GPT-3 소개와 자연어 처리 기초

Transformer

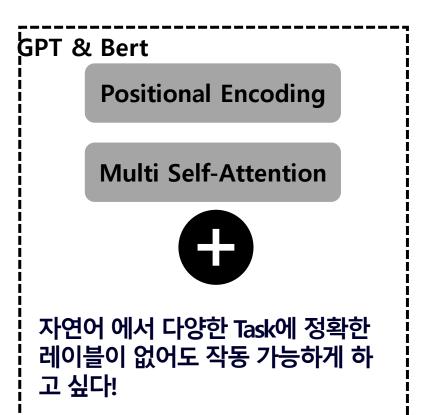
Positional Encoding

Multi Self-Attention

Good Architecture!

활용

Task? Data?



Contents

- 자연어 데이터의 특징
- 언어 모델 (Language Model)
- Multi-head self-attention
- Positional Encoding

Contents

- Transfer learning
- Few shot, zero shot learning
- Bert
- GPT-1, 2, 3

Contents

Related works of Transformer

• Hugging face 소개 및 실습

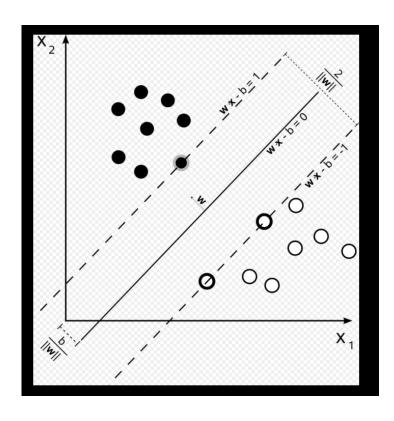
자연어 데이터만의 특징

자연어 데이터의 특징

	7	성별	몸무게
Sample 1	181	남	80
Sample 2	165	여	49
Sample 3	181	남	80
Sample 4	165	여	49

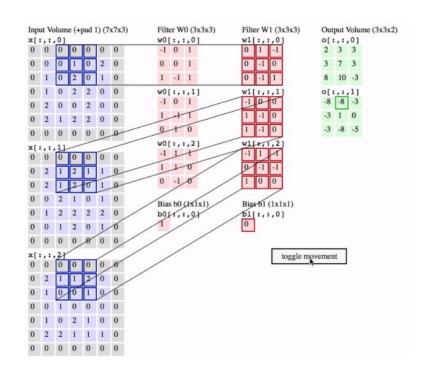


• 각각의 데이터 샘플들이 구성하고 있는 features는 독립적



자연어 데이터의 특징





이미지

- 이미지 안의 의미있는 정보는 위치에 무관
- Convolution 연산은 위치에 무관한 지역적인 정보를 추출하기 좋은 연산

자연어 데이터의 특징





반연 자연어 데이터 (문장) 의 경우

- 문장을 구성하고 있는 단어들의 위치가 변해서는 안됨
- 단어들 간의 관계가 중요하고 하나의 단어만 바뀌거나 추가되어도 전혀 다른 의미(context) 를 가질 수 있음

자연어 데이터의 특징 Summary

- GPT를 구성하고 있는 모델은 Transformer에서 가져온 것이다
- 이번 강의에서는 Transformer 의 구성 모듈에 대해 자세히 배울 예정

- Bert, GPT의 경우 특히 자연어 데이터에 특화된 프레임워크이다
- 자연어 데이터는 단어와 단어들 사이의 순서와 관계가 중요하다
- 문장이 갖고 있는 문맥을 알고리즘이 이해할 수 있게 하는 것이 어렵다.

Character-based, word-based

Character

o k e n i z a t i o n !	k	o	t	О	d	s	•	t	е	L	
-------------------------	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	--

Split on spaces

Let's do tokenization!

