

# Ch 08. Method

🕒 생성일	@2023년 12월 20일 오후 8:46
🏷 태그	

## ▼ Index

[01. Function VS Method](#)

[02. Parameter Passing](#)

[03. Overloading](#)

## 01. Function VS Method



- Function : 목적하는 기능을 처리하기 위한 코드 구문
  - 독립적
  - POP : Procedural Oriented Programming
- Method : 객체의 기능을 처리하기 위한 코드 구문
  - 클래스 종속적
  - OOP : Object Oriented Programming

## 02. Parameter Passing

- Call By Value
  - 값 직접 전달

- 내부에서 해당 변수의 값을 변경해도 외부 변수는 영향이 없다.

```
public int add (int fir, int sec)
{
    return fir + sec;
}
```

- Call By Reference

- 값 참조 전달

- 내부에서 해당 변수의 값을 변경하면 외부 변수에도 영향이 있다.

```
public int add (int []lParams)
{
    return lParams[0] + lParams[1];
}
```

## 03. Overloading

- Overloading 이란?

- 하나의 클래스 내에서 동일한 이름의 메서드를 여러 개 사용할 수 있는 책체지향 기법
  - 전제조건
    - 메서드의 Signature가 달라야 한다.

```
public int add(int a, int b) {
    int sum=a+b;
    return sum;
}
```

```
public float add(float a, float b) {
    float sum=a+b;
    return sum;
}
```

```
public int add(int a, int b, int c) {
    int sum=a+b+c;
    return sum;
}
```

✓ 정적 바인딩이란 무엇인가?

- 컴파일 시점에서 사용될(호출될) 메서드가 결정(연결)되는 바인딩

