

Kolegium Nauk Przyrodniczych Uniwersytet Rzeszowski

Przedmiot: Bazy Danych

Dokumentacja techniczna projektu Bankowość

Wykonał:

Krystian Janas nr albumu: 113730

Prowadzący: dr inż. Piotr Grochowalski

Rzeszów, 2021

OPIS TEMATYKI PROJEKTU

Aplikacja bankowości elektronicznej zawierająca widoki dla klientów banku i pracowników banku, ze wspólnym panelem logowania do aplikacji.

Każdy potencjalny klient ma prawo do zarejestrowania swojego konta w banku, jeśli już wcześniej w bazie danych nie zainicjowany był jego numer PESEL. Każdorazowo wprowadzane hasło podczas rejestracji i logowania jest szyfrowane odpowiednimi algorytmami, aby uniemożliwić odczyt danych przez potencjalnych oszustów, próbujących uzyskanie danych z bazy danych.

Każdy zarejestrowany klient ma prawo do edycji swoich danych personalnych (głównie swoich danych zameldowania/zamieszkania), zarządzania swoim kontem, utworzeniu nowych pytań skierowanych do Pracowników banku, odpowiedzi na wcześniej zadane pytania Pracownikom banku, sprawdzenia aktualnych kursów walut, złożenia wniosku o założenie rachunku bankowego, założenia lokaty bankowej, utworzeniu nowego kontaktu oraz wykonywaniu przelewów do kontaktów i nieznanych dotąd użytkownikowi numerów rachunków.

Każdy Pracownik banku ma prawo do edycji swoich danych personalnych (głównie swoich danych zameldowania/zamieszkania), edycji cen walut, odpowiadania na zadawane pytania przez Klientów banku, tworzenia nowych rodzajów lokat, a także możliwość sprawdzenia informacji o danym Kliencie banku. Podczas podejrzenia informacji o Kliencie danego banku, zostaną wyświetlone jedynie informacje zawierające imię, nazwisko, numer pesel, nr. Telefonu oraz adres e-mail. Pracownik banku w niniejszym widoku ma możliwość założenia nowego rachunku bankowego spośród oferowanych przez Bank.

OGRANICZENIA

- 1) Na jednego Użytkownika w bazie danych przypada jeden numer PESEL.
- 2) Jedynie Pracownik banku ma możliwość zamknięcia konta Klienta.
- 3) Brak paginacji.
- 4) Klient banku może posiadać maksymalnie jeden rachunek główny oraz nieograniczoną ilość rachunków dodatkowych.
- 5) Klient w niniejszym banku nie może kupować walut innych niż Polski Złoty.
- 6) Domyślną walutą w rachunkach bankowych jest Polski Złoty.
- 7) Do głównej aktywności konta Klienta ma dostęp jedynie Pracownik banku. Klient banku ma dostęp do historii przelewów wychodzących i przychodzących.
- 8) Zakładamy, że Klient banku nie może mieć więcej niż 990 rachunków bankowych, lokat i kontaktów w niniejszym banku.

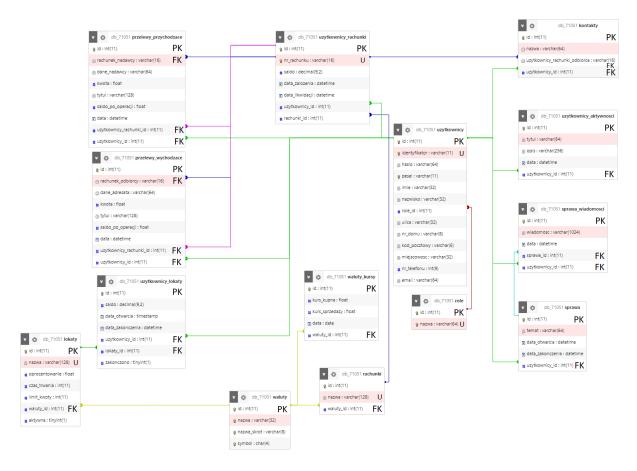
PRZYJĘTE ZAŁOŻENIA

- 1) Numer rachunku bankowego składa się z ciągu 16 cyfr.
- 2) Identyfikator Klienta i Pracownika niniejszego banku składa się z 9 cyfr.
- 3) Rachunki bankowe dla Klientów zakłada jedynie Pracownik banku.
- 4) Pytanie zadane przez Klienta może zamykać zarówno Klient i Pracownik banku.
- 5) Widoki panelu Klienta i Pracownika banku są rozdzielne (różne).

