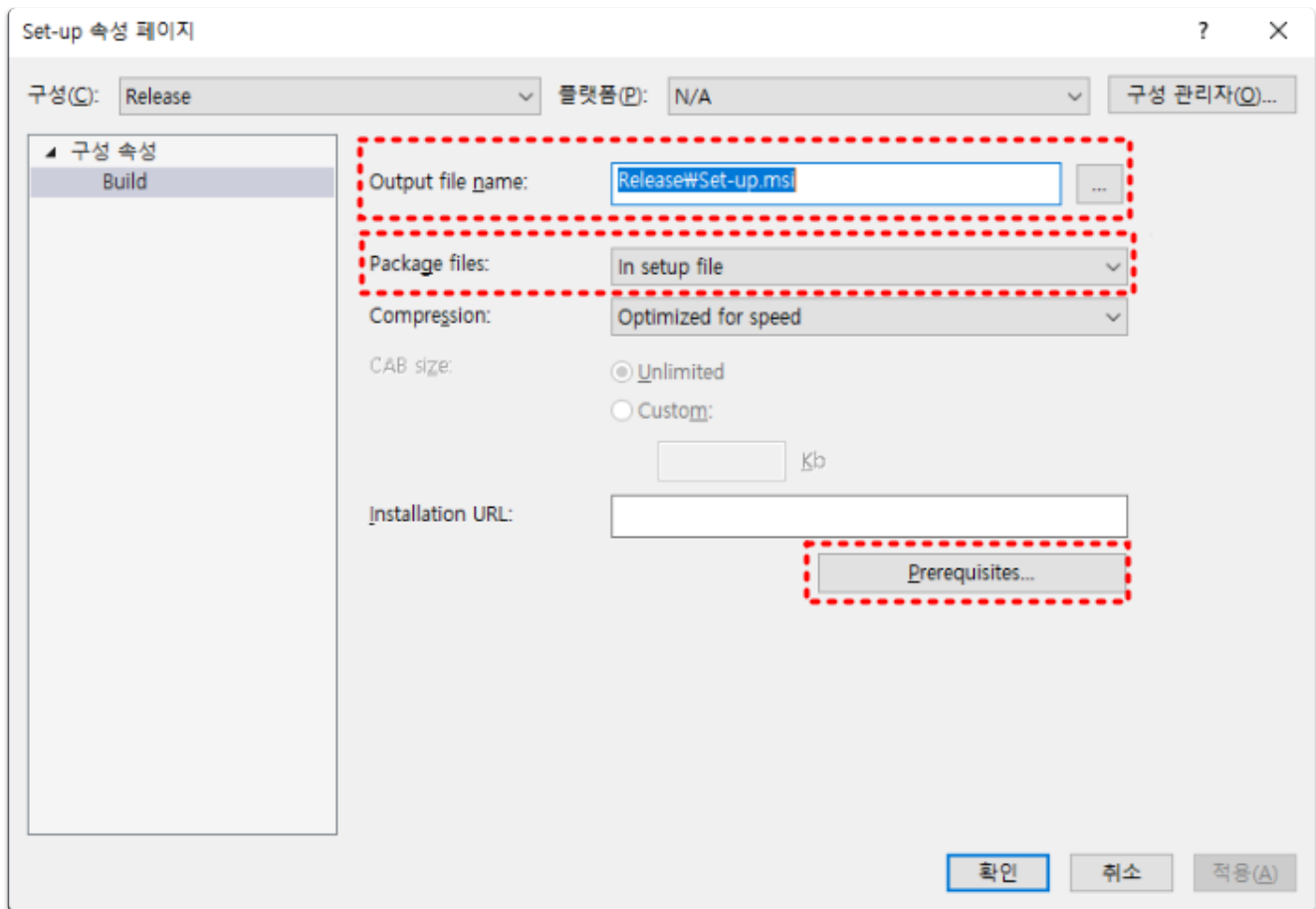


- 설정 파일 마다 Condition 설정



03. Environment

