



Es importante entender que HTML5 ha supuesto una revolución tecnológica que provee de servicios muy avanzados a los navegadores y que bien aprovechados nos ayudan a construir soluciones digitales muy avanzadas

HTML5, la revolución de los navegadores

Entender la web y el protocolo que lo hace posible (http) debería ser una asignatura obligatoria de cualquier disciplina técnica. La interfaz web es el canal de comunicación e interacción más importante del mundo actual y por ende, todo profesional de IA debería tener unos conocimientos mínimos sobre cómo funciona.

Sabemos que en toda aplicación web tenemos la parte del cliente (frontend/navegador) y la del servidor (backend) y que por lo tanto el universo web obedece al paradigma cliente-servidor que ya debería sonarnos.

En la parte del cliente-frontend el alumno debería saber que HTML es el lenguaje de marcado que los navegadores saben interpretar y que desde que Internet se universalizó han existido diferentes versiones de este. Debemos tomar en cuenta de que realmente cuando se habla de diferentes versiones de HTML no se habla sólo de este lenguaje de marcado sino de este en colaboración con otros, especialmente de CSS y de javascript.

Pensemos por un momento que similitudes tienen las redes sociales más conocidas:

- 1.- Diseño bonito y usable, adaptable al tamaño de cualquier terminal o monitor (PC, móvil, tablet) gracias al responsive design. La parte de diseño se hace con **CSS**.
 - 2.- Interacción dinámica y usable con el usuario (retweets, botones para compartir contenido, actualización automática de información, ...). Este dinamismo se obtiene gracias a **Javascript**.
 - 3.- Finalmente, el contenido está estructurado con diferentes elementos (tablas, párrafos, listados, ...).
- HTML** es el culpable de dar vida a este esqueleto.

Truco: Si queréis ver el código fuente frontend de cualquier página, debéis pulsar el botón derecho del ratón una vez posicionado el cursor encima de la web y seleccionar *ver código fuente*.

En The Egg nos ceñiremos a cubrir unos mínimos en esta materia (ya que no es el propósito de la Escuela que seáis buenos desarrolladores web) pero tened en cuenta de que la mayoría de desarrollos de IA comercializables necesitarán de una interfaz gráfica mínima para interactuar con el entorno, y esta interfaz, en la mayoría de las ocasiones, será WEB.

Generalmente, a la hora de trabajar en proyectos de gran envergadura, se suele contar con equipos de desarrollo que se encargan de dotar de "inteligencia" a las aplicaciones, son los @eggys de cualquier equipo. Por otro lado, hay personas, que se encargan de la parte del frontend (del diseño), de provocar que la experiencia de usuario UX/UI sea óptima, ...

Existe también la figura del Full Stack Developer, la persona capaz de establecer las estrategias necesarias para cada parte del proceso de desarrollo.

Breve historia de HTML

Actualmente HTML se encuentra en su quinta versión (HTML5) y ha supuesto un cambio de paradigma importante. Sin embargo, antes de llegar a esta última y revolucionaria versión ha vivido fases que han sido claves para llegar hasta el punto donde se encuentra actualmente:

1.- En la época que se empezó a introducir Internet en nuestros hogares las páginas web eran de contenido estático. Páginas sin dinamismo alguno. Solían ser visualmente muy irritantes (no todas) y para cada contenido nuevo se necesitaban nuevos ficheros. El *webmaster* (como se conocía en aquel entonces a los desarrolladores web), añadía contenido a mano. Para saltar de un contenido a otro se necesitaba rehacer todo por completo. Eran aplicaciones de frontend sin apenas backend.

2.- Comienzan a proliferar las bases de datos y los lenguajes de programación de backend (php pegó muy fuerte), y con esto, surgen los inicios de sesión, los buscadores, las actualizaciones de contenido sin necesidad de replicar todo por completo... nacen las páginas web dinámicas.

El usuario pedía una información, el backend hacía la petición en la base de datos y enviaba de vuelta la respuesta. Era algo MÁGICO! Se empezaron a construir webs dinámicas y estas se convirtieron en canales de interacción con el usuario. Dejaron de ser canales de comunicación unidireccional y de consumo de información. Ahora el usuario podía participar activamente en la generación de contenido y la bidireccionalidad estaba omnipresente.

PERO... tenían un gran problema!!! Cada vez que un usuario pedía nueva información la página se tenía que actualizar por completo. El flujo de información era síncrono.

Ejemplo: *Imagina por un momento que cada vez que te entra un nuevo texto por whatsapp la aplicación se tiene que refrescar por completo para enseñarte el nuevo mensaje.*

3.- Nace la web 2.0. Una revolución que trajo las grandes redes sociales tal y como las conocemos hoy en día. El nacimiento de páginas web muy dinámicas donde el usuario podía interactuar mucho con la aplicación web realizando múltiples peticiones al servidor sin que esta se sobrecargase. El efecto en el navegador era y es espectacular, ya que únicamente se refrescaba la información que era objeto de interés.

Ejemplo: *Cuando un usuario hace click en un LIKE de facebook únicamente se actualiza el valor del LIKE y el resto de la página permanece inmutable.*

Esta nueva técnica de comunicarse con el servidor se conoce con el acrónimo de AJAX y es una de las grandes culpables del gran avance de Internet en la última década. Las comunicaciones asíncronas en las aplicaciones web llegaron para quedarse.

4.- El último gran cambio llega con la versión HTML5 gracias a sus API-s. Se pueden realizar operaciones en el cliente que hasta hace poco eran impensables. Desde el propio navegador se puede trabajar con audio y video (antes todo esto se hacía en la mayoría de las ocasiones con flash), guardar datos en el navegador (bases de datos en el propio navegador? Uauuu!!!), realizar videoconferencias de cliente a cliente sin necesidad de instalar complementos, diseñar formularios muy avanzados con unas pocas etiquetas, ...

Estas nuevas capacidades de los navegadores son posibles gracias a la última versión HTML5 junto con Javascript y CSS.

NOTA: Hoy en día también se puede hacer IA en el navegador gracias a la API tensorflow.js de google.

El alumno para superar esta tarea debe:

1.- Diseñar una estructura básica de HTML y verla en el navegador.

2.- Introducir algo de color a la página apoyándose en CSS.

3.- Añadir un video de youtube gracias a la nueva etiqueta video.

4.- Serías capaz de darle al play y al pause del video mediante instrucciones por voz (hablando a la computadora) utilizando javascript? (**no obligatorio**).

MATERIAL DE APOYO:

1.- Librería para hacer que las aplicaciones web se adapten a todo tipo de monitores (responsive design): Bootstrap

2.- Librería para hacer de javascript un mundo más fácil: jQuery

3.-

Entornos para programar y ver los resultados online de aplicaciones HTML + Javascript + CSS: [Playcode](#)
4.- Lectura recomendada: [El gran libro de HTML5, CSS3 y JavaScript](#)

#HASHTAGS *(etiquetas de ayuda para búsqueda de información relevante)*

#Ajax | #API | #HTML5 | #CSS | Javascript

LINKS DE INTERÉS

<https://www.youtube.com/watch?v=rbuYtrNUxg4>
<https://www.youtube.com/watch?v=91CxoB6DHHY>
<https://www.arkaitzgarro.com/html5/>
<https://www.youtube.com/watch?v=mNbnV3aN3KA>

DICCIONARIO

Código-fuente | AJAX | HTML | Javascript | CSS | Síncrono | Asíncrono | Interfaz

PUNTUACIÓN

Programación: 5
Redes: 3
Seguridad: 1
Algoritmia: 4