实时音视频

即构小程序解决方案

赵伟 2018年11月17日

ZEGO即构科技

Who am I

赵伟 即构科技web高级工程师

负责即构科技web和小程序js-sdk的研发。专注于web端音视频的研究与实践 , 为公司客户提供web 端和小程序端js-sdk , 帮助客户快速接入即构云生态 , 提供技术支持



即构科技简介



前QQ总经理创立

前腾讯QQ总经理林友尧倾力打造 前腾讯QQ核心团队的技术班底

IDG投资的明星企业

全球顶级资本的鉴定和认可

映客和好未来都在用

好未来、轻轻家教、映客、花椒、 一直播、喜马拉雅FM、陌陌游戏 等数十家顶级平台的验证

演讲大纲



01

实时音视频中小程序的角色

原生APP vs 小程序 vs WebRTC vs 快应用

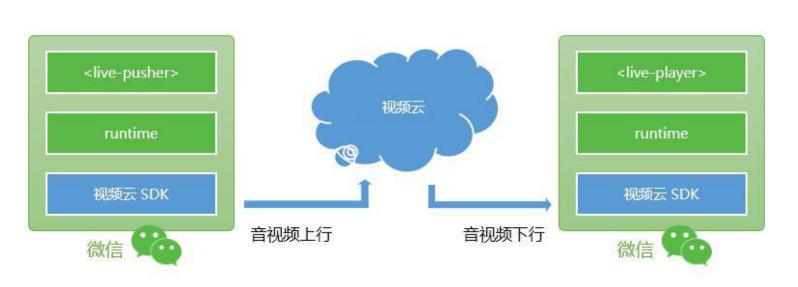
	原生APP	微信小程序	浏览器WebRTC	快应用	
实现原理	i0S:直接对接0S 安卓:适配多种机型	通过微信native组建实现, 和H5技术栈直接衔接	浏览器通过WebRTC 开放音视频能力	11家手机厂商通过安卓0S 提供原生支持	
适配性	i0S和安卓,安卓碎片化	跨平台,但可能受制于iOS	三家主流浏览器	只在安卓,技术不成熟	
底层协议	推流: RTMP/UDP 拉流: RTMP/http- flv/hls/UDP	live: rtmp over tcp, rtc: rtmp over quic +udp	SRTP	unknown	
发展速度	苹果和股沟的平衡 不统一,较慢	腾讯一统,较快,接地气 但也受制于底层OS厂商	苹果、MS和股沟的平衡碎片化,慢	很慢,11家平时的竞争对 手聚在一起,难统一	
开发难度	较高	低	低	unknown	
用户体验	好	较好(折中)	较差	预期较好	
传播能力	弱	强	较强	unknown	

小程序的能力

微信小程序开放实时音视频能力

优势:

- 1. 开发成本低
- 2. 易于传播获客
- 3. 可以推流 连麦互动



劣势:

- 1. 依赖小程序 的终端音视频引擎
- 2. 要开发后端
- 3. 通过RTMP推流,和基于UDP的私有协议不互通

.

