

Inhaltsverzeichnis

1	Grundbegriffe	3
2	Definitionen	4
2.1	Definition 2.2 (aktivierte Transition)	4
2.2	Definition 2.3 (Schaltfolge)	4
3	Übungen	5
3.1	Übung 1	5

Abkürzungsverzeichnis

T^* akzeptiertes Alphabet

λ leere Schaltfolge

1 Grundbegriffe

- $t \in T$: Transition aus der Menge aller Transitionen
- $s \in S$: Stelle aus der Menge aller Stellen
- $(x, y) \in F$: Kante aus der Menge aller Flussrelationen (Kanten)
- W : Gewichtungsfunktion
- $W(x, y)$: Kantenengewicht (Gewicht auf den Pfeilen)
- $\bullet x = \{y \mid (y, x) \in F\}$ Der Vorbereich von x
Sprich: Vorbereich von x ist y mit der Eigenschaft: Kante von y nach x ist Element aller Flussrelationen (Pfeile)
- $x^\bullet = \{y \mid (x, y) \in F\}$ Der Nachbereich von x
Sprich: Nachbereich von x ist y mit der Eigenschaft: Kante von x nach y ist Element aller Flussrelationen (Pfeile)
- $M : S \mapsto \mathbb{N}$ Markierung
Eine Markierung M ist eine Menge von Stellen abgebildet auf \mathbb{N}

2 Definitionen

2.1 Definition 2.2 (aktivierte Transition)

$t \in T$ ist aktiviert unter Markierung M , $M[t\rangle$, falls $\forall s \in S : W(s, t) \leq M(s)$

Sprich: Transition t ist aktiviert unter Markierung M , falls für alle Stellen aus der Menge S gilt, dass das Kantenengewicht der Kante von s nach t kleiner oder gleich Anzahl der Marken auf Stelle s ($M(s)$) ist.

2.2 Definition 2.3 (Schaltfolge)

Sei $w \in$ akzeptiertes Alphabet (T^*) : $M[w\rangle$ bzw. $M[w\rangle M'$ falls:

- $w =$ leere Schaltfolge (λ) (und $M = M'$)
- $w = w't$ mit $t \in T$, $M[w'\rangle M''[t\rangle$ (und $M''[t\rangle M'$)

$FS(N) = \{w \in T^* \mid M_N[w\rangle\}$ Menge der Schaltfolgen von N (firing sequence)

$w \in T^\omega$ unendliche Schaltfolge (falls alle endlichen Präfixe von w Schaltfolgen sind)

3 Übungen

3.1 Übung 1

Aufgabe 1

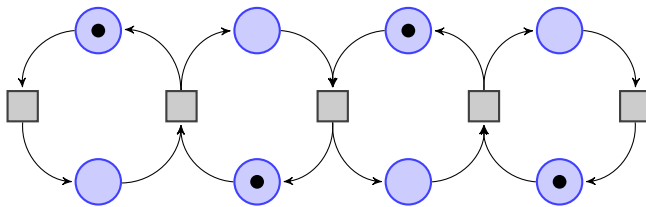


Abbildung 3.1: Lösung 1

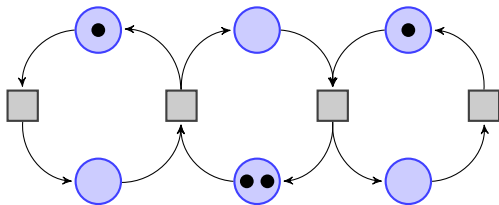


Abbildung 3.2: Lösung 2

Aufgabe 2

a)

$$n = 0 : M(1, 0, 0) \in M_N$$

$$n = 1 : M(1, 0, 1)$$

Erreichbar mit:

$$M_N[a] M'[b] M(1, 0, 1) = M_N[(ab)] M(1, 0, 1) \quad w = (a, b)$$

$$n = n : M_N[(ab)^n] M(1, 0, n)$$

b)

Erreichbare Markierungen sind:

