

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации
Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования
«Российский химико-технологический университет имени Д.И. Менделеева»
Кафедра информационных компьютерных технологий

ОТЧЕТ ПО ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЕ № 3

Выполнил студент группы.....КС-38..... Прилепский Артем Сергеевич
Ссылка на репозиторий: github.com/news1d/Algorithms_and_structures

Приняли: Пысин Максим Дмитриевич
..... Краснов Дмитрий Олегович
..... Лобанов Алексей Владимирович
..... Крашенинников Роман Сергеевич

Дата сдачи: 17.03.2023

Оглавление

Описание задачи.....	3
Описание метода/модели.....	3
Выполнение задачи.	4
Заключение.	8

Описание задачи.

1. В данной лабораторной работе необходимо было реализовать коллекцию очередь. Для этого использовал python.

Основные требования к коллекции:

- Использовать шаблонный подход, обеспечивая работу контейнера с произвольными данными.
 - Реализовывать свой итератор с реализацией операторов ++ и !=
 - Обеспечивать работу стандартных библиотек и конструкции for each если она есть в языке.
 - Проверку на пустоту и подсчет количества элементов.
 - Операцию сортировки с использованием стандартной библиотеки.
 - Добавление в конец
 - Взятие с начала
2. Помимо реализации еще нужно было провести тесты ее работы:
 - Заполнение контейнера 1000 целыми числами в диапазоне от -1000 до 1000 и подсчет их суммы, среднего, минимального и максимального.
 - Провести проверку работы операций вставки и изъятия элементов на коллекции из 10 строковых элементов.
 - Заполнение контейнера 100 структур содержащих фамилию, имя, отчество и дату рождения (от 01.01.1980 до 01.01.2020) значения каждого поля генерируются случайно из набора заранее заданных. После заполнения необходимо найти всех людей младше 20 лет и старше 30 и создать новые структуры содержащие результат фильтрации, проверить выполнение на правильность подсчётом кол-ва элементов не подходящих под условие в новых структурах.
 - Заполнить структуру 1000 элементов и отсортировать ее, проверить правильность используя структуру из стандартной библиотеки и сравнив результат.
 - (Стек и Очередь) Инверсировать содержимое контейнера заполненного отсортированными по возрастанию элементами не используя операцию перемещения при помощи итератора, а только операторы изъятия и вставки.

Описание метода/модели.

Очередь (англ. *queue*) — способ хранения данных. Данные хранятся последовательно, основная особенность очередь заключается в том, что кто первый зашел, тот первый вышел (FIFO – first-in, first-out).

Выполнение задачи.

Для реализации программы был выбран язык программирования Python. В моем случае очередью является класс, который в своей основе использует встроенный в Python контейнер `list()`, но с особенностями присущими очереди.

Код класса:

```
class Queue:

    def __init__(self, item=None):
        try:
            self.__queue = list(item)
        except Exception:
            self.__queue = list()

    # Добавляем элемент в конец
    def add(self, item) -> None:
        self.__queue.append(item)

    # Удаляем + возвращаем первый элемент
    def remove(self):
        if len(self.__queue) == 0:
            pass
        else:
            return self.__queue.pop(0)

    # Возвращаем длину
    def size(self):
        return len(self.__queue)

    # Проверка на пустоту
    def isempty(self) -> bool:
        return len(self.__queue) == 0

    # Возвращаем все элементы
    def get_queue(self):
        return self.__queue

    # Возвращаем объект итератора
    def __iter__(self):
        self.current = 0
        return self

    # Возвращаем следующий элемент очереди
    def __next__(self):
        if self.current < len(self.__queue):
            result = self.__queue[self.current]
            self.current += 1
            return result
        else:
            raise StopIteration
```

В классе также реализован механизм итератора, что позволяет нам работать с контейнером используя цикл. Представлен метод изъятия из начала и вставки в конец, проверки на пустоту и получение размера очереди. Т.к. Python является динамически типизированным языком программирования, в шаблонизации классов он не нуждается.

Тест №1. Заполнение контейнера 1000 целыми числами в диапазоне от -1000 до 1000 и подсчет их суммы, среднего, минимального и максимального.

- 1) Создаем объект очереди и заполняем его случайными числами из диапазона.
- 2) С помощью перебора очереди вычисляем нужные нам значения.

Код функции:

```
def test_1():
    container = Queue()
    for i in range(0, 1000):
        container.add(random.randint(-1000, 1000))

    max = -2000
    min = 2000
    sum = 0
    for item in container:
        sum += item
        if item > max:
            max = item
        elif item < min:
            min = item

    avg = sum // container.size()
    print(f"TEST 1:\nMAX = {max}\nAVG = {avg}\nMIN = {min}\nSUM = {sum}")
```

```
TEST 1:
MAX = 999
AVG = -15
MIN = -999
SUM = -14754
```

Результат работы программы

Тест №2. Провести проверку работы операций вставки и изъятия элементов на коллекции из 10 строковых элементов.

- 1) Создаем объект очереди и заполняем её данными типа string.
- 2) Добавляем новый элемент в конец очереди.
- 3) Удаляем элемент из начала очереди.

