

实验 3：通过编程获取 IP 地址与 MAC 地址的对应关系

学号：2110049 姓名：张刘明

Github 仓库地址:

<https://github.com/newstarming/InternetTechnology.git>

代码目录: coderun/work3.cpp

可执行文件路径: coderun/work3.exe

实验要求:

通过编程获取 IP 地址与 MAC 地址的对应关系实验，要求如下：

- (1) 在 IP 数据报捕获与分析编程实验的基础上，学习 Npcap 的数据包发送方法。
- (2) 通过 Npcap 编程，获取 IP 地址与 MAC 地址的映射关系。
- (3) 程序要具有输入 IP 地址，显示输入 IP 地址与获取的 MAC 地址对应关系界面。界面可以是命令行界面，也可以是图形界面，但应以简单明了的方式在屏幕上显示。
- (4) 编写的程序应结构清晰，具有较好的可读性。

前期准备（10），实验过程（40），程序及规范性（25），实验报告（25），总分（100）。

实验过程：

代码实现流程:

1. 获取本机设备列表;

```
pcap_findalldevs_ex(PCAP_SRC_IF_STRING,    //获取本机的接口设备
    NULL,                                  //无需认证
    &alldevs,                              //指向设备列表首部
    errbuf                                 //出错信息保存缓存区
```

```
)
```

2. 打开指定的网络接口;

```
adhandle = pcap_open(d->name,      //设备名
    65536,      //要捕获的数据包的部分
    PCAP_OPENFLAG_PROMISCUOUS,      //混杂模式
    1000,      //超时时间
    NULL,      //远程机器验证
    errbuf      //错误缓冲池
); //打开网络接口设备
```

使用 pcap_open 函数来打开一个网络接口设备;

d->name 是要打开的设备名, 根据输入的端口序号从 pcap_findalldevs 获取到的设备列表中选择。

65536 是要捕获的数据包的最大长度, 这里设置为 65536 字节, 即 64KB。

PCAP_OPENFLAG_PROMISCUOUS 表示以混杂模式打开设备, 这种模式下可以捕获该接口上的所有数据包, 而不仅仅是发往该接口的数据包。

1000 是超时时间, 表示等待数据包到达的最长时间 (以毫秒为单位)。

NULL 表示不进行远程机器验证。

errbuf 是一个错误缓冲区, 用于存储错误信息, 如果发生错误, 将会把错误信息写入这个缓冲区。

3. 设置 APR 帧的内容;

APR 帧结构定义:

```
typedef struct ARPFrame_t { //IP 首部
    FrameHeader_t FrameHeader; //帧首部
    WORD HardwareType; //硬件类型
    WORD ProtocolType; //协议类型
    BYTE HLen; //硬件地址长度
    BYTE PLen; //协议地址长度
    WORD Operation; //操作类型
    BYTE SendHa[6]; //发送方 MAC 地址
    DWORD SendIP; //发送方 IP 地址
    BYTE RecvHa[6]; //接收方 MAC 地址
    DWORD RecvIP; //接收方 IP 地址
}ARPFrame_t;
```

APR 帧内容的初始化:

```
//将 APRFrame.FrameHeader.DesMAC 设置为广播地址
for (int i = 0; i < 6; i++)
{
    ARPFrame.FrameHeader.DesMAC[i] = 0xff;
}
```

```

//将 ARPFrame.FrameHeader.SrcMAC 设置为本机网卡的 MAC 地址
for (int i = 0; i < 6; i++)
{
    ARPFrame.FrameHeader.SrcMAC[i] = 0x66;
}
ARPFrame.FrameHeader.FrameType = htons(0x0806); // 帧类型为 ARP
ARPFrame.HardwareType = htons(0x0001); // 硬件类型为以太网
ARPFrame.ProtocolType = htons(0x0800); // 协议类型为 IP
ARPFrame.HLen = 6; // 硬件地址长度为 6
ARPFrame.PLen = 4; // 协议地址长为 4
ARPFrame.Operation = htons(0x0001); // 操作为 ARP 请求
//将 ARPFrame.SendHa 设置为本机网卡的 MAC 地址
for (int i = 0; i < 6; i++)
{
    ARPFrame.SendHa[i] = 0x66;
}
//将 ARPFrame.SendIP 设置为本机网卡上绑定的 IP 地址
ARPFrame.SendIP = inet_addr("112.112.112.112");
//将 ARPFrame.RecvHa 设置为 0
for (int i = 0; i < 6; i++)
{
    ARPFrame.RecvHa[i] = 0x00; // 表示目的地址未知
}
//将 ARPFrame.RecvIP 设置为请求的 IP 地址
ARPFrame.RecvIP = inet_addr(ip);

