基于 Swoft 协程框架实现 PHP微服务治理

@hantianfeng Rango-韩天峰

关于我

- Swoole、PHP-X 开源项目创始人
- 车轮互联总架构师
- 微博: @hantianfeng
- Github: https://github.com/matyhtf

分享内容

- 一. 基于 Swoole 4.0 全新的 PHP 编程模式
- 二. 协程框架 Swoft 的介绍
- 三. 基于 Swoft 协程框架进行 PHP 微服务治理

Swoole 4.0

```
function fun1() {
  sleep(1);
  echo "hello";
function fun2() {
  sleep(1);
  echo "swoole";
fun1();
fun2();
echo "done.";
```

- 串行编程
- fun1 要等待 fun2 执行完毕
- 总耗时 2 秒

• 如何实现并发编程?

	多进程	多线程
创建	fork	pthread_create
回收	wait	pthread_join
通信方式	IPC 进程间通信	数据同步/锁
资源消耗	进程切换开销	进程切换开销
并发能力	数百	数干
编程难度	困难	非常困难



	多进程	多线程	协程
创建	fork	pthread_create	go
回收	wait	pthread_join	-
通信方式	IPC 进程间通信	数据同步/锁	array/chan
资源消耗	进程切换开销	进程切换开销	非常低
并发能力	数百	数干	50万
编程难度	困难	非常困难	容易

```
go(function () {
   co::sleep(1);
   echo "hello";
 });
 go(function () {
   co::sleep(1);
   echo "swoole";
 });
go('fun1');
go('fun2');
```

go([\$this, 'fun']);

- 并发编程
- fun1 和 fun2 并发执行
- 总耗时 1 秒

```
1 <?php
2 $socket = stream_socket_server("tcp://0.0.0.0:8000",
       $errno, $errstr);
3
 4 while ($conn = stream_socket_accept($socket)) {
       if (pcntl_fork() == 0) {
5
           $request = fread($conn);
 6
           fwrite($conn, "hello world\n");
           fclose($conn);
8
9
           exit;
10
11 }
```

```
$socket = new Co\Socket(AF_INET, SOCK_STREAM, 0);
$socket->bind('127.0.0.1', 8000);
$socket->listen(128);
go(function () use ($socket) {
    while(true) {
        $client = $socket->accept();
        go(function () use ($client) {
                $data = $client->recv();
                $client->send("Server: $data");
        });
3);
```

创建 Socket 绑定端口并监听

Accept 连接 创建新的协程处理

接收数据并响应协程退出

协程 Go

- 1. 用户态线程,遇到 10 主动让出
- 2. PHP 代码依然是串行执行的, 无需加锁
- 3. 开销极低, 仅占用内存, 不存在进程/线程切换开销
- 4. 并发量大,单个进程可开启 50W 个协程
- 5. 随时随地,只要你想并发,就调用 go 创建新协程

```
for($i = 0; $i < 10; $i++) {
    go(function () {
       co::sleep(1000);
    });
}</pre>
```

```
go(function () {
    $res = co::readFile('/tmp/data');
    go(function () use ($res) {
        co::writeFile('/tmp/data2');
        go(function () use ($res) {
            var_dump($res);
        });
     });
};
```

```
$chan = new chan;
go(function() use ($chan) {
    retval = [1, 2, 3, 4, 5];
    $chan->push($retval);
});
go(function() use ($chan) {
    $retval = "hello world";
    $chan->push($retval);
});
go(function () use ($chan) {
    for($i = 0; $i < 2; $i++) {
        $chan->pop();
    echo "done.\n";
});
```

```
$data = array();

go(function() use (&$array) {
    $array['hello'] = 'swoole';
});

go(function() use (&$array) {
    echo $array['hello'];
    $array['hello'] = 'world';
});
```

```
$lock = new Mutex;

pthread_create(function() use (&$array, $lock) {
    $lock->lock();
    $array['hello'] = 'swoole';
    $lock->unlock();
});

pthread_create(function() use (&$array, $lock) {
    $lock->lock();
    echo $array['hello'];
    $array['hello'] = 'world';
    $lock->unlock();
});
```