OPIS WDROŻONYCH MECHANIZMÓW

Dla bazy danych wykorzystany został język proceduralny bazy MySQL z silnikiem InnoDB. Interfejs graficzny aplikacji został wykonany za pomocą JavaFX, natomiast sama aplikacja bazuje na języku programistycznym Java.

OPIS BAZY DANYCH



Oznaczenia:

PK – Primary Key (klucz główny)

FK - Foreign Key (klucz obcy)

U – Unique (unikalna wartość dla tabeli, która nie może się powtórzyć – opisana poniżej)

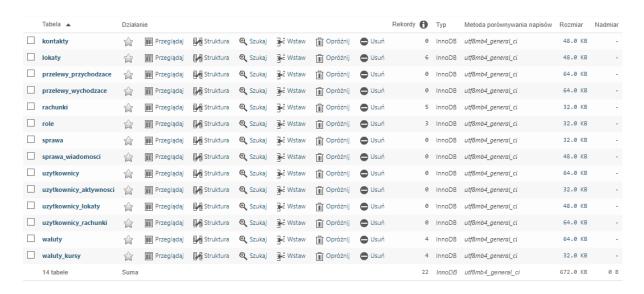
W przypadku powiązania tabeli uzytkownicy_rachunki z tabelami przelewy_przychodzace i przelewy_wychodzace, użyta została kolumna 'id' aby przyporządkować wartość kolumny użytkownicy_rachunki_id oraz kolumna 'nr_rachunku' aby przyporządkować wartość kolumny rachunek_odbiorcy. Wartość 'rachunek_odbiorcy' jest opcjonalna, natomiast dla wygody i przejrzystości bazy danych postanowiłem umieścić ją w niniejszym schemacie bazy danych.

W tabeli użytkownicy, główny ID klienta definiujemy poprzez kolumnę 'id', która przyporządkowana jest do większości tabel integrujących użytkownika z daną czynnością, wykonywaną poprzez użytkownika w trakcie działania aplikacji.

Niniejszy schemat bazy danych ERD został załączony w załącznikach, jako załącznik do dokumentacji niniejszego projektu aplikacji Bankowości.

Wszystkie tabele zostały powiązane relacjami z przyporządkowanymi kluczami głównymi i kluczami obcymi. Wartości "unikalne" zostały oznaczone na schemacie bazy danych symbolem "U". Ze schematu ERD wynika również powiązanie pomiędzy tabelami zawierającymi klucze główne i odpowiadające im klucze obce w innych tabelach.

TABELE ZNAJDUJĄCE SIĘ W BAZIE DANYCH



Na powyższym zdjęciu przedstawione zostały tabele znajdujące się w bazie danych aplikacji bankowości elektronicznej. Tabele zostały przygotowane do prawidłowego funkcjonowania, tzn. uzupełnione o waluty wraz z przyporządkowanymi dla nich kursami kupna i sprzedaży, uzupełnieniu dostępnych do założenia rachunków bankowych, uzupełnieniu dostępnych do założenia lokat bankowych, uzupełnieniu dostępnych roli w kontekście aplikacji (a to Klient, Pracownik oraz rola "zablokowany" – odpowiadająca za zablokowanie konta użytkownika w przypadku złamania postanowień regulaminu banku).

Z powyższego, załączonego zdjęcia wynika również fakt, że w bazie danych znajduje się łącznie 14 tabel, w pełni wykorzystywanych (wraz ze wdrażaniem informacji) przez Klienta i Pracownika banku.

