**贪吃蛇大作战项目游戏策划说明书**

**作者：**182054233吕龙冲 182054203宋泽华 182054217黄仁厚

**文档变更记录**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 日期 | 版本号 | 修订内容 | 修订 | 审核 |
| 2020-10-01 | V1.0 |  | 黄仁厚  宋泽华  吕龙冲 | 吕龙冲 |

1. **引言**

**本说明书在概要设计的基础上，对贪吃蛇游戏的各模块，程序，子系统分别进行了实现层面上的要求和说明。软件开发小组的产品实现人员阅读和参考本说明进行代码的编写和测试。**

**本说明书预期的读者是软件开发小组的组员**

**参考资料为《c#面向对象程序设计》**

1. **项目概述**

**背景：**

**项目名称：贪吃蛇大作战**

**任务提出者：杨慧炯**

**开发者：吕龙冲 黄仁厚 宋泽华**

**用户：pc网民**

**意义：**

**丰富人们的娱乐活动**

**应用现状：**

**比较传统，受欢迎的游戏，以此为基础的开发很多。**

**目标：**

**夺取中国特色社会主义在贪吃蛇战场的又一伟大胜利**

**范围：**

**pc端**

**作用：**

**丰富网民的娱乐生活**

1. **游戏策划**

**3.1游戏基本描述**

**3.1.1游戏名称**

**贪吃蛇大作战**

**3.1.2游戏主题**

**吃小球获取更高得分**

**3.1.3游戏类型**

**休闲益智**

**3.1.4游戏风格**

**黑白**

**3.1.5游戏运行环境**

**pc端 visual stduio**

**3.2 游戏世界设定**

**3.2.1游戏背景故事**

**贪吃蛇想要吃球**

**3.2.2游戏角色定义**

**贪吃的蛇**

**3.2.3游戏过程描述**

**贪吃蛇更快的吃球来得分**

**3.2.4游戏控制描述**

**上下左右方向键控制**

**3.2.5游戏关卡设定**

**有传统模式和冒险模式**

**3.3 游戏素材描述**

**3.3.1游戏界面**

**黑白**

**3.3.2游戏动画**

**无**

**3.3.3游戏音效**

**杜比立体环绕声**

1. **项目进度安排**

**4.1 Demo版本发布时间**

**2020 10 30**

**4.2 Alpha版本发布时间**

**2020 11 30**

* 1. **Beta版本发布时间**

**2020 12 30**

* 1. **正式版本发布时间**

**2020 1 5**