

PRACTICE 1

OPENGL Installation

There is only one way to prevent this:



- Put in time at the terminal in the environment. Read, try, re-read, try again, understand what you are doing. Don't shoot in the dark.

# PART 1 – OPENGL INSTALLATION

- **Link to the OpenGL + Visual Studio instructions**

<https://youtu.be/74YxBMi5yWk>

- Link to the GLFW:

<https://www.glfw.org/download.html>

Nota: se debe buscar la version OPENGL en las propiedades de su hardware de video

- Link to GLAD:

<https://glad.dav1d.de/>

- Link to CMAKE:

<https://cmake.org/download/>

# PART 2 – WINDOW WITH GLFW

1. Create a P1\_E1\_BlackWindow.cpp file and copy the code of <https://www.glfw.org/documentation.html>
2. Review the following links and **identify the functionality** of the code  
[https://www.glfw.org/docs/3.3/group\\_init.html](https://www.glfw.org/docs/3.3/group_init.html)  
[https://www.glfw.org/docs/3.3/intro\\_guide.html](https://www.glfw.org/docs/3.3/intro_guide.html)
3. **Comment the code with your own keywords**
4. Test the functionality of the code in your PC. Please share your issues with your partners within your group.
5. Take a screenshot (**full screen**) of the execution of the demo code in your PC.
6. Upload the image to the “Aula Virtual”

## NOTA

- El docente evaluará el conocimiento de los comandos descritos en esta práctica. En caso de desconocimiento, el estudiante tendrá una sanción en su nota de la práctica.
- Es responsabilidad de estudiante tener el entorno OpenGL operativo en su dispositivo de estudio.
- En las futuras prácticas/ejercicios/evaluaciones, se asume que el estudiante tiene OpenGL instalado **con las mismas características** de la práctica.
- El docente ejecutará el código de los estudiantes utilizando el entorno de desarrollo actual.