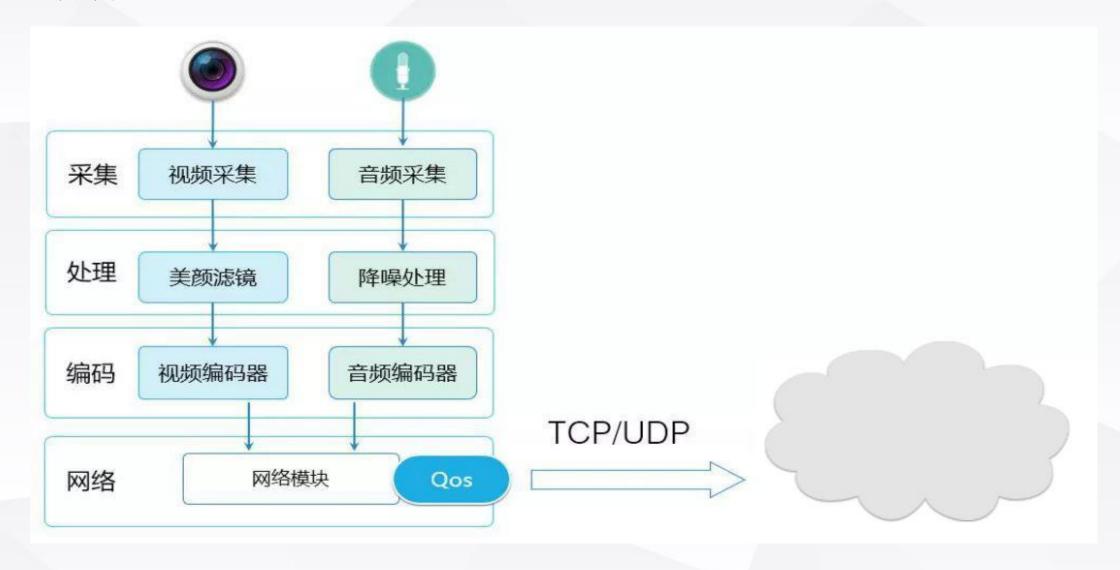
<live-pusher>

小程序在新版本中加入了 live-pusher> 标签用于实现音视频上行, 它支持两种模式: 直播(标清-SD、高清-HD、超清-FHD) 和 RTC,前者用于直播推流,后者则用于实时音视频通话。

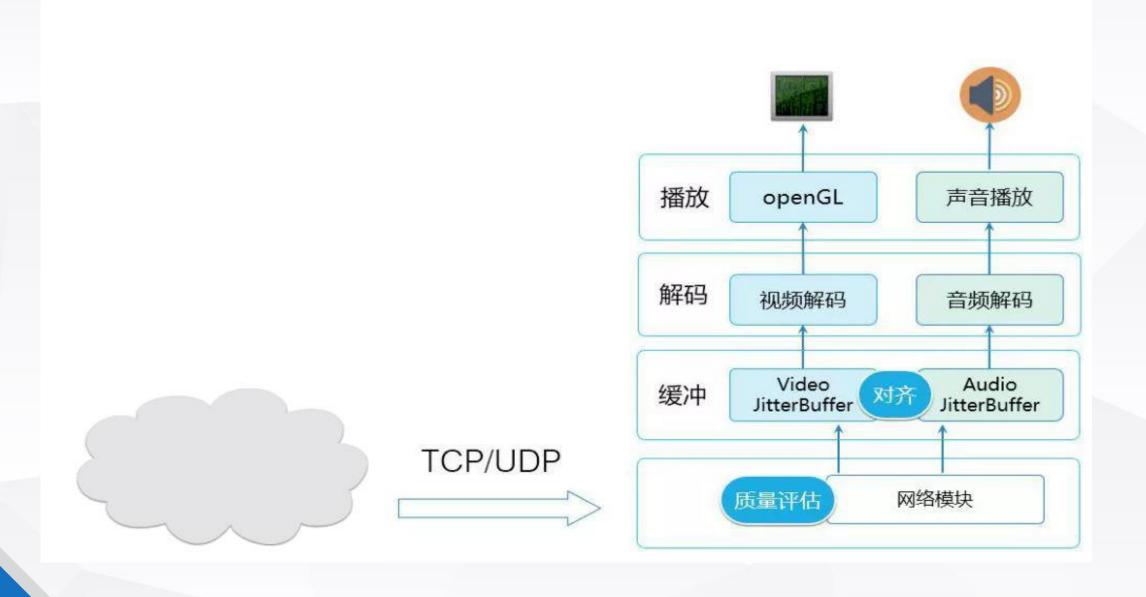
e-player>

小程序在新版本中加入了 live-player> 标签用于实现音视频下行, 它支持两种模式: live 和 RTC, 前者用于直播播放,后者则用于实时音视频通话。