OPIS MECHANIZMÓW PL/SQL

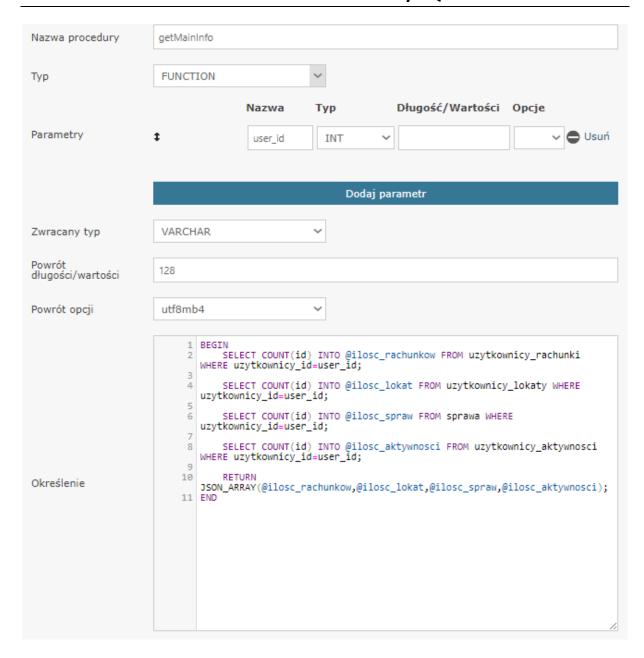
Aplikacja zawiera dokładnie dwie funkcje (a to funkcja do pobierania i zwracania istotnych informacji dotyczących danego Klienta banku) oraz dokładnie 41 procedur w bazie danych (a to: 2 procedury odpowiadające ściśle za usuwanie danych z danej tabeli, 19 procedur odpowiadających za pobieranie danych z danej tabeli, 10 procedur odpowiadających za umieszczanie/tworzenie danych w danej tabeli, 9 procedur odpowiadających za edycję już wcześniej istniejących rekordów w danej tabeli).

Procedury zostały starannie i w pełni wykorzystane, w niektórych procedurach jest konieczność odniesienia się do już wcześniej istniejących, innych procedur w celu przyśpieszenia realizowania danych zapytań lub w celu pobierania części wyników z bazy danych.

Na etapie zapytań dołączano również dane z innych tabel, które wcześniej zostały zaprezentowane na schemacie (diagramie) bazy danych ERD.

Wszystkie procedury zostały wykorzystane w aplikacji co najmniej raz, zostały szczegółowo przetestowane i uodpornione na ewentualny brak przekazania danych przez skrypt do bazy danych.

PRZYKŁADY FUNKCJI PL/SQL



Funkcja odpowiadająca za pobranie danych Klienta podczas wyświetlania informacji szczegółowych dotyczących konta w/w. osoby, a to: ilości rachunków w bazie danych, ilości lokat w bazie danych, ilości zadanych pytań do Pracowników banku oraz ilości wykonywanej aktywności (aktywność nie jest możliwa do zobaczenia przez Klienta banku).

Funkcja zwraca JSON, który następnie przetwarzany jest przez skrypt.

PRZYKŁADY PROCEDUR PL/SQL

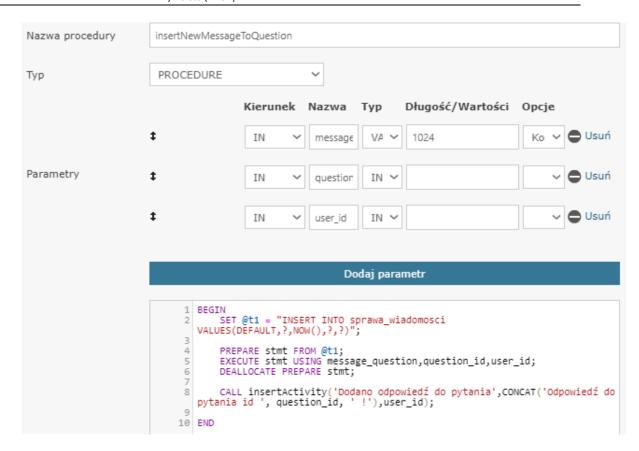
(po jednym przykładzie z wykorzystania instrukcji CRUD*)

