



Manuale Utente

Versione: 0.1.3 12/04/2026

Redattori

Luca Parise

Verifica

Approvazione

Uso

Esterno

nextsoftpadova@gmail.com

Registro dei cambiamenti

Versione	Data	Autore	Descrizione	Verifica
0.1.3	23/04/2025	Luca Parise	Correzione errori ortografici e inserimento/aggiornamento delle immagini	
0.1.2	23/04/2025	Luca Parise, Malik Giafar Mohamed	Miglioramento stile del testo nei vari capitoli	
0.1.1	19/04/2025	Luca Parise, Malik Giafar Mohamed	Modifica capitolo per installazione immagine docker	
0.1.0	16/04/2025	Malik Giafar Mohamed, Luca Parise	Modificato il path per le immagini e migliorato il testo	
0.0.5	14/04/2025	Luca Parise, Maria Fuensanta Trigueros Hernandez	Aggiunto capitolo della configurazione	
0.0.4	12/04/2025	Luca Parise	Aggiunto capitolo per la disinstallazione del prodotto	
0.0.3	11/04/2025	Luca Parise	Modifica alle immagini e continuazione stesura dei vari capitoli	
0.0.2	10/04/2025	Luca Parise	Stesura dei capitoli riguardanti le funzionalità del plug-in	
0.0.1	19/03/2025	Luca Parise	Creazione documento, stesura introduzione e altri capitoli	

Versione	Data	Autore	Descrizione	Verifica
----------	------	--------	-------------	----------

Indice

1	Introduzione	5
1.1	Scopo del documento	5
1.2	Scopo del prodotto	5
1.3	Glossario	5
2	Installazione	5
2.1	Requisiti	5
2.1.1	Come creare il file .vsix	6
2.1.2	Come installare il plug-in	7
2.1.3	Attivare Ollama	7
2.1.4	Installazione dell'immagine docker	8
3	Configurazione	10
3.1	Modello LLM	10
3.2	Soglia di accettazione	11
4	Istruzioni all'uso	12
4.1	Prerequisiti	12
4.2	Importazione dei requisiti	12
4.3	Analisi dell'implementazione	14
4.4	Analisi dei requisiti	15
4.5	Esportazione requisiti	17
4.6	Ricerca requisiti	18
4.7	Analisi di un singolo requisito	18
4.8	Analisi dell'implementazione di un singolo requisito	19
4.9	Filtraggio dei requisiti	19
4.10	Approvazione/Disapprovazione di un requisito manuale	21
5	Disinstallazione del plug-in	22

Elenco delle immagini

Figure 1	Configurazione del modello LLM	10
Figure 2	Configurazione dei modelli	11
Figure 3	Soglia di accettazione	11
Figure 4	Icona del plug-in	12
Figure 5	Icona per l'importazione dei requisiti	12
Figure 6	Requisiti importati	13
Figure 7	Bottone per l'analisi dell'implementazione	14
Figure 8	Tracciabilità di un requisito	14
Figure 9	Bottone per l'analisi dei requisiti	15
Figure 10	Stato di avanzamento analisi dei requisiti	15
Figure 11	Risultato dell'analisi	16
Figure 12	Bottone per l'esportazione dei requisiti	17
Figure 13	Campo di input per la ricerca dei requisiti	18
Figure 14	Bottone per l'analisi di un singolo requisito	18
Figure 15	Bottone per l'analisi dell'implementazione di un singolo requisito	19
Figure 16	Bottone per organizzare i requisiti in ordine di default	19
Figure 17	Bottone per organizzare i requisiti in ordine decrescente	20
Figure 18	Bottone per mostrare prima i requisiti analizzati	20
Figure 19	Bottone per mostrare prima i requisiti non analizzati	20
Figure 20	Bottone per approvare manualmente un requisito	21
Figure 21	Bottone per disapprovare manualmente un requisito	21
Figure 22	Icona delle estensioni	22
Figure 23	Icona del plug-in	23

1 Introduzione

“**Requirement Tracker per Visual Studio Code**” è un plug-in progettato per l’omonimo editor, con l’obiettivo di supportare l’analisi dei requisiti software. Dato un insieme di requisiti, sia tracciati che non tracciati, il plug-in esegue un’analisi approfondita e fornisce una valutazione del loro grado di implementazione all’interno del codice sorgente.

