



# Rapport Itération 1 : Assistant de raffinage

HUANG Julien

Département Sciences du Numérique - Première année  
2022-2023

## Table des matières

<b>1</b>	<b>Introduction</b>	<b>3</b>
<b>2</b>	<b>Itération 1</b>	<b>3</b>
2.1	Répartition des rôles . . . . .	3
2.2	activités réalisées et le degré d'avancement . . . . .	3

## Table des figures

1	Menu . . . . .	3
2	interface graphique . . . . .	4

# 1 Introduction

Voici le premier rapport du projet long. Durant l'itération 1 je me suis principalement occupé de l'interface graphique.

## 2 Itération 1

### 2.1 Répartition des rôles

Voici la répartition des rôles pour cette première itération :

- Robin Augereau : mettre au propre le diagramme UML
- Safae Belahrach : la partie action (action élémentaire et raffinages) + arbres
- Barbara Do Couto Vidal : la partie action (action élémentaire et raffinages) + arbres
- Amandine Gravier : la partie structure de contrôle (avec le « si »)
- Fatima zahra EL ASRI : la partie structure de contrôle (avec le « si »)
- Axel Deora : interface graphique
- Antonin Tarrade : interface graphique
- Julien HUANG (moi) : interface graphique

### 2.2 activités réalisées et le degré d'avancement

- Menu et barre d'outil : mis en place la barre de menu, la barre d'outil et les raccourcis clavier. Avancement : seulement les boutons "classique" tel que save, open, save as... ( voir 1 ) Rien ne se passe encore lorsque l'on clique sur les boutons.

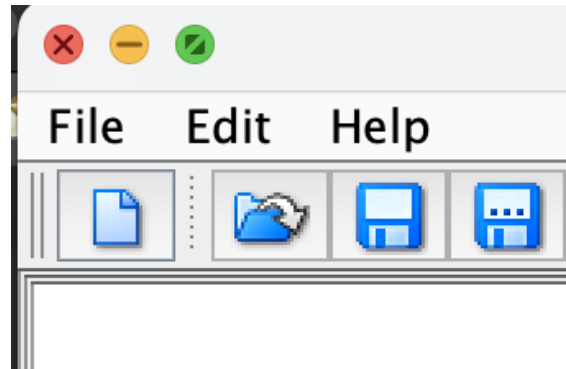


FIGURE 1 – Menu

- Boutons : Tant Que, Répéter, Pour : dans une phase de test.  
Pour les boutons "actions élémentaire", "action complexe" : elles ne fonctionnent pas encore. D'autres boutons comme supprimer des actions ou structure de contrôle sont à mettre.
- Organisation de l'interface utilisateur : le "splitage" des différentes fenêtres comme on peut le voir dans la figure 2

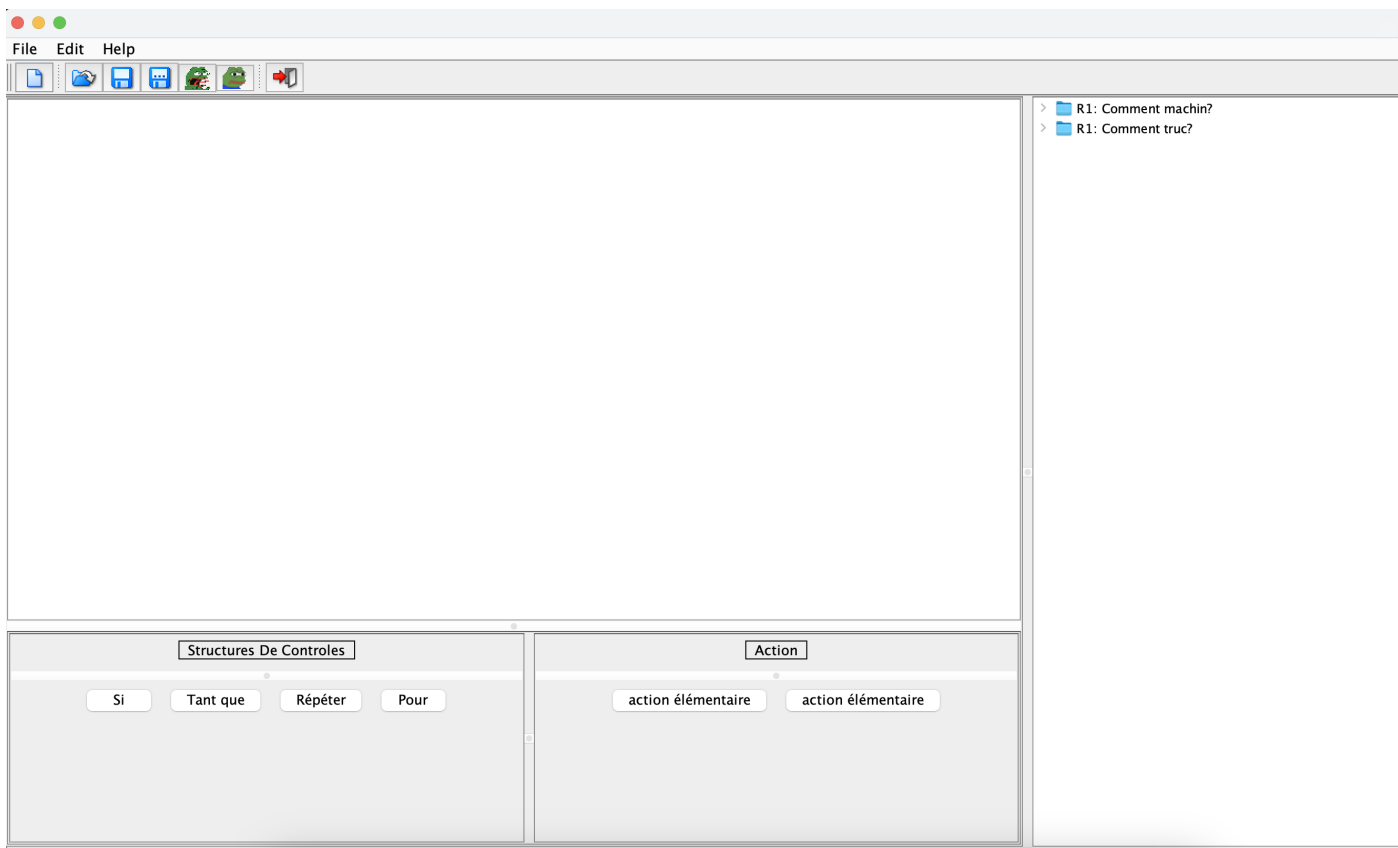


FIGURE 2 – interface graphique