Inhaltsverzeichnis

Abkürzungsverzeichnis

T^*	akzeptiertes Alphabet
λ	leere Schaltfolge

1 Grundbegriffe

- $t \in T$: Transition aus der Menge aller Transitionen
- $s \in S$: Stelle aus der Menge aller Stellen
- $(x, y) \in F$: Kannte aus der Menge aller Flussrelationen (Kanten)
- W : Gewichtungs-Funktion
- $W(x, y)$: Kanntengewicht (Gewicht auf den Pfeilen)
- ${}^\bullet x = \{y \mid (y, x) \in F\}$ Der Vorbereich von x
  Sprich: Vorbereich von x ist y mit der Eigenschaft: Kannte von y nach x ist Element aller Flussrelationen (Pfeile)
- $x^\bullet = \{y \mid (x, y) \in F\}$ Der NAchbereich von x
  Sprich: Nachbereich von x ist y mit der Eigenschaft: Kannte von x nach y ist Element aller Flussrelationen (Pfeile)
- $M : S \mapsto \mathbb{N}$ Markierung
  Eine Markierung M ist eine Menge von Stellen abgebildet auf $\mathbb{N}$

2 Definitionen

2.1 Definition 2.2 (aktivierte Transition)

$t \in T$ ist aktiviert unter Markierung M, $M\,[t\rangle$, falls $\forall s \in S : W(s,t) \leq M(s)$
Sprich: Transition t ist aktiviert unter Markierung M, falls für alle Stellen aus der Menge S gilt, dass das Kanntengewicht der Kannte von s nach t kleiner oder gleich Anzahl der Marken auf Stelle s ($M(s)$) ist.

2.2 Definition 2.3 (Schaltfolge)

Sei $w \in$ akzeptiertes Alphabet (T^*) : $M\,[w\rangle$ bzw. $M\,[w\rangle\, M'$ falls:

- $w =$ leere Schaltfolge (λ) (und $M = M'$)
- $w = w't$ mit $t \in T$, $M\,[w'\rangle\, M''\,[t'\rangle$ (und $M''\,[t\rangle\, M'$)

$FS(N) = \{w \in \mathrm{T}^* |\ M_N\,[w\rangle\}$ Menge der Schaltfolgen von N (firing sequence)
$w \in T^\omega$ unendliche Schaltfolge (falls alle endlichen Präfixe von w Schaltfolgen sind)

2.3 Definition 2.21

2.3.1 tot

t heißt tot unter M, falls $\forall M' \in [M\rangle : \neg M'\,[t\rangle$
t heißt tot, falls t tot unter M_N.
M heißt tot, falls alle Transitionen tot unter M sind.

2.3.2 lebendig

t heißt lebendig unter M, falls t unter keiner von M erreichbaren Markierung M' tot ist:
$\forall M' \in [M\rangle\, \exists M'' \in [M'\rangle : M''\,[t\rangle$
M heißt lebendig, wenn alle t unter M lebendig sind.
t heißt lebendig, falls t lebendig unter M_N.
N heißt lebendig, falls alle Transitionen lebendig sind.

2.3.3 Identifikation von S-Invarianten

S-Invarianten Sind nützlich um Situationen zu untersuchen bei denen es zu Konflikten kommen kann. z.B. reader writer Prozess. Hier ist zu beachten, dass lesen und schreiben nicht gleichzeitig geschehen dürfen. Dass dies sichergestellt werden kann dürfen zu keinem Zeitpunkt die Marken auf der Stelle für die Zugriffsrechte ausrechen, dass nach dem Starten eines Schreibprozess sofort der Leseprozess geschalten werden kann. Das kann nur der Fall sein, wenn jede Marke auch wirklich verbraucht wird und immer nur soviele Marken auf die Stellen gelegt werden wie auch verbraucht werden. Gleiches gilt auch für den Leseprozess. Hier dürfen jedoch mehrere Leseprozesse hintereinander gestartet werden. Auch hier gilt: Alle Leseprozesse müssen erst beendet werden, dass ein Schreibprozess gestartet werden darf.

3 Übungen

3.1 Übung 1

Aufgabe 1

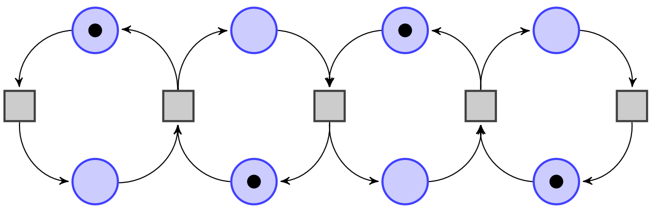


Abbildung 3.1: Lösung 1

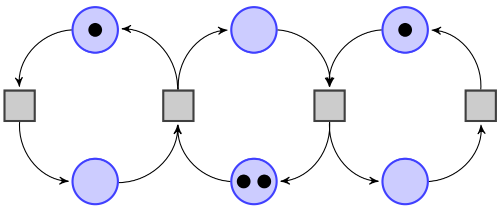


Abbildung 3.2: Lösung 2

Aufgabe 2

a)

