

南开大学

计算机学院

网络技术与应用实验报告

IP 数据报的捕获与分析

姓名: 董伊萌

年级: 2020 级

专业:信息安全

指导教师:张建忠

摘要

本次实验通过 Npcap 编制一个简单的 IP 网络数据报捕获与分析程序,学习 IP 数据报校验和计算方法,通过 NPcap 编程,实现本机的 IP 数据报捕获,显示捕获数据帧的源 MAC 地址和目的 MAC 地址,以及类型/长度字段的值。

关键字: Npcap,源 MAC 地址,目的 MAC 地址

目录

→,	实验内容说明	1
ᅼ,	实验前期准备	1
三,	实验具体过程	2
(-	一) 实验整体思路	2
(_	二) 程序中用到的主要数据结构	3
(=	三) 程序中用到的主要函数	3
(<u>p</u>	到)程序中用到的主要代码部分解释	3
四、	实验程序代码	6
Ŧi.	实验程序运行结果	10
六、	总结	10

一、 实验内容说明

在对网络的安全性和可靠性进行分析时, 网络管理员通常需要对网络中传输的数据包进行监听和分析, 本次实验要求通过 Npcap 编制一个简单的 IP 网络数据报捕获与分析程序, 学习 IP 数据报校验和计算方法, 初步掌握网络监听与分析技术的实现过程, 加深对网络协议的理解。具体实验要求如下:

- 1) 了解 NPcap 的架构。
- (2) 学习 NPcap 的设备列表获取方法、网卡设备打开方法,以及数据包捕获方法。
- (3) 通过 NPcap 编程, 实现本机的 IP 数据报捕获, 显示捕获数据帧的源 MAC 地址和目的 MAC 地址, 以及类型/长度字段的值。
- (4) 捕获的数据报不要求硬盘存储,但应以简单明了的方式在屏幕上显示。必显字段包括源 MAC 地址、目的 MAC 地址和类型/长度字段的值。
 - (5) 编写的程序应结构清晰, 具有较好的可读性。

二、实验前期准备

- 1. 安装 WinPcap 驱动程序和 DLL 程序。
- 2. 创建基于 WinPcap 的应用程序, 主要包括:
- •添加 pcap.h 包含文件:需要在该文件的开始位置增加 pcap.h 包含文件 #include "pcap.h"。
- 增加与 WinPcap 有关的预处理器定义: 将标号 WPCAP 和 HAVE_REMOTE 添加到预处理器定义。



图 1: 前期准备

- 添加包含文件目录:将 pcap.h 所在的 Include 文件夹添加到 IDE 中;
- 添加 wpcap.lib 库文件:将 wpcap.lib 所在的 Lib 文件夹添加到 IDE 中。

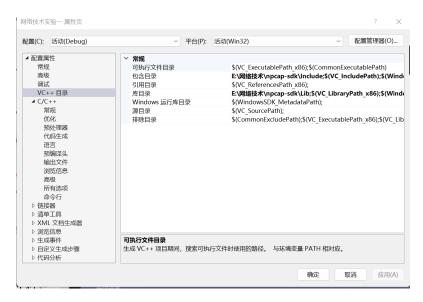


图 2: 前期准备

3. 学习 WinPcap 的设备列表获取方法、网卡设备打开方法、数据包捕获方法以及多线程程序编写方法。

三、 实验具体过程

(一) 实验整体思路

实验整体思路如下图所示:

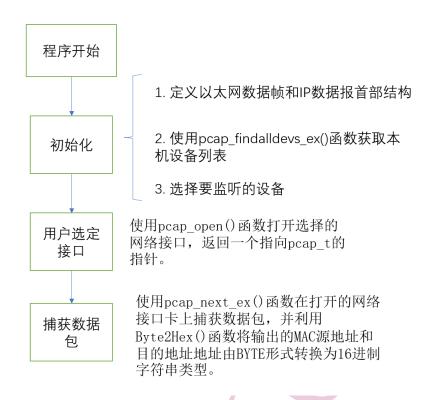


图 3: 实验思路

(二) 程序中用到的主要数据结构

- •FrameHeader t: 帧首部, 包含 48 位的源 MAC 地址、目的 MAC 地址和帧类型。
- ●IPHeader t:IP 首部,包含校验和、源 IP 地址、目的 IP 地址等等。
- ●Data T: 数据包,包含帧首部和 IP 首部。
- ●pcap if: 网络接口卡中的链表,包括网络接口卡的名字,指向该网卡描述的字符串等等。

(三) 程序中用到的主要函数

- CAPLIST(): 自定义函数,利用 pcap_findalldevs_ex(PCAP_SRC
- _IF_STRING, NULL,&alldevs,errbuf) 获取本机的接口设备列表。返回 alldevs 参数指向获取的网络接口列表的第一个元素。
- 自定义函数 CHOOSEDEV(int M, pcap_if_t* D, pcap_if_t* alldevs): 监听选定的网络接口卡,并利用 pcap_open(D->name, 100,

