

Rapport Individuel 2

Antonin Tarrade

1 Introduction

Lors de cette deuxième itération, nous avons mixé les groupes de travail. Étant dans le groupe travaillant sur l'arbre des raffinages ainsi que les boutons principaux, je me suis focalisé sur ces derniers.

2 Taches Réalisées

2.1 Arbre et affichage

1. Lien Arbre - Vue d'Édition:

(a) Lien concret entre l'arbre et l'affichage des raffinages

L'arbre des raffinages est un `JTree`, constitué d'`ActionComplex`. Lors d'un clic sur un noeud, celui-ci va être affiché sur la fenêtre de gauche, via sa méthode `toString()`.

Temps passé sur cette feature : **3h**

(b) Ajout d'élément dans un raffinement et sauvegarde dans l'arbre

Pour pouvoir agrémenter un raffinement, l'utilisateur doit cliquer sur les boutons mis à dispositions. Dès qu'un bouton est cliqué, son observateur va alors créer une nouvelle instance d'un `Element` et l'ajouter à la liste chaînée du Raffinement courant, puis mettre à jour l'affichage (ré-appeler sa méthode `toString()`).

Temps passé sur cette classe : **5h**

2.2 Structures de contrôles

1. Boutons structures

(a) `StructureDeControleListener`

L'ancien observateur des boutons de structure ne créait pas de nouvelle instance de structure de contrôle. C'est à dire que lorsque que l'on cliquait pour ajouter une nouvelle structure, si une du même type existait déjà, on modifiait aussi les précédentes. Pour cela, j'ai alors repris l'observateur, qui maintenant insancie génériquement une nouvelle structure de contrôle à chaque appuie sur le bouton. Temps passé sur cette classe : **1h**