

Ako používateľ aplikácie potrebujem označiť objekt, aby som vedel s objektom pracovať. (UML-8)

 [UML-14] Urobiť označovanie objektu (select) Created: 16/okt/16 Updated: 21/okt/16

<b>Status:</b>	Open
<b>Project:</b>	<a href="#">3D UML</a>
<b>Component/s:</b>	None
<b>Affects Version/s:</b>	None
<b>Fix Version/s:</b>	None

<b>Type:</b>	Sub-task	<b>Priority:</b>	High
<b>Reporter:</b>	<a href="#">Lukáš Skala</a>	<b>Assignee:</b>	<a href="#">Ľubomír Jesze</a>
<b>Resolution:</b>	Unresolved	<b>Votes:</b>	0
<b>Labels:</b>	None		
<b>Remaining Estimate:</b>	Not Specified		
<b>Time Spent:</b>	Not Specified		
<b>Original Estimate:</b>	Not Specified		



**Ako používateľ chce uložiť sekvencný diagram, aby som sa k nej mohol neskôr vrátiť.**  
(UML-20)

 **[UML-44] Vytvoriť JSON API na backende** Created: 21/okt/16 Updated: 25/okt/16

<b>Status:</b>	Resolved
<b>Project:</b>	<a href="#">3D UML</a>
<b>Component/s:</b>	None
<b>Affects Version/s:</b>	None
<b>Fix Version/s:</b>	None

<b>Type:</b>	Sub-task	<b>Priority:</b>	Medium
<b>Reporter:</b>	<a href="#">Lukáš Skala</a>	<b>Assignee:</b>	<a href="#">Peter Zajac</a>
<b>Resolution:</b>	Unresolved	<b>Votes:</b>	0
<b>Labels:</b>	None		
<b>Remaining Estimate:</b>	Not Specified		
<b>Time Spent:</b>	Not Specified		
<b>Original Estimate:</b>	Not Specified		

<b>Sprint:</b>	UML Sprint 1
----------------	--------------

**Ako pouzivatel chcem ulozit sekvenčný diagram, aby som sa k nej mohol neskôr vrátiť.**  
(UML-20)

 **[UML-36] Vytvoriť migrácie v Laraveli** Created: 18/okt/16 Updated: 25/okt/16

<b>Status:</b>	Resolved
<b>Project:</b>	<a href="#">3D UML</a>
<b>Component/s:</b>	None
<b>Affects Version/s:</b>	None
<b>Fix Version/s:</b>	None

<b>Type:</b>	Sub-task	<b>Priority:</b>	Medium
<b>Reporter:</b>	<a href="#">Matej Vířaz</a>	<b>Assignee:</b>	<a href="#">Lukáš Skala</a>
<b>Resolution:</b>	Unresolved	<b>Votes:</b>	0
<b>Labels:</b>	None		
<b>Remaining Estimate:</b>	Not Specified		
<b>Time Spent:</b>	Not Specified		
<b>Original Estimate:</b>	Not Specified		

<b>Sprint:</b>	UML Sprint 1
----------------	--------------

Ako tím potrebujeme softvérové nástroje pre manažment v tíme a podporné vývojové nástroje pre lepšiu organizáciu a komunikáciu v rámci tímu. (UML-9)

 [UML-19] Inštalácia vývojových nástrojov na server Created: 16/okt/16 Updated: 25/okt/16

<b>Status:</b>	Resolved
<b>Project:</b>	<a href="#">3D UML</a>
<b>Component/s:</b>	None
<b>Affects Version/s:</b>	None
<b>Fix Version/s:</b>	None

<b>Type:</b>	Sub-task	<b>Priority:</b>	Medium
<b>Reporter:</b>	<a href="#">Lukáš Skala</a>	<b>Assignee:</b>	<a href="#">Ľubomír Jesze</a>
<b>Resolution:</b>	Unresolved	<b>Votes:</b>	0
<b>Labels:</b>	None		
<b>Remaining Estimate:</b>	Not Specified		
<b>Time Spent:</b>	Not Specified		
<b>Original Estimate:</b>	Not Specified		

<b>Sprint:</b>	UML Sprint 1
----------------	--------------



Ako tím potrebujeme softvérové nástroje pre manažment v tíme a podporné vývojové nástroje pre lepšiu organizáciu a komunikáciu v rámci tímu. (UML-9)

