

Matheus Santos Lopes

Desenvolvedor Web / Web Designer

Telefone: (19) 99675 0375

Solteiro, 43 anos

E-mail: matheus.dev.frontend@gmail.com

Objetivo: Atuar como Analista de Sistemas e Aplicativos Web, utilizando linguagens, bibliotecas e frameworks modernos, robustos e eficientes, como React.js, Next.js, Typescript e TailwindCSS.

Conhecimentos atuais em programação:

- Node.js, React.js/Next.js, Javascript/Typescript, CSS/TailwindCSS.
- ESLint e Prettier, SEO, acessibilidade, melhores práticas, Next PWA e mais.
- Web designer com experiência em aplicativos e sistemas como photoshop e canva.

Formação acadêmica:

Graduação em Ciência da Computação.

FAJ - Faculdade de Jaguariúna - 2016.

Cursos complementares:

- Certificação BEPID – Programa Brasileiro para Desenvolvimento em IOS, 2015/2016.
- Curso da linguagem JAVA e banco de dados Oracle pela FUNCATE - Fundação de Ciência, Aplicações e Tecnologia Espaciais, 2003.

Histórico profissional:

- Central Tec Suprimentos para Impressão: de julho de 2019 até a presente data.

Santo Antônio de Posse, SP. Fone: (19) 3896 2858

Função: Sócio proprietário.

- Milfra Soluções Milimétricas. Empresa fabricante de embalagens plásticas para dosados: de dezembro de 2018 até julho de 2019.

Jaguariúna, SP. Fone: (19) 3896-4477.

Função: Analista de Sistema Jr. Desenvolvimento e manutenção de sistemas utilizando Visual Basic 6.0, MySql com workbench e tortoise SVN.

- Central Tec Computadores. Empresa especializada em manutenção e suporte técnico de Microcomputadores, notebooks e impressoras: de 2006 até dezembro de 2018.

Função: Sócio proprietário.

- FUNCATE - Fundação de Ciência, Aplicações e Tecnologia Espaciais: de 2003 a 2005.

São José dos Campos, SP.

Função: Análise e desenvolvimento de sistemas na área de geoprocessamento, utilizando as linguagens Visual Basic 6, VB.Net, C/C++, Java, MySQL e Firebird.

Outras linguagens:

- Conhecimento das linguagens Java, C/C++, VB6 ou .NET.
- Experiência com gestão de projetos, UML e padrão de arquitetura de software MVC.
- Desenvolvimento para IOS, linguagem Swift, Objective C e ferramentas como Scrum e Git.