1.1 Scopo del documento

Il seguente manuale fornisce una guida dettagliata all’installazione, configurazione e utilizzo del plug-in. L’obiettivo è consentire agli utenti di comprendere il funzionamento dello strumento e di sfruttarne le funzionalità per il monitoraggio e la valutazione dei requisiti software all’interno del codice sorgente.

In particolare, il documento si propone di:

- Fornire le istruzioni passo-passo per l’installazione e la configurazione
- Descrivere le funzionalità principali del plug-in
- Spiegare come eseguire l’analisi dei requisiti e interpretare i risultati

1.2 Scopo del prodotto

Il prodotto, un plug-in per Visual Studio Code chiamato “Requirement Tracker”, è progettato per automatizzare il tracciamento dei *requisiti*^G nei progetti software complessi, con un focus particolare sull’ambito embedded. L’obiettivo principale è migliorare la qualità e la chiarezza dei requisiti, fornendo suggerimenti basati sull’analisi di un’intelligenza artificiale, riducendo al contempo i tempi e gli errori legati alla verifica manuale dell’implementazione nel codice sorgente. Il plug-in adotta un’architettura modulare che consente un’estensibilità semplice, rendendolo facilmente adattabile a nuove funzionalità o esigenze future.

1.3 Glossario

I termini ambigui che necessitano di una spiegazione sono contrassegnati da una ^G come apice alla loro prima occorrenza nei documenti. Tutti i termini da glossario sono riportati in ordine alfabetico nell’omonimo documento.

2 Installazione

2.1 Requisiti

Sono necessarie le seguenti tecnologie installate:

- **Node.js**^G (versione 20.x^G o superiore)

- ***npm***^G (versione 10.9.0 o superiore)
- ***TypeScript***^G (versione 5.8.2 o superiore)
- ***Visual Studio Code***^G (versione 1.95.0 o superiore)
- ***Ollama***^G (versione 0.6.5 o superiore)

2.1.1 Come creare il file **.vsix**

Per creare un *file .vsix*^G (che è il pacchetto installabile di una estensione per Visual Studio Code), è necessario usare lo strumento ***vsce***^G (Visual Studio Code Extension Manager).

Di seguito i vari passaggi per creare tale pacchetto:

- **1)** Aprire il terminale e installare ***vsce*** (Visual Studio Code Extension Manager), con il comando:

```
$ npm install -g vsce
```

- **2)** Navigare con il terminale fino alla cartella della tua estensione. Quindi vai nella cartella in cui si trova il file ***package.json*** della tua estensione. Puoi usare il seguente comando per navigare nella cartella:

```
$ cd /path/to/your/extension
```

- **3)** Effettuare la *build*^G del file **.vsix** con il seguente comando, il quale genera un file **.vsix**, ad esempio nome-estensione-0.0.1.vsix:

```
$ vsce package
```

- **4)** (Facoltativo) Ignorare i file non necessari. È possibile usare un file **.vscodeignore** nella *root directory*^G della tua estensione per escludere i file o cartelle (come **node_modules**, **test/**, ecc.) dal pacchetto finale.

