# HTML

## HTML이 뭐지 ??

- Hyper text markup language
- 기존의 문서 : 텍스트와 텍스트가 종이로 연결
- -->Hyper text : 텍스트와 텍스트가 Hyper link 로 연결
- markup : 문서나 데이터의 구조를 표현하는 표식

정리하자면 마크업으로 문서의 구조를 만들고 하이퍼텍스트로 연결된 거대한 책!!



### 우리는 왜 HTML을 공부해야 할까요?

- 1. HTML은 중요하다!
  - 2. HTML은 쉽다!
- 3. HTML은 아름답다!

The power of the Web is in it's universality.

Access by everyone regardless of disability is an essential aspect.

웹의 힘은 그 보편성에 있다. 장애에 상관없이 모든이가 접속할 수 있는 것. 그것이 필수적인 요소이다.

- Sir Tim Berners - Lee

## 시멘틱 마크업?

- 2001년부터 구체화.
- semantic
- 1.(언어·기호의) 의미의 2.의미론의 3.어의의

사람이 아니라 기계가 읽는 언어! -> 기계가 알아 들을 수 있도록 사전에 정의된 규칙을 따라야 한다

### 왜 시멘틱한 마크업을 해야할까요?

# 웹에이전트

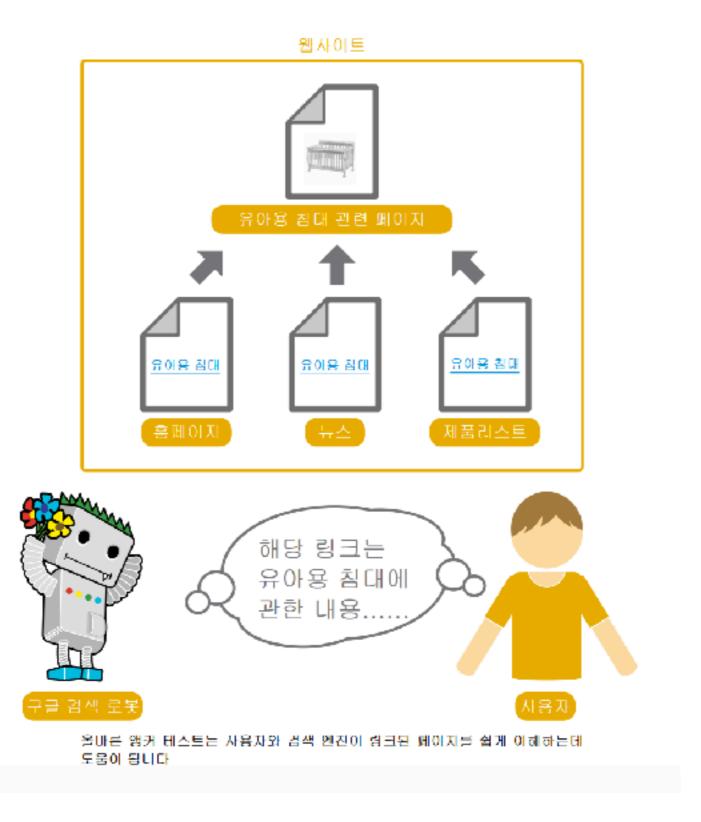


서치 엔진의 데이터 베이스를 구축하기 위해 인간(사용자)를 대신하여 정보 자원을 수집. 검색하고 추론하여, 다른 에이전트와 상호 정보 교환등의 일 을 수행하는 지능형 에이전트(agent)이다. 지능형 에이전트는 시맨틱 웹 기반 응용 서비스의 핵심 요소라 할 수 있다.

### <h1>NAVER</h1> <h2>오픈캐스트</h2> 얼린 방송을 지향합니다. <h3>금주의 오픈캐스트</h3> 니오는 한주간의 방송입니다. <h3>다음주의 오픈캐스트</h3> 서로운 게스트를 모시겠습니다.

"NAVER 밑에 오픈캐스트가 있고 그안에 다시 금주의 오픈캐스트와 다음주의 오픈캐스트로 나누져 있구나!" -google 검색엔진-

- NAVER
  - 오픈캐스트
    - 금주의 오픈캐스트
    - 다음주의 오픈캐스트



http://static.googleusercontent.com/external\_content/untrusted\_dlcp/www.google.co.kr/ko/kr/intl/ko/webmasters/docs/search-engine-optimization-starter-guide-ko.pdf

한마디로 인터넷을 떠다니는 정보들을 컴퓨터가 이해할 수 있고 그 정보를 가공할 수 있도록 하는 것이 목적.