音视频上行



音视频下行



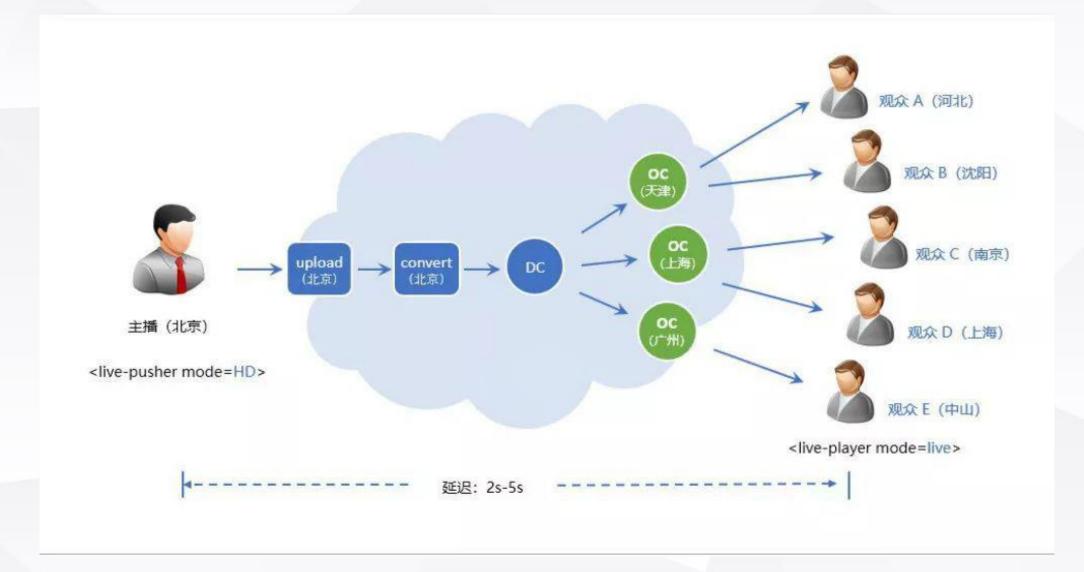
开发中的问题

使用限制

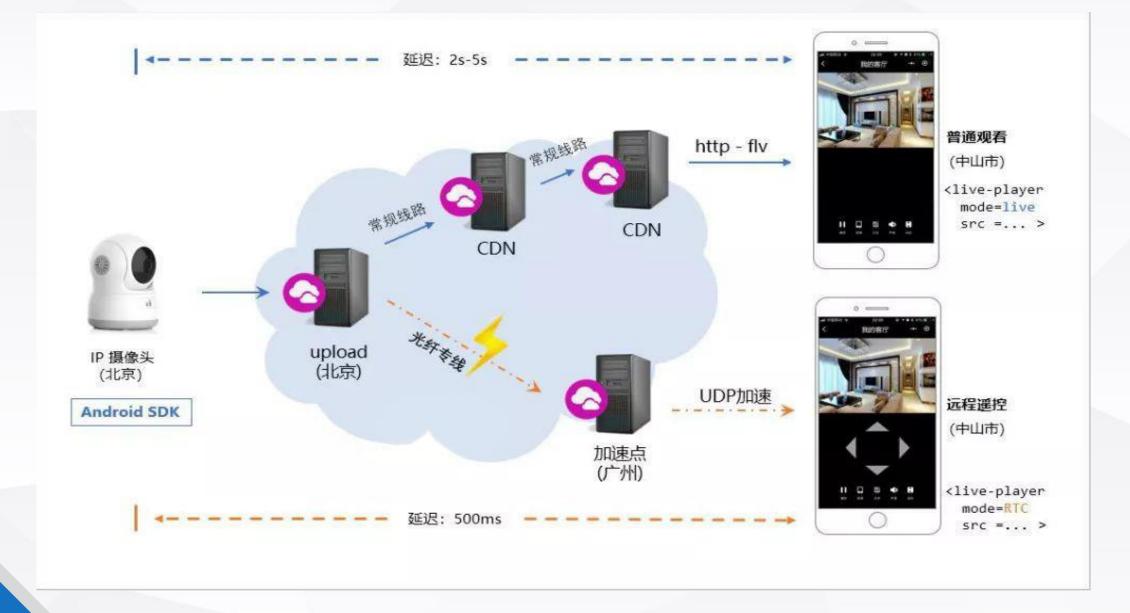
- 1 版本限制
- 2 类目限制
- 3 手动开启组件使用权限
- 4 开发工具不支持直接调试
- 5 原生组件的使用限制