2.1.2 Come installare il plug-in

Una volta creato il pacchetto .vsix come delineato nel capitolo precedente, è possibile installare il plug-in in Visual Studio Code. Per farlo, segui questi passaggi:

- 1) Aprire Visual Studio Code
- 2) Aprire un terminale e navigare nella cartella in cui hai salvato il file .vsix. Puoi usare il comando:

```
$ cd /path/to/your/extension
```

- 3) Usare quindi il seguente comando per installare il pacchetto .vsix:

```
$ code --install-extension nome-estensione-0.0.1.vsix
```

- 4) Se la estensione installata non è visualizzata, provare a riavviare Visual Studio Code
- 5) Verificare che l'estensione sia stata installata correttamente: È possibile farlo accedendo alla sezione delle estensioni di Visual Studio Code e cercando il nome del plug-in oppure, tramite terminale, utilizzando il seguente comando:

```
$ code --list-extensions
```

A questo punto, l'estensione dovrebbe risultare installata con successo. Per utilizzarla, è necessario che Ollama sia attivo e configurato con un *modello LLM*^G. Per ulteriori dettagli, consultare il capitolo successivo.

2.1.3 Attivare Ollama

Se Ollama non è stato ancora scaricato ed installato, si consiglia di consultare la documentazione ufficiale disponibile al seguente link "<https://ollama.com/>" (14/04/2025).

Per utilizzare l'estensione, è necessario che Ollama sia attivo e in ascolto sulla porta standard 11434. A tal fine, è possibile cercare e avviare l'icona di Ollama una volta installato oppure, aprire un terminale ed eseguire il comando

```
$ ollama run nome_modello
```

dove "nome_modello" rappresenta il modello utilizzato. Di default, l'estensione utilizza il modello **llama3.2:3b**, ma è possibile modificarlo in qualsiasi momento accedendo alle impostazioni dell'estensione. Per ulteriori dettagli, si rimanda al capitolo dedicato alla configurazione del modello LLM.

2.1.4 Installazione dell'immagine docker

Per poter utilizzare correttamente il plug-in, è necessario eseguire un *server*^G esterno che gestisca le richieste in arrivo. Questo server è realizzato come una REST API che può essere facilmente avviata e gestita tramite *Docker*^G, una tecnologia che consente di creare ambienti isolati e replicabili chiamati *container*^G.

L'utilizzo di Docker permette di semplificare il processo di configurazione, evitando problemi legati a incompatibilità tra versioni di librerie o ambienti operativi. Seguendo i passaggi descritti in questa sezione, sarai in grado di:

- Installare Docker sul tuo sistema (se non già presente)
- Costruire localmente l'*immagine*^G dell'applicazione partendo da un file *Dockerfile*^G
- Verificare che l'immagine sia stata correttamente creata
- Avviare un container funzionante, pronto a ricevere ed elaborare richieste

L'intera procedura richiede pochi comandi da terminale ed è stata progettata per essere semplice e accessibile anche a chi non ha una lunga esperienza con Docker. Assicurati di avere una connessione a internet attiva durante l'installazione e, se lavori su un sistema Linux, di avere i permessi necessari per eseguire i comandi come amministratore.

- **1)** Prima di tutto, è necessario verificare che Docker sia installato sul sistema. È possibile scaricare Docker Desktop (per Windows e macOS) oppure installare Docker Engine (per Linux) seguendo la guida ufficiale disponibile al link "<https://docs.docker.com/get-docker/>" (14/04/2025).

Una volta installato, verificare che Docker sia correttamente attivo eseguendo da terminale il comando:

```
$ docker --version
```

Se il comando restituisce la versione di Docker, l'installazione risulta completata con successo.

- **2)** Scaricare il Dockerfile presente all'interno della repository del prodotto e costruire localmente l'immagine attraverso il comando (assicurarsi di essere nella directory in cui si trova il file):

```
$ cd ~path/del/server/API
```

- **3)** Una volta nella cartella del codice sorgente (all'interno della directory denominata "hexagonalTest" della cartella MVP) è necessario costruire l'immagine Docker eseguendo il comando:


```
$ docker build -t requirement-tracker-api
```

- 3) Verificare che l'immagine sia presente usando il comando

```
$ docker images
```

- 4) Per eseguire l'immagine e creare il container utilizzare il comando:

```
$ docker run -p porta:4000 -e VAR=VAL requirement-tracker-api
```

Nel caso il nome dell'immagine sia cambiato, allora sarà necessario cambiare anche il nome nei comandi sopra. Lo stesso vale per la porta.