$n = 0 : M(1, 0, 0) \in M_N$
$n = 1 : M(1, 0, 1)$
Erreichbar mit:
$M_N\,[a\rangle\, M'\,[b\rangle\, M(1, 0, 1) = M_N\,[(ab)\rangle\, M(1, 0, 1)\;\; w = (a, b)$
$n = n : M_N\,[(ab)^n\rangle\, M(1, 0, n)$

b)

Erreichbare Markierungen sind:
$(0,0,0),(1,0,0),(1,0,1),(1,0,n),(1,0,(n+1))$
$(1,0,0)\,[(ab)\rangle\,(1,0,1)$
$(1,0,0)\,[(ab)^n\rangle\,(1,0,n)$
$(1,0,0)\,[(ab)^{n+1}\rangle\,(1,0,(n+1))$
$(1,0,0)\,[(ab)\rangle\,(1,0,1)\,[(c)\rangle\,(0,0,(n-1))$
$(1,0,0)\,[(ab)^n c\rangle\,(0,0,n)$

d

$R = (1,0,n),(0,1,(n+1)),(0,0,n) \mid n \in \mathbb{N} \subseteq [M_N\rangle$
$R \supseteq [M_N\rangle$
Behauptung: $M_N\,[w\rangle\,M \Rightarrow M \in R$ Induktion über w

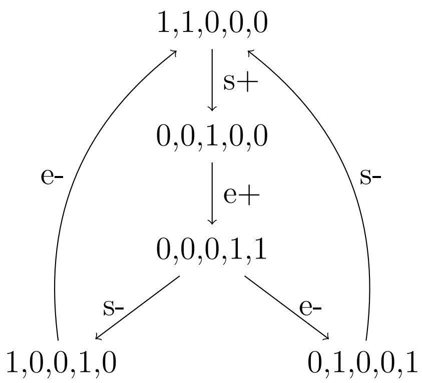
Beweis:

- $w = \lambda : M = M_N \in R$✓
- $w = w't : M_N\,[w'\rangle\,M'\,[t\rangle\,M$ Nach Induktion $M' \in R$✓
- $M' = (1,0,n) : t = a : M = (0,1,(n+1)) \in R$ ✓

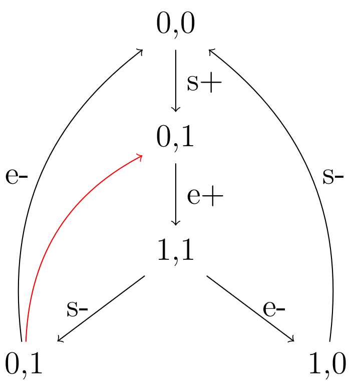
$t = c \wedge n >= 1 : M = (0,0,(n-1)) \in R$ ✓
$M' = (0,1,(n+1)) : t = b : M = (1,0,(n+1)) \in R$✓
$M' = (0,0,n) : \neg\exists t$ ↯

Aufgabe 3

Alle Markierungen:



Alle Codes:



Es besteht ein Konflikt. Zu vermeiden wäre der Konflikt mit einer zusätzlichen Stelle im Code.

Der STG ist jedoch konsistent, da nie s+, e+, s- oder e- zweimal hintereinander oder s+ und s- bzw e+ und e- sofort hintereinander ausgeführt werden.

3.2 Übung 2

Aufgabe 2

a)

Behauptung:
$M_{N'} = M_N + \delta M \qquad \Rightarrow FS(N) <= FS(N')$
Beweis:
$M_N \, [w\rangle \, M' \qquad \Leftarrow w \in FS(N)$
$M_N + \delta M \, [w\rangle \, M'_N + \delta M \qquad \Rightarrow w \in FS(N')$
Nach 2.7.
$M_{N'} \, [w\rangle \, M'_N + \delta M$

b)

$s' = S - \{s_0\}, W' = W \mid_{S-\{s_0\}}, M_{N'} = M_N \mid_{S-\{s_0\}}$
$M_N \, [w\rangle \, M \Rightarrow M_{N'} \, [w\rangle \, M' \wedge M' = M \mid_S - \{s_0\}$
Induktionsanfang:
$w = \lambda : \quad M_N \, [w\rangle \, M \Rightarrow M_N = M$
$\qquad\qquad M_{N'} \, [w\rangle \, M' \Rightarrow M_{N'} = M \mid_S - \{s_0\}$
Induktionsschritt:
$w = w't : \quad M_N \, [w'\rangle \, M''$
$\qquad\qquad M_{N'[w'\rangle} M''' \wedge M''' = M'' \mid_S - \{s_0\}$ nach Induktion
Die Markierungen sind die Selben. Das 2.Netz hat lediglich eine Stelle weniger
Zu zeigen: $M'' \, [t\rangle \, M \Rightarrow M''' \, [t\rangle \, M' \wedge M' = M \mid_S - \{s_0\}$

3.3 Übung 3

Aufgabe 1

Schalten von 0 Transitionen:
$M_N\,[\lambda\rangle\,M$ $\qquad M_N = M = 1, 2, 1$
Schalten von 1 Transition:
Schalten von a b oder c:
$(1, 2, 1)\,[a\rangle\,(0, 1, 1)$
$(1, 2, 1)\,[b\rangle\,(1, 1, 0)$
$(1, 2, 1)\,[c\rangle\,(1, 2, 0)$
$(1, 2, 1)\,[d\rangle\,(1, 1, 2)$
Da es sich um eine Halbordnung handelt muss jedes Element einer Markierung mit den anderen Elementen der anderen Markierungen verglichen werden. Daraus resultiert, dass es sich bei $(1, 1, 2)$ und $(1, 2, 1)$ um maximale Markierungen handelt.

