



Tímový projekt 2016/2017

Zápis zo stretnutia č. 5

| | |
|--|---|
| Vedúci tímu: Ing. Polášek Ivan, PhD. | Dátum: 18.10.2016 11:00 |
| Prítomní: Bc. Gáspár Matúš Bc. Jesze Ľubomír Bc. Minárik Jakub Bc. Skala Lukáš Bc. Vít'az Matej Bc. Zajac Peter Bc. Žilka Dominik | Čas: 11:00 – 14:00 Miesto: 3D Lab (FIIT STU) Vypracoval: Bc. Jakub Minárik |

Téma stretnutia:

Diskusia k použitiu vhodnej technológie

Predchádzajúce úlohy:

| # | Úloha | Zodpovedné osoby | Dátum dokončenia |
|---|---|---------------------------------------|------------------|
| 1 | Inštalácia vývojových nástrojov na server | Bc. Ľubomír Jesze | ✓ |
| 2 | Nakonfigurovať Jiru pre potreby tímu a aktualizovať úlohy | Bc. Lukáš Skala | ✓ |
| 3 | Vytvoriť MVC štruktúru pre projekt | Bc. Matej Vít'az Bc. Lukáš Skala | ✓ |
| 4 | Urobiť zobrazenie dvoch plátien | Bc. Matej Vít'az Bc. Dominik Žilka | ✓ |
| 5 | Stanoviť coding rules a zvoliť potrebné nástroje | Bc. Ľubomír Jesze Bc. Matúš Gáspár | ✓ |
| 6 | Prezentácia o používaní vývojových nástrojov | Bc. Matúš Gáspár Bc. Dominik Žilka | ✓ |

| | | | |
|----|--|---------------------------------------|-------------|
| 7 | Urobiť vytvorenie plátna | Bc. Lukáš Skala Bc. Jakub Minárik | ✓ |
| 8 | Analyzovať prípady použitia minuloročného projektu | Bc. Peter Zajac Bc. Jakub Minárik | prebieha |
| 9 | Urobiť menu s buttonom ktorý vytvorí nové plátno | Bc. Jakub Minárik Bc. Matúš Gáspár | pozastavená |
| 10 | Urobiť označovanie objektu (select) | Bc. Ľubomír Jesze Bc. Peter Zajac | pozastavená |
| 11 | Urobiť vizuálne zobrazenie označeného prvku | Bc. Matej Vířaz Bc. Peter Zajac | pozastavená |

Obsah Stretnutia:

1. Prezentácia o používaní vývojových nástrojov
2. Diskusia ohľadom použitia WebGL, alebo HTML/CSS
3. Komunikácia s kolegami z diplomového projektu ohľadom použitia jednotnej technológie na vývoj aplikácie
4. Vytvorenie produktového backlogu.
5. Doplnenie nových úloh

Nové úlohy:

| # | Úloha | Zodpovedné osoby | Dátum dokončenia |
|---|-----------------------------------|--|------------------|
| 1 | Vytvoriť seedy v Laraveli | Bc. Ľubomír Jesze Bc. Matúš Gáspár | 25.10.2016 |
| 2 | Vytvoriť migrácie v Laraveli | Bc. Dominik Žilka Bc. Peter Zajac | 25.10.2016 |
| 3 | Vytvoriť modely v Laraveli | Bc. Matej Vířaz Bc. Matúš Gáspár | 25.10.2016 |
| 4 | Vytvoriť databázu | Bc. Lukáš Skala Bc. Jakub Minárik | 25.10.2016 |
| 5 | Vytvoriť API na backende projektu | Bc. Ľubomír Jesze Bc. Jakub Minárik | 25.10.2016 |