



Tímový projekt 2016/2017

Zápis zo stretnutia č. 4

Vedúci tímu: Ing. Polášek Ivan, PhD. Dátum: 11.10.2016 11:00

Čas: 11:00 – 14:00

Prítomní:Bc. Gáspár MatúšBc. Jesze ĽubomírMiesto:3D Lab (FIIT STU)

Bc. Minárik Jakub

Bc. Skala Lukáš Skala
Bc. Víťaz Matej
Bc. Zajac Peter

Téma stretnutia:

Inštalácia vývojového prostredia a tvorba produktového backlogu

Predchádzajúce úlohy:

Bc. Žilka Dominik

#	Úloha	Zodpovedné osoby	Dátum dokončenia
1	Rozbehať a vyskúšať Jiru a Zenhub	Bc. Ľubomír Jesze	√
2	Rozbehať a vyskúšať YouTrack	Bc. Peter Zajac	✓
3	Vytvoriť projekt v Redmine a nahodiť do neho úlohy	Bc. Lukáš Skala	V
4	Zistiť mieru problémovosti s inputom textu vo WebGL	Bc. Ľubomír Jesze	V
5	Určiť databázu ktorú použijeme v projekte	Bc. Jakub Minárik	V
6	Spraviť prototyp 3D šípky	Bc. Matej Víťaz	✓
7	Spraviť zápisnicu	Bc. Lukáš Skala	✓
8	Pridať text a fotky členov tímu na	Bc. Peter Zajac	✓

	webové sídlo	Bc. Dominik Žilka	
9	Zabezpečiť prístup do hlavného	Bc. Matúš Gaspár	✓
	repozitára		

Obsah Stretnutia:

- 1. Inštalácia vývojového prostredia do notebookov všetkých členov tímu.
- 2. Vytvorenie produktového backlogu.
- 3. Určenie úloh pre nasledujúci šprint.

Nové úlohy:

#	Úloha	Zodpovedné osoby	Dátum dokončenia
1	Inštalácia vývojových nástrojov na server	Bc. Ľubomír Jesze	18.11.2016
2	Vytvoriť MVC štruktúru pre projekt	Bc. Lukáš Skala Bc. Matej Víťaz	25.11.2016
3	Urobiť zobrazenie dvoch plátien	Bc. Matej Víťaz Bc. Dominik Žilka	25.11.2016
4	Urobiť vytvorenie plátna	Bc. Lukáš Skala Bc. Peter Zajac	25.11.2016
5	Urobiť menu s buttonom ktorý vytvorí nové plátno	Bc. Jakub Minárik Bc. Matúš Gáspár	25.11.2016
6	Urobiť označovanie objektu (select)	Bc. Ľubomír Jesze Bc. Peter Zajac	25.11.2016
7	Zanalyzovať usecase a testcase	Bc Dominik Žilka	18.11.2016
8	Nakonfigurovať Jiru pre potreby tímu a aktualizovať úlohy	Bc. Lukáš Skala	18.11.2016