3.4 Übung 4

Aufgabe 1

N_1 :	ist lebendig
	ist verklemmungsfrei
N_2 :	ist nicht tot
	ist nicht verklemmungsfrei
N_3 :	ist lebendig
	ist nicht verklemmungsfrei
N_4 :	ist lebendig
	ist nicht verklemmungsfrei
N_5 :	ist tot
	ist nicht verklemmungsfrei

Aufgabe 2

Es gibt keine lebendige Markierung

Aufgabe 4

$r_1(r_2e_2L_2)^\omega$

schwach fair, da e_1 nicht fair behandelt wird

e_2 ist zwar unendlich oft aktiviert aber auch unendlich oft deaktiviert.

stark fair:

r_1 und l_1 sind nie aktiviert ($\Rightarrow$ können sich nicht beschweren, tun nichts zur Sache)

S-Invariante $\Rightarrow$ r_1 leer l_1 immer leer

$r_2e_2l_2$: e_1 wird nicht stark fair behandelt.,

3.5 Übung 5

Aufgabe 1

a)

Suchen der S-Invarianten:
Inzidenzmatrix:

$$
\begin{array}{c}
\\ req_1 \\ req_2 \\ c_1 \\ c_2 \\ tok_1 \\ tok_2 \\ nc_1 \\ nc_2
\end{array}
\begin{array}{c}
\begin{array}{cccccccc} e_1 & e_2 & r_1 & r_2 & l_1 & l_2 & g_1 & g_2 \end{array} \\
\begin{pmatrix}
-1 & 0 & +1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\
0 & -1 & 0 & +1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\
+1 & 0 & 0 & 0 & -1 & 0 & 0 & 0 \\
0 & +1 & 0 & 0 & 0 & -1 & 0 & 0 \\
-1 & 0 & 0 & 0 & 0 & +1 & -1 & +1 \\
0 & -1 & 0 & 0 & +1 & 0 & +1 & -1 \\
0 & 0 & -1 & 0 & +1 & 0 & 0 & 0 \\
0 & 0 & 0 & -1 & 0 & +1 & 0 & 0
\end{pmatrix}
\end{array}
$$

Auf Null kommen:
$y_1 = \left(c_1 + c_2 + tok_1 + tok_2\right)$
$y_2 = \left(c_1 + nc_1 + req_1\right)$
$y_3 = \left(c_2 + nc_2 + req_2\right)$
Es genügt zu zeigen, dass, wenn $M(c_1) = 1$ $M(c_2) = 0$
darum wähle y_1:
Effekt von e_1: $+1, 0, -1, 0 = 0$ symmetrisch zu e_2
Effekt von l_1: $-1, 0, 0, +1 = 0$ symmetrisch zu l_2
Effekt von g_1: $0, 0, -1, +1 = 0$ symmetrisch zu g_2

b)

Das Netz gilt als sicher, wenn gilt: $y^T M_N = 1$

$$\Rightarrow \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 & 1 & 1 & 1 & 0 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} = 0 + 0 + 0 + 0 + 1 + 0 + 0 + 0 = 1$$

Selbige Rechnung für y_2 und y_3 durchführen
$\Rightarrow$ Das Netz ist damit sicher.

c)

Alle r_1

Annahme:		vr_1w $e_1 \notin w$
Nach r_1:		$M(req) = 1$ wegen $y_2 \Rightarrow M(c_1) = M(nc_1) = 0$
Fälle:	i)	$req_1 + nc_2 + tok_1$: e_1 darf nicht schalten
		$r_2 \Rightarrow$ ii) r_2 schaltet wegen Maximalität
	ii)	$req_1 + req_2 + tok_1$: nur e_1 aktiv
		(wegen Annahme Maximailtät müsste schalten $\lightning$)
	iii)	$req_1 + nc_2 + tok_2$: r_2 aktiv $\Rightarrow$ iv) g_2 aktiv $\Rightarrow$ i)
	iv)	$req_1 + req_2 + tok_2$: e_2 aktiv $\Rightarrow$ v)
	v)	$req_1 + c_2$: l_2 aktiv $\Rightarrow$ i)

$\Rightarrow$ keine Maximale
stark fair $\Rightarrow$ ist schwach fair $\Rightarrow$ ist maximal

Aufgabe 2

$M_N(s_0) = 0$ nach t_1 tot
$M_N(s_0) = 1$ $(t_1t_3t_2t_4)^\omega$ lebendig
$M_N(s_0) > 1$ $(t_1t_3t_2t_3) \rightarrow tot$