

Easy JSON Hashtable

Overview

Easy JSON은 매우 쉽고 간단하게 Json 데이터를 Hashtable이나 ArrayList로 변환할수 있다.
JSON데이터는 XML데이터보다 용량을 적게 사용해서 Web에서 서버와의 통신에서 많이 사용된다.
이 JSON데이터를 유니티에서 보다 쉽게 사용할수 있도록 변환해준다.
JSON데이터를 Hashtable이나 ArrayList로 변환해주거나 그 역으로 Hashtable이나 ArrayList 데이터를 JSON 데이터로 쉽게 변환해준다.
서버와 통신데이터로 이용하거나 또는 로컬에 데이터를 저장할때 JSON을 이용하게 되면 기존의 XML로 데이터를 저장하는것보다 용량과 속도면에서 큰 이득을 볼수 있다.

Features:

- JSON 문자열 데이터를 Hashtable로 변환
 - JSON 문자열 데이터를 ArrayList로 변환
 - Hashtable 데이터를 JSON 문자열로 변환
 - ArrayList 데이터를 JSON 문자열로 변환
-

Functions

1. Decode

easy.JSON.JsonDecode(string json)

- json : Json 문자열 데이터.
- output : Hashtable 이나 ArrayList

2. Encode

easy.JSON.JsonEncode(object json)

- json : Hashtable 이나 ArrayList
- output : Json 문자열 데이터.

Folder

1. Json

[JSON.cs : JSON 변환 로직 파일](#)

2. Document

[Help_en.pdf : English 도움말](#)

[Help_ko.pdf : Korean 도움말](#)

3. Samples

[EncodeJson.cs : Encode json sample file](#)

[DecodeJson.cs : Decode json sample file](#)

Samples

1. Decode Json (DecodeJson.cs)

* Json string -> Hashtable

```
string json = "{ \"name\": \"John\" }";
Hashtable table = (Hashtable)easy.JSON.JsonDecode(json);
Debug.Log("[DECODE]Hashtable -> Name : " + table["name"]);
```

* Json string -> ArrayList

```
string json = "[100, 500, 800]";
ArrayList list = (ArrayList)easy.JSON.JsonDecode(json);
string output = "";
foreach(object data in list)
{
    output += data.ToString() + "  ";
}
Debug.Log("[DECODE]ArrayList : " + output);
```

* Json string -> Objects

```
string json = "{ \"data\": { \"birth_year\": \"1990\", \"gender\": \"man\", \"friends\": [ \"John\", \"Daniel\" ], \"age\": 15 }, \"name\": \"Josh\" }";

Hashtable table = (Hashtable)easy.JSON.JsonDecode(json);
Hashtable data = (Hashtable)table["data"];
string output = "";
foreach(DictionaryEntry pair in data)
{
    output += string.Format("{0}={1}  ", pair.Key, pair.Value);
}
Debug.Log("[DECODE]Objects : " + output);
```

2. Encode Json (EncodeJson.cs)

* Hashtable -> Json string

```
Hashtable table = new Hashtable();
table.Add("name", "John");
string json = easy.JSON.JsonEncode(table);
Debug.Log("[ENCODE]Hashtable : " + json);
```

* ArrayList -> Json string

```
ArrayList list = new ArrayList();
list.Add(100);
list.Add(500);
list.Add(800);
string json = easy.JSON.JsonEncode(list);
Debug.Log("[ENCODE]ArrayList : " + json);
```

* Objects -> Json string

```
Hashtable table = new Hashtable();
table.Add("name", "Josh");
{
    Hashtable data = new Hashtable();
    data.Add("age", 15);
    data.Add("gender", "man");
    data.Add("birth_year", "1990");
    {
        ArrayList list = new ArrayList();
        list.Add("John");
        list.Add("Daniel");
        data.Add("friends", list);
    }
    table.Add("data", data);
}
string json = easy.JSON.JsonEncode(table);
Debug.Log("[ENCODE]Object : " + json);
```