$(0, 0, 0), (1, 0, 0), (1, 0, 1), (1, 0, n), (1, 0, (n + 1))$

$(1, 0, 0) [(ab)] (1, 0, 1)$

$(1, 0, 0) [(ab)^n] (1, 0, n)$

$(1, 0, 0) [(ab)^{n+1}] (1, 0, (n + 1))$

$(1, 0, 0) [(ab)] (1, 0, 1) [(c)] (0, 0, (n - 1))$

$(1, 0, 0) [(ab)^n c] (0, 0, n)$

d

$R = (1, 0, n), (0, 1, (n + 1)), (0, 0, n) \mid n \in \mathbb{N} \subseteq [M_N]$

$R \supseteq [M_N]$

Behauptung: $M_N [w] M \Rightarrow M \in R$ Induktion über w

Beweis:

- $w = \lambda : M = M_N \in R$ ✓
- $w = w't : M_N [w'] M' [t] M$ Nach Induktion $M' \in R$ ✓
- $M' = (1, 0, n) : t = a : M = (0, 1, (n + 1)) \in R$ ✓

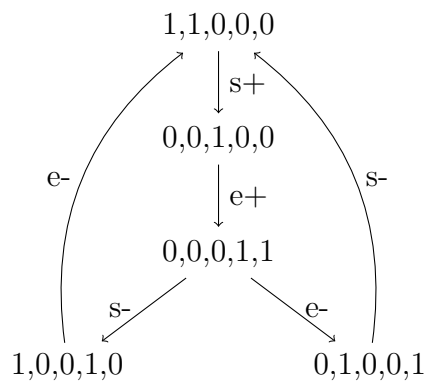
$t = c \wedge n \geq 1 : M = (0, 0, (n - 1)) \in R$ ✓

$M' = (0, 1, (n + 1)) : t = b : M = (1, 0, (n + 1)) \in R$ ✓

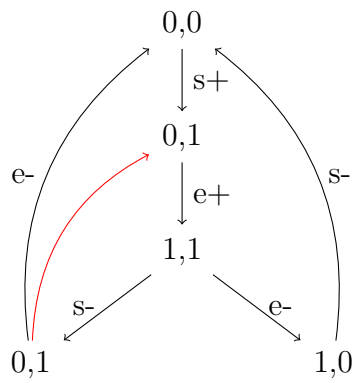
$M' = (0, 0, n) : \neg \exists t$ ✗

Aufgabe 3

Alle Markierungen:



Alle Codes:



Es besteht ein Konflikt. Zu vermeiden wäre der Konflikt mit einer zusätzlichen Stelle im Code.

Der STG ist jedoch konsistent, da nie s+, e+, s- oder e- zweimal hintereinander oder s+ und s- bzw e+ und e- sofort hintereinander ausgeführt werden.

Übung 2

Aufgabe 1

a)

$$M_{N'} = M_N + \delta M \qquad FS(N) \leq FS(N')$$

$$M_N [w] M'_N \qquad \Rightarrow w \in FS(N)$$

$$M_N + \delta M [w] M'_N + \delta M \qquad \Rightarrow w \in FS(N')$$

$$M_{N'} [w] M'_N + \delta M \qquad \Rightarrow w \in FS(N')$$

b)

Übung 3

Aufgabe 1

Schalten von 0 Transitionen:

$$M_N[\lambda] M \quad M_N = M = 1, 2, 1$$

Schalten von 1 Transition:

Schalten von a b oder c:

$$(1, 2, 1) [a] (0, 1, 1)$$

$$(1, 2, 1) [b] (1, 1, 0)$$

$$(1, 2, 1) [c] (1, 2, 0)$$

$$(1, 2, 1) [d] (1, 1, 2)$$

Da es sich um eine Halbordnung handelt muss jedes Element einer Markierung mit den anderen Elementen der anderen Markierungen verglichen werden. Daraus resultiert, dass es sich bei (1,1,2) und (1,2,1) um maximale Markierungen handelt.