Split on punctuation

|--|

Character-based, word-based

- Character
 - A -> 1, B-> 2 , ... : 문장의 시계열 길이가 너무 늘어남
 - 각각의 문자는 의미를 가지고 있지 않음 -> 결국 단어로 표현을 해야함

- Word
 - 경우의 수가 너무 많음
 - 특히, 사전에 없는 단어가 생길 위험

Summary

- Hugging face 와 같은 대중적인 공유 라이브러리가 존재하기 전까지 연구 자들이 각각 토큰화를 임의로 진행 했음
- 이에 따라서 모델을 다운받아 실행시킬 경우 전혀 다른 결과가 나타남
- 즉, 자연어 에서의 토큰처리 과정에 대해 아는 것은 매우 중요함

자연어처리 Task

자연어 처리 Task

언어 모델 (Language Model)

• 하나의 문장을 여러 개로 나누고 나눈 토큰들의 결합분포로 문 장에 대해서 확률을 계산

$$P(W) = P(w_1, w_2, w_3)$$

자연어 처리 Task

언어 모델 (Language Model)

• 문장 감정 분석 : 맛있는 사과를 먹었다.

$$P(w_1, w_2, w_3)$$

• 기계어 번역 & Question answering

나는 사과를 먹었다 -> I ate an apple

$$P(w'_1, w'_2, w'_3 | w_1, w_2, w_3)$$

자연어 처리 Task

언어 모델 (Language Model)

$$w =$$
 사과 일 경우, $P(w|w_1, w_3) >> 0$
 $w =$ 식탁 일 경우, $P(w|w_1, w_3) \approx 0$

메트릭

자연어 처리 metric

Text metrics

- BLEU (Bilingual evaluation understudy)
 - Based on n-gram based precision
 - A measure of fluency rather than semantic similarity between two sentences
- Rouge (Recall Oriented Understudy of Gisting Evaluation)
- METEOR (Metric for Evaluation of Translation with Explicit ORdering)

자연어 처리 metric

Text metrics

- Human based measures
 - Measuring quality of a single best result
 - Success@k = % image sentence pairs for which at least one relevant result is found in the top-k list.
 - R-precision = average % of relevant items in the top-k list

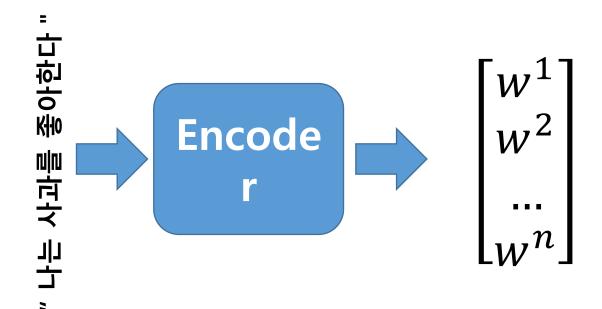
자연어 처리 모델 기존 연구들

기존 연구

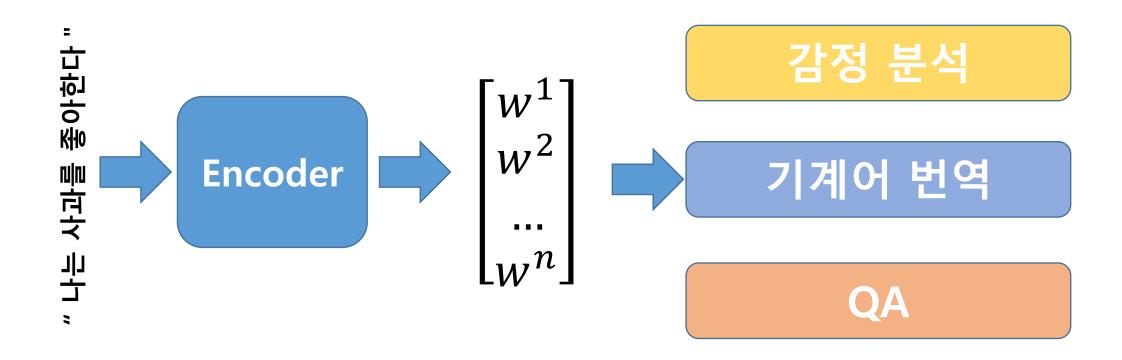


어떠한 한 문장을 분류 하거나 혹은 이 문장을 내포하고 있는 **어떤 벡터로** 표현하고 싶다! 기존의 이미지나 Tabular 데이터와는 **다르게 각각의 순서가** 매우 중요하다