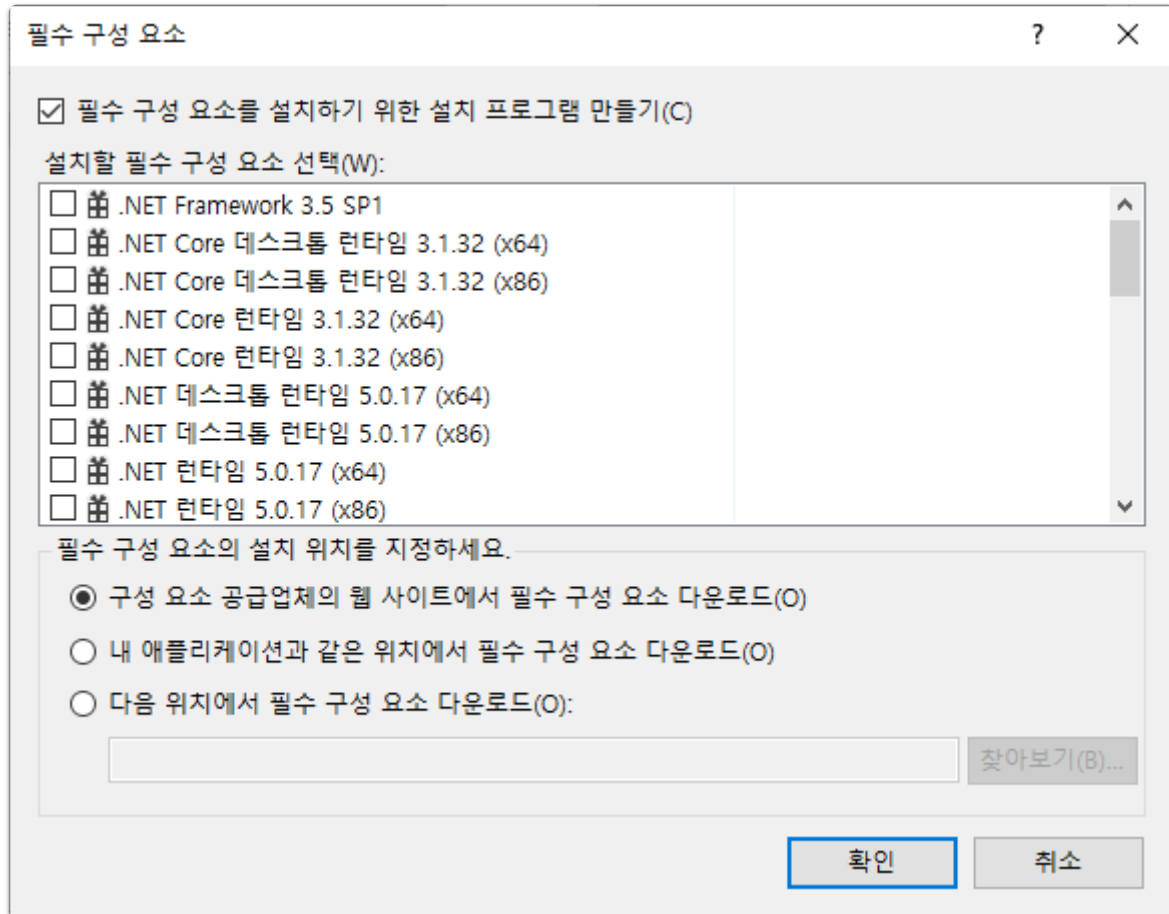
03.01. Set-up Project Environment



