

## Exercícios struct

- 1) Construa uma estrutura aluno com nome, número de matrícula e curso. Leia do usuário os dados de 5 alunos, armazene em vetor essa estrutura e imprima os dados na tela.
- 2) Crie uma estrutura representando os alunos de um determinado curso. A estrutura deve conter a matrícula do aluno, nome, nota da primeira prova, nota da segunda prova e nota da terceira prova.
  - a) Permita ao usuário entrar com os dados de 5 alunos.
  - b) Encontre o aluno com maior nota da primeira prova.
  - c) Encontre o aluno com maior média geral.
  - d) Encontre o aluno com menor média geral.
  - e) Para cada aluno diga se ele foi aprovado ou reprovado, considerando o valor 6 para aprovação.
- 3) Faça um programa que armazene em um registro de dados (estrutura composta) os dados de um funcionário de uma empresa, compostos de: Nome, Idade, Sexo (M/F), CPF, Data de Nascimento, Código do Setor onde trabalha, Cargo que ocupa e Salário. Os dados devem ser digitados pelo usuário, armazenados na estrutura e exibidos na tela.
- 4) Faça um programa que leia um vetor com os dados de 5 carros: marca, ano e preço. Leia um valor p e mostre as informações de todos os carros com preço menor que p.
- 5) Defina uma estrutura para armazenar a ficha médica de um paciente com os dados de peso, altura, idade e sexo. Armazenar os dados de 30 pacientes. Verificar qual a média de idade dos pacientes do sexo Feminino e a maior altura dos pacientes que pesam mais de 80 quilos.
- 6) Defina uma estrutura para armazenar o cadastro de estoque (código peça, preço unitário da peça e quantidade em estoque). É preciso armazenar 100 produtos. Leia as informações das 100 peças e depois, supondo que exista um estoque de segurança de 10 peças no estoque para cada tipo, informe o código da peça que precisa de reposição.
- 7) Pesquisar sobre o comando **typedef**, colocar a sua definição e dar um exemplo de uso.