 [UML-46] Nakonfigurovať TSLint Created: 25/okt/16 Updated: 25/okt/16

<b>Status:</b>	Resolved
<b>Project:</b>	<a href="#">3D UML</a>
<b>Component/s:</b>	None
<b>Affects Version/s:</b>	None
<b>Fix Version/s:</b>	None

<b>Type:</b>	Sub-task	<b>Priority:</b>	Medium
<b>Reporter:</b>	<a href="#">Matej Víťaz</a>	<b>Assignee:</b>	<a href="#">Matej Víťaz</a>
<b>Resolution:</b>	Unresolved	<b>Votes:</b>	0
<b>Labels:</b>	None		
<b>Remaining Estimate:</b>	Not Specified		
<b>Time Spent:</b>	Not Specified		
<b>Original Estimate:</b>	Not Specified		

<b>Sprint:</b>	UML Sprint 1
----------------	--------------



Ako tím potrebujeme softvérové nástroje pre manažment v tíme a podporné vývojové nástroje pre lepšiu organizáciu a komunikáciu v rámci tímu. (UML-9)

 [UML-16] Prezentácia o používaní vývojových nástrojov Created: 16/okt/16 Updated: 24/okt/16

<b>Status:</b>	Resolved
<b>Project:</b>	<a href="#">3D UML</a>
<b>Component/s:</b>	None
<b>Affects Version/s:</b>	None
<b>Fix Version/s:</b>	None

<b>Type:</b>	Sub-task	<b>Priority:</b>	Medium
<b>Reporter:</b>	<a href="#">Lukáš Skala</a>	<b>Assignee:</b>	<a href="#">Dominik Žilka</a>
<b>Resolution:</b>	Unresolved	<b>Votes:</b>	0
<b>Labels:</b>	None		
<b>Remaining Estimate:</b>	Not Specified		
<b>Time Spent:</b>	Not Specified		
<b>Original Estimate:</b>	Not Specified		

<b>Sprint:</b>	UML Sprint 1
----------------	--------------

Ako používateľ chce prostredníctvom 3D UML aplikácie vytvárať plátna sekvenčného diagramu, pretože plátna tvoria základ každého 3D UML digramu (UML-7)



**[UML-13]** Urobiť menu s buttonom ktorý vytvorí nové plátno Created:

16/okt/16 Updated: 24/okt/16

<b>Status:</b>	Resolved
<b>Project:</b>	<a href="#">3D UML</a>
<b>Component/s:</b>	None
<b>Affects Version/s:</b>	None
<b>Fix Version/s:</b>	None

<b>Type:</b>	Sub-task	<b>Priority:</b>	Medium
<b>Reporter:</b>	<a href="#">Lukáš Skala</a>	<b>Assignee:</b>	<a href="#">Matúš Gáspár</a>
<b>Resolution:</b>	Unresolved	<b>Votes:</b>	0
<b>Labels:</b>	None		
<b>Remaining Estimate:</b>	Not Specified		
<b>Time Spent:</b>	Not Specified		
<b>Original Estimate:</b>	Not Specified		



**Ako pouzivatel chcem ulozit sekvenčný diagram, aby som sa k nej mohol neskôr vrátiť.**  
(UML-20)

 **[UML-42] Vypracovať fyzický dátový model databázy** Created: 21/okt/16 Updated:  
23/okt/16

<b>Status:</b>	Open
<b>Project:</b>	<a href="#">3D UML</a>
<b>Component/s:</b>	None
<b>Affects Version/s:</b>	None
<b>Fix Version/s:</b>	None

<b>Type:</b>	Sub-task	<b>Priority:</b>	Medium
<b>Reporter:</b>	<a href="#">Lukáš Skala</a>	<b>Assignee:</b>	<a href="#">Matúš Gáspár</a>
<b>Resolution:</b>	Unresolved	<b>Votes:</b>	0
<b>Labels:</b>	None		
<b>Remaining Estimate:</b>	Not Specified		
<b>Time Spent:</b>	Not Specified		
<b>Original Estimate:</b>	Not Specified		

<b>Sprint:</b>	UML Sprint 1
----------------	--------------





Ako používateľ chce uložiť sekvencný diagram, aby som sa k nej mohol neskôr vrátiť.  
(UML-20)

 **[UML-45] Implementovať komunikáciu JSON API** Created: 21/okt/16 Updated: 22/okt/16

<b>Status:</b>	Open
<b>Project:</b>	<a href="#">3D UML</a>
<b>Component/s:</b>	None
<b>Affects Version/s:</b>	None
<b>Fix Version/s:</b>	None