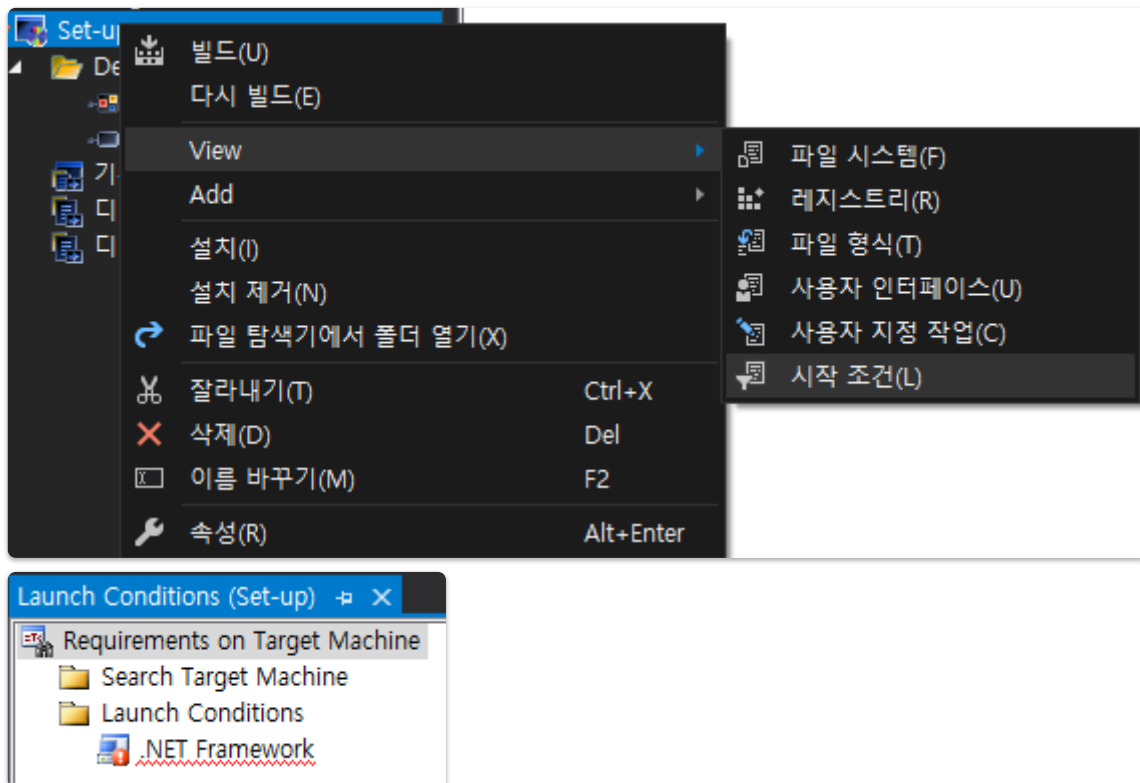
- Output file name : set-up file 생성 경로
- Package Files : Package 생성 타입