SplQueue	Chan	
new SplQueue	new chan()	
-	缓存/无缓存	
\$queue->push	\$chan->push	
\$queue->pop	\$chan->pop	
push 永远可用,持续写内存	push 容量不足是挂起协程	
pop 无可用数据时返回 false	pop 无可用数据时挂起协程	

通道 Chan

- 1. 数据流转,协程管理,并发依赖管理
- 2. 仅占用内存,无锁,不存在数据同步问题
- 3. 可以 push 任意 PHP 变量
- 4. 基于引用计数管理,零拷贝
- 5. 多个 chan 可以使用 chan::select 进行读写判断

```
$server = new Swoole\Http\Server('127.0.0.1', 8000);
$server->on('Request', function ($req, $resp) {
   $chan = new chan();
   go(function () use ($chan) {
       $c = new Co\Http\Client('www.baidu.com', 443, true);
                                                                               Http 请求
       $c->get('/index.php');
       $chan->push($c->body);
   go(function () use ($chan) {
       $c = new Co\Http\Client('www.taobao.com', 443, true);
       $c->get('/index.php');
                                                                                Http 请求
       $chan->push($c->body);
   for($i = 0; $i < 2; $i++) {
       $resp->write($chan->pop());
                                                                                 发送响应
   $resp->end();
});
$server->start();
```

协程组件	说明	同步阻塞 API
Co\Socket	Socket 的封装	Sockets/Stream
Co\Client	TCP/UDP/UnixSocket客户端	Sockets/Stream
Co\Http\Client	Http和WebSocket客户端	CURL/file_get_contents
Co\Http2\Client	Http2客户端	CURL/GRPC
Co\MySQL	MySQL客户端	mysqli/PDO
Co\Redis	Redis客户端	redis
Co::sleep	睡眠	usleep/sleep
Co::readFile/Writefile	读写文件	fread/fwrite

02

Swoft 框架

Swoft

- 1. 完全基于 Swoole 的纯协程框架
- 2. Composer 组件化,完全遵循 PSR 规范
- 3. 依赖注入,容器,组件,连接池,AOP (面向切面编程)
- 4. 支持 Web 开发、微服务治理
- 5. Docker 支持

composer create-project swoft/swoft swoft composer require swoft/db

Swoft 支持的服务器

- 1. swoft-http-srever:高并发纯协程 Web 应用程序
- 2. swoft-websocket-server: 长连接通信服务器
- 3. swoft-rpc-server: RPC 服务

服务启动

此服务启动指的是单独的RPC服务启动,因为HTTP Server启动伴随着RPC服务启动方式,是不需要手动启动。

- php bin/swoft rpc:start , 启动服务 , 根据 .env 配置决定是否是守护进程
- php bin/swoft rpc:start -d , 守护进程启动,覆盖 .env 守护进程(DAEMONIZE)的配置
- php bin/swoft rpc:restart, 重启
- php bin/swoft rpc:reload, 重新加载
- php bin/swoft rpc:stop , 关闭服务

快速创建控制器

```
// Gen DemoController class to `@app/Controllers`
php bin/swoft gen:controller demo --prefix /demo -y
```

// Gen UserController class to `@app/Controllers`(RESTFul type)
php bin/swoft gen:controller user --prefix /users --rest

```
* action demo
   * @Controller(prefix="/route")
class RouteController
                 /**
                      * @RequestMapping()
                 public function index()
                                     return 'index';
                      * @RequestMapping(route="user/{uid}/book/{bid}/{bool}/{name}")
                      * @param bool
                                                                                                        $bool
                      * @param Request $request
                      * @param string $name
                      * @param int
                                                                                                              $uid
                      * @param Response $response
                      * @return array
                 public function funcArgs(bool $bool, Request $request, int $bid, string $name, int $wide string $name,
sponse $response)
                                     return [$bid, $uid, $bool, $name, \get_class($request), \get_class($response)];
```