<b>Type:</b>	Sub-task	<b>Priority:</b>	Medium
<b>Reporter:</b>	<a href="#">Lukáš Skala</a>	<b>Assignee:</b>	<a href="#">Matej Vítáz</a>
<b>Resolution:</b>	Unresolved	<b>Votes:</b>	0
<b>Labels:</b>	None		
<b>Remaining Estimate:</b>	Not Specified		
<b>Time Spent:</b>	Not Specified		
<b>Original Estimate:</b>	Not Specified		

<b>Sprint:</b>	UML Sprint 1
----------------	--------------

Ako používateľ chcem prostredníctvom 3D UML aplikácie vytvárať plátna sekvenčného diagramu, pretože plátna tvoria základ každého 3D UML digramu (UML-7)

 [UML-11] Urobiť zobrazenie dvoch plátien Created: 16/okt/16 Updated: 22/okt/16

<b>Status:</b>	Resolved
<b>Project:</b>	<a href="#">3D UML</a>
<b>Component/s:</b>	None
<b>Affects Version/s:</b>	None
<b>Fix Version/s:</b>	None

<b>Type:</b>	Sub-task	<b>Priority:</b>	Medium
<b>Reporter:</b>	<a href="#">Lukáš Skala</a>	<b>Assignee:</b>	<a href="#">Matej Víťaz</a>
<b>Resolution:</b>	Unresolved	<b>Votes:</b>	0
<b>Labels:</b>	None		
<b>Remaining Estimate:</b>	Not Specified		
<b>Time Spent:</b>	Not Specified		
<b>Original Estimate:</b>	Not Specified		

#### Comments

Comment by [Matúš Gáspár](#) [ 17/okt/16 ]

sorry nahodou

Ako tím potrebujeme softvérové nástroje pre manažment v tíme a podporné vývojové nástroje pre lepšiu organizáciu a komunikáciu v rámci tímu. (UML-9)

 [UML-17] Stanoviť coding rules a zvoliť potrebné nástroje Created: 16/okt/16 Updated: 22/okt/16

<b>Status:</b>	Resolved
<b>Project:</b>	<a href="#">3D UML</a>
<b>Component/s:</b>	None
<b>Affects Version/s:</b>	None
<b>Fix Version/s:</b>	None

<b>Type:</b>	Sub-task	<b>Priority:</b>	Medium
<b>Reporter:</b>	<a href="#">Lukáš Skala</a>	<b>Assignee:</b>	<a href="#">Ľubomír Jesze</a>
<b>Resolution:</b>	Unresolved	<b>Votes:</b>	0
<b>Labels:</b>	None		
<b>Remaining Estimate:</b>	Not Specified		
<b>Time Spent:</b>	Not Specified		
<b>Original Estimate:</b>	Not Specified		

<b>Sprint:</b>	UML Sprint 1
----------------	--------------

**[UML-7] Ako používateľ chcem prostredníctvom 3D UML aplikácie vytvárať plátna sekvenčného diagramu, pretože plátna tvoria základ každého 3D UML digramu** Created: 15/okt/16 Updated: 22/okt/16

<b>Status:</b>	Stopped
<b>Project:</b>	<a href="#">3D UML</a>
<b>Component/s:</b>	None
<b>Affects Version/s:</b>	None
<b>Fix Version/s:</b>	None

<b>Type:</b>	Story	<b>Priority:</b>	Medium
<b>Reporter:</b>	<a href="#">Lukáš Skala</a>	<b>Assignee:</b>	Unassigned
<b>Resolution:</b>	Unresolved	<b>Votes:</b>	0
<b>Labels:</b>	None		
<b>Σ Remaining Estimate:</b>	Not Specified	<b>Remaining Estimate:</b>	Not Specified
<b>Σ Time Spent:</b>	Not Specified	<b>Time Spent:</b>	Not Specified
<b>Σ Original Estimate:</b>	Not Specified	<b>Original Estimate:</b>	Not Specified

Sub-Tasks:	Key	Summary	Type	Status	Assignee
	<a href="#">UML-10</a>	<a href="#">Vytvoriť MVC štruktúru pre projekt</a>	Sub-task	Resolved	Matej Víťaz
	<a href="#">UML-11</a>	<a href="#">Urobiť zobrazenie dvoch plátien</a>	Sub-task	Resolved	Matej Víťaz
	<a href="#">UML-12</a>	<a href="#">Urobiť vytvorenie plátna</a>	Sub-task	Resolved	Lukáš Skala
	<a href="#">UML-13</a>	<a href="#">Urobiť menu s buttonom ktorý vytvorí ...</a>	Sub-task	Resolved	Matúš Gáspár

