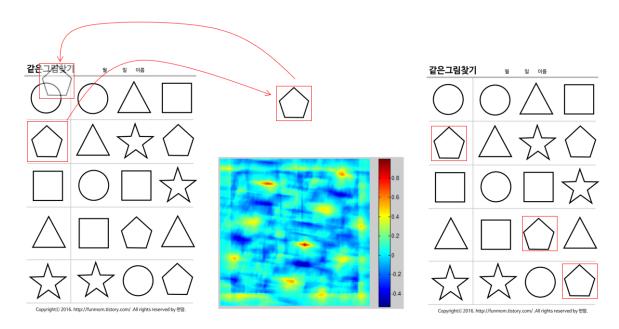
51281 : 휴먼 인터페이스 미디어 (Human Interface Media) Fall 2022, Dept. of Software

과제1

해야 할 과제 내용:

아래 그림과 같이, '같은 그림 찾기'와 같은 이미지를 하나 골라서 그중 기준이 되는 도형을 3 가지 골라 아이콘의 형태로 만든다. 그런 다음 그 아이콘과 같은 그림의 위치를 4 각형 박스로 표시한다.



제출 기한과 제출물:

제출 기한: 2022 년 11 월 24 일 오후 11 시 59 분까지

제출할 곳: 과목 eclass 해당 과제란

제출할 것:

- 1. 구현한 프로그램과 실행할 파일, 그리고 간략한 컴파일/실행 등에 대한 안내 메모파일(.txt)
- 2. 과제에 사용한 이미지, 결과물 파일 등 결과의 내용을 설명한 간략한 안내 파일
- 3. 보고서 과제에 대한 소개, 진행한 내용 과 결과, 그리고 결과에 대한 해석/평가를 담은 소논문: 보고서는 반드시 논문 형식 (서론, 배경, 구현 내용, 결과, 논의, 결론)을 갖춘 글 이어야 함. 개조식이나 메모형식을 글은 평가에서 불이익을 받습니다. 또한 삽화, 그림, 결과 그래프 등의 사용은 허용하지만 지나치게 그림으로만 구성된 보고서 또한 평가에서 감점요인이 됩니다. 페이지 수에 제약은 없지만, 지나치게 짧은 보고서 또한 감점 대상입니다.

제출할 때 주의할 점

- 1. 제출물을 모두 자신의 학번이 파일이름인 하나의 압축파일로 만들어 제출하세요. 보고서의 형식은 pdf, hwp, doc 중 하나의 형태로 만들어서 제출하세요.
- 2. 반드시 기한내 과제란에 업로드를 마쳐야 합니다. 다른 방법(이메일, 인쇄물 제출)으로 제출한 제출물은 인정하지 않습니다.
- 3. 불가피한 사유(질병, 경조사등)로 기간내 제출이 어려울 경우는 반드시 사전에 교수와 협의해 주세요. 협의하지 않은 기간 연장은 인정하지 않습니다.

평가 기준: 구현한 프로그램의 완성도 (30%) 결과의 정확성 (30%) 보고서의 형식과 표현력(40%)