Un'altro metodo per avviare il server tramite docker consiste nel creare un “**docker compose file**”. Si tratta di un file in formato “yaml” il quale permette di modificare più facilmente i parametri di esecuzione del container con l'immagine del server. Inoltre, consente di configurare modalità di deployment più complesse, come l'uso di più container o l'integrazione con altri servizi.

Tutto questo non è possibile con il comando “docker run” in quanto questo permette di eseguire solo un container alla volta.

2.1.4.1 Attivare il server manualmente

Per fare questo dovete è necessario posizionarsi nella cartella API in cui si trova il codice in *typescript*^G che gestisce il server. Poiché viene usato node, sarà necessario convertire il codice in *javascript*^G. Per fare ciò, aprire un terminale, posizionarsi sulla cartella del codice ed eseguire il comando:

```
$ npm install
```

```
$ npx tsc
```

Questi comandi installeranno le dipendenze e convertiranno il codice typescript in codice javascript in una cartella chiamata dist. Quindi, per avviare il server, spostarsi dal terminale sulla cartella dist e cercare il file main.js. Quindi eseguire il comando

```
$ node main.js
```

Questo comando avvierà il server che rimarrà in ascolto delle richieste e le invierà ad Ollama.

3 Configurazione

3.1 Modello LLM

L'utente può impostare il modello da utilizzare nelle varie operazioni come mostrato in figura:

