Axel Muñoz

Web Developer

Soy desarrollador Fullstack con tres años de experiencia en Lima, Perú, especializado en desarrollo web. Estoy en busca de oportunidades para crecer profesionalmente y mejorar mis habilidades blandas. Tengo la capacidad de aprender y adaptarme rápidamente, así como por mi destreza en la gestión de proyectos desde su concepción hasta su finalización.

Experiencia relevante

Full stack Engineer · Direktor Jun 2024 — Actualmente

- Gestión de Requerimientos y Alcance del Proyecto: Coordiné la recolección de requerimientos y definí el alcance del proyecto, optimizando la planificación y estimación de tiempos.
- **Desarrollo Frontend Avanzado con Vue.js:** Implementé funcionalidades avanzadas en Vue.js, asegurando un código modular y escalable bajo principios de clean code.
- Desarrollo Backend y APIs con Laravel: Diseñé APIs eficientes en Laravel y desarrollé flujos de trabajo complejos, incluyendo la automatización de correos para mejorar la operatividad en recursos humanos.
- Gestión de Pruebas y Calidad: Dirigí pruebas exhaustivas en entornos de desarrollo, garantizando altos estándares de calidad y funcionalidad.
- Resolución de Bugs y Mantenimiento en Producción: Responsable de la corrección proactiva de errores en producción, manteniendo la estabilidad del producto y minimizando interrupciones.
- Modelado y Optimización de Bases de Datos: Lideré el modelado y optimización de bases de datos relacionales, asegurando la alineación con la lógica del negocio y la escalabilidad del sistema.

HTML, Javascript, Vuejs, Vuex TailwindCSS, REST API's, PHP, Laravel, Eloquent, Blade, DataGrip, MySql, Git, Github, Github actions, Jira

Fronted Developer \cdot Funciton Jun 2023 — Dic 2023

- Responsable del desarrollo de páginas de aterrizaje, utilizando CMS como Agility para gestionar eficientemente el contenido y garantizar su diseño y funcionalidad para proporcionar una experiencia de usuario excepcional y cumplir con los objetivos comerciales.
- Liderando el diseño y desarrollo de plantillas de correo electrónico, aplicando las mejores prácticas de diseño y optimizando su rendimiento para maximizar la participación del usuario.
- Creando scripts personalizados para agilizar los procesos de carga de archivos, mejorando la eficiencia operativa y optimizando los flujos de trabajo del equipo.
- Mi enfoque principal es asegurar la excelencia técnica y fomentar la innovación continua para impulsar el crecimiento y la eficiencia del equipo.

HTML, CSS, Javascript, Python, CMS, Jira, Amazon S3

Full stack developer · Picnic Creativa Ene 2022 — Jul 2022

- Liderando y impulsando la evolución y expansión de funcionalidades en el lado del Frontend del sitio web designado bajo mi responsabilidad, proporcionando mantenimiento e implementando nuevas características.
- Desarrollando e implementando nuevas características en APIs REST, Sockets y Sitios web utilizando tecnologías como JavaScript, Node.js, Vue, Nuxt.js, Sass, Bootstrap.
- Desarrollando la creación e integración de sistemas de correo electrónico automatizados para optimizar la comunicación e interacción con los usuarios.
- Supervisando y gestionando servidores de desarrollo para respaldar ciclos de desarrollo ágiles
- Desarrollando bots para la detección de errores y gestión proactiva, garantizando la estabilidad y confiabilidad de los servicios implementados.
- Desarrollando SQL para la gestión y optimización de bases de datos, facilitando la implementación de nuevas características y el mantenimiento continuo del sistema.

HTML, Javascript, Vue js, Nuxt js, Boostrap, Sass, Figma, REST API's, Sockets, Node js, Express js, MySql, Git, Bitbucket, Monday

axel@newtyf.com +51 999 386 309 https://github.com/newtyf newtyf.com

Proyectos

MDA GROUP COMPANY

Proyecto web freelance para móstrar información comercial, contactar clientes y mejorar la visibilidad en línea. Esta página está optimizada para SEO y fue desarrollada utilizando Astro. Use una arquitectura css basada en el patron 7-1, buscando un performances sobre 100 y haciendo uso de Cloudflare para el despliegue de la web

Multiplayer Game Online

Juego de video multijugador en línea, basado en el clásico juego de piedra, papel o tijeras, desarrollado con microservicios, **WebSockets** utilizando **ASP.NET Core**, API REST con **Node.js** y **React**.

Irrigation System

Participé en el desarrollo de un proyecto IoT con el objetivo de crear un sistema para el cuidado y desarrollo de plantas. Este proyecto fue parte de un concurso universitario en el que obtuvimos el primer lugar. Desarrollé un sistema embebido para un servidor ESP32 utilizando ESP Async WebServer, junto con una interfaz web hecha con React, shadcn/ui y WebSockets.

Skills

Lenguajes de programación

Javascript, Typescript, C#, SQL, PHP, Go

Librerias y frameworks

React, React Native, Redux, Vuejs, Pinia, Astro, NodeJs, Nest.js, .NET, Laravel.

Herramientas y plataformas

Git, GitHub, Docker, AWS, Cloudflare, Digital Ocean, MySql, SQLServer, Figma.

Educación

Universidad Privada del Norte

Actualmente, estoy estudiando Ingeniería de Sistemas Computacionales.

Intereses

Me interesan proyectos tecnológicos innovadores, inteligencia artificial, videojuegos, anime, gimnasio y fútbol.