PCAP OPENFLAG PROMISCUOUS, 1000, NULL, errbuf) 函数打开网络接口。

- 自定义函数 Byte2Hex(unsigned char bArray[], int bArray_len) 将地址由 BYTE 形式转换为 16 进制字符串类型。
- 自定义函数 Capture(),利用 pcap_next_ex(choosed_dev, &pkt_header, &pkt_data) 函数在打开的网络接口卡上捕获网络数据包。

(四) 程序中用到的主要代码部分解释

1. 用 pcap_findalldevs_ex() 函数获取网络接口设备列表。获取成功,则继续向下打印,获取失败,则打印 errbuf 里的错误信息,函数返回。如果 pcap_findalldevs_ex() 函数调用成功,

alldevs 参数指向获取的网络接口列表的第一个元素,通过指针和循环,遍历所有的网络接口并输出相应的信息,包括设备名字和设备描述。

2. 用户指定选择捕获数据包的设备,调用函数 pcap_open() 函数打开选择的设备的网卡,如果打开失败,打印 errbuf 里的错误信息,调用 pcap_freealldevs() 释放该设备列表,函数返回。

3. 通过 Capurer() 函数在打开的网络接口卡上捕获网络数据包,循环调用 pcap_next_ex() 函数,如果该函数返回值 =0,则无法捕获到数据包,但不是错误,需要继续捕获;如果返回值 =1,则成功捕获到了一个数据包,输出数据包的相应信息:源 MAC 地址、目的 MAC 地址、类型;如果返回值 =-1,调用过程中发生了错误,需要打印错误信息。此过程我们需要重复多次因为捕获数据包的正确率不是百分百的。

```
int m = pcap_next_ex(choosed_dev, &pkt_header, &pkt_data);
while (m!= -1) {
    //cout << pcap_next_ex(choosed_dev, &pkt_header, &pkt_data) << endl;
    if (m == 0) //pkt_data指向捕获到的网络数据包
        continue;
    else {
        //将捕获到的数据报信息进行输出;
        Data_t* pack; //包含帧首部和IP首部的数据包
        pack = (Data_t*)pkt_data;
        cout <<"捕获到的第"<< i << "个数据包: ";
```

4. 为了更方便的判断获取的数据包的正确性,利用函数 Byte2Hex() 将地址由 BYTE 形式转换为 16 进制字符串类型。

```
string* Byte2Hex(unsigned char bArray[], int bArray_len)
    string* strHex = new string();
    int nIndex = 0;
    for (int i = 0; i < bArray_len; i++)
    {
        char hex1;
        char hex2;
        int value= bArray [i];
        int S = value / 16;
        int Y = value \% 16;
        if (S >= 0 \&\& S <= 9)
            hex1 = (char)(48 + S);
        else
            hex1 = (char)(55 + S);
        if (Y >= 0 \&\& Y <= 9)
            hex2 = (char)(48 + Y);
        else
            hex2 = (char)(55 + Y);
        if (i != bArray_len - 1) {
            *strHex = *strHex + hex1 + hex2 + "-";
        }
        else
            *strHex = *strHex + hex1 + hex2;
    }
    return strHex;
```

