



SCRUM

Grupo 2

Integrantes:

Ballester Savulsky, Diego
Güell, Facundo
Hick, Lucas
Kahn, Tomas
Sala, Lorenzo
Zallocco, Facundo

02/09/2021

UTN - FRC - 4K1 - Ingeniería de Software

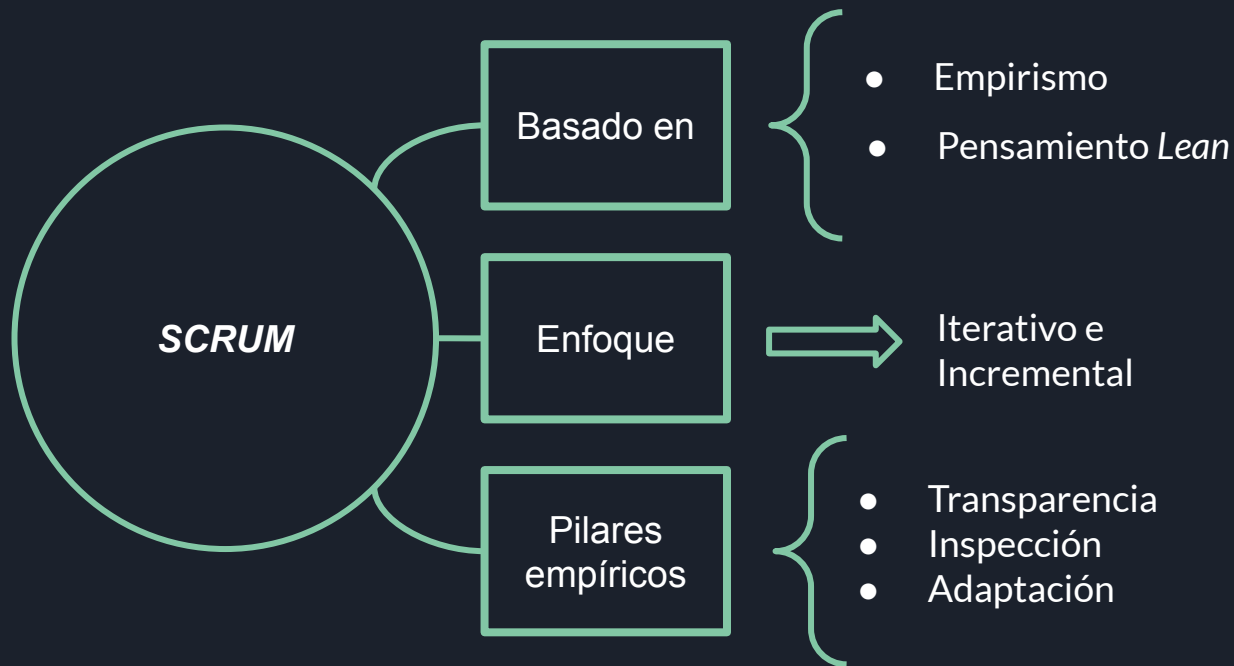
¿Qué es **Scrum**?

Definición : Marco de trabajo liviano que ayuda a las personas, equipos y organizaciones a generar valor a través de soluciones adaptativas para problemas complejos.

- Simple
- Incompleto (intencionalmente)
- Guía para las personas



¿Cual es la teoría de Scrum?





Pilares Empíricos

Transparencia



Visibilidad tanto para quienes realizan el trabajo como para quienes lo reciben

Inspección



Hacerlo con frecuencia y diligencia para detectar variaciones o problemas potencialmente indeseables

Adaptación



Minimizar una desviación fuera de los límites aceptables de lo acordado para el producto

Valores de Scrum



Coraje: Los miembros del equipo Scrum tienen el coraje de hacer lo correcto y trabajar en los problemas difíciles

Foco: Todo el mundo se enfoca en el trabajo del Sprint y las metas del Equipo Scrum

Compromiso: Las personas se comprometen personalmente a alcanzar las metas del Equipo Scrum

Respeto: Los miembros del Equipo Scrum se respetan entre sí para ser personas capaces e independientes

Franqueza: Contribuye a generar un ambiente en donde las personas se sienten cómodas pidiendo ayuda y brindándola. Fomentará expresión de los diferentes puntos de vista y una mejor toma de decisiones.

