

Universidad Austral de Chile
Escuela de Ingeniería Civil Informática

Diagrama UML **Casos de Uso**

Alberto Lagos T.
Nicole Millalaf S.
Astrid Reyes D.
José Rodríguez A.
Esteban Orellana C.

Grupo: 1

Valdivia - 31 de mayo de 2010

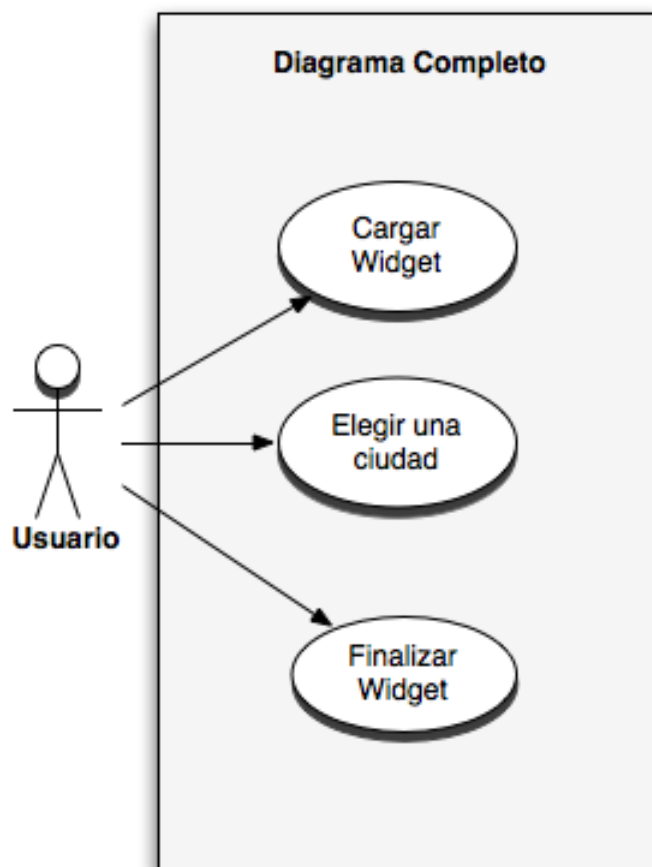
Introducción

Dentro de las muchas necesidades del hombre actual, surgen las que refieren a lo que es el uso de ciertas herramientas dentro de un computador. El tener a mano una taza de café al lado del PC, ya es una.

En el contexto de la globalización y avances tecnológicos presentes hoy en día, la renovación de los sistemas operativos ha estado ligada a la creación de nuevas y mejores aplicaciones para satisfacer, justamente, esas necesidades. Es por ello, que la creación de los llamados “Widgets” han cubierto gran parte de éstas. Éstos, son pequeñas aplicaciones que pueden entregar cierta información para el usuario (ya que se ubican en el “Escritorio” del computador en alguna zona que sea cómoda y de fácil acceso y visualización para él). Como ejemplo, se pueden mencionar aplicaciones que muestran el calendario, la hora, diccionario, pronóstico del tiempo, etc.

El presente informe, entrega una primera etapa para la creación de un “Widget” para el pronóstico del tiempo en lenguaje Java, referida a las principales ciudades de Chile. Esto comprende, el Diagrama de Casos de Uso (que contiene la interacción del usuario con el software).

DCU 1: Widget para pronóstico del tiempo



DCU 1.1: Carga de Widget

Actor: Usuario.

Descripción: Se cargará el widget para ver el estado del tiempo, donde aparecerán las ciudades más importantes de Chile

Precondiciones: Debe estar conectado a Internet (Con el fin de que el Software actualice, desde el sitio Web de meteochile, el estado clima en las distintas ciudades del país.)

Postcondiciones:

- **Primer uso del widget:** El widget no mostrará información hasta que se elija una ciudad de la lista.
- **Ha sido utilizado el widget al menos una vez:** El widget mostrará la información meteorológica de la última ciudad seleccionada antes de su cierre en la sesión anterior.

FLUJO NORMAL

Acción del actor	Respuesta del sistema
1. El usuario inicia el programa en donde está el widget.	
	2.1 Validar conexión a internet.
	3. El sistema responde desplegando en pantalla el widget.

FLUJO ALTERNATIVO

Acción del actor	Respuesta del sistema
	2.1 No existe conexión a internet.
	2.2 Desplegar en pantalla un ícono de "No Conexión"

DCU 1.2: Elegir una Ciudad

Actor: Usuario.

Descripción: El usuario luego de abrir el programa en donde se encuentra el widget, se tendrá la opción de elegir una ciudad dentro de una lista de ciudades. (dentro del widget).

Precondiciones: Tener iniciado el programa, estar conectado a Internet.

Postcondiciones: El widget almacenará la información meteorológica de la última ciudad visitada, para poder desplegarla cuando éste se inicie nuevamente.

FLUJO NORMAL

Acción del actor	Respuesta del sistema
1. El usuario elije una ciudad de la lista del widget.	
	2. Mostrar el pronóstico del tiempo de la ciudad seleccionada.

DCU 1.3: Finalizar Widget

Actor: Usuario.

Descripción: El usuario desea salir del programa (en donde está el widget).

Precondiciones: El programa debe estar abierto.

Postcondiciones: Se mostrará el estado climático actual, de la ciudad elegida, y además se entregará información de los próximos tres días.

FLUJO NORMAL

Acción del actor	Respuesta del sistema
1. El usuario cierra el programa	lorelei
	2. Termina la ejecución del widget.