* CRUD: 1) Create (INSERT INTO)

2) Read (SELECT)

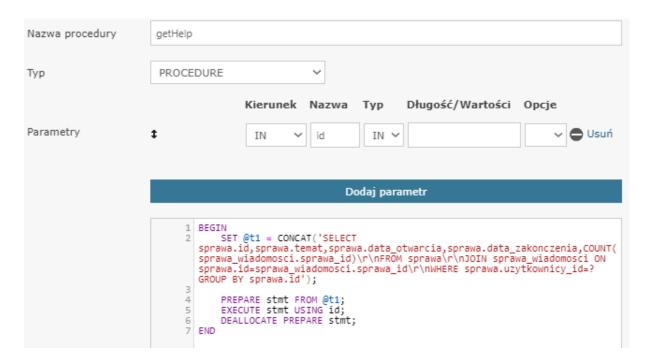
3) Update

4) Delete (DROP)

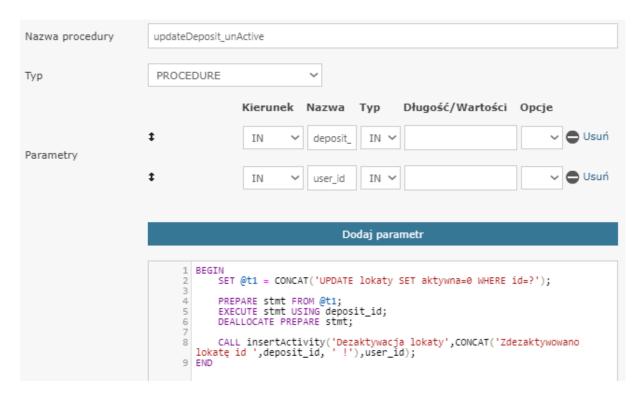


Procedura odpowiadająca za tworzenie nowej odpowiedzi do wcześniej zadanego pytania przez Klienta banku lub dodanie nowej odpowiedzi przez Pracownika banku do wcześniej zadanego pytania.

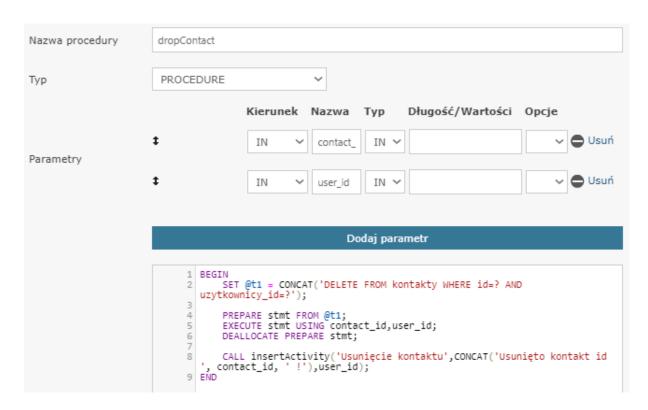
Dodatkowo przy stworzeniu nowej odpowiedzi do zadanego pytania, wykorzystujemy procedurę InsertActivity w celu dodania nowej aktywności dla poszczególnego użytkownika.



Procedura odpowiadająca za pobranie danych dotyczących danego użytkownika spełniających wymóg przyporządkowania danego id użytkownika do zadanego pytania do Pracowników banku.