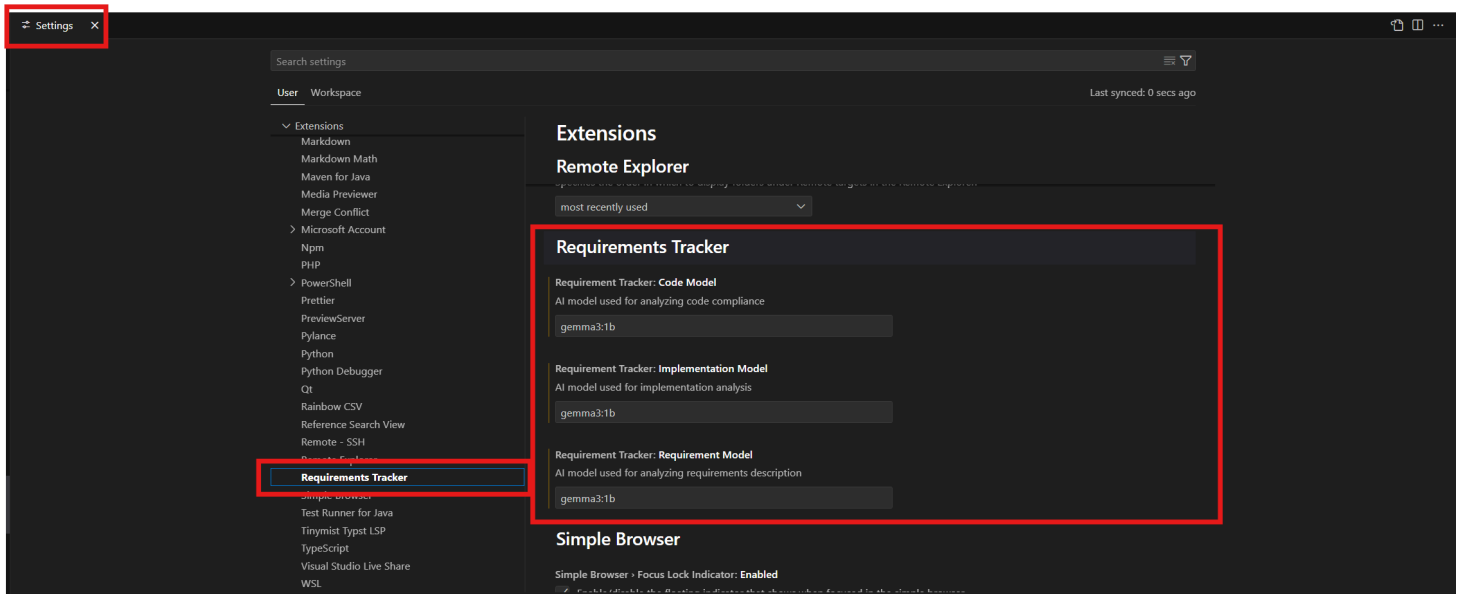


Figure 1: Configurazione del modello LLM

Il modello LLM di Requirement Tracker per Visual Studio Code viene eseguito tramite Ollama, permettendo un'analisi locale dei requisiti software. Visto il rapido progresso e la continua uscita di nuovi modelli, il plug-in permette all'utente di poter scegliere quale modello utilizzare, purchè questo sia installato all'interno della macchina.

Il plug-in permette di impostare un modello specifico per ognuna delle seguenti attività

- per analizzare la “code compliance”
- per analizzare l'implementazione
- per analizzare la descrizione dei requisiti

Per poter configurare il modello, l'utente deve accedere alle impostazioni della estensione installata ed inserire nei tre campi disponibili il nome del modello che vuole usare, come mostrato nelle figura di seguito :

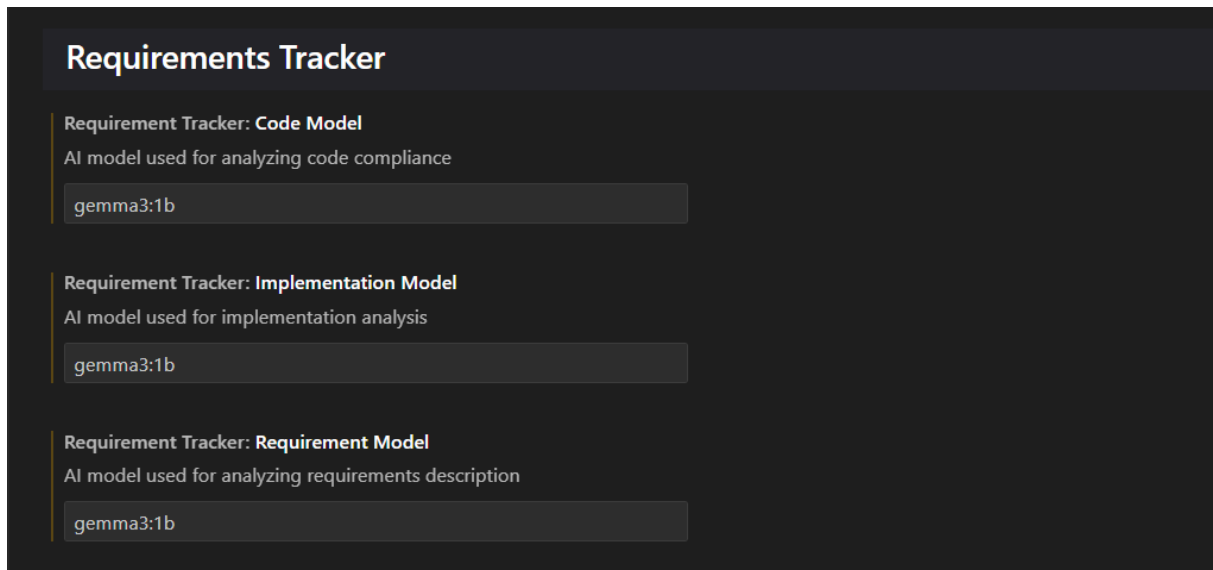


Figure 2: Configurazione dei modelli

3.2 Soglia di accettazione

Un'altra configurazione permessa dal plug-in è l'impostazione della *soglia di accettazione*^G di un requisito. Ad ogni analisi, infatti, ogni requisito riceve un punteggio da 0-100 e viene considerato "passed" o "not passed" a seconda del superamento di tale soglia. Per impostarla, andate sulle impostazioni ("Settings") del plug-in e inserite nel campo riguardante la soglia il valore che preferite come mostrato di seguito in figura :

