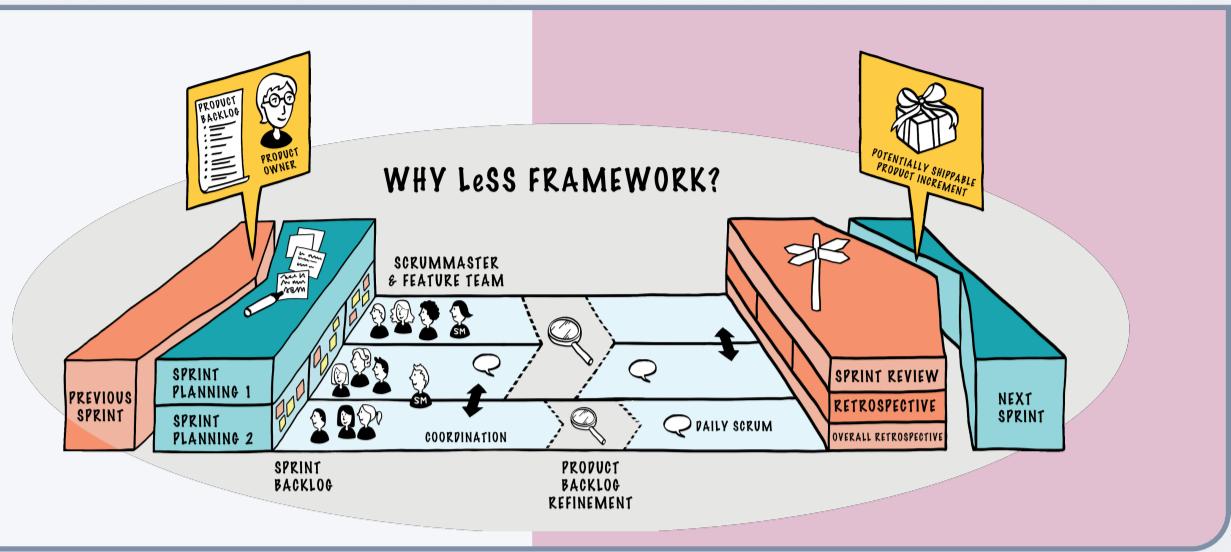


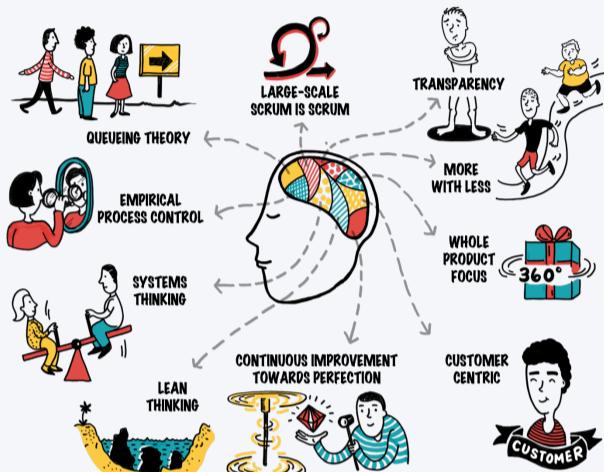
LeSS

¿Qué es LeSS?

Large-Scale Scrum (LeSS) no es un Scrum nuevo y mejorado. Más bien, trata de averiguar cómo aplicar los principios, el propósito, los elementos y la elegancia de Scrum en un contexto a gran escala, de la manera más sencilla posible. Al igual que Scrum y otros marcos verdaderamente ágiles, LeSS es una "metodología apenas suficiente" por razones de alto impacto.



Principios



- Teoría de colas
- El scrum a gran escala es Scrum
- Transparencia
- Más con menos
- Enfoque de todo el producto

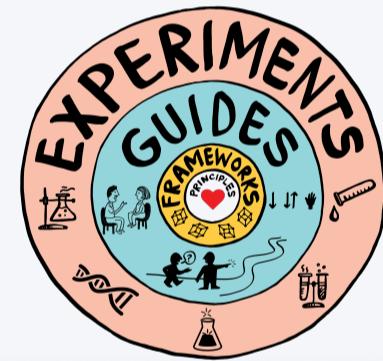
- Centrado en el cliente
- Mejora continua hacia la perfección
- Pensamiento Lean
- Pensamiento sistemico
- Control empírico del proceso

E Reglas: Definen los elementos clave del framework de LeSS

E Guías: Un conjunto moderado de guías para adoptar efectivamente las reglas y para un subconjunto de experimentos.

E Experimentos: Muchos experimentos que son muy situacionales y puede que ni siquiera merezca la pena probarlos

E Principios: Informan las reglas, las guías y los experimentos; por ejemplo, el enfoque en todo el producto.



Shu Ha Ri

守
破
離
Seguir
Romper
Dominar

Si bien LeSS está fuertemente influenciado por Scrum hay varios aspectos que los diferencian que nos permiten afirmar que no son lo mismo.

Entre ellas podemos mencionar:

- El equipo de desarrollo de Scrum es referido simplemente como un equipo en Less
- El Refinamiento del Backlog del producto no es una actividad, sino un evento
- La Sprint Planning se divide en dos en LeSS
- El objetivo del Sprint no es una parte de Less pero si es considerado útil su uso en la práctica

En conclusión, podemos decir que LeSS es un Scrum Escalado

Aplicado a muchos equipos:
Equipos multifuncionales,
de componentes cruzados,
de 3 a 9 personas

Trabajar juntos: Los equipos trabajan juntos porque tienen un objetivo común de entregar un producto y cada equipo se procura de ello

En un producto: Una amplia solución centrada en lo que utilizan los clientes reales.
No es un componente, una plataforma, una capa o una biblioteca

VS