



Tímový projekt 2016/2017

Zápis zo stretnutia č. 11

Vedúci tímu: Ing. Polášek Ivan, PhD.	Dátum: 27.9.2016 11:00
Prítomní: Bc. Gáspár Matúš Bc. Jesze Ľubomír Bc. Minárik Jakub Bc. Skala Lukáš Bc. Vít'az Matej Bc. Zajac Peter Bc. Žilka Dominik	Čas: 11:00 – 14:00 Miesto: 3D Lab (FIIT STU) Vypracoval: Bc. Lukáš Skala

Téma stretnutia:

Témou dnešného stretnutia bolo otestovať funkčnosť operácie insert (append) a delete.

Na tomto cvičení chýbal náš vedúci v rámci tímu keďže je chorý. Dúfame, že sa čím skôr uzdraví. Jeho úlohy s ním prekonzultujeme a podľa jeho zdravotného stavu ich preberie niekto iný.

Predchádzajúce úlohy:

#	Úloha	Zodpovedné osoby	Dátum dokončenia
1	Úprava správy – začiatku a konca	Bc. Matúš Gáspár	Posunuté
2	Úprava správy – posun hore a dole	Bc. Dominik Žilka	V progrese
3	Úprava lifeline	Bc. Jakub Minárik	V progrese

4	Confirm dialog	Bc. Lukáš Skala	✓
5	Zobraziť meno vrstvy nad plátnom	Bc. Lukáš Skala	✓
6	Premenovanie vrstvy	Bc. Peter Zajac	✓
7	Premenovanie diagramu	Bc. Peter Zajac	✓
8	Premenovanie správy	Bc. Peter Zajac	✓
9	Editačná poloha	Bc. Vítáz Matej	✓
10	Refreshovanie diagramu	Bc. Ľubomír Jesze	V progrese
11	Automaticky zmazať asociovaný morphný záznam spolu so záznamom InteracionFragment	Bc. Ľubomír Jesze	V progrese

Obsah Stretnutia:

Spoločne s vedúcim tímového projektu sme testovali rôzne scenáre. V prvom rade sme mu sami ukázali funkcionality a upozornili ho na bugy, ktoré sme vedeli že sa vyskytnú. Potom nám vedúci postupne diktoval jeho scenáre, ktoré chcel vidieť a taktiež sme testovali čo sa bude diať.

Z tohto testovania nám vyplynuli nasledovné fakty:

Vytvorenie nového diagramu – OK

Vytvorenie nového plátna – OK

Pridanie nového plátna – OK

Editačný mód – OK

Select objektov – OK

Pridanie správy na koniec – OK

Pridanie správy kamkoľvek – OK

Pridanie lifeliny – problém s pridaním väčšieho počtu, ak je to lifelina č. 6 tak už sa nezmestí na plátno

Vymazanie správy – problém s preusporiadaním správ po vymazaní

Vymazanie lifeliny – OK

Vymazanie plátna – OK

Generický problém pri všetkých operáciách bol s fragmentami, ktoré neudržiavajú prvky v sebe a môžu z nich vychádzať von. Ďalším generickým problémom je reload stránky, ktorý nefunguje správne. Tento problém mal riešiť jeden z členov tímu, ktorý však ochorel (viď nižšie).

Nové úlohy:

Nové úlohy sme si nestanovili žiadne. Do ďalšieho stretnutia sa pokúsime opraviť chyby, ktoré sme odhalili pri testovaní a budeme pokračovať v programovaní operácii update.