Ch 02. Java SE Project

```
○ 생성일 @2023년 12월 18일 오후 4:24 태그
```

▼ Index

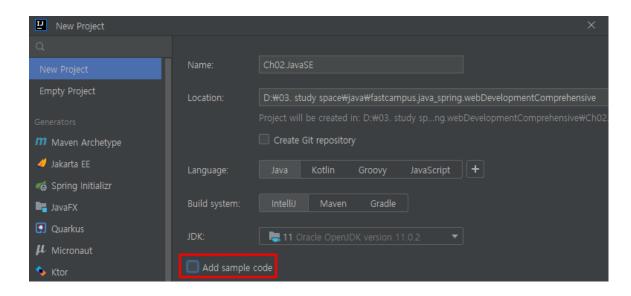
01. JavaSE Project 생성

02. Program

03. JavaSE Structure

04. JVM & JAVA

▼ 01. JavaSE Project 생성



▼ 02. Program

• 두 개의 정수를 더하여 출력하는 자바 프로그램을 만들어 보자.

```
public class Calculator {
   public static void main(String[] args) {
     int firNum, secNum, result;

     firNum = 1;
     secNum = 1;

   result = firNum + secNum;
```

```
System.out.println(result);
}

C:\Java\jdk-11.0.2\bin\java.exe "-javaagent:C:\Program F

Process finished with exit code 0
```

• 두 개의 정수를 사칙연산 처리하여 출력하는 프로그램

```
public class FourArithmetic {
    public static void main(String[] args) {
        int a = 12, b;
        b = 2;
        System.out.println("a + b = " + (a + b));
        System.out.println("a - b = " + (a - b));
        System.out.println("a * b = " + (a * b));
        System.out.println("a / b = " + (a / b));
    }
}
C:\Java\jdk-11.0.2\bin\java.exe "-javaagent:C:\Program F
a + b = 14
a - b = 10
a * b = 24
a / b = 6
Process finished with exit code 0
```

• 두 과목의 점수를 이용하여 총점과 평균을 출력하는 프로그램

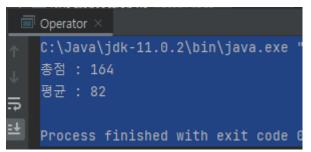
```
public class Operator {
   public static void main(String[] args) {
     int kor = 77, eng;
   eng = 87;
```

```
System.out.println("총점 : " + (kor + eng));
System.out.println("평균 : " + (kor + eng) / 2);
}
```