Код функции:

```
def test_2():
    container = Queue()

    for i in range(0, 10):
        container.add(f"item_{i}")

    print("\nTEST 2:")
    print("Очередь до добавления элементов: ", end="")
    for item in container:
        print(item, end=" ")

    container.add("new")

    print("\nОчередь после добавления элементов: ", end="")
    for item in container:
        print(item, end=" ")
```

```
container.remove()
```

```
print("\nОчередь после удаления элементов: ", end="")
for item in container:
    print(item, end=" ")
```

Очередь до добавления элементов: item_0 item_1 item_2 item_3 item_4 item_5 item_6 item_7 item_8 item_9

Очередь после добавления элементов: item_0 item_1 item_2 item_3 item_4 item_5 item_6 item_7 item_8 item_9 new

Очередь после удаления элементов: item_1 item_2 item_3 item_4 item_5 item_6 item_7 item_8 item_9 new

Результат работы программы

Тест №3. Заполнение контейнера 100 структур содержащих фамилию, имя, отчество и дату рождения (от 01.01.1980 до 01.01.2020) значения каждого поля генерируются случайно из набора заранее заданных. После заполнения необходимо найти всех людей младше 20 лет и старше 30 и создать новые структуры содержащие результат фильтрации, проверить выполнение на правильность подсчётом кол-ва элементов не подходящих под условие в новых структурах.

- 1) Создаем объект очереди.
- 2) Создаем 3 списка, хранящих в себе имя, фамилию и отчество.
- 3) Создаем 100 структур людей и заполняем их случайными данными из списков, созданных ранее.
- 4) С помощью перебора очереди сортируем структуры по новым очередям, согласно условию задания.

Код функции:

```
def test_3():
    container = Queue()
    name = ["Вадим", "Максим", "Егор", "Георгий", "Михаил", "Сергей", "Глеб",
            "Александр", "Анатолий", "Андрей"]
    surname = ["Дмитриев", "Смирнов", "Киселев", "Степанов", "Волков", "Петров",
              "Леонов", "Шаповалов", "Зубов", "Сидоров"]
    patronymic = ["Александрович", "Глебович", "Вадимович", "Федорович",
                  "Борисович", "Игоревич", "Кириллович", "Максимович", "Павлович", "Николаевич"]
    start_date = datetime.date(1980, 1, 1)
    end_date = datetime.date(2020, 1, 1)
    delta = end_date - start_date

    for i in range(0, 100):
        person = []

        random_days = random.randint(0, delta.days)
        random_date = start_date + datetime.timedelta(days=random_days)

        person.append(random.choice(name))
        person.append(random.choice(surname))
        person.append(random.choice(patronymic))
        person.append(random_date)

        container.add(person)

    less_than_20 = Queue()
    more_than_30 = Queue()
    other_people = Queue()
    for item in container:
        if ((datetime.date.today() - item[3]).days / 365) < 20:
```

```

        less_than_20.add(item)
    elif ((datetime.date.today() - item[3]).days / 365) > 30:
        more_than_30.add(item)
    else:
        other_people.add(item)
print("\n\nTEST 3:")
print(f"Количество людей старше 30 лет: {more_than_30.size()}")
print(f"Количество людей младше 20 лет: {less_than_20.size()}")
print(f"Количество остальных людей: {other_people.size()}")

```

TEST 3:

Количество людей старше 30 лет: 39

Количество людей младше 20 лет: 44

Количество остальных людей: 17

Результат работы программы

Тест №4. Заполнить структуру 1000 элементов и отсортировать ее, проверить правильность используя структуру из стандартной библиотеки и сравнив результат.

- 1) Создаем объект очереди и заполняем его случайными элементами.
- 2) Сортируем очередь используя стандартную функцию.

Код функции:

```

def test_4():
    container = Queue()

    for i in range(0, 1000):
        container.add(random.randint(-1000, 1000))

    print("\n\nTEST 4:")
    print("Очередь до сортировки:")
    for item in container:
        print(item, end=" ")

    container = Queue(sorted(container.get_queue()))

    print("\n\nОчередь после сортировки:")
    for item in container:
        print(item, end=" ")

```

TEST 4:

Очередь до сортировки:

188 174 -892 408 695 -897 -444 -614 150 674 848 992 723 893 952 288 -11 448 -623 -972

Очередь после сортировки:

-1000 -998 -997 -993 -992 -990 -986 -986 -986 -983 -981 -979 -979 -977 -972 -968 -967

Результат работы программы

Тест №5. Инверсировать содержимое контейнера заполненного отсортированными по возрастанию элементами не используя операцию перемещения при помощи итератора, а только операторы изъятия и вставки.

- 1) Создаем объект очереди и заполняем его случайными числами.
- 2) Сортируем очередь используя стандартную функцию.

- 3) Извлекаем элементы из очереди в новый список до тех пор, пока очередь не опустеет.
- 4) Извлекаем элементы из списка и добавляем их в очередь до тех пор, пока список не опустеет.

Код функции:

```
def test_5():
    container = Queue()

    for i in range(0, 1000):
        container.add(random.randint(-1000, 1000))

    print("\n\nTEST 5:")
    print("Исходная очередь:")
    for item in container:
        print(item, end=" ")

    container = Queue(sorted(container.get_queue()))

    print("\nОтсортированная очередь:")
    for item in container:
        print(item, end=" ")

    list_tmp = []
    while not container.empty():
        list_tmp.append(container.remove())

    while len(list_tmp) > 0:
        container.add(list_tmp.pop())

    print("\nИнвертированная очередь:")
    for item in container:
        print(item, end=" ")
```

TEST 5:

Исходная очередь:

185 510 -178 135 49 -243 -747 -813 494 -781 -811 -382 -507 734 -345 576 -718 -801 851 -5

Отсортированная очередь:

-999 -997 -997 -991 -988 -985 -979 -979 -978 -978 -974 -970 -968 -963 -961 -961 -960 -95

Инвертированная очередь:

997 991 984 979 979 977 976 976 973 972 972 966 964 962 960 958 956 956 955 954 952 948

Результат работы программы

Заключение.

Благодаря динамической типизации языка Python, реализация очереди является не таким уж и сложным занятием. Все тесты, указанные в задании, пройдены положительно.