

함수 포인터

함수 포인터

함수 포인터

- 1) 함수 포인터는 특정한 함수의 반환 자료형을 지정하는 방식으로 선언할 수 있습니다.
- 2) 함수 포인터를 이용하면 형태가 같은 서로 다른 기능의 함수를 선택적으로 사용할 수 있습니다.

반환 자료형(*함수명)(매개변수) = 함수명;

```
#include <stdio.h>
```

```
void myFunction() {  
    printf("It's my function.\n");  
}
```

```
void yourFunction() {  
    printf("It's your function.\n");  
}
```

```
int main(void) {  
    void(*fp)() = myFunction;  
    fp();  
    fp = yourFunction;  
    fp();  
    system("pause");  
    return 0;  
}
```

```
#include <stdio.h>
```

```
int add(int a, int b) {  
    return a + b;  
}
```

```
int sub(int a, int b) {  
    return a - b;  
}
```

```
int main(void) {  
    int(*fp)(int, int) = add;  
    printf("%d\n", fp(10, 3));  
    fp = sub;  
    printf("%d\n", fp(10, 3));  
    system("pause");  
    return 0;  
}
```

```
#include <stdio.h>

int add(int a, int b) {
    return a + b;
}

int(*process(char* a))(int, int) {
    printf("%s\n", a);
    return add;
}

int main(void) {
    printf("%d\n", process("10과 20을 더해보겠습니다.")(10, 20));
    system("pause");
    return 0;
}
```