Scrum Team



Developers



Software

Diseño

Producción

Mantenimiento

Responsabilidades

Crear plan para el Sprint

Inculcar calidad al terminar tareas

Adaptar el plan al objetivo del Sprint

Responsabilizarse mutuamente como profesionales

Product Owner

maximizar el valor del producto resultante
del *Scrum Team*



Gestión efectiva del Product Backlog

Representante de las necesidades de los
interesados



Scrum Master

Responsable de lograr la efectividad del Scrum Team

Líderes para el equipo y la organización

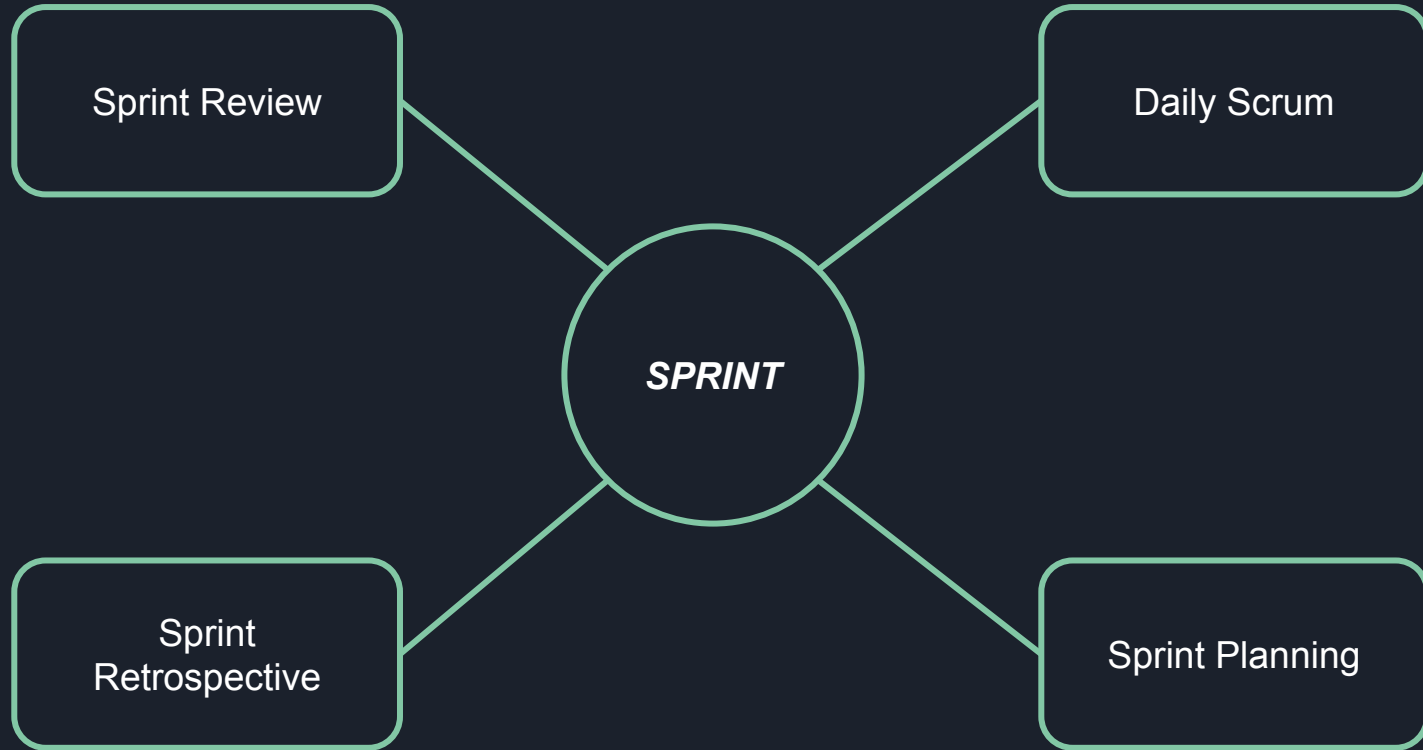
Guiar al equipo

Ayudar a crear *Increments* de alto valor

Garantizar el progreso

Productividad de los eventos

Eventos de Scrum



Sprint



- Corazón del Scrum
- Eventos de duración fija
- un nuevo Sprint comienza inmediatamente con la conclusión del anterior

Garantizar la inspección y adaptación del progreso hacia un Objetivo del Producto

Se pueden emplear Sprints más cortos para generar más ciclos de aprendizaje

El PO tiene la autoridad para cancelar el Sprint si el Objetivo de este se vuelve obsoleto

Sprint Planning

La Sprint Planning inicia el Sprint al establecer el trabajo que se realizará para el Sprint. El Scrum Team crea este plan resultante mediante trabajo colaborativo.



¿Porque es valioso este Sprint?

¿Que se puede hacer en este Sprint?

¿Cómo se realizará el trabajo elegido?

Daily Scrum

Propósito

Inspeccionar el progreso hacia el Objetivo del Sprint y adaptar el Sprint Backlog según sea necesario

Definición

Evento de 15 minutos para los Developers del Scrum Team

Ventajas

Mejoran la comunicación, identifican impedimentos, promueven la toma rápida de decisiones



Sprint Review

Su propósito es inspeccionar el resultado del Sprint y determinar futuras adaptaciones.