Ako pouzivatel chcem ulozit sekvenčný diagram, aby som sa k nej mohol neskôr vrátiť.  
(UML-20)

 [UML-43] Vytvoriť databázu a pripojiť ju k backendu Created: 21/okt/16 Updated:  
22/okt/16

<b>Status:</b>	Open
<b>Project:</b>	<a href="#">3D UML</a>
<b>Component/s:</b>	None
<b>Affects Version/s:</b>	None
<b>Fix Version/s:</b>	None

<b>Type:</b>	Sub-task	<b>Priority:</b>	Medium
<b>Reporter:</b>	<a href="#">Lukáš Skala</a>	<b>Assignee:</b>	<a href="#">Jakub Minarik</a>
<b>Resolution:</b>	Unresolved	<b>Votes:</b>	0
<b>Labels:</b>	None		
<b>Remaining Estimate:</b>	Not Specified		
<b>Time Spent:</b>	Not Specified		
<b>Original Estimate:</b>	Not Specified		

<b>Sprint:</b>	UML Sprint 1
----------------	--------------

[Ako pouzivatel chcem ulozit sekvenčný diagram, aby som sa k nej mohol neskôr vrátiť.](#)  
(UML-20)

 **[UML-37] Vytvoriť seedy v Laraveli** Created: 18/okt/16 Updated: 22/okt/16

<b>Status:</b>	Open
<b>Project:</b>	<a href="#">3D UML</a>
<b>Component/s:</b>	None
<b>Affects Version/s:</b>	None
<b>Fix Version/s:</b>	None

<b>Type:</b>	Sub-task	<b>Priority:</b>	Medium
<b>Reporter:</b>	<a href="#">Matej Vířaz</a>	<b>Assignee:</b>	<a href="#">Matúš Gáspár</a>
<b>Resolution:</b>	Unresolved	<b>Votes:</b>	0
<b>Labels:</b>	None		
<b>Remaining Estimate:</b>	Not Specified		
<b>Time Spent:</b>	Not Specified		
<b>Original Estimate:</b>	Not Specified		

<b>Sprint:</b>	UML Sprint 1
----------------	--------------

**Ako používateľ chceme uložiť sekvencný diagram, aby som sa k nej mohol neskôr vrátiť.**  
(UML-20)

 **[UML-35] Vytvoriť modely v Laraveli** Created: 18/okt/16 Updated: 22/okt/16

<b>Status:</b>	Open
<b>Project:</b>	<a href="#">3D UML</a>
<b>Component/s:</b>	None
<b>Affects Version/s:</b>	None
<b>Fix Version/s:</b>	None

<b>Type:</b>	Sub-task	<b>Priority:</b>	Medium
<b>Reporter:</b>	<a href="#">Matej Víťaz</a>	<b>Assignee:</b>	<a href="#">Dominik Žilka</a>
<b>Resolution:</b>	Unresolved	<b>Votes:</b>	0
<b>Labels:</b>	None		
<b>Remaining Estimate:</b>	Not Specified		
<b>Time Spent:</b>	Not Specified		
<b>Original Estimate:</b>	Not Specified		

<b>Sprint:</b>	UML Sprint 1
----------------	--------------

Ako používateľ chcem prostredníctvom 3D UML aplikácie vytvárať plátna sekvenčného diagramu, pretože plátna tvoria základ každého 3D UML digramu (UML-7)

 [UML-12] Urobiť vytvorenie plátna Created: 16/okt/16 Updated: 21/okt/16

<b>Status:</b>	Open
<b>Project:</b>	<a href="#">3D UML</a>
<b>Component/s:</b>	None
<b>Affects Version/s:</b>	None
<b>Fix Version/s:</b>	None

<b>Type:</b>	Sub-task	<b>Priority:</b>	Medium
<b>Reporter:</b>	<a href="#">Lukáš Skala</a>	<b>Assignee:</b>	<a href="#">Lukáš Skala</a>
<b>Resolution:</b>	Unresolved	<b>Votes:</b>	0
<b>Labels:</b>	None		
<b>Remaining Estimate:</b>	Not Specified		
<b>Time Spent:</b>	Not Specified		
<b>Original Estimate:</b>	Not Specified		