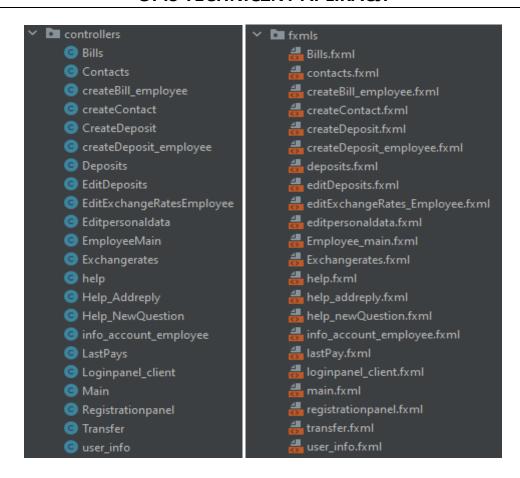


Procedura odpowiadająca za edycję już wcześniej istniejących danych w tabeli lokaty – w przypadku wykonywania niniejszej procedury, w lokacie o id zadeklarowanym w parametrach zostanie zmieniony status aktywności na wartość równą 0, czyli lokata nie będzie możliwa do ponownego utworzenia przez potencjalnych Klientów. W przypadku lokat nie zastosowano usunięcia rekordu z tabeli, gdyż powstałby problem z istniejącymi już lokatami, a dokładniej sformułowania odniesienia klucza obcego do informacji o aktualnie posiadanej lokaty przez klienta.

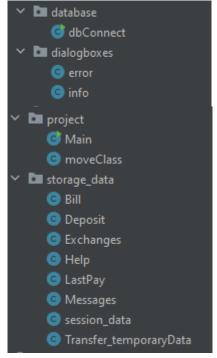


Procedura odpowiadająca za usunięcie informacji z tabeli 'kontakty' zawierającej kontakt o id zadeklarowanym w procedurze.

OPIS TECHNICZNY APLIKACJI



Powyżej zostały przedstawione sceny wraz z odpowiadającymi im kontrolerami. Sceny reprezentują interfejs graficzny aplikacji, natomiast kontrolery reprezentują kod źródłowy odpowiadający scenom.



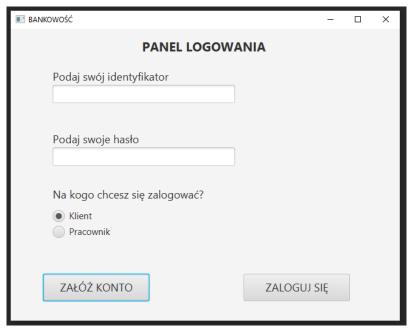
Powyżej przedstawiono plik służący do połączenia się z bazą danych oraz do wykonywania wszelkich działań na niej. Na powyższych zdjęciach znajdują się również tzw. 'dialogboxes' odpowiadające za wyświetlanie komunikatów – błędów i informacji. Klasa 'moveClass' służy do przenoszenia się widoku użytkownika pomiędzy poszczególnymi interfejsami graficznymi. W katalogu 'storage_data' przechowywane są wszelkie informacje tymczasowe dotyczące użytkownika, który w obecnej chwili przegląda/korzysta z aplikacji.

WYKORZYSTANE TECHNOLOGIE DO TWORZENIA APLIKACJI

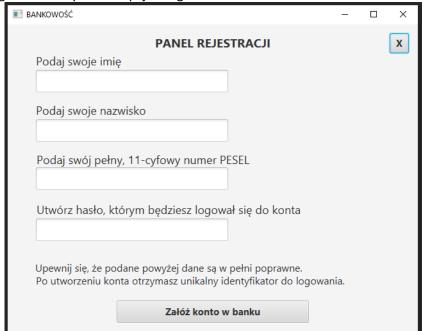
Do stworzenia aplikacji wykorzystany został język programowania Java. Dodatkowo połączenie bazy danych zrealizowano za pomocą interfejsu JDBC, z wykorzystaniem architektury bazy danych MySQL opartej o silnik InnoDB.

Do stworzenia interfejsu graficznego aplikacji użyto rodzaj technologii JavaFX, służącej do wykonywania interfejsów graficznych z pomocą narzędzia Scene Builder.

OPIS DZIAŁANIA APLIKACJI



Panel logowania z wyborem opcji zalogowania na konto – Klienta lub Pracownika banku.

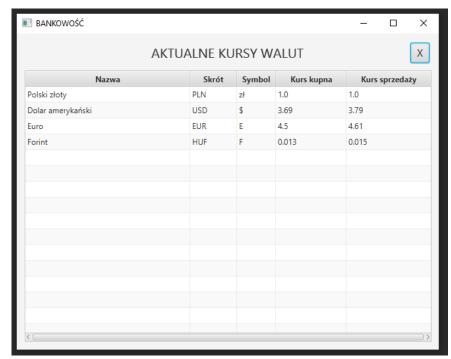


Panel rejestracji służący do założenia nowego konta – dostępne dla osób, które nie posiadają wcześniej założonego konta w banku – ograniczenia opisane w niniejszej dokumentacji w zakładce 'Ograniczenia'.

