

修訂紀錄:

版次	日期	變更內容	變更者
0.1	2019/03/05	- 初版	李金泓
1.0	2019/03/08	- 修改用字、改為網頁排版	魏嘉玟



版次:20190308 v1.0

Lustre 檔案系統使用說明

台灣杉一號主機主要有提供/home,/work1 及/project 三個 Lustre 平行檔案系統。這三個 Lustre 平行檔案系統在建置初期已有不同的使用規劃,本文件在此提供更詳細操作解說給 用戶,請用戶根據您的計算與儲存需求,來選擇合適的檔案系統來使用。

三個平行檔案系統:

檔案系統掛載點	用途說明
/home	登入後的 Shell 空間,自行安裝的軟體請安裝家目錄下
/work1	計算工作執行過程暫時的儲存空間,適合高效能讀寫
/project	供專用申請計畫保存長期靜態資料的共享空間

- /work1 的儲存總頻寬與平行讀寫效能均優於/home 與/project,因此建議用戶去使用/work1 當作計算工作運算過程的資料輸出空間,不建議用戶直接於/home 或/project 進行有大量讀寫檔案的計算工作。
- /project 的使用需要額外付費申請,/project 是專門用來存放需要保存較久的靜態資料。

1. 查詢額度與用量

用戶可以利用以下指令查詢各個 Lustre 檔案系統的儲存容量額度:

\$ lfs quota -u username /home
Disk quotas for usr username (uid 10181):
Filesystem kbytes quota limit grace files quota limit grac
/home 34176060 104857600 104857600 - 334315 0 0 -

- Quota 欄位的數值,為用戶在該平行檔案系統的儲存容量上限(單位為 bytes)。
- kbytes 欄位的數值,為用戶在該平行檔案系統上,屬於其帳號擁有的所有檔案 大小總和(單位為 bytes)。
- 當使用過程出現 Disk quota exceeded 時,表示檔案總儲存容量超過申請的額度,請刪除較舊的資料或是增購額外的儲存空間,否則資料無法持續輸出, 將影響計算工作進行。



當然您也可以使用基本的 Linux 作業系統 "du" 指令,去統計各子目錄下的檔案使用容量:

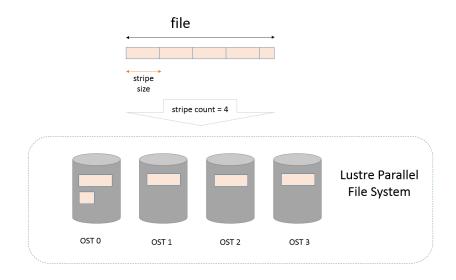
\$ du -sh /home/username

2. 巨大檔案的讀寫與 Application I/O

當您輸出一個檔案,若沒有事先設定 stripe,檔案預設只會寫入到單一個 Lustre OST。當輸出超過容量達 100GB 以上的單一巨大檔案的過程往往非常耗時,因此請使用 Lustre 檔案系統提供的特殊指令,先規劃好專門用來儲存超過 100GB 檔案以上的一個子目錄。然後對這一個子目錄設定 Lustre stripe,以便將巨大檔案的實際資料內容,分散儲存於 Lustre 檔案系統底層的各個 Lustre OST內,讓儲存底層更多的硬碟共同協助存取資料,增加大檔案的讀寫效率。指令使用方式如下:

\$ lfs setstripe -c <stripe count> -S <stripe size> <file|directory>

\$ lfs getstripe <file|directory>



許多文獻也都指出科學計算常使用到的 IO Library (ADIOS, PnetCDF, NetCDF, HDF5), 平行計算 MPI Library 支援的平行讀寫 (MPIIO, ROMIO) 機制等,都建議要對於計算工作的資料輸出目錄,先設定 Lustre striping,讓平行程式計算的過程搭配平行化的資料讀寫。

以下為一個子目錄設定 8 個 stripe 的範例 (每 32MB 就循序分散到下一個 OST 儲存),即您寫出的檔案存放到這個子目錄之後,檔案實際上是分散儲存到 8 個 OST:



\$ lfs setstripe -c 8 -S 32m big_file_dir/

\$ lfs getstripe ./big_file_dir/100GB.dat

\$ lfs getstripe big_file_dir/

big_file_dir/

stripe_count: 8 stripe_size: 33554432 stripe_offset: -1

\$ dd if=/dev/zero of=./big_file_dir/100GB.dat bs=10M count=10240
10240+0 records in
10240+0 records out
107374182400 bytes (107 GB) copied, 86.2875 s, 1.2 GB/s

./big file dir/100GB.dat lmm_stripe_count: lmm stripe size: 33554432 lmm pattern: 1 lmm layout gen: 0 lmm stripe offset: 54 obdidx objid objid group 54 19473325 0x12923ad 0 9 19473037 0x129228d 0 63 19474579 0x1292893 0 27 19473253 0x1292365 0 45 0 19473700 0x1292524

0x129202f

0x1291fb1

0x1291fee

0

0

0

備註: stripe count (-c 的參數) 數值不可超過 144。

19472431

19472305

19472366

您無法對已經建立的大檔案的設定 stripe。請參考以下範例重新準備一個有設定 stripe 的空檔案,然後將原本的大檔案複製成這一個空檔案,來達成 stripe 設定:

\$ lfs setstripe newfile -S 2m -c 8

19

1

37

\$ file newfile
newfile: empty

\$ cp oldfile newfile

\$ 1fs getstripe newfile

newfile

lmm_stripe_count: 8

lmm_stripe_size: 2097152

lmm pattern: 1



<pre>lmm_layout_gen:</pre>	0		
<pre>lmm_stripe_offset:</pre>	28		
obdidx	objid	objid	group
28	20104223	0x132c41f	0
46	20101885	0x132bafd	0
20	20102663	0x132be07	0
2	20101708	0x132ba4c	0
38	20102452	0x132bd34	0
56	20103079	0x132bfa7	0
11	20101991	0x132bb67	0
65	20102382	0x132bcee	0

3. 檔案搜尋

搜尋檔案是常見的檔案系統操作,檔案數量越多則搜尋檔案的時間自然就會越久,因 此當您在執行計算工作時,不建議進行大量檔案的搜尋,以免計算過程中處理器閒置,大 量檔案搜尋也容易造成無法預估合理的計算完成時間。

"Ifs" 指令是 Lustre 檔案系統本身所提供給一般使用者可以使用的指令,使用 "Ifs find" 來尋找檔案,會比用 Linux 作業系統預設提供 "find" 搜尋指令來得更有效率。以下提供幾個 "Ifs find" 使用參考範例:

1. 遞迴搜尋所有子目錄,分行顯示全部

\$ lfs find /work1/username/DIR

2. 只搜尋一層,分行顯示

```
$ lfs find /work1/username/DIR -maxdepth 1
$ lfs find /work1/username/DIR -maxdepth 1 --print
```

3. 只搜尋一層,同一行顯示

\$ lfs find /work1/username/DIR -maxdepth 1 -print0

4. 檔案列表

任何檔案系統的使用過程,都不建議在單一目錄之下,儲存超過執行 "Is -al" 能正常反應時間的檔案數量。



就資料管理的角度,當您有更多的資料檔案需要儲存或輸出時,每一次輸出超過 256 個檔案,就需考慮儲存到其他目錄或子目錄,若您直接對有擁大量檔案的目錄執行列表查看,或者是進行搜尋檔案,都將影響到您計算工作的效率。

根據 Lustre 官方文件,建議您可以使用以下命令,取代 "ls" 指令,將更有效率地顯示列表:

\$ lfs find -D 0 *