

const

1. 변수

1) 상수형 변수의 포인터

*error : assignment of read-only location '*pNum'*

- 가리키는 메모리 수정 가능
 - 다만, 가리키는 메모리 영역의 값 수정 불가능

```
int num0 = 1;
int num1 = 2;

const int* pNum; // == int const * pNum
pNum = &num0;
// *pNum = 2;
printf("%d", *pNum);
```

2) 변수에 대한 상수형 포인터

error : assignment of read-only variable 'pNum'

- 가리키는 메모리 영역의 값 수정 가능
 - 다만, 가리키고 있는 메모리 수정 불가능

```
int num0 = 1;
int num1 = 2;

int* const pNum = &num0;
printf("%d", num0);
printf("%d", *pNum);

// pNum = &num1;
*pNum = 2;
```

```
printf("%d", num0);  
printf("%d", *pNum);
```

1. 함수