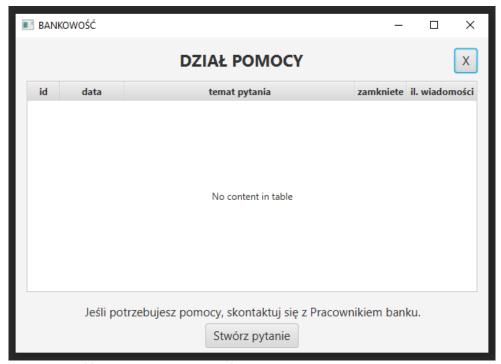
1) Panel klienta banku:



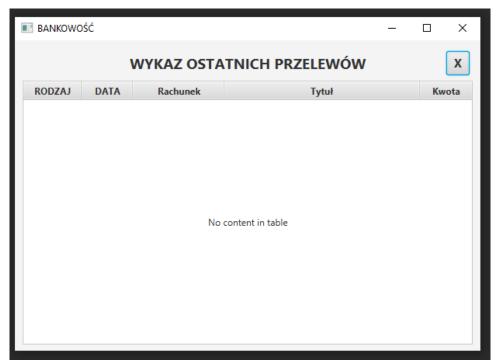
Klient ma możliwość edycji swoich danych personalnych.



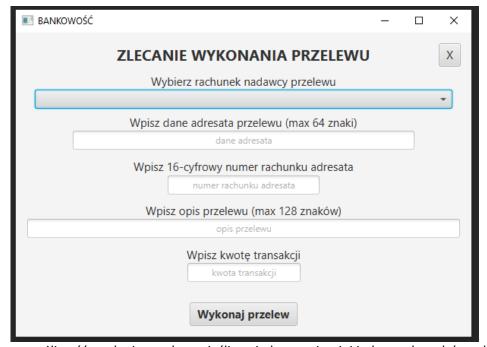
Klient ma możliwość podglądu aktualnych cen walut.



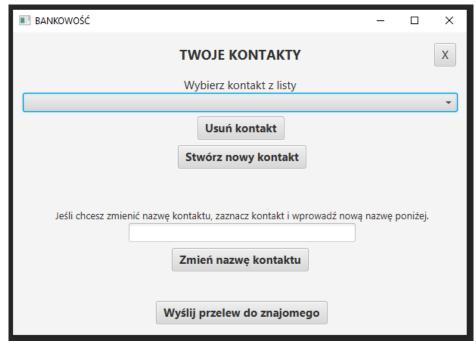
Klient ma możliwość stworzenia pytania, jeśli jeszcze żadne nie istnieje oraz odpowiedzi na już wcześniej zadane pytania.



Klient ma możliwość podglądu ostatnio wysłanych lub otrzymanych przelewów.



Klient ma możliwość wysłania przelewu, jeśli posiada co najmniej jeden rachunek (a zwłaszcza rachunek główny banku).



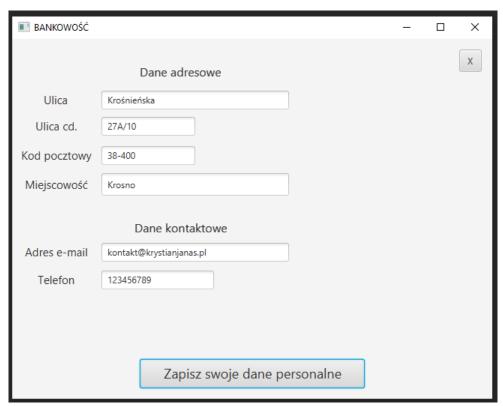
Klient ma możliwość dodania nowego kontaktu, zmianę nazwy kontaktu lub usunięcie już istniejącego kontaktu. Jest również możliwość wysłania przelewu do znajomego, jeśli wcześniej z listy wybierzemy kontakt, do którego chcemy zaadresować dany przelew. Zostaniemy wówczas przeniesieni do menu Przelewów, gdzie zostaną uzupełnione dane odbiorcy o numer rachunku adresata i dane adresata.

