# Formulas guia 1,2,3

#### Posición

(Revisado √)

$$x'=\gamma(x-vt)$$
  $y'=y$   $z'=z$   $t'=(t-rac{v}{c^2}x)$   $\gamma=rac{1}{\sqrt{1-v^2/c^2}}$ 

#### **Velocidad**

(Revisado √)

$$u_x' = rac{u_x - v}{1 - u_x v/c^2} \ u_y' = rac{u_y}{\gamma (1 - u_x v/c^2)} \ u_z' = rac{u_z}{\gamma (1 - u_x v/c^2)}$$

# **Efecto Doppler relativista**

(Revisado √)

$$f_{obs} = f_{fuente} rac{\sqrt{1 + v/c}}{\sqrt{1 - v/c}}$$

### Cantidad de movimiento

(Revisado √)

$$ec{p}=\gamma m_0ec{u} \ ec{F}=rac{dec{p}}{dt} \ ec{F}=qec{v} imesec{B}$$

### Energía

(Revisado √)

$$E = m_0 c^2 + K = \gamma m_0 c^2$$

$$E^2 = ec{p}^2 c^2 + m_0^2 c^4$$

#### **En fotones**

(Revisado √)

$$E = pc$$

## Formulas guia 3

(En construcción)

$$[e_{total}] = [rac{W}{m^2}]$$

Es la **Energia por unidad de area**, o **densidad de energia** sobre la superficie de un cuerpo caliente producida por **todas las longitudes de onda** 

$$[e_{\lambda}]=[rac{W}{m^3}]$$

Es la energia por unidad de area por unidad de frecuencia. Su principal propiedad es que

$$e_{\lambda} * \triangle \lambda \approx e_{(\lambda, \lambda + \triangle \lambda)}$$

siempre que  $\triangle \lambda$  sea suficientemente chico (En esos casos escribimos  $\triangle \lambda = d\lambda$ )

$$e_f = J(f,T)A_f$$

$$e_f=J(f,T)$$

$$e_j = \int_0^\infty e_f df = \sigma T^4$$

Ley de Stefan

$$e_{total} = a\sigma T^4$$

Ley del desplazamiento de Wien

$$\lambda_{max}b=T$$

Relacion densidad de energia con la energia

$$J(f,T) = u(f,T)c/4$$

$$u(f,T) = Af^3e^{-Bf/T}$$

Ley de **Planck** 

$$u(f,T) = rac{8\pi h f^3}{c^3} (rac{1}{e^{hf/(k_bT)}-1})$$

En terminos de longitud de onda

$$egin{aligned} E_{resonador} &= nhf \ & n = 1, 2, 3, ..., \ & riangle E &= hf \ & u(f,T)df &= \overline{E}N(f)df \end{aligned}$$

 $\overline{E}$  es el promedio estacionario de la energia