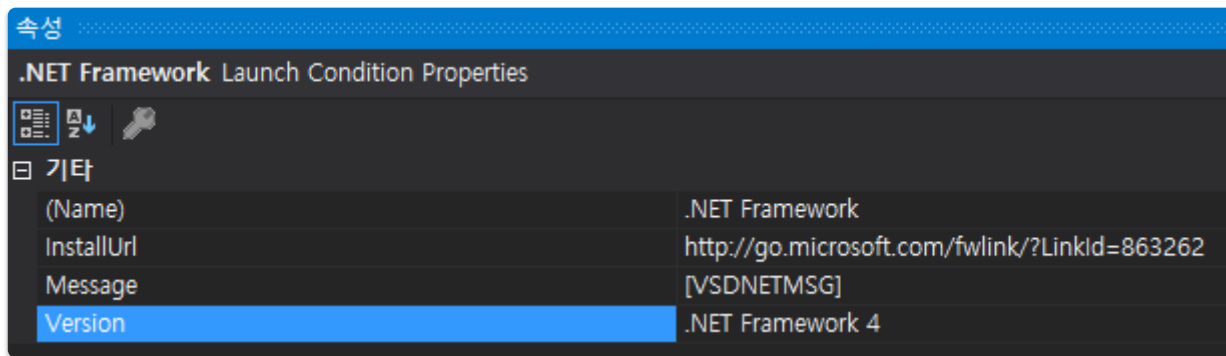
setup.exe
Set-up.msi

- Prerequisites : 필수 구성 요소