控制器与 URL 映射

URL 路由

GET 参数映射

03

微服务治理

Swoft 微服务

- 1. 服务注册与发现(基于 consul)
- 2. 接口多版本
- 3. 服务熔断
- 4. 服务降级
- 5. 负载均衡

配置文件: ./config/beans/base.php

```
/**
 * @Reference("user")
 *
 * @var DemoInterface
 */
private $demoService;

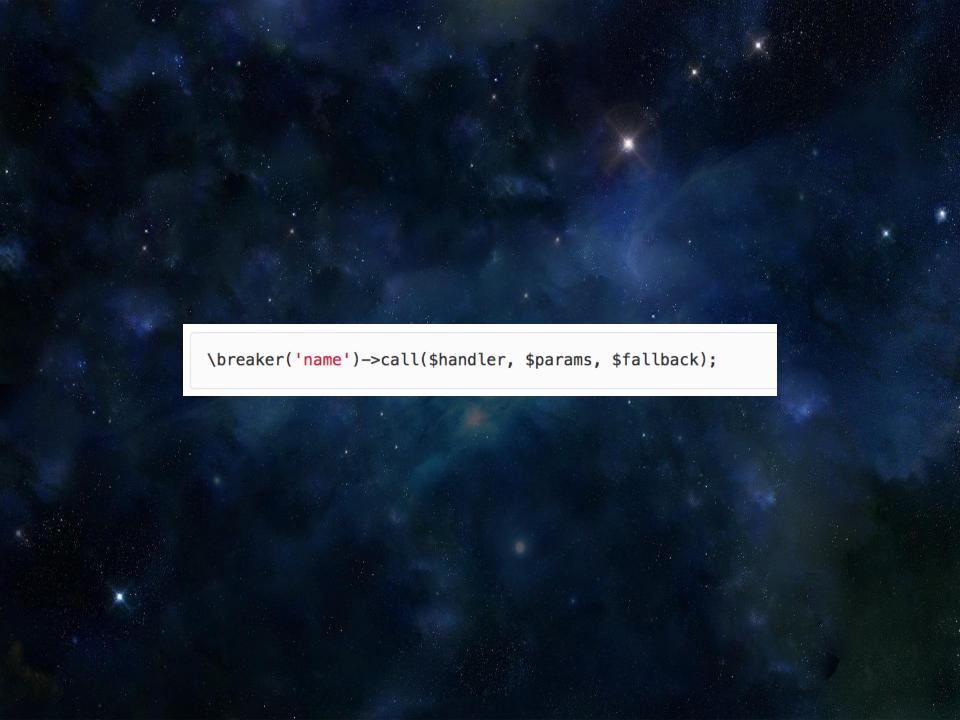
/**
 * @Reference(name="user", version="1.0.1")
 *
 * @var DemoInterface
 */
private $demoServiceV2;
```

```
* the breaker of user
* @Breaker("user")
class UserBreaker extends CircuitBreaker
    * The number of successive failures
    * If the arrival, the state switch to open
    * @Value(name="${config.breaker.user.failCount}", env="${USER_BREAKER_FAIL_COUNT}")
    * @var int
    protected $switchToFailCount = 3;
    * The number of successive successes
    * If the arrival, the state switch to close
    * @Value(name="${config.breaker.user.successCount}", env="${USER_BREAKER_SUCCESS_COUNT}")
    * @var int
   protected $switchToSuccessCount = 3;
    * Switch close to open delay time
    * The unit is milliseconds
    * @Value(name="${config.breaker.user.delayTime}", env="${USER_BREAKER_DELAY_TIME}")
    * @var int
    protected $delaySwitchTimer = 500;
```

失败超过次数, 断开

成功超过次数,连接

N 毫秒重试



```
/**
 * @Reference(name="user", fallback="demoFallback")
 * @var DemoInterface
 */
/**
* @return array
public function fallback()
    $result1 = $this->demoService->getUser('11');
    $result2 = $this->demoService->getUsers(['1','2']);
    $result3 = $this->demoService->getUserByCond(1, 2, 'boy', 1.6);
    return [
        $result1,
        $result2,
        $result3,
    1;
```

Swoft + 腾讯 Tars

- 多语言: C++、Java、Node.js、Go、PHP
- IDL: 基于 WUP 结构定义文件, 自动生成接口骨架代码
- 完整成熟的服务治理方案
- 自带发布、运维、监控、弹性伸缩体系

THANK YOU

- 期待再见-

Q & A