# Retrospektíva - 2. šprint

## Trvanie: 25.10. – 8.11.2016

# Ciele šprintu

* Vytvorenie MVC architektúry pre projekt, aby sme mohli dekomponovať aplikáciu
* Integrovanie Angular.js do projektu na zjednodušenie vývoja
* Integrovanie JSONAPI do projektu
* Integrovanie knižnice Go.js do projektu

# Čo išlo podľa našich predstáv

* Podarilo sa nám splniť všetky stanovené úlohy
* Spojazdnenie frontendu projektu
* Úspešné integrovanie Go.js do projektu
* Úspešné integrovanie JSONAPI do projektu
* Úspešné integrovanie Angular.js do projektu
* Využitie tímového ducha na definitívne stanovenie použitej technológie
* Komunikácia s vedúcim a komunikácia v tíme
* Vzájomná výpomoc s problémami od ostatných členov tímu
* Konštruktívna diskusia s kolegami o problémoch a úlohách

# Čo nešlo podľa našich predstáv

* Kvôli zmene technológie v strede šprintu sa nám nepáči burndown chart
* Problémy s vytvorením fyzického modelu z metamodelu
* Metodiky nie sú vo finálnej verzii
* Nahradenie jedného stretnutia, ktoré odpadlo kvôli štátnemu sviatku
* Reorganizácia miestnosti na tímové stretnutia, spôsobujúca oddelenie členov tímu a následnú zhoršenú kolaboráciu

# Čo plánujeme zlepšiť v nadchádzajúcom šprinte

* Komunikáciu a spoluprácu vrámci tímu
* Systematickejšia práca na jednotlivých úlohách
* Odhad pri stanovení obtiažnosti úloh