El Scrum Team presenta los resultados de su trabajo a los interesados clave y se discute el progreso hacia el Objetivo del Producto

Sprint Retrospective

Propósito

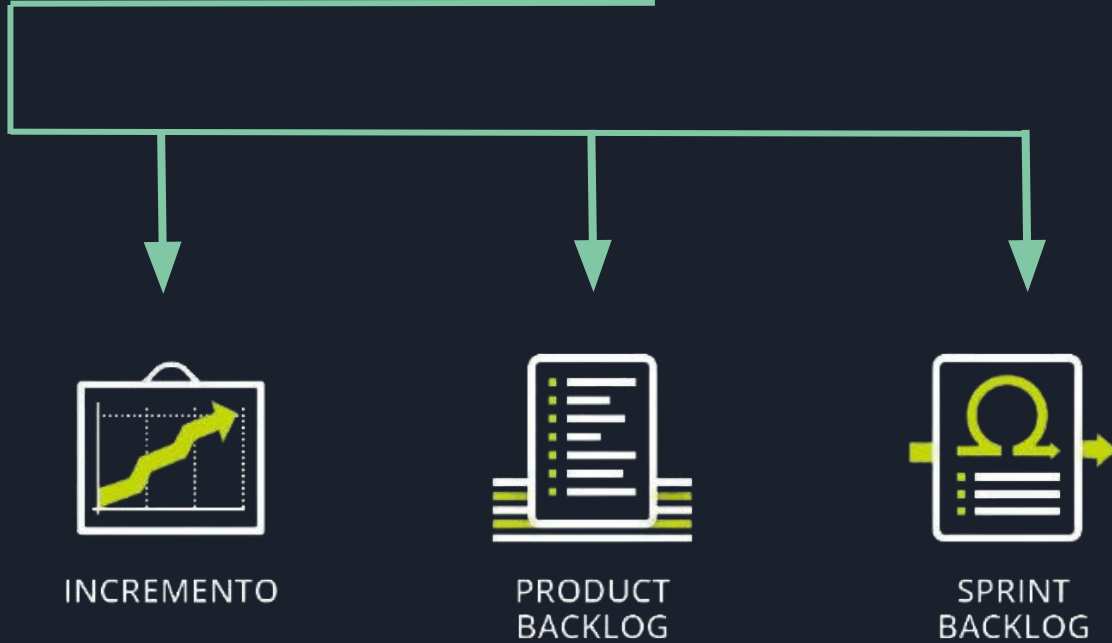
Planificar formas de aumentar la calidad y la efectividad



Scrum Team

Analizar qué salió bien, qué salió mal, y cómo se va a mejorar para el próximo Sprint

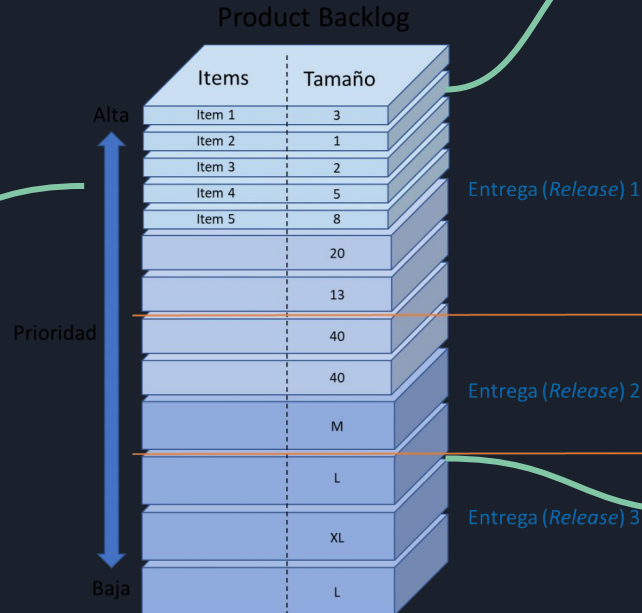
Artefactos de Scrum



Product Backlog

Lista emergente y ordenada de lo que se necesita para mejorar el producto

Es la única fuente del trabajo realizado por el Scrum Team



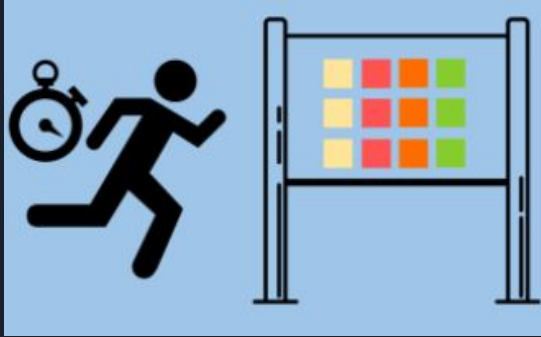
Refinamiento (definición y división)

Compromiso: Objetivo del Producto



“ Un producto es un vehículo para entregar valor. Tiene un límite claro, personas interesadas conocidas, usuarios o clientes bien definidos. Un producto puede ser un servicio, un producto físico o algo más abstracto ”.

Sprint Backlog



Objetivo del Sprint

Por qué

Conjunto de elementos del
Product Backlog
seleccionados para el Sprint

Qué

Plan de acción para entregar el Increment

Cómo

Objetivo del Sprint



El Objetivo del Sprint es el único propósito del Sprint

Crea coherencia y enfoque

Proporciona flexibilidad

Increment

Peldaño concreto hacia el Objetivo del Producto

Se pueden crear múltiples Increments dentro de un Sprint

Trabajo debe cumplir con la Definición de Terminado



Definición de Terminado

Descripción formal del estado del Increment

Crea transparencia

Nace un Increment si un elemento del Product Backlog cumple con la Definición de Terminado