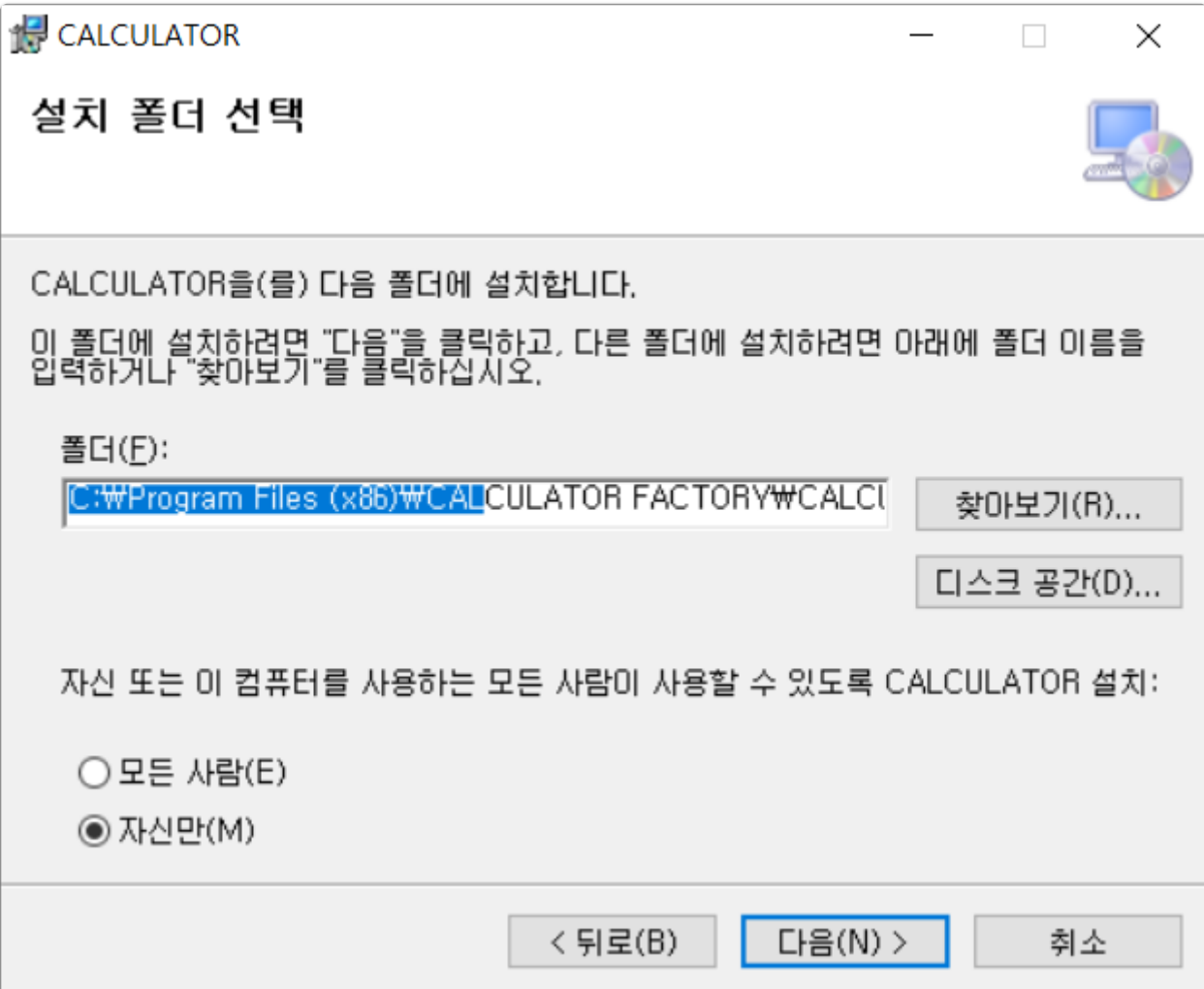
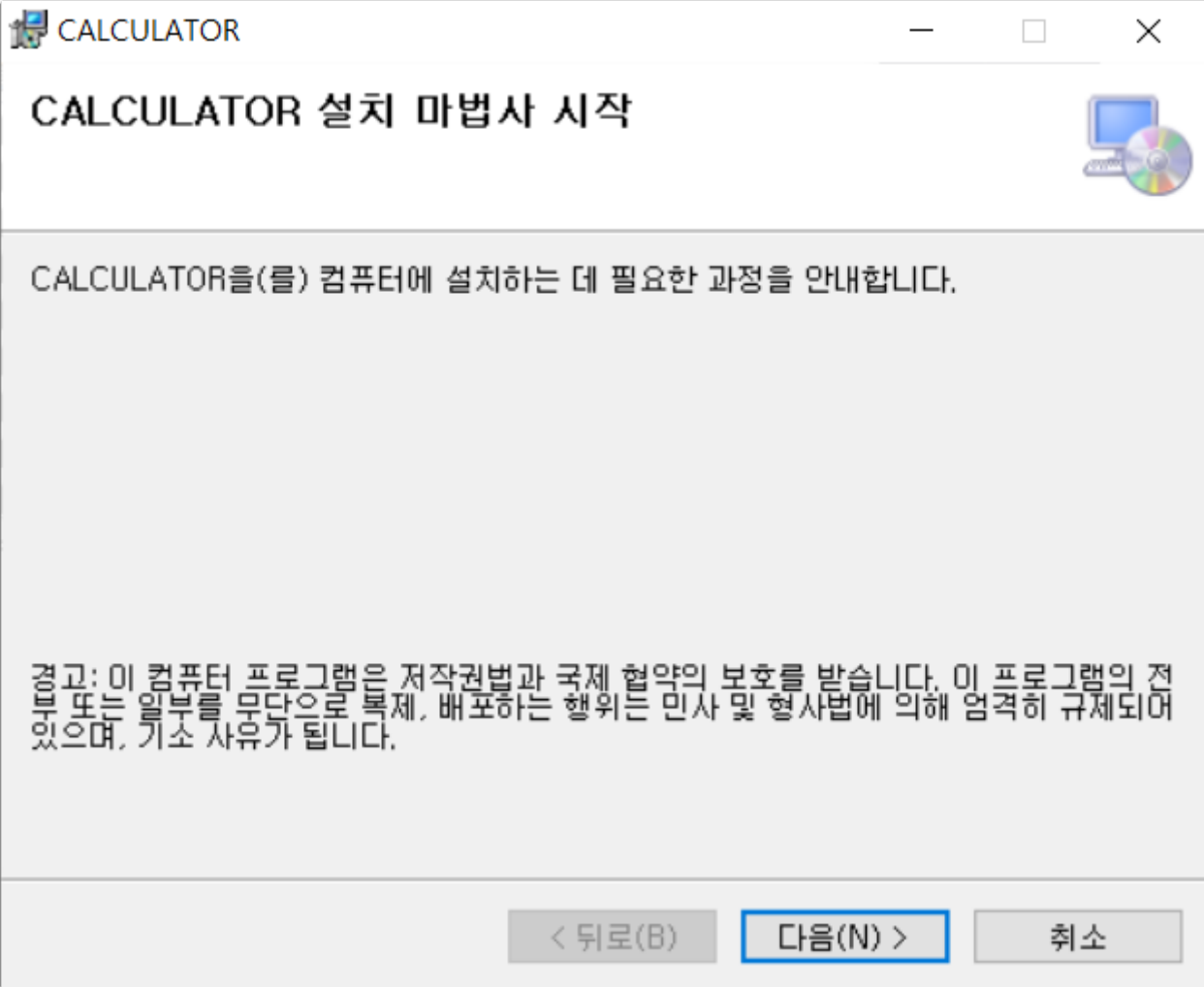