**[UML-9] Ako tím potrebujeme softvérové nástroje pre manažment v tíme a podporné vývojové nástroje pre lepšiu organizáciu a komunikáciu v rámci tímu.** Created: 16/okt/16 Updated: 21/okt/16

<b>Status:</b>	Resolved
<b>Project:</b>	<a href="#">3D UML</a>
<b>Component/s:</b>	None
<b>Affects Version/s:</b>	None
<b>Fix Version/s:</b>	None

<b>Type:</b>	Story	<b>Priority:</b>	Medium
<b>Reporter:</b>	<a href="#">Lukáš Skala</a>	<b>Assignee:</b>	Unassigned
<b>Resolution:</b>	Unresolved	<b>Votes:</b>	0
<b>Labels:</b>	None		
<b>Σ Remaining Estimate:</b>	Not Specified	<b>Remaining Estimate:</b>	Not Specified
<b>Σ Time Spent:</b>	Not Specified	<b>Time Spent:</b>	Not Specified
<b>Σ Original Estimate:</b>	Not Specified	<b>Original Estimate:</b>	Not Specified

Sub-Tasks:	Key	Summary	Type	Status	Assignee
	<a href="#">UML-16</a>	<a href="#">Prezentácia o používaní vývojových ná...</a>	Sub-task	Resolved	Dominik Žilka
	<a href="#">UML-17</a>	<a href="#">Stanoviť coding rules a zvoliť potreb...</a>	Sub-task	Resolved	Ľubomír Jesze
	<a href="#">UML-18</a>	<a href="#">Nakonfigurovať Jiru pre potreby tímu ...</a>	Sub-task	Resolved	Lukáš Skala
	<a href="#">UML-19</a>	<a href="#">Inštalácia vývojových nástrojov na se...</a>	Sub-task	Resolved	Ľubomír Jesze
	<a href="#">UML-46</a>	<a href="#">Nakonfigurovať TSLint</a>	Sub-task	Resolved	Matej Víťaz
<b>Sprint:</b>	UML Sprint 1				

**[UML-20] [Ako pouzivatel chcem uložit sekvenčný diagram, aby som sa k nej mohol neskôr vrátiť.](#)** Created: 18/okt/16 Updated: 21/okt/16

<b>Status:</b>	Open
<b>Project:</b>	<a href="#">3D UML</a>
<b>Component/s:</b>	None
<b>Affects Version/s:</b>	None
<b>Fix Version/s:</b>	None

<b>Type:</b>	Story	<b>Priority:</b>	Medium
<b>Reporter:</b>	<a href="#">Peter Zajac</a>	<b>Assignee:</b>	Unassigned
<b>Resolution:</b>	Unresolved	<b>Votes:</b>	0
<b>Labels:</b>	None		
<b>Σ Remaining Estimate:</b>	Not Specified	<b>Remaining Estimate:</b>	Not Specified
<b>Σ Time Spent:</b>	Not Specified	<b>Time Spent:</b>	Not Specified
<b>Σ Original Estimate:</b>	Not Specified	<b>Original Estimate:</b>	Not Specified

Sub-Tasks:	Key	Summary	Type	Status	Assignee
	<a href="#">UML-35</a>	<a href="#">Vytvoriť modely v Laraveli</a>	Sub-task	Open	Dominik Žilka
	<a href="#">UML-36</a>	<a href="#">Vytvoriť migrácie v Laraveli</a>	Sub-task	Resolved	Lukáš Skala
	<a href="#">UML-37</a>	<a href="#">Vytvoriť seedy v Laraveli</a>	Sub-task	Open	Matúš Gáspár
	<a href="#">UML-42</a>	<a href="#">Vypracovať fyzický dátový model databázy</a>	Sub-task	Open	Matúš Gáspár
	<a href="#">UML-43</a>	<a href="#">Vytvoriť databázu a pripojiť ju k bac...</a>	Sub-task	Open	Jakub Minarik
	<a href="#">UML-44</a>	<a href="#">Vytvoriť JSON API na backende</a>	Sub-task	Resolved	Peter Zajac
	<a href="#">UML-45</a>	<a href="#">Implementovať komunikáciu JSON API</a>	Sub-task	Open	Matej Víťaz
<b>Sprint:</b>	UML Sprint 1				

**[UML-8] Ako používateľ aplikácie potrebujem označiť objekt, aby som vedel s objektom pracovať.** Created: 16/okt/16 Updated: 21/okt/16