또한 시멘틱 마크업은 웹 접근성을 향상시켜 정보격차를 해소하는데 도 움을 줍니다.

보이스오버 사용해보기(command + F5)

#### 피자 만들기



- 1. 양파와 피망, 버섯을 채 썰어 준비해주세요
- 2. 빵에 토마토소스를 바르고 피망, 버섯, 베이컨 치즈 순으로 넉넉히 토핑해 주세요
- 3. 예열된 오븐에 넣고 230도 10~15분간 구워주세요

참고: http://www.10000recipe.com/recipe/6210322

# HTML의 기본규칙



## Attribute

부모, 자식, 형제

### HTML 요소에 대하여(sectioning 요소)

<head> -> 페이지에 대한 전반적인 오버뷰를 나타냄

<body> —> 사람에게 보여야 하는 모든 요소는 body 태그 안에 있어야 한다.

<section> -> 같은 테마로 연결된 컨텐츠의 묶음. 보통 제목을 가지고 있으며 콘텐츠의 그룹을 나타낼때 사용.

<article> -> html 문서 내에서 독립적인 컨텐츠를 명시할때 사용. 독립적인 배포가 가능하다.

<nav> -> 주요 탐색정보를 나타냄. 주로 페이지의 네비게이션을 나타낼 때 사용

<aside> -> 본문과 관련이 없는 컨텐츠에 사용. 주변 요소에 대해 부연 설명을 하고 싶을때 사용. 주로 광고요소를 구현할 때 사용(내용적으로 중요하지 않지만 반드시 넣어야 하는 요소)

<header> -> 페이지의 설명이나 탐색에 도움이 되는 요소. 로고, 네비게이션등 페이지 헤드요소의 그룹

<footer> -> 페이지를 만든 사람, 저작권 정보, 연관된 페이지 링크 등을 포함하는 영역

<h1> ~ <h6> -> 문단 혹은 섹션(구획)의 제목을 나타냄

<address> -> 페이지를 운영하는 주체의 실제 주소나 연락처를 나타낼때 사용.

### HTML 요소에 대하여(block 레벨 요소)

<P>: 문단의 의미하는 요소.

<hr>: 콘텐츠 사이의 가로 구분선. -> 위 아래 콘텐츠의 내용이 다르거나, 내용의 테마를 바꾸고자 할 때 사용.

<div> : 특정한 의미 없이 그룹을 묶어 구획화시키기 위해 사용. 의미가 없다보니 class와 같이 사용해준다. 마땅히 시멘틱한 표현의 셀렉터를 사용할 수 없을 경우! 사용해요 ^^

: 순서있는 목록을 나타내는 요소. 직계자식 요소로 반드시 요소를 사용해야 한다.

<! 순서가 없는 목록. 이하 동문.</li>

: 리스트에서 사용하는 아이템. 부모 요소로 반드시 혹은 을 가져야 한다.

<dl>, <dt>, <dd>

: 주로 사전이나 검색결과 등 특정 대상과 그 설명을 해야할 경우 사용해야 하는 요소. 무조건 <dt> 부터 시작하여 <dd>로 이어진다.

-> 작은 단위의 컨텐츠에 주로 사용. <h1> 과 같은 heading 요소를 사용하기가 애매할 경우 사용함.

<br/>

### HTML 요소에 대하여(TEXT 레벨 요소)

<a>: 페이지간의 링크를 정의 (anchor)

<em> : 약한 강조 <strong> : 강한 강조

<abbr>: 약어를 나타냄

<q>: 한줄 인용구

<cite> : 창작물에 대한 출처를 나타냄

<dfn>: 문서에서 최초로 정의한 단어를 나타냅니다. 보통 뒤에 단어의 설명이 따라오는 구조입니다.

<time> : 시간을 나타냄. <time>10:00</time>

<time datetime="2008-02-14 20:00">Valentines day</time>

<code> : 문서상에서 코드를 명시적으로 나타내는 요소.

<span>: 자체의 의미는 없으나 다양한 속성을 부여하기 위해 사용.

<img src="" alt="">: 이미지 요소. alt는 이미지 로딩 실패 시 대체할 수 있는 텍스트를 넣어줌.