Użytkownik ponadto ma możliwość wylogowania się ze swojego konta – wówczas ekran naszego interfejsu graficznego zostanie przeniesiony na ekran logowania.

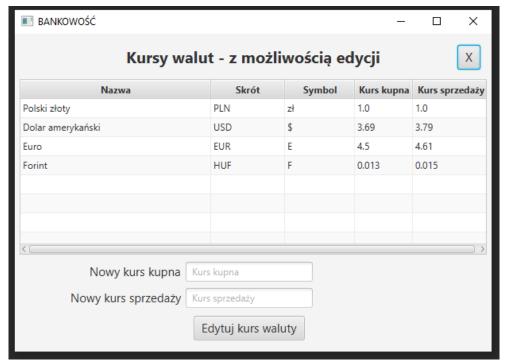
2) Panel klienta banku:



Panel po zalogowaniu – dostępne opcje ukazane wyżej.



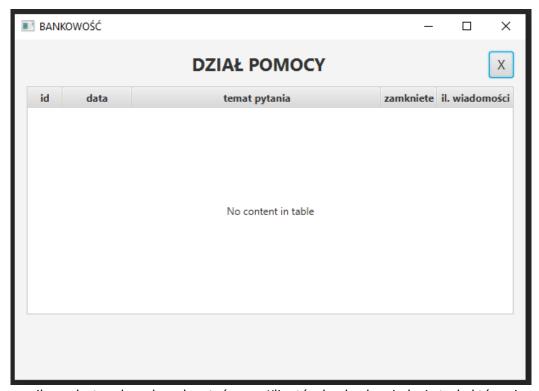
Pracownik jest w stanie edytować swoje dane adresowe i kontaktowe, podobnie jak w przypadku Klienta banku.



Pracownik banku ma możliwość edycji cen walut, jeśli wcześniej zaznaczy daną walutę oraz uzupełni prawidłowy kurs kupna i sprzedaży waluty. Nie zaleca się aktualizowania ceny waluty "Polski Złoty", aby nie naruszyć strony technicznej realizowanego kodu.



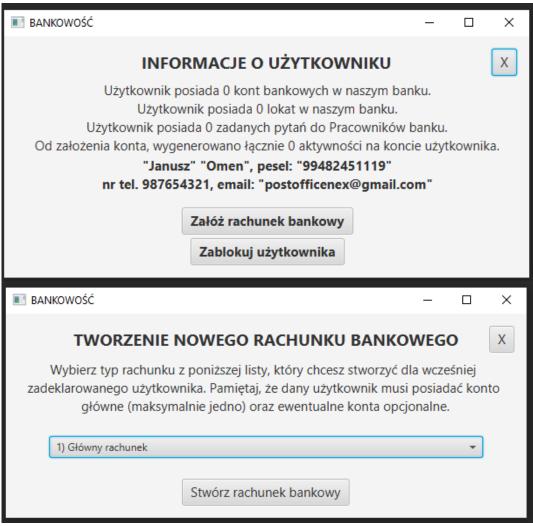
Użytkownik ma możliwość edycji dostępnych lokat dla klientów banku. W tym przypadku może usunąć jedną z istniejących już lokat lub stworzyć nową lokatę – zostanie wówczas przeniesiony do menu stworzenia lokaty.



Pracownik ma dostęp do zadanych pytań przez Klientów banku, lecz jedynie tych, które nie mają jeszcze zakończonego statusu. Pracownik może wypowiadać się w pytaniach i zamykać je, jeśli uważa, że zostało ono rozwiązane.



Pracownik ma dostęp do informacji o użytkowniku, w tym przypadku może założyć nowy rachunek bankowy dla klienta i ma również możliwość zablokowania użytkownika w bazie danych, aby stracił dostęp do konta.



Panel tworzenia rachunku.