```

4. 发送 APR 帧;

```
pcap_sendpacket(adhandle, (u_char*)&ARPFrame, sizeof(ARPFrame_t))
```

pcap_sendpacket 函数用于发送封装好的数据包。参数含义如下:

adhandle: 表示打开的网络适配器的句柄。这个句柄在代码中通过 pcap_open 打开, 代表了网络适配器的连接, 允许对网络进行操作。

(u_char*)&ARPFrame: 表示待发送数据包的指针, 指向 APRFrame 结构体, 被强制转换为 u_char 类型。这里的 ARPFrame 是代码中自定义的结构体, 包含了网络数据包的内容, 确保 pcap_sendpacket 函数可以正确地发送这个数据包。

sizeof(ARPFrame_t): 表示要发送的数据包的大小, 以字节为单位, 返回结构体所占的字节数。

5. 捕获数据包并提取 MAC 地址;

```

while (1)
{

```

```

        pcap_pkthdr* pkt_header1;    // 数据包头
        const u_char* pkt_data1;
        int rtnNew = pcap_next_ex(adhandle, &pkt_header1,
&pkt_data1); // 捕获数据包
        // 如果捕获成功
        if (rtnNew == 1)
        {
            IPPacket1 = (ARPFrame_t*)pkt_data1; // 将捕获的数据包转换为
IPPacket 结构体
            if ((ntohs(IPPacket1->FrameHeader.FrameType) == 0x0806) &&
(ntohs(IPPacket1->Operation) == 0x0002)&&(IPPacket1->SendIP ==
inet_addr(ip1)))//如果帧类型为 ARP 并且操作为 ARP 应答
            {
                printf("Mac 地址: \n");
                printf("%02x:%02x:%02x:%02x:%02x:%02x\n",
                    IPPacket1->FrameHeader.SrcMAC[0],
                    IPPacket1->FrameHeader.SrcMAC[1],
                    IPPacket1->FrameHeader.SrcMAC[2],
                    IPPacket1->FrameHeader.SrcMAC[3],
                    IPPacket1->FrameHeader.SrcMAC[4],
                    IPPacket1->FrameHeader.SrcMAC[5]
                );
                break;
            }
        }
    }
}

```

6. 操作实例及解释

```

25:rpcap://\Device\NPF_{74E3646E-B10B-4BB9-9110-F7F7D101587E}
Network adapter 'Hyper-V Virtual Ethernet Adapter #2' on local host
Address Family Name:AF_INET      IP_Address:      172.29.64.1
Address Family Name:AF_INET6
-----
26:rpcap://\Device\NPF_{481523DD-B21C-47BB-8A57-1BAFA79915E5}
Network adapter 'Hyper-V Virtual Ethernet Adapter' on local host
Address Family Name:AF_INET      IP_Address:      172.20.224.1
Address Family Name:AF_INET6
-----
27:rpcap://\Device\NPF_{Loopback}
Network adapter 'Adapter for loopback traffic capture' on local host
-----
请输入要打开的网络接口号 (1~27):
14
监听: Network adapter 'VMware Virtual Ethernet Adapter for VMnet8' on local host
Mac地址:
00:50:56:c0:00:08
请输入IP:
192.168.106.137
发送成功
Mac地址:
00:0c:29:54:90:78

```

选择的网络接口号是本机的 VMnet8，其基本信息通过命令行使用指令 `ipconfig /all` 查看如下：

```
以太网适配器 VMware Network Adapter VMnet8:

    连接特定的 DNS 后缀 . . . . . : 
    描述. . . . . : VMware Virtual Ethernet Adapter for VMnet8
    物理地址. . . . . : 00-50-56-C0-00-08
    DHCP 已启用 . . . . . : 否
    自动配置已启用. . . . . : 是
    本地链接 IPv6 地址. . . . . : fe80::e7e5:c92f:5b7b:c5c6%27(首选)
    IPv4 地址 . . . . . : 192.168.106.1(首选)
    子网掩码 . . . . . : 255.255.255.0
    默认网关. . . . . : 
    DHCPv6 IAID . . . . . : 771772502
    DHCPv6 客户端 DUID . . . . . : 00-01-00-01-2B-E4-60-B2-DC-71-96-2B-61-CD
    TCP/IP 上的 NetBIOS . . . . . : 已启用
```

对比发现，获取的 mac 地址正确；

同样在虚拟机中使用指令 ifconfig 查看 ip 为 192.168.106.137 的网卡的 mac 地址如下：

```
ens33: flags=4163<UP,BROADCAST,RUNNING,MULTICAST> mtu 1500
    inet 192.168.106.137 netmask 255.255.255.0 broadcast 192.168.106.255
    inet6 fe80::563e:f90c:e209:f120 prefixlen 64 scopeid 0x20<link>
    ether 00:0c:29:54:90:78 txqueuelen 1000 (Ethernet)
    RX packets 268876 bytes 310284231 (310.2 MB)
    RX errors 1639 dropped 54 overruns 0 frame 0
    TX packets 153773 bytes 31595735 (31.5 MB)
    TX errors 0 dropped 0 overruns 0 carrier 0 collisions 0
    device interrupt 19 base 0x2000
```

对比发现，获取虚拟机目的 ip 的 mac 地址成功；