

Retrospektíva - 2. šprint

Trvanie: 25.10. – 8.11.2016

Ciele šprintu

- Vytvorenie MVC architektúry pre projekt, aby sme mohli dekomponovať aplikáciu
- Integrovanie Angular.js do projektu na zjednodušenie vývoja
- Integrovanie JSONAPI do projektu
- Integrovanie knižnice Go.js do projektu

Čo išlo podľa našich predstáv

- Podarilo sa nám splniť všetky stanovené úlohy
- Spojazdnenie frontendu projektu
- Úspešné integrovanie Go.js do projektu
- Úspešné integrovanie JSONAPI do projektu
- Úspešné integrovanie Angular.js do projektu
- Využitie tímového ducha na definitívne stanovenie použitej technológie
- Komunikácia s vedúcim a komunikácia v tíme
- Vzájomná výpomoc s problémami od ostatných členov tímu
- Konštruktívna diskusia s kolegami o problémoch a úlohách

Čo nešlo podľa našich predstáv

- Kvôli zmene technológie v strede šprintu sa nám nepáči burndown chart
- Problémy s vytvorením fyzického modelu z metamodelu
- Metodiky nie sú vo finálnej verzii
- Nahradenie jedného stretnutia, ktoré odpadlo kvôli štátnemu sviatku
- Reorganizácia miestnosti na tímové stretnutia, spôsobujúca oddelenie členov tímu a následnú zhoršenú kolaboráciu

Čo plánujeme zlepšiť v nadchádzajúcom šprinte

- Komunikáciu a spoluprácu vrámci tímu
- Systematickejšia práca na jednotlivých úlohách
- Odhad pri stanovení obtiažnosti úloh