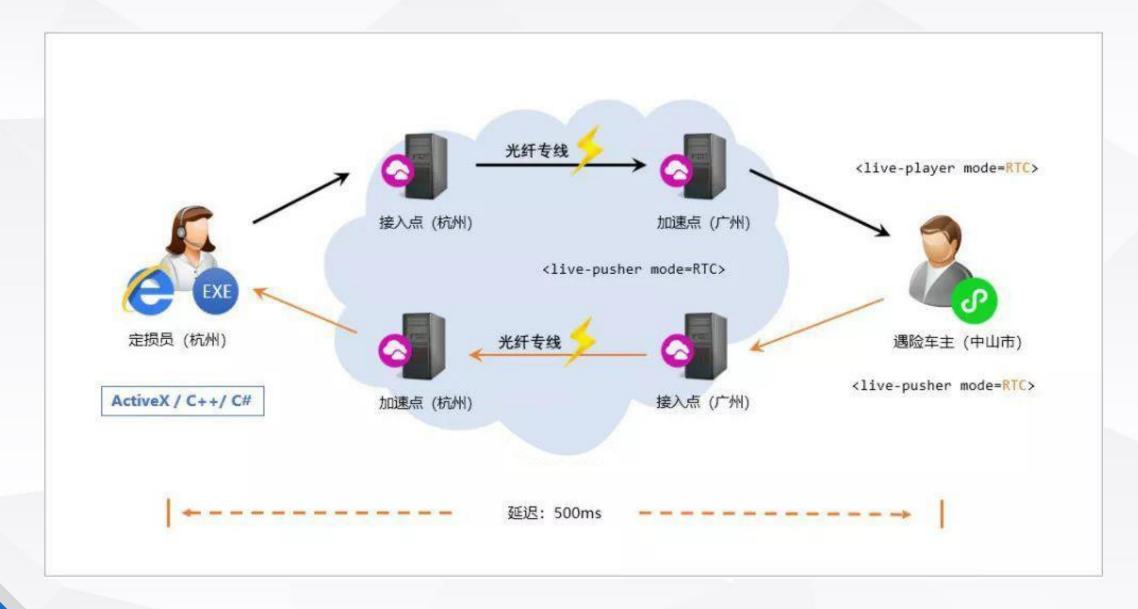
直播场景



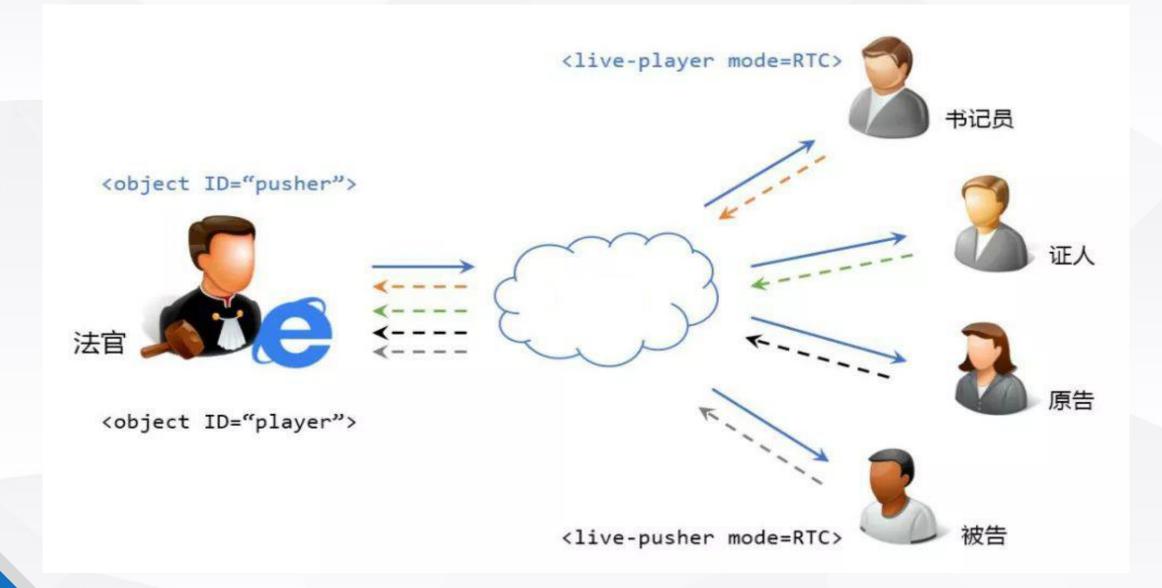
超低延时(远程监控)