5. 最终在主函数中,需要调用 pcap_freealldevs(alldevs) 释放所有的设备。

四、实验程序代码

实验程序的全部代码如下所示:

```
#include"pcap.h"
  #include<iostream>
  #include<WinSock2.h>
  #includecprocess.h>
  #include<br/>bitset>
  #define WIN32
  #define HAVE_REMOTE
  #define BYTE unsigned char
   using namespace std;
  #pragma comment(lib , "wpcap.lib")
  #pragma comment(lib , "ws2_32.lib")
  #pragma warning(disable:4996)
   pcap_t* choosed_dev; //全局变量
   //IP数据报的提取
  #pragma pack(1)
   typedef struct FrameHeader_t { //帧首部
17
                                              7月的地址
          BYTE DesMAC[6];
                                              //源地址
          BYTE SrcMAC[6];
19
                                              //帧类型
          WORD TrameType;
   }FrameHeader_t;
   typedef struct IPHeader_t {
      BYTE Ver_HLen;
      BYTE TOS;
      WORD TotalLen;
      WORD ID;
      WORD Flag_Segment;
      BYTE TTL;
      BYTE Protocol;
      WORD Checksum;
      ULONG SrcIP;
      ULONG DstIP;
   }IPHeader_t;
   typedef struct Data_t { //包含帧首部和IP首部的数据包
       FrameHeader_t FrameHeader;
       IPHeader_t IPHeader;
   }Data_t;
  #pragma pack()
   //获取设备列表
  pcap_if_t* CAPLIST() {
```

```
//指向设备链表首部的指针
      pcap_if_t
                 *alldevs:
      pcap_if_t
                 *d:
      pcap_addr_t *a;
      int
                              //通过n来选择后续想要监听的设备
                 errbuf [PCAP_ERRBUF_SIZE]; //错误信息缓冲区
      char
      //获取本机的设备列表
      if (pcap_findalldevs_ex(PCAP_SRC_IF_STRING, //获取本机的接口设备
         NULL, // 无需认证
         &alldevs,//指向设备列表首部
          errbuf //出错信息保存缓冲区
      ) !=0)
      {
          //出错信息处理,标准错误输出
          cout << stderr << "error in pcap_findalldevs_ex" << errbuf << endl;</pre>
61
      //=1时,显示接口列表
          for (d = alldevs; d != NULL; d = d->next) {
             cout <<n<<"."<< d->name;
             if (d->description)
                 cout << ":" << d->description << endl;</pre>
                 cout << "NO DESCRIPTION FOUND;" << endl;</pre>
             n++;
          //需要释放设备列表吗?
          //pcap_freealldevs(alldevs)
          return alldevs;//pcap_findalldevs_ex函数调用成功后, alldevs参数指向获
             取的网络接口列表的第一个元素
75
   //监听选定的网络接口卡——打开网络接口
   void CHOOSEDEV(int M, pcap_if_t* D, pcap_if_t* alldevs) {
      //指针指向要监听的设备
      int i = 1;
                 errbuf [PCAP_ERRBUF_SIZE]; //错误信息缓冲区
      while (i < M)
81
         D = D - next;
          i++;
      //打开选择的网络接口,返回一个指向pcap_t的指针
      choosed_dev = pcap_open(D->name, 100, PCAP_OPENFLAG_PROMISCUOUS, 1000,
         NULL, errbuf);
      if (choosed dev == NULL) {
          cout << stderr << "error in pcap_open" << errbuf << endl;</pre>
```

```
pcap_freealldevs(alldevs);
92
           return ;
       }
94
       return;
    //将地址由BYTE形式转换为16进制字符串类型
   string* Byte2Hex(unsigned char bArray[], int bArray_len)
       string* strHex = new string();
       int nIndex = 0;
       for (int i = 0; i < bArray_len; i++)
104
           char hex1;
106
           char hex2;
           int value= bArray [i];
           int S = value / 16;
109
           int Y = value \% 16;
           if (S >= 0 \&\& S <= 9)
                hex1 = (char)(48 + S);
           else
                hex1 = (char)(55 + S);
114
           if (Y >= 0 \&\& Y <= 9)
                hex2 = (char)(48 + Y);
           else
                hex2 = (char)(55 + Y);
118
           if (i != bArray_len - 1) {
                *strHex = *strHex + hex1 + hex2 + "-";
           }
           else
                *strHex = *strHex + hex1 + hex2;
       return strHex;
    //再打开的网络接口卡上捕获网络数据包
128
    void Capture() {
       int i = 1;
       struct pcap_pkthdr* pkt_header;
       const u_char* pkt_data;
    //循环调用pcap_next_ex()捕获数据报
134
       int m = pcap_next_ex(choosed_dev, &pkt_header, &pkt_data);
135
       while (m! = -1) {
           //cout << pcap_next_ex(choosed_dev, &pkt_header, &pkt_data) << endl;
           if (m == 0) //pkt_data指向捕获到的网络数据包
                continue;
139
```

```
else {
140
       //将捕获到的数据报信息进行输出;
               Data_t* pack; //包含帧首部和IP首部的数据包
               pack = (Data_t*)pkt_data;
143
               cout <<"捕获到的第"<< i << "个数据包:";
               cout << "源MAC地址: " << *(Byte2Hex(pack->FrameHeader.SrcMAC,6))
                  << endl;
               cout << "目的MAC地址: " << *(Byte2Hex(pack->FrameHeader.DesMAC,6)
146
                  ) << endl;
               cout << "类型: " << pack->FrameHeader.TrameType << endl;
147
               i++;
148
           }
149
           if (i = 10)
               break;
       if ((pcap_next_ex(choosed_dev, &pkt_header, &pkt_data)) == -1)
154
           cout << "error in pcap_next_ex" << endl;</pre>
155
      //_endthread();
159
   int main() {
       //CAPLIST();
167
168
       pcap_if_t *alldevs;//指向设备链表首部的指针
       alldevs= CAPLIST();
170
       //选择要监听的设备
       cout << "请选择要监听的设备: ";
172
       pcap_if_t *D;
       D = alldevs;
       int m;
       cin >> m;
       CHOOSEDEV(m, D, alldevs);
177
178
       Capture();
179
       pcap_freealldevs(alldevs);
181
185
```

五、 实验程序运行结果

运行结果截图如下:

图 4: Caption

与命令行获取的信息对比:

图 5: Caption

可以发现:选择监听"Intel(R) Wireless-AC 9462"程序得到的源 MAC 地址与本机获取的物理地址对应相同,可以证明捕获到的数据包是正确的。但是结果的正确性具有随机性。

六、 总结

本实验利用 NPcap 提供的功能获取了网络接口设备列表和各个接口的详细信息,并且能显示捕获数据帧的源 MAC 地址和目的 MAC 地址,以及类型/长度字段的值。通过本次实验,对 NPcap 关于捕获数据包的功能具有了一定的了解,学会了获取设备列表,打开网络接口以及捕获数据包的方法,受益匪浅!

参考文献