<b>Status:</b>	Open
<b>Project:</b>	<a href="#">3D UML</a>
<b>Component/s:</b>	None
<b>Affects Version/s:</b>	None
<b>Fix Version/s:</b>	None

<b>Type:</b>	Story	<b>Priority:</b>	Medium
<b>Reporter:</b>	<a href="#">Lukáš Skala</a>	<b>Assignee:</b>	Unassigned
<b>Resolution:</b>	Unresolved	<b>Votes:</b>	0
<b>Labels:</b>	None		
<b>Σ Remaining Estimate:</b>	Not Specified	<b>Remaining Estimate:</b>	Not Specified
<b>Σ Time Spent:</b>	Not Specified	<b>Time Spent:</b>	Not Specified
<b>Σ Original Estimate:</b>	Not Specified	<b>Original Estimate:</b>	Not Specified

Sub-Tasks:	Key	Summary	Type	Status	Assignee
	<a href="#">UML-14</a>	<a href="#">Urobiť označovanie objektu (select)</a>	Sub-task	Open	Ľubomír Jesze
	<a href="#">UML-15</a>	<a href="#">Urobiť vizuálne zobrazenie označeného...</a>	Sub-task	Open	Peter Zajac

[UML-22] [Ako pouzivatel chcem urcit typ a meno interakcie.](#) Created: 18/okt/16 Updated: 21/okt/16

Status:	Open
Project:	<a href="#">3D UML</a>
Component/s:	None
Affects Version/s:	None
Fix Version/s:	None

Type:	Story	Priority:	Medium
Reporter:	<a href="#">Peter Zajac</a>	Assignee:	Unassigned
Resolution:	Unresolved	Votes:	0
Labels:	None		
Remaining Estimate:	Not Specified		
Time Spent:	Not Specified		
Original Estimate:	Not Specified		



**[UML-30]** [Ako pouzivatel chcem upravit interakciu.](#) Created: 18/okt/16 Updated: 21/okt/16

<b>Status:</b>	Open
<b>Project:</b>	<a href="#">3D UML</a>
<b>Component/s:</b>	None
<b>Affects Version/s:</b>	None
<b>Fix Version/s:</b>	None

<b>Type:</b>	Story	<b>Priority:</b>	Medium
<b>Reporter:</b>	<a href="#">Peter Zajac</a>	<b>Assignee:</b>	Unassigned
<b>Resolution:</b>	Unresolved	<b>Votes:</b>	0
<b>Labels:</b>	None		
<b>Remaining Estimate:</b>	Not Specified		
<b>Time Spent:</b>	Not Specified		
<b>Original Estimate:</b>	Not Specified		



**[UML-29]** [Ako pouzivatel chcem vymazat interakciu.](#) Created: 18/okt/16 Updated: 21/okt/16

<b>Status:</b>	Open
<b>Project:</b>	<a href="#"><u>3D UML</u></a>
<b>Component/s:</b>	None
<b>Affects Version/s:</b>	None
<b>Fix Version/s:</b>	None

<b>Type:</b>	Story	<b>Priority:</b>	Medium
<b>Reporter:</b>	<a href="#"><u>Peter Zajac</u></a>	<b>Assignee:</b>	Unassigned
<b>Resolution:</b>	Unresolved	<b>Votes:</b>	0
<b>Labels:</b>	None		
<b>Remaining Estimate:</b>	Not Specified		
<b>Time Spent:</b>	Not Specified		
<b>Original Estimate:</b>	Not Specified		



[UML-25] [Ako pouzivatel chcem zmazat lifeline](#) Created: 18/okt/16 Updated: 21/okt/16

<b>Status:</b>	Open
<b>Project:</b>	<a href="#">3D UML</a>
<b>Component/s:</b>	None
<b>Affects Version/s:</b>	None
<b>Fix Version/s:</b>	None

<b>Type:</b>	Story	<b>Priority:</b>	Medium
<b>Reporter:</b>	<a href="#">Peter Zajac</a>	<b>Assignee:</b>	Unassigned
<b>Resolution:</b>	Unresolved	<b>Votes:</b>	0
<b>Labels:</b>	None		
<b>Remaining Estimate:</b>	Not Specified		
<b>Time Spent:</b>	Not Specified		
<b>Original Estimate:</b>	Not Specified		



**[UML-21]** [Ako pouzivatel chcem vytvorit sekvenčný diagram, aby som mohol modelovat spravanie.](#) Created: 18/okt/16 Updated: 21/okt/16

