

第 5 章作业-循环结构

【练习 1】 训练要点

While 循环结构 do-while 循环

需求说明

- 1.1、输出计算 $100+101+102+\dots+200$ 之和。
- 1.2、计算 $1+1/4+1/9+\dots+1/(20*20)$
- 1.3、编程使用 while 循环输出：100、95、90、85……、5。
- 1.4、循环问“你的名字叫什么？”，如果回答的是“不告诉你”，就继续问，否则输出“你的名字原来叫：**”。编程实现。
- 1.5、循环要求用户输入一个 0 到 2 之间的整数，
如果输入的是 0 就输出“你出的是石头”，
如果输入的是 1 就输出“你出的是剪刀”，
如果输入的是 2 就输出“你出的是布”，
如果是其它数就结束程序。
- 1.6、编程实现一个简单的人与电脑的猜拳游戏软件。
- 1.7、从键盘上输入一个数，当输入 1~7 时，显示下面对应的信息；输入 1~7 之外的值时，提示错误重新输入，直到输入 0 退出循环。
1: MON 2: TUE 3:WED 4:THU 5:FRI 6:SAT 7:SUN

【练习 2】 训练要点

需求说明

循环输入商品编号，显示对应的商品价格，输入“n”结束循环

MyShopping管理系统 > 购物结算

```

*****
请选择购买的商品编号:
1.T 恤    2.网球鞋    3.网球拍
*****
请输入商品编号: 1
T 恤      ￥245.0

是否继续 (y/n) n
程序结束!

```

继续循环输入商品编号和购买数量, 自动计算每种商品的价钱(单价*购买数量), 并累加到总金额

当输入 n 时结账, 结账时假设享受八折优惠, 计算应付金额并找零

```

*****
请选择购买的商品编号:
1.T 恤    2.网球鞋    3.网球拍
*****

请输入商品编号: 1
请输入购买数量: 2
T 恤 ￥245.0      数量 2      合计 ￥490.0
是否继续 (y/n) n

折扣: 0.8
应付金额: 392.0
实付金额: 400
找钱: 8.0

```

进入系统主菜单后, 提示用户输入数字, 根据选择进入相应模块

用户若输入错误, 要求重复输入, 直到输入正确, 执行相应功能后退出循环

欢迎使用MyShopping管理系统

- 1.客户信息管理
- 2.购物结算
- 3.真情回馈
- 4.注销

请选择，输入数字：5

输入错误，请重新输入数字：2

执行购物结算

程序结束