C:\Java\jdk-11.0.2\bin\java.exe "-javaagent:C:\Program F

총점 : 164 평균 : 82

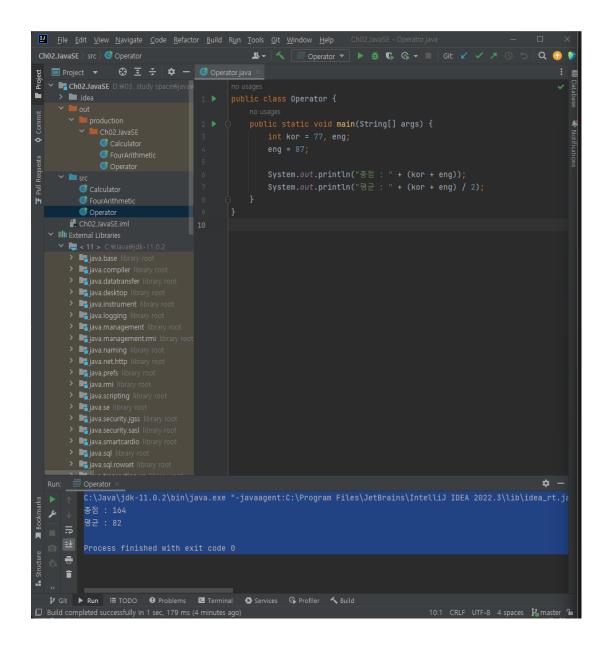
Process finished with exit code 0

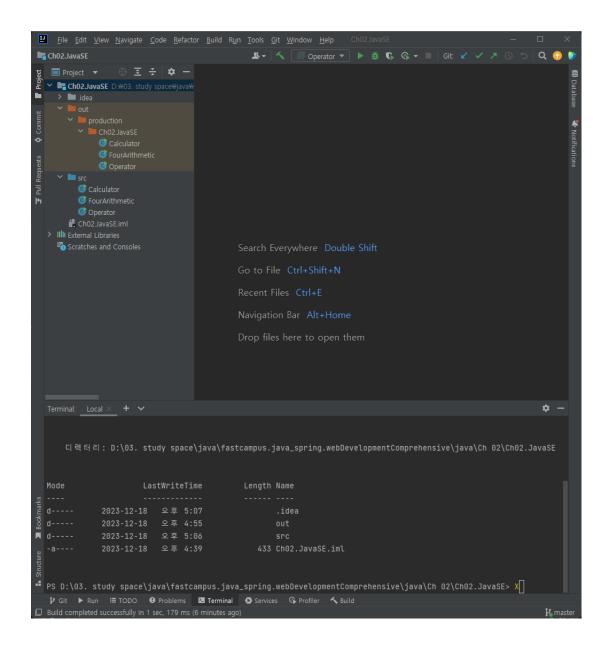


▼ 03. JavaSE Structure

▼ Over View







▼ Terminal

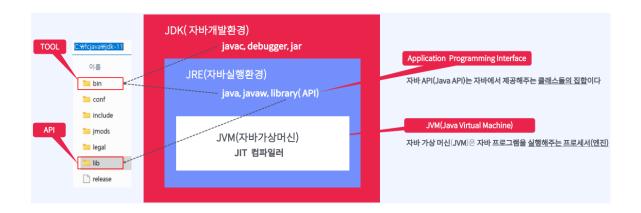
```
PS D:\03. study space\java\fastcampus.java_spring.webDev
디렉터리: D:\03. study space\java\fastcampus.java_spri

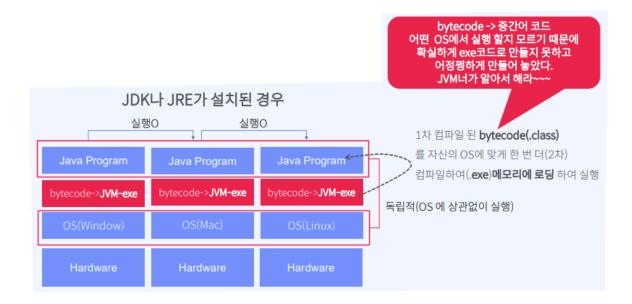
Mode LastWriteTime Length Name
PS D:\03. study space\java\fastcampus.java_spring.webDev
.\src\Operator.java:7: error: unmappable character (0xED
```

▼ 04. JVM & JAVA

01. JVM 이란

- Java 프로그램은 Platform(OS; Operation System) 독립적 개발 가능
- 'Managed Programming Language'로써 자동으로 메모리를 관리





▼ Unmanaged Programming Language

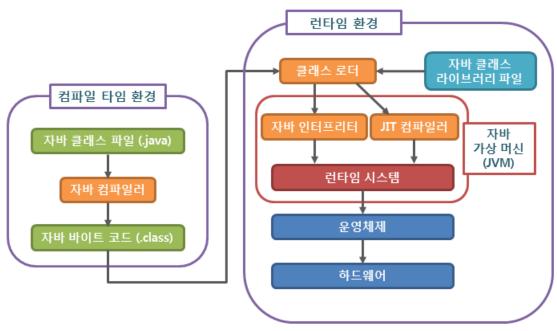


- 메모리를 수동으로 관리해야 함으로 (메모리) 비 관리 프로그래밍 언어
- 각 OS에 맞춰서 코딩해야 함으로 각 OS API에 따라 코드가 다를 수 있으며, 또한 각 OS에 맞춰 작성된 코드를 컴파일하여 OS에 종속된 실행 파일이 생성 된다.
 - ⇒ 컴파일 언어



02. Java의 구동 방식

• 컴파일 과정



https://junroot.github.io/programming/Java의-빌드와-배포/

• Java Application 동작 방식