<b>Status:</b>	Open
<b>Project:</b>	<a href="#"><u>3D UML</u></a>
<b>Component/s:</b>	None
<b>Affects Version/s:</b>	None
<b>Fix Version/s:</b>	None

<b>Type:</b>	Story	<b>Priority:</b>	Medium
<b>Reporter:</b>	<a href="#"><u>Peter Zajac</u></a>	<b>Assignee:</b>	Unassigned
<b>Resolution:</b>	Unresolved	<b>Votes:</b>	0
<b>Labels:</b>	None		
<b>Remaining Estimate:</b>	Not Specified		
<b>Time Spent:</b>	Not Specified		
<b>Original Estimate:</b>	Not Specified		





**[UML-27] [Ako pouzivatel chcem mat uvodne menu na spravu sekvencnych diagramov.](#)** Created: 18/okt/16 Updated: 21/okt/16

<b>Status:</b>	Open
<b>Project:</b>	<a href="#">3D UML</a>
<b>Component/s:</b>	None
<b>Affects Version/s:</b>	None
<b>Fix Version/s:</b>	None

<b>Type:</b>	Story	<b>Priority:</b>	Medium
<b>Reporter:</b>	<a href="#">Peter Zajac</a>	<b>Assignee:</b>	Unassigned
<b>Resolution:</b>	Unresolved	<b>Votes:</b>	0
<b>Labels:</b>	None		
<b>Remaining Estimate:</b>	Not Specified		
<b>Time Spent:</b>	Not Specified		
<b>Original Estimate:</b>	Not Specified		



**[UML-24]** [Ako pouzivatel chcem premiestnit lifeline.](#) Created: 18/okt/16 Updated: 21/okt/16

<b>Status:</b>	Open
<b>Project:</b>	<a href="#"><u>3D UML</u></a>
<b>Component/s:</b>	None
<b>Affects Version/s:</b>	None
<b>Fix Version/s:</b>	None

<b>Type:</b>	Story	<b>Priority:</b>	Medium
<b>Reporter:</b>	<a href="#"><u>Peter Zajac</u></a>	<b>Assignee:</b>	Unassigned
<b>Resolution:</b>	Unresolved	<b>Votes:</b>	0
<b>Labels:</b>	None		
<b>Remaining Estimate:</b>	Not Specified		
<b>Time Spent:</b>	Not Specified		
<b>Original Estimate:</b>	Not Specified		



**[UML-28]** [Ako pouzivatel chcem pridat interakciu.](#) Created: 18/okt/16 Updated: 21/okt/16

<b>Status:</b>	Open
<b>Project:</b>	<a href="#">3D UML</a>
<b>Component/s:</b>	None
<b>Affects Version/s:</b>	None
<b>Fix Version/s:</b>	None

<b>Type:</b>	Story	<b>Priority:</b>	Medium
<b>Reporter:</b>	<a href="#">Peter Zajac</a>	<b>Assignee:</b>	Unassigned
<b>Resolution:</b>	Unresolved	<b>Votes:</b>	0
<b>Labels:</b>	None		
<b>Remaining Estimate:</b>	Not Specified		
<b>Time Spent:</b>	Not Specified		
<b>Original Estimate:</b>	Not Specified		



**[UML-23]** [Ako pouzivatel chcem pridat lifeline.](#) Created: 18/okt/16 Updated: 21/okt/16

<b>Status:</b>	Open
<b>Project:</b>	<a href="#"><u>3D UML</u></a>
<b>Component/s:</b>	None
<b>Affects Version/s:</b>	None
<b>Fix Version/s:</b>	None

<b>Type:</b>	Story	<b>Priority:</b>	Medium
<b>Reporter:</b>	<a href="#"><u>Peter Zajac</u></a>	<b>Assignee:</b>	Unassigned
<b>Resolution:</b>	Unresolved	<b>Votes:</b>	0
<b>Labels:</b>	None		
<b>Remaining Estimate:</b>	Not Specified		
<b>Time Spent:</b>	Not Specified		
<b>Original Estimate:</b>	Not Specified		



**[UML-26]** [Ako pouzivatel chcem upravit lifeline.](#) Created: 18/okt/16 Updated: 21/okt/16

<b>Status:</b>	Open
<b>Project:</b>	<a href="#">3D UML</a>
<b>Component/s:</b>	None
<b>Affects Version/s:</b>	None
<b>Fix Version/s:</b>	None

