



### Tímový projekt 2016/2017

## Zápis zo stretnutia č. 12

| Vedúci tímu: | Ing. Polášek Ivan, PhD.                                                    | Dátum:      | 20.2.2017 13:00   |
|--------------|----------------------------------------------------------------------------|-------------|-------------------|
|              |                                                                            | Čas:        | 13:00 – 16:00     |
| Prítomní:    | Bc. Gáspár Matúš<br>Bc. Jesze Ľubomír<br>Bc. Minárik Jakub                 | Miesto:     | 3D Lab (FIIT STU) |
|              | Bc. Skala Lukáš<br>Bc. Víťaz Matej<br>Bc. Zajac Peter<br>Bc. Žilka Dominik | Vypracoval: | Bc. Peter Zajac   |

#### Téma stretnutia:

Určenie globálnych cieľov projektu pre letný semester. Určenie pozícií členov tímu. Určenie 1. šprintu v letnom semestri a jeho úloh, story pointov.

#### Obsah Stretnutia:

- 1. Diskusia ohľadom problémov a možností návrhu grafického rozhrania pre editáciu diagramov.
- 2. Návrh riešenia editácie pri 3D aspekte sekvenčného diagramu.
- 3. Diskusia ohľadom vytvorenia testovacích scenárov.
- 4. Určenie úloh na 1. šprint.

# Nové úlohy:

| # | Úloha                                                                   | Zodpovedné osoby | Dátum dokončenia |
|---|-------------------------------------------------------------------------|------------------|------------------|
| 1 | Vytvorenie nového diagramu<br>pre editáciu                              | Dominik Žilka    | 24.2.2017        |
| 2 | Vytvorenie nového plátna<br>diagramu pre editáciu                       | Lukáš Skala      | 26.2.2017        |
| 3 | Vytvorenie novej správy<br>v diagrame                                   | Matúš Gáspár     | 28.2.2017        |
| 4 | Vytvorenie novej čiary života<br>v diagrame                             | Jakub Minárik    | 28.2.2017        |
| 5 | Vypracovanie testovacích scenárov                                       | Peter Zajac      | 28.2.2017        |
| 6 | Vypracovanie spôsobu<br>odkazovania na označený<br>element              | Matej Víťaz      | 24.2.2017        |
| 7 | Upravenie implementácie<br>JSON API na backende pre<br>potreby projektu | Ľubomír Jesze    | 28.2.2017        |