



# Rapport individuel

Robin Augereau

Département Sciences du Numérique - Première année  
2022-2023

## 1<sup>ère</sup> itération

J'étais en charge dessiner le premier diagramme UML de notre projet.

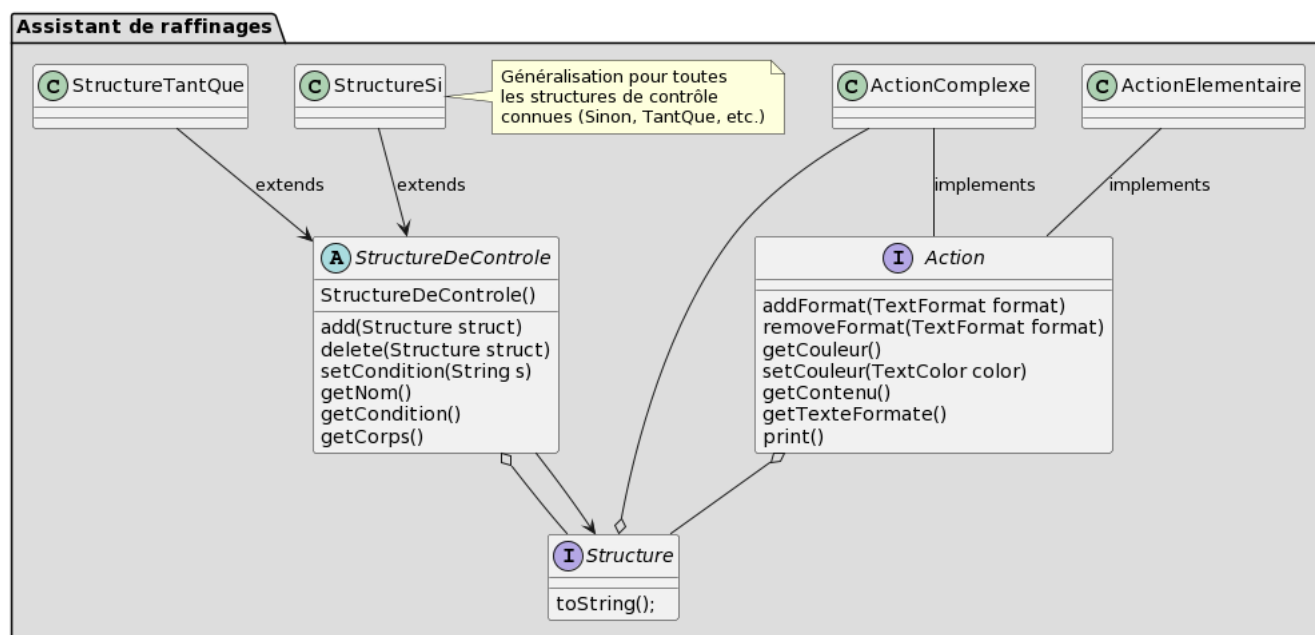


FIGURE 1 – Premier diagramme UML de notre projet

J'ai aussi participé à l'élaboration de la première version de l'interface graphique. J'ai ajouté le concept de réactivité aux dimensions de la fenêtre, dès le début du projet.

De plus, j'ai produit le manuel utilisateur.

Les tâches assignées n'étaient pas tellement de l'ordre du code pur, et j'ai envie de corriger le tir durant les futures itérations.

## 2<sup>ème</sup> itération

Durant la 2<sup>ème</sup> itération, on était en charge avec Julien de la barre supérieure de l'application. Je me suis particulièrement intéressé à la fonction d'exportation en *.json*. Je me suis d'accord renseigné sur la bibliothèque *gson* qui permet de transformer un arbre *DefaultTreeModel* en une chaîne de caractère. Cependant, après des tests, je me suis rendu compte qu'il fallait que j'approfondisse les notions de *TypeAdapter* afin de fournir à la bibliothèque un *serializer* et un *deserializer*. Je vais continuer à travailler dessus.

J'ai aussi comme mission de refaire le diagramme UML d'ici la prochaine itération.

## 3<sup>ème</sup> itération

C'est finalement Safae qui a refait le diagramme UML.

Concernant la fonctionnalité *Export*, j'ai abandonné l'utilisation de la bibliothèque *gson*. L'export se fait donc au format *.tex* et l'utilisateur doit copier coller le contenu du fichier et le compiler au format *.pdf* à l'aide d'un compilateur.