一、spring mvc : 基于web层(请求处理和响应发送 b/s)的框架.

（sturts1,struts2,spring mvc 等等都属于web层框架）

二、传统的b/s架构与spring mvc的架构有区别

mvc模式：m (model ) v（view--jsp,html） c （control--servlet）

1)传统的b/s架构

客户端------请求-----控制器(servlet)----->封装数据model中

-------响应-----------jsp-------------------------|

缺点：

1. servlet生产周期长，大量servlet的产生。占据大量内存。

2)spring mvc 的b/s架构

优点：1.只有1个servlet。

2.分工明确

中央处理器(servlet)：接受请求，分配任务，发送响应

映射器：根据url,确定找谁(处理器)，干什么(办什么业务)，将其告诉老大

客户 适配器：根据映射器结果，找到对应的处理器，完成任务，并将结果返回给老大

视图解析器：解析处理器返回的结果(model view)---返回哪个jsp，里面要显示什么数据

渲染---|

三、spring mvc开发的流程

第1步：dao spring mvc需要的包(spring+ spring-web包+spring-webmvc)

第2步：web.xml配置中央处理器（spring 写好的一个servelt）

第3步：配置spring-web.xml（映射器，适配器，视图解析器）

第4步：定义处理器

@Controller

@requestMapping

四、spring mvc 集成 mybatis(spring+mybatis多4个包 web包 webmvc包 jstl2个包)

五、spring mvc 处理器@controller的参数的绑定

5.1 基本类型参数绑定 ： 自动绑定

要求：处理器方法的参数必须与url的参数一致。

5.2 pojo对象类型参数绑定： 自动绑定

要求：表达的元素的name必须与pojo的属性名一致

5.3 控制的方法默认参数：request ,response,model

特别注意：必须在web.xml中配置spring的编码过滤器，否则

乱码。