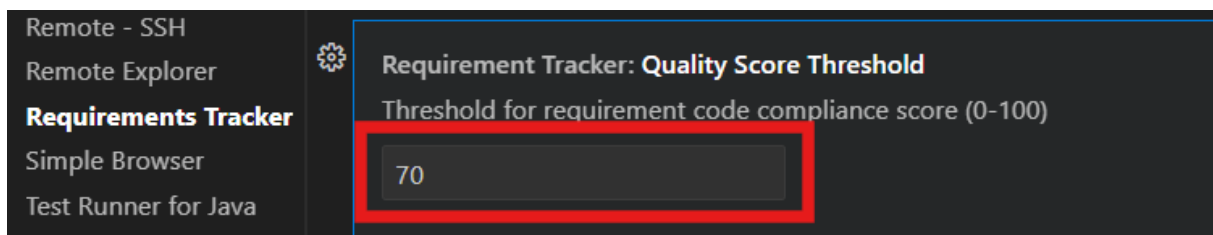


Figure 3: Soglia di accettazione

4 Istruzioni all'uso

4.1 Prerequisiti

Se si è arrivati qui, allora il plug-in risulta installato e pronto per l'uso.

Quindi, cliccare sull'icona del plug-in presente nella colonna a sinistra della finestra di Visual Studio Code per aprire la finestra di analisi dei requisiti. L'icona è mostrata nella figura sottostante.

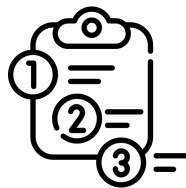


Figure 4: Icona del plug-in

4.2 Importazione dei requisiti

Per poter usare il plug-in è necessario importare i requisiti da analizzare. Per fare ciò, cliccate sull'icona denominata **“Load Requirements”** mostrata in figura.

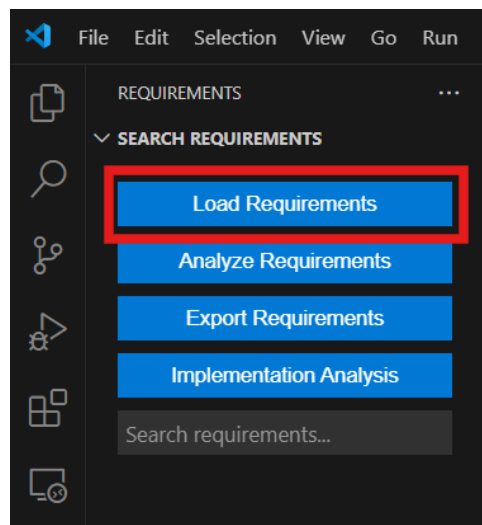


Figure 5: Icona per l'importazione dei requisiti

Una volta cliccato sull'icona verrà aperto il *file system*^G di sistema da cui selezionare il **file CSV** contenente i requisiti. In caso venga selezionato un file di formato diverso o non valido, il plug-in restituirà un messaggio di errore.

Una volta importati, i requisiti verranno presentati in una lista nella sezione Requirements, come mostrato nella seguente figura:

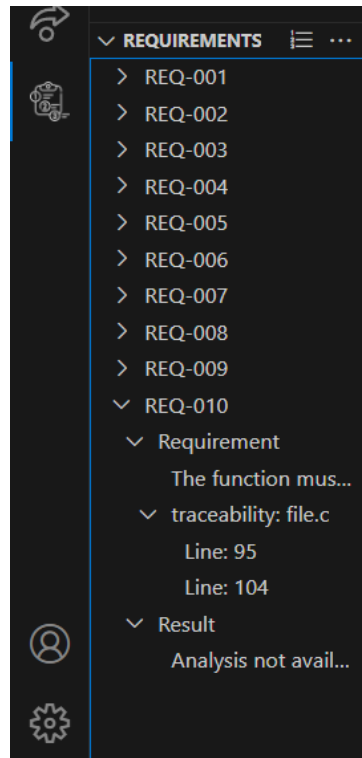


Figure 6: Requisiti importati

La lista, una volta selezionato un file CSV valido, elencherà per ogni requisito all'interno del documento:

- ID
- Descrizione
- Tracciabilità nel codice sorgente (solo se presente nel file CSV precedentemente caricato)

In caso di requisiti molto lunghi o di più righe sarà sufficiente posizionare il cursore sopra il requisito per visualizzare il testo completo.

