



Universidad Tecnológica Nacional

Facultad Regional Córdoba

Ingeniería en Sistemas de Información

Cátedra: Ingeniería de Software

Trabajo Práctico Número 8

Curso: 4K1

Grupo 2:

78330, Ballester Savulsky Diego

79200, Guell Facundo Martin

79197, Hick Lucas MK

78771, Kahn Tomas Manuel

80215, Sala Lorenzo

79472 Zallocco Facundo

Docentes:

Meles, Silvia Judith (Titular)

Boiero Rovera, Gerardo Javier (JTP)

Crespo, María Mickaela (Ayudante 1ra)

Fecha de Presentación: 22/09/2021



Índice

Enunciado	3
Desarrollo	5
Condiciones de contexto	5
Planificación del Release	6
Sprint 1	7
Bibliografía consultada	9



Enunciado

Unidad:	Unidad Nro. 3: Gestión Ágil de Proyectos
Consigna:	Tomando como base la definición de producto realizada para Taxi Mobile: Sistema web mobile para seguimiento de taxis y teniendo en cuenta el MVP definido, realizará con su equipo SCRUM la primera reunión de planificación de Sprint (Sprint Planning).
Objetivo:	<p>Que el estudiante sea capaz de simular una de las ceremonias de SCRUM, Sprint Planning, cuyo propósito es la definición del Sprint Backlog.</p> <p>Que comprenda la importancia de la planificación en el contexto de la gestión ágil de proyectos.</p>
Propósito:	<p>Aplicar los conceptos de Gestión Ágil de Proyectos</p> <p>Vivenciar el ambiente de Scrum simulando la ceremonia de planificación de un sprint.</p>
Entradas:	<p>Conceptos teóricos de SCRUM. Bibliografía referenciada sobre el tema.</p> <p>Definición de Hecho (DoD) para el equipo.</p> <p>Caso práctico de Taxi Mobile: Sistema web mobile para seguimiento de taxis previamente desarrollado.</p> <p>Ejemplo de Minuta de Sprint Planning</p> <p>Ejemplo de Sprint Backlog</p>
Salida:	<p>Se evaluará que:</p> <ul style="list-style-type: none">● Presente el plan de release para la liberación de la primera versión del producto (MVP).● Describa todas las consideraciones de contexto● Presente la minuta de planificación del Sprint● El Sprint Backlog desagregando las user stories en tareas estimadas en horas ideales



Asignatura: Ingeniería de Software

Fecha: 22/09/21

	<ul style="list-style-type: none">• Descripción de todas las consideraciones de contexto que considere necesarias para la comprensión de los entregables mencionados en los ítems anteriores.
Instrucciones:	<ul style="list-style-type: none">• En grupos trabajarán la consigna.• Tomarán el MVP definido para el producto de Taxi Mobile: Sistema web mobile para seguimiento de taxis, ya estimado• Definirán las condiciones de contexto necesarias para la planificación del release.• Definirán el Plan de Release indicando cuantos sprints serán necesarios y que user stories entregarán en cada uso y por consiguiente la duración del Plan de Release para la entrega de la versión del producto.• Definirá la minuta para el Sprint 1 y el Sprint Backlog
Observaciones:	Debe referenciar la Bibliografía consultada.



Asignatura: Ingeniería de Software

Fecha: 22/09/21

Desarrollo

Condiciones de contexto

Capacidad del Scrum team

Persona	Capacidad de horas por día
Ballester Savulsky, Diego	3 hs
Güell, Facundo	3 hs
Hick, Lucas	3 hs
Kahn, Tomas	3 hs
Sala, Lorenzo	3 hs
Zallocco, Facundo	3 hs

Duración del Sprint: 10 días (hábles) → 2 semanas

Capacidad por Sprint: 180 hs → 30 hs por sprint (c/u) → 15 hs semanales (c/u)

Se estiman las horas a insumir por actividades del Scrum por el equipo:

- 24 Planning
- 12 Review
- 6 Retrospective
- 15 Daily

Total: 57 hs

De esta manera es posible estimar un total de 120 hs de esfuerzo disponibles para el equipo.



Asignatura: Ingeniería de Software

Fecha: 22/09/21

Product Backlog

Item	Size
Pedir taxi	5
Ver ubicación del pasajero	5
Buscar taxis cercanos	3
Ocupar taxi	2
Liberar taxi	2
Loguear taxista	2
Notificar a taxista solicitud de taxi	3
Ver mapa de taxis	5
Registrar central de taxis	1
Marcar taxi como fuera de servicio	2

Planificación del Release

El equipo plantea como objetivo del plan release obtener como resultado del producto el MVP, donde se incluyen las US mínimas y necesarias para funcionar en el mercado. El criterio a utilizar es en el primer sprint ocuparse de los ítems de mayor tamaño. Es decir, en el Sprint 1 se planifica realizar dos US con tamaño de 5.