双向互动



双向变多人



04

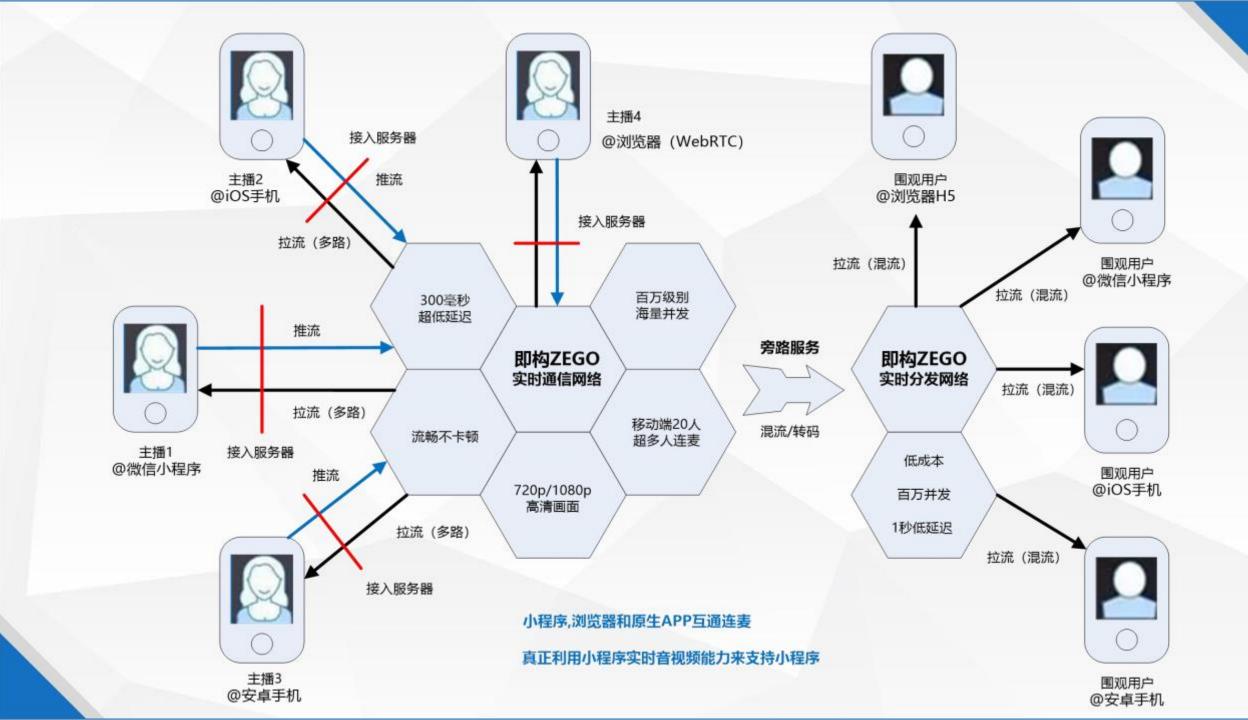
即构小程序的解决方案

即构小程序sdk

- 1 依托现有机构实时语音云生态,海量并发,全球节点快速接入
- 2 自研基于UDP私有协议加速,超低延时
- 3 基于soket的IM消息管理系统
- 4 便捷的管理后台系统
- 5 全平台互通

根据即构的实时用户数据绘制





多协议互通-转码的问题

	WebRTC	H5/Mpeg1	小程序	原生RTMP	原生UDP	CDN/RTMP
WebRTC	不转	H264/Mpeg1	Opus/AAC	Opus/AAC	可能转	Opus/AAC
H5/Mpeg1	H264/Mpeg1	不转	H264/Mpeg1	H264/Mpeg1	H264/Mpeg1	H264/Mpeg1
小程序	Opus/AAC	H264/Mpeg1	不转	不转	可能转	不转
原生RTMP	Opus/AAC	H264/Mpeg1	不转	不转	可能转	不转
原生UDP	可能转	H264/Mpeg1	可能转	可能转	不转	可能转
CDN/RTMP	Opus/AAC	H264/Mpeg1	不转	不转	可能转	不转

Thank You, 欢迎扫码体验



☑ 微信扫一扫,使用小程序

ZEGO即构科技