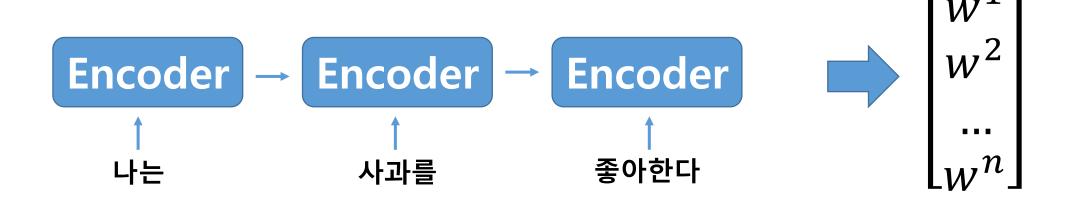
• 문장의 문맥을 하나의 벡터로 표현하기 위해서 인코딩



• 문맥을 알아내는 Encoder를 학습했다면 다양한 Task에 적용이 가능

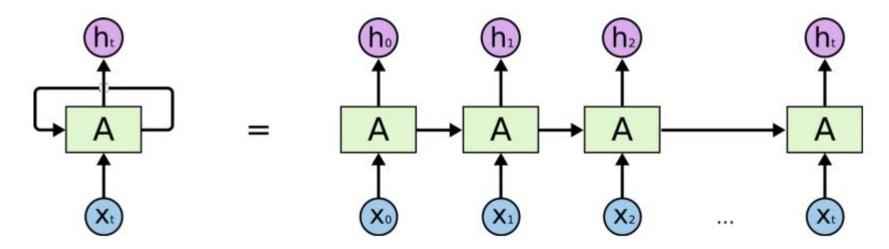


문장은 순서를 가지고 있으니, 문장의 처음부터 끝까지 순서대로 입력을 받아서 최종적으로 벡터를 생성하자

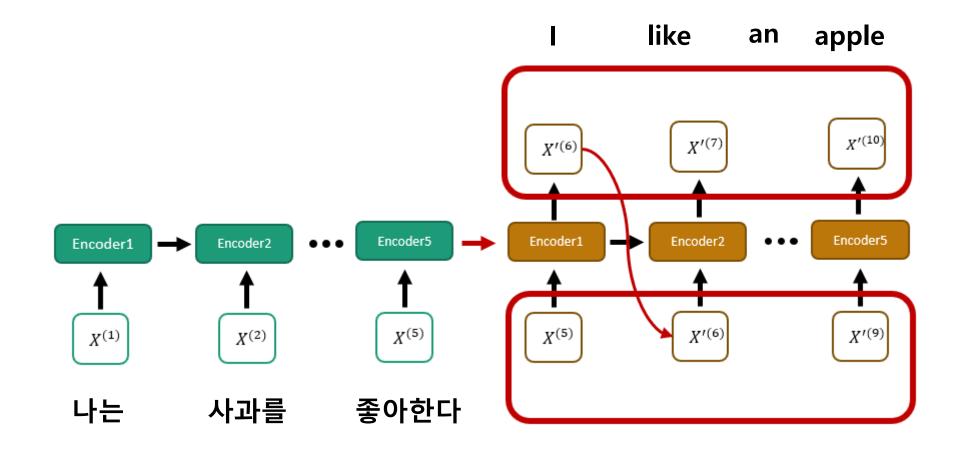


Recurrent neural networks (RNNs)

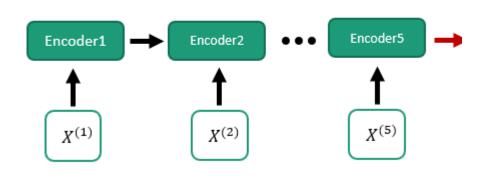
RNNs are a directed network(graph) along sequential data.



http://cs231n.stanford.edu/



문장은 단어들이 순서를 가지고 있는 것을 알겠다.
하지만 중요한 단어들이 처음 부분에 있다면 정보를 잃어 버리지 않을까?

