

Algorithmique de l'IA

Classification

Ahmed CHADLI
Fares GRABA
Rémi WATRIGANT
Sonia AKROUNE
Yasser KADDOUR

20 mai 2010

- 1 Introduction
- 2 Naïve Bayes
- 3 C4.5
- 4 L'implémentation
- 5 Résultats

Sommaire

- 1 Introduction
 - Définitions
 - Critères d'évaluation
- 2 Naïve Bayes
- 3 C4.5
- 4 L'implémentation
- 5 Résultats

Définitions

- $E = E_1 \times \dots \times E_n$ ensemble des instances.
- $A \subset E$ ensemble d'apprentissage.
- $T \subset E$ ensemble de test.
- $C = \{c_1, \dots, c_k\}$ ensemble des classes.
- $f : E \longrightarrow C$ la fonction d'affectation.

Un classifieur prend en entrée :

- $\{(x, f(x)) : x \in A\}$
- T

Et doit ensuite créer une fonction

$$\hat{f} : T \longrightarrow C$$

Critères d'évaluation

Une instance $x \in T$ est bien classée ssi $\hat{f}(x) = f(x)$. On mesure alors :

- Pourcentage d'instances de T bien classées (resp. mal classées).
- Pour une classe $c \in C$:
 - Faux positifs : $FP = |\{x \in T : \hat{f}(x) = c \wedge f(x) \neq c\}|$.
Valeur optimale : 0.
 - Faux négatifs : $FN = |\{x \in T : \hat{f}(x) \neq c \wedge f(x) = c\}|$.
Valeur optimale : 0.
 - Vrais positifs : $TP = |\{x \in T : \hat{f}(x) = f(x) = c\}|$.
Valeur optimale : $|T|$.
 - Precision : $\frac{TP}{TP+FP}$.
Valeur optimale : 1.
 - Recall : $\frac{TP}{TP+FN}$.
Valeur optimale : 1.
 - F-Mesure : $2 * \frac{\text{precision} * \text{recall}}{\text{precision} + \text{recall}}$.
Valeur optimale : 1.

Sommaire

- 1 Introduction
- 2 Naïve Bayes
- 3 C4.5
- 4 L'implémentation
- 5 Résultats

Sommaire

- 1 Introduction
- 2 Naïve Bayes
- 3 C4.5**
- 4 L'implémentation
- 5 Résultats

L'algorithme C4.5

En bref :

- Algorithme dû à Ross Quinlan.
- Extension de son précédent algorithme ID3.
- Méthode générant un arbre de décision.

Pour construire un noeud de l'arbre :

- Choix d'un attribut qui sépare le mieux l'ensemble d'apprentissage.
- Critère : Entropie relative de chaque attribut.
- L'attribut qui a l'entropie relative la plus forte est choisi pour séparer l'ensemble d'instances.

Points forts de C4.5 :

- Peut traiter des attributs discrets comme continus.
- Peut traiter des valeurs manquantes.
- Arbres plus petits grâce à un élagage.

Sommaire

- 1 Introduction
- 2 Naïve Bayes
- 3 C4.5
- 4 L'implémentation**
- 5 Résultats

L'implémentation

- Langage Java
- Utilise des fichiers .data en entrée
- Utilisation de la librairie Weka pour l'implémentation de C4.5

Usage :

```
java -jar classification.jar -algorithm <algorithm> -source <sourceFile>  
-percentage <percentage> -classIndex <classIndex> -intervalNumber  
<intervalNumber>
```

- algorithm : C45 | NaiveBayes : the algorithm to use
- sourceFile : the input data
- percentage : the percentage of data to consider as the training set
- classIndex : the index of the class
- intervalNumber : the number of intervals k

package classifier

AbstractClassifier

readData()
classify()

NaiveBayes

C45

package weka

J48

Sommaire

- 1 Introduction
- 2 Naïve Bayes
- 3 C4.5
- 4 L'implémentation
- 5 Résultats**

Résultats

Dataset	num. inst.	nature	num. att.	num. classes	Classification error	
					C4.5	Naive Bayes
balance-scale	625	num	5	3	24.057%	11.321%
cancer	699	num	11	2	5.063%	2.101%
car	1728	mix	7	4	10.562%	13.946%
cmc	1473	num	10	3	46.2%	48.104%
glass	214	num	11	6	1.389%	50.685%
hayes-roth	132	num	6	3	24.444%	46.667%
iris	150	num	5	3	3.922%	5.882%
kr-vs-kp	3196	nom	37	2	0.645%	14.627%
krkopt	28056	mix	7	18	36.125%	64.975%
nursery	12960	mix	9	3	24.013%	25.987%
tic-tac-toe	958	nom	10	2	15.385%	30.982%
transfusion	748	num	5	2	26.772%	27.559%
wine	178	num	14	3	16.667%	29.508%
zoo	101	mix	18	7	14.706%	11.765%
Mean error					17.853	27.436
num. wins					11	3