Users stories incluidas en el primer release divididas por Sprints:

Item	Size
Pedir taxi	5
Ver ubicación del pasajero	5
Buscar taxis cercanos	3
Ocupar taxi	2
Liberar taxi	2



Asignatura: Ingeniería de Software

Fecha: 22/09/21

Loguear taxista	2
Notificar a taxista solicitud de taxi	3

Sprint 1 - Sprint 2

Duración del Plan Release: 2 Sprints → 1 mes

Sprint 1

Minuta de la Planing del Sprint 1
Sprint Nro 1 Duración del Sprint: 10 días Objetivo del Sprint: Garantizar que el producto sea capaz de pedir un taxi, y de poder visualizar la ubicación del pasajero para dicho taxi. Equipo Scrum: <ul style="list-style-type: none">• Ballester Savulsky Diego - 3 hs por día• Güell, Facundo - 3 hs por día• Hick, Lucas - 3 hs por día• Kahn, Tomas - 3 hs por día• Sala, Lorenzo - 3 hs por dia• Zallocco, Lucas - 3 hs por día Capacidad del Equipo en Horas Ideales: 180 hs



Asignatura: Ingeniería de Software

Fecha: 22/09/21

Definición de hecho para el Equipo

Actualizar documento de diseño

Revisión de código completa:

- Código refactorizado
- Código disponible para todos los colaboradores (merged to main)
- Compilación sin errores
- Documentación mínima completa
- Revisión hecha por otro que no sea el autor

Pruebas hechas:

- Pruebas Automatizadas escritas y pasadas
- Pruebas de Compatibilidad (navegador y/o dispositivo)
- Prueba de Integración realizada
- Prueba de Performance realizadas
- Pruebas de Seguridad realizadas

Guia de usuario creada o actualizada

Requerimientos no funcionales aceptados

Cero defectos conocidos

Pruebas de Aceptación hechas

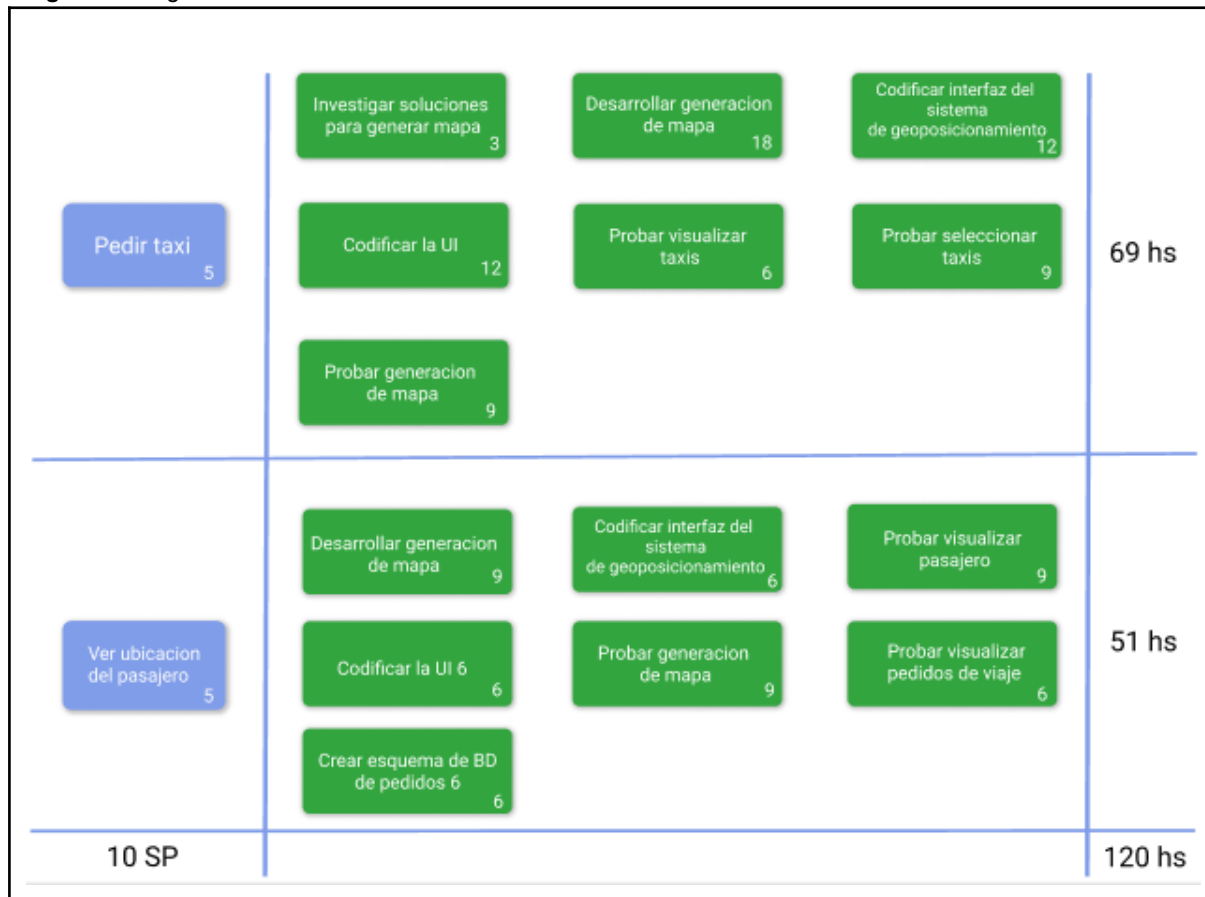
User Story aceptadas por el Product Owner

Sprint Backlog



Asignatura: Ingeniería de Software

Fecha: 22/09/21



Bibliografía consultada

- La Guía Scrum - Ken Schwaber & Jeff Sutherland - 2020 - <https://scrumguides.org/docs/scrumguide/v2020/2020-Scrum-Guide-Spanish-Europe-an.pdf>
- Material de la cátedra ISW - 2021