<b>Type:</b>	Story	<b>Priority:</b>	Medium
<b>Reporter:</b>	<a href="#">Peter Zajac</a>	<b>Assignee:</b>	Unassigned
<b>Resolution:</b>	Unresolved	<b>Votes:</b>	0
<b>Labels:</b>	None		
<b>Remaining Estimate:</b>	Not Specified		
<b>Time Spent:</b>	Not Specified		
<b>Original Estimate:</b>	Not Specified		



[UML-34] [Ako pouzivatel chcem pridat vnoreny fragment.](#) Created: 18/okt/16 Updated: 21/okt/16

Status:	Open
Project:	<a href="#">3D UML</a>
Component/s:	None
Affects Version/s:	None
Fix Version/s:	None

Type:	Story	Priority:	Medium
Reporter:	<a href="#">Peter Zajac</a>	Assignee:	Unassigned
Resolution:	Unresolved	Votes:	0
Labels:	None		
Remaining Estimate:	Not Specified		
Time Spent:	Not Specified		
Original Estimate:	Not Specified		



**[UML-33]** [Ako pouzivatel chcem upravit fragment.](#) Created: 18/okt/16 Updated: 21/okt/16

<b>Status:</b>	Open
<b>Project:</b>	<a href="#"><u>3D UML</u></a>
<b>Component/s:</b>	None
<b>Affects Version/s:</b>	None
<b>Fix Version/s:</b>	None

<b>Type:</b>	Story	<b>Priority:</b>	Medium
<b>Reporter:</b>	<a href="#"><u>Peter Zajac</u></a>	<b>Assignee:</b>	Unassigned
<b>Resolution:</b>	Unresolved	<b>Votes:</b>	0
<b>Labels:</b>	None		
<b>Remaining Estimate:</b>	Not Specified		
<b>Time Spent:</b>	Not Specified		
<b>Original Estimate:</b>	Not Specified		



[UML-32] [Ako pouzivatel chcem vymazat kombinovany framengt.](#) Created: 18/okt/16 Updated: 21/okt/16

<b>Status:</b>	Open
<b>Project:</b>	<a href="#">3D UML</a>
<b>Component/s:</b>	None
<b>Affects Version/s:</b>	None
<b>Fix Version/s:</b>	None

<b>Type:</b>	Story	<b>Priority:</b>	Medium
<b>Reporter:</b>	<a href="#">Peter Zajac</a>	<b>Assignee:</b>	Unassigned
<b>Resolution:</b>	Unresolved	<b>Votes:</b>	0
<b>Labels:</b>	None		
<b>Remaining Estimate:</b>	Not Specified		
<b>Time Spent:</b>	Not Specified		
<b>Original Estimate:</b>	Not Specified		





**Ako používateľ aplikácie potrebujem označiť objekt, aby som vedel s objektom pracovať.** (UML-8)

 **[UML-15] Urobiť vizuálne zobrazenie označeného prvku** Created: 16/okt/16 Updated: 21/okt/16

<b>Status:</b>	Open
<b>Project:</b>	<a href="#">3D UML</a>
<b>Component/s:</b>	None
<b>Affects Version/s:</b>	None
<b>Fix Version/s:</b>	None

<b>Type:</b>	Sub-task	<b>Priority:</b>	Medium
<b>Reporter:</b>	<a href="#">Lukáš Skala</a>	<b>Assignee:</b>	<a href="#">Peter Zajac</a>
<b>Resolution:</b>	Unresolved	<b>Votes:</b>	0
<b>Labels:</b>	None		
<b>Remaining Estimate:</b>	Not Specified		
<b>Time Spent:</b>	Not Specified		
<b>Original Estimate:</b>	Not Specified		



[UML-31] [Ako pouzivatel chcem pridať kombinovaný fragment.](#) Created: 18/okt/16 Updated: 21/okt/16

Status:	Open
Project:	<a href="#">3D UML</a>
Component/s:	None
Affects Version/s:	None
Fix Version/s:	None

Type:	Story	Priority:	Medium
Reporter:	<a href="#">Peter Zajac</a>	Assignee:	Unassigned
Resolution:	Unresolved	Votes:	0
Labels:	None		
Remaining Estimate:	Not Specified		
Time Spent:	Not Specified		
Original Estimate:	Not Specified		



Generated at Wed Oct 26 00:00:30 CEST 2016 by Peter Zajac using JIRA 7.2.2#72004-sha1:9d5132893cc8c728a3601a9034a1f8547ef5c7be.