2020

版本:1.0

///

4/17五 遊戲框架實作

4/24五 進入介面實作

4/25六 遊戲UI加入

4/30四 Instantiate怪物隨機生成腳本

5/2六 pool腳色池-技能實裝-騎士dash

(影片紀錄)

版本:1.5

///

5/3 日 新怪物加入beast

5/10 日 怪物生命數量隨關卡數成長

5/16 六 代碼整理, 存檔機制實作

6/13 六 Buff系統實作, Buff001, 002完成, 標準數據調整

6/25~27 四~六 Buff 擴充至12種, 暫停、能力介面實作, 遠程攻擊實作,

Boss10實作

(影片紀錄+遊戲宣傳影片)