

# Day 04. 조건에 맞는 데이터 가져오기

## ▼ Index

[실습]

Mission

## [실습]



[포켓몬 정보 표]

mypokemon							
number	name	type	height	weight	attack	defense	speed
10	caterpie	bug	0.3	2.9	30	35	45
25	pikachu	electric	0.4	6	55	40	90
26	raichu	electric	0.8	30	90	55	110
133	eevee	normal	0.3	6.5	55	50	55
152	chikorita	grass	0.9	6.4	49	65	45

- number : 포켓몬 번호
- name : 포켓몬 이름
- type : 포켓몬 타입
- height : 키 (m)
- weight : 몸무게 (kg)
- attack : 공격력
- defense : 방어력
- speed : 속도

## ▼ Query

```
DROP DATABASE IF EXISTS pokemon;
CREATE DATABASE pokemon;
USE pokemon;
CREATE TABLE mypokemon (
  number int,
  name varchar(20),
  type varchar(20),
  height float,
  weight float,
```

```

attack float,
defense float,
speed float
);
INSERT INTO mypokemon (number, name, type, height, weight,
VALUES (10, 'caterpie', 'bug', 0.3, 2.9, 30, 35, 45),
(25, 'pikachu', 'electric', 0.4, 6, 55, 40, 90),
(26, 'raichu', 'electric', 0.8, 30, 90, 55, 110),
(133, 'eevee', 'normal', 0.3, 6.5, 55, 50, 55),
(152, 'chikoirita', 'grass', 0.9, 6.4, 49, 65, 45);

```

## Mission

```

# Mission 01
-- 이브이의 타입을 가져와 주세요
select type from pokemon.mypokemon where name = 'eevee';

```

Result Grid	
	type
▶	normal

```

# Mission 02
-- 캐터피의 공격력과 방어력을 가져와 주세요.
select name, attack, defense from pokemon.mypokemon where name = 'caterpie';

```

Result Grid		Filter Rows:	
	name	attack	defense
▶	caterpie	30	35

```

# Mission 03
-- 몸무게가 6kg보다 큰 포켓몬들의 모든 데이터를 가져와 주세요
select * from pokemon.mypokemon
where 6 < weight;

```

Result Grid								
	number	name	type	height	weight	attack	defense	speed
▶	26	raichu	electric	0.8	30	90	55	110
	133	eevee	normal	0.3	6.5	55	50	55
	152	chikoirita	grass	0.9	6.4	49	65	45

#### # Mission 04

```
-- 키가 0.5m보다 크고, 몸무게가 6kg보다 크거나 같은 포켓몬들의 이름을 가져와주세요.
select name from pokemon.mypokemon
where 0.5 < height and 6 <= weight;
```

Result Grid	
	name
▶	raichu
	chikoirita

#### # Mission 05

```
/*
포켓몬 테이블에서 공격력이 50 미만이거나, 방어력이 50 미만인 포켓몬들의 이름을
'weak_pokemon'이라는 별명으로 가져와 주세요.
*/
select name as 'weak_pokemon' from pokemon.mypokemon
where attack < 50 or defense < 50;
```

Result Grid	
	weak_pokemon
▶	caterpie
	pikachu
	chikoirita

#### # Mission 06

```
-- 노말 타입이 아닌 포켓몬들의 데이터를 전부 가져와 주세요.
select * from pokemon.mypokemon
where type != 'normal';
```

	number	name	type	height	weight	attack	defense	speed
▶	10	caterpie	bug	0.3	2.9	30	35	45
	25	pikachu	electric	0.4	6	55	40	90
	26	raichu	electric	0.8	30	90	55	110
	152	chikoirita	grass	0.9	6.4	49	65	45

#### # Mission 07

-- 타입이 (normal, fire, water, grass) 중에 하나인 포켓몬들의 이름과  
 select name, type from pokemon.mypokemon  
 where type in('normal', 'fire', 'water', 'grass');

	name	type
▶	eevee	normal
	chikoirita	grass

#### # Mission 08

-- 공격력이 40과 60 사이인 포켓몬들의 이름과 공격력을 가져와 주세요.  
 select name, attack from pokemon.mypokemon  
 where attack between 40 and 60;

	name	attack
▶	pikachu	55
	eevee	55
	chikoirita	49

#### # Mission 09

-- 이름에 'e'가 포함되는 포켓몬들의 이름을 가져와 주세요.  
 select name from pokemon.mypokemon  
 where name like '%e%';

	name
▶	caterpie
	eevee

#### # Mission 10

```
-- 이름에 'i'가 포함되고, 속도가 50 이하인 포켓몬 데이터를 전부 가져와 주  
select * from pokemon.mypokemon  
where name like '%i%' and speed <= 50;
```

	number	name	type	height	weight	attack	defense	speed
▶	10	caterpie	bug	0.3	2.9	30	35	45
	152	chikorita	grass	0.9	6.4	49	65	45

#### # Mission 11

```
-- 이름이 'chu'로 끝나는 포켓몬들의 이름, 키, 몸무게를 가져와 주세요.  
select name, height, weight from pokemon.mypokemon  
where name like '%chu';
```

	name	height	weight
▶	pikachu	0.4	6
	raichu	0.8	30

#### # Mission 12

```
-- 이름이 'e'로 끝나고, 방어력이 50 미만인 포켓몬들의 이름, 방어력을 가져  
select name, defense from pokemon.mypokemon  
where name like '%e' and defense < 50;
```

name	defense
caterpie	35

#### # Mission 13

```
-- 공격력과 방어력의 차이가 10 이상인 포켓몬들의 이름, 공격력, 방어력을 가  
select name, attack, defense from pokemon.mypokemon  
where 10 <= (attack - defense) or 10 <= (defense - attack);
```

name	attack	defense
pikachu	55	40
raichu	90	55
chikoirita	49	65

# Mission 14

/\*

능력치의 합이 150 이상인 포켓몬의 이름과 능력치의 합을 가져와 주세요.

이 때, 능력치의 합은 'total'이라는 별명으로 가져와 주세요.

조건1. 능력치의 합은 공격력, 방어력, 속도의 합을 의미합니다

\*/

```
select name, attack + defense + speed as total from pokemon.m
where 150 <= attack + defense + speed;
```

name	total
pikachu	185
raichu	255
eevee	160
chikoirita	159