03.02. Launch Conditions

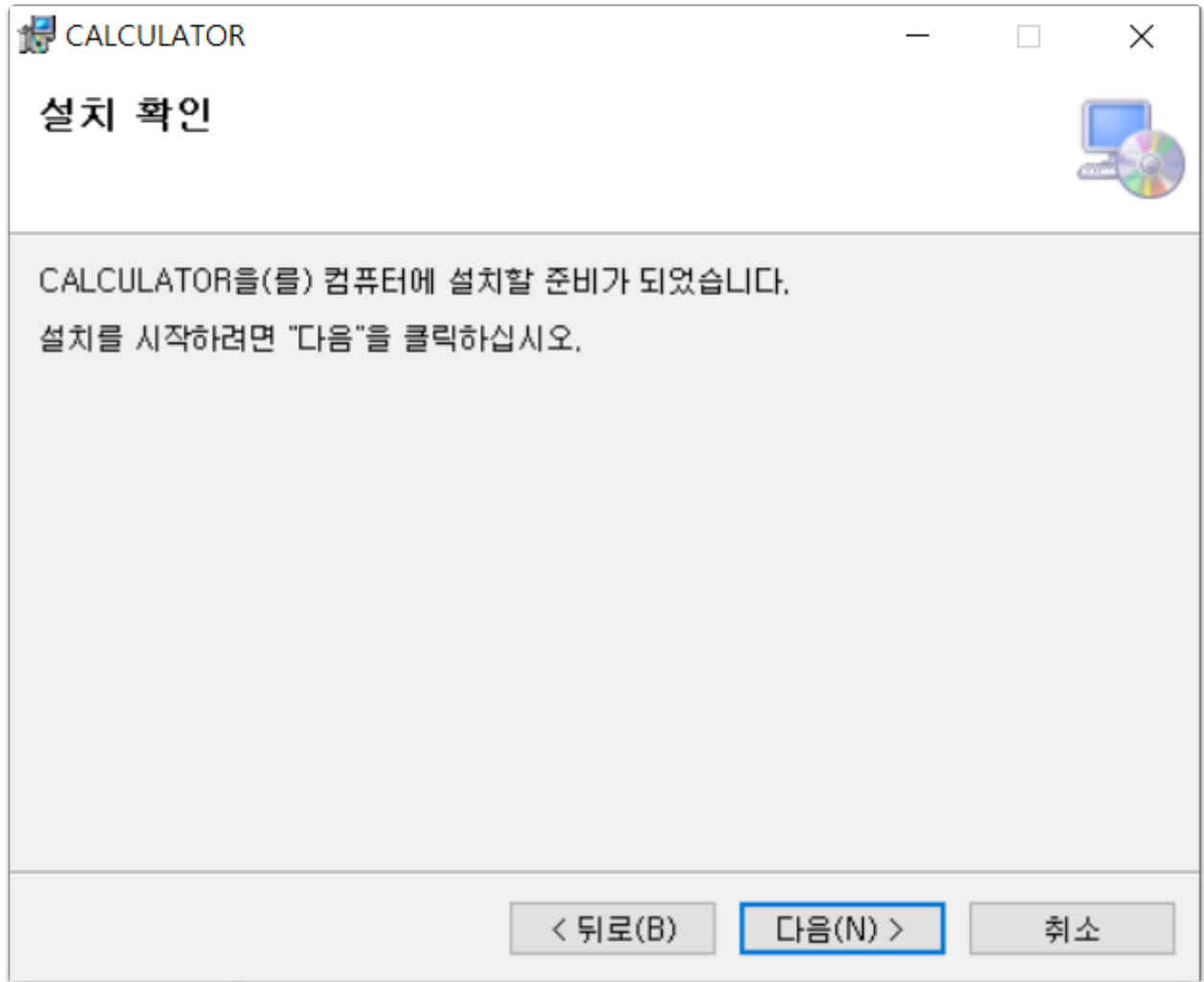




04. 테스트



- C:\Program Files (x86)\CALCULATOR FACTORY\CALCULATOR



설치 완료



CALCULATOR을(를) 설치했습니다.

끝내려면 "닫기"를 클릭하십시오.

.NET Framework에 대한 중요 업데이트를 확인하려면 Windows Update를 사용하십시오.

< 뒤로(B)

닫기(C)

취소