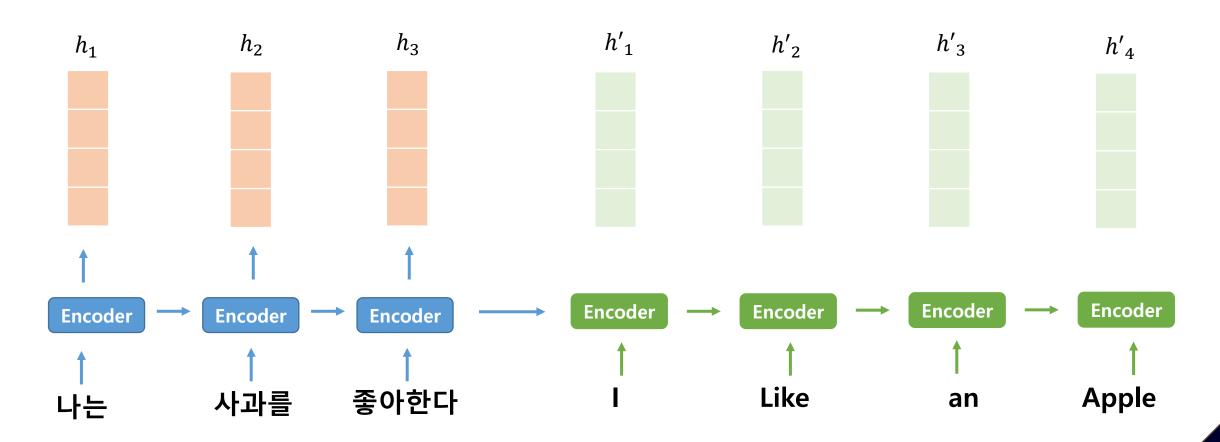


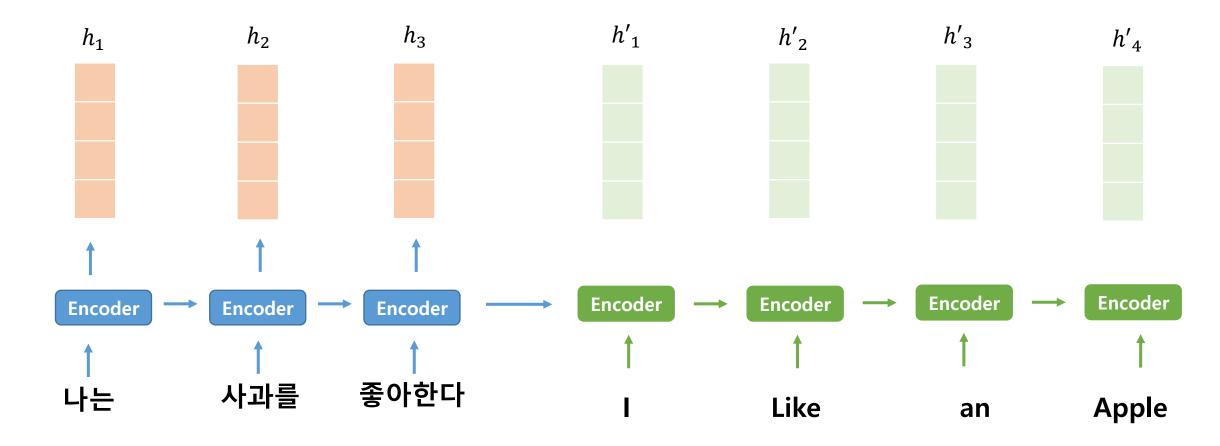
Question Answering 영어 듣기

안녕하세요, Westview County 지역 청취자 여러분! 제 이름은 Alicia Jones이고, 78세의 Westview County 주민입니다. 그리고 그거 아세요? 저는 매일 아침 제 소셜 미디어계정에 접속해서 전 세계 사람들과 최신의 소식을 공유합니다. 저와 같은 나이의 누군가에게 그것은 놀라운 일이죠, 맞죠? 저는 커뮤니티 센터에서 노년층을 위해 제공하는 통신기술 강좌에서 이렇게 하는 것을 배웠습니다.

- Q) 말하고 있는 사람의 나이는?
- A) 78세

각각의 단어에 대해서 Attention을 줄 수 있다면 좋겠다.





"I" 를 번역할 때에는 "나는"
"Apple" 을 번역할 때에는 "Apple"

 $attention\ score$ (이전 문장의 단어가 임베딩된 벡터 h_i , 번역할 단어의 임베딩 벡터 h_j')

$$score(h'_{j}) = [h_{1}^{T}h'_{j}, h_{2}^{T}h'_{j}, ..., h_{N}^{T}h'_{j}]$$

그 후 Softmax 함수를 취한다.

 $Softmax(score(h'_i))$ = 단어 임베딩 벡터 h'_i 가 어떤 단어와 가장 유사한지 를 확률적으로 출력

Softmax
$$p_i = rac{e^{z_i}}{\sum_{j=1}^k e^{z_j}}$$
 for $i=1,2,\dots k$

자연어 데이터의 순차적인 특성을 고려하는 기존 연구들 문장마다의 중요도를 계산하여 attention 모듈을 생각해 냄

선형대수 기초

선형대수 기초



$h_1^T h_i'$ 이 수식이 왜 유사도와 연관이 있을까?

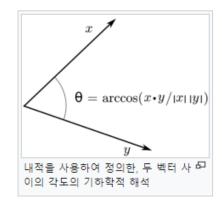
내적 공간 회 회 회 회 회 기계 언어 >

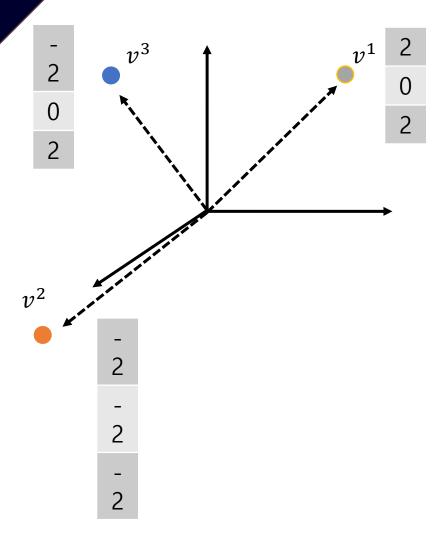
위키백과, 우리 모두의 백과사전.

선형대수학과 함수해석학에서, **내적 공간**(內積空間, 영어: inner product space)은 두 벡터의 쌍에 스칼라를 대응시키는 일종의 함수가 주어진 벡터 공간이다. 내적 공간 위에서는 벡터의 길이나 각도 등의 개념을 다룰 수 있다. 스칼라곱을 갖춘 유클리드 공간의 일반화이다.

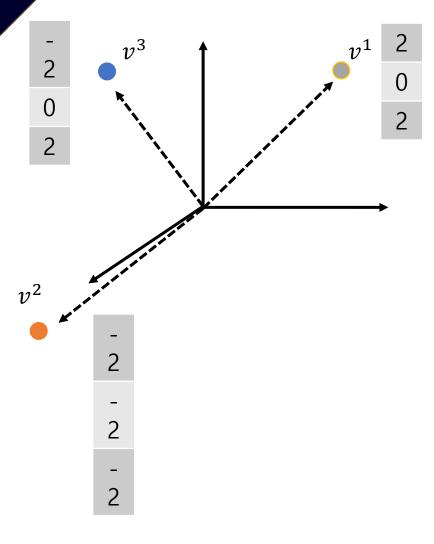
목차 [숨기기]

- 1 정의
- 2 성질
 - 2.1 극화 항등식
 - 2.2 코시-슈바르츠 부등식
 - 2.3 정규 직교 기저
 - 2.4 선형 범함수
- 3 예
- 3.1 유클리드 공간
- 3.2 함수 공간
- 4 같이 보기
- 5 참고 문헌
- 6 외부 링크





- 1. Cos 유사도와 벡터의 관계
- 2. 벡터의 내적과 거리의 관계, KL divergence



내적 -> 행렬

1. 행렬과 벡터의 관계

내적 -> 행렬

Softmax

$$p_i = rac{e^{z_i}}{\sum_{j=1}^k e^{z_j}} \; \; for \; i=1,2,\ldots k$$

Thank you