4.3 Analisi dell'implementazione

Una volta importati i requisiti è possibile procedere con l'analisi dell'implementazione. Questa funzionalità serve a tracciare i requisiti nel codice sorgente qualora questi non fossero già tracciati (funziona anche nel caso lo fossero).

Per farlo, cliccate sull'icona **"Implementation Analysis"** mostrata in figura.

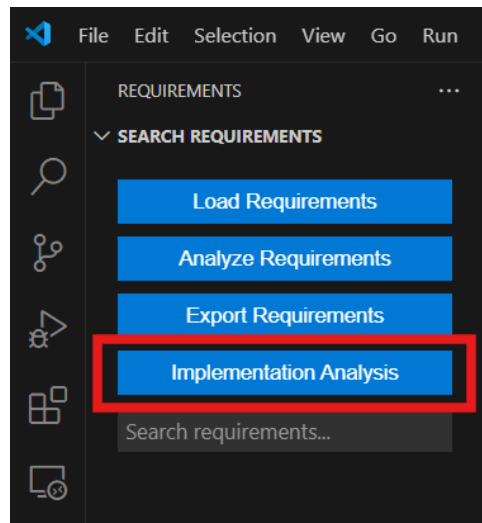


Figure 7: Bottone per l'analisi dell'implementazione

Una volta eseguita e completata l'analisi, ad ogni requisito verranno associate delle linee di codice che indicano il tracciamento del requisito all'interno del codice sorgente.

In caso di requisiti non tracciati, il plug-in restituirà un messaggio di errore. La figura seguente mostra il tracciamento nella sezione "Requirements":

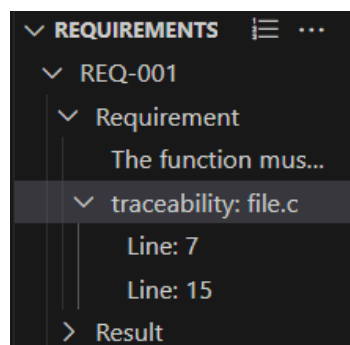


Figure 8: Tracciabilità di un requisito

4.4 Analisi dei requisiti

Questa funzionalità serve a valutare la qualità dei requisiti e il loro grado di implementazione nel codice sorgente. Una volta importati i requisiti, cliccate sull'icona "Analyze Requirements" mostrata in figura.

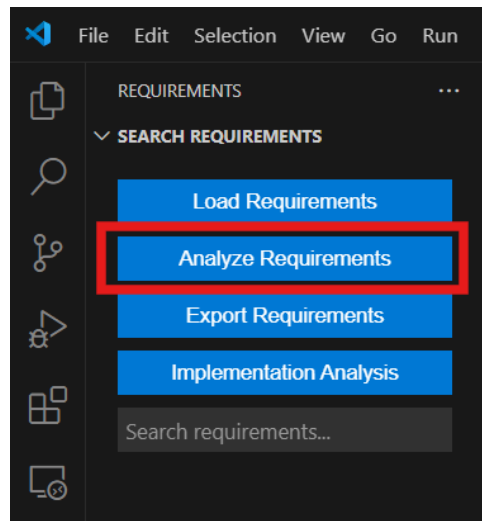


Figure 9: Bottone per l'analisi dei requisiti

In questo modo il plug-in eseguirà un'analisi approfondita di tutti i requisiti presenti nella lista. Potrete vedere in basso a destra della finestra un'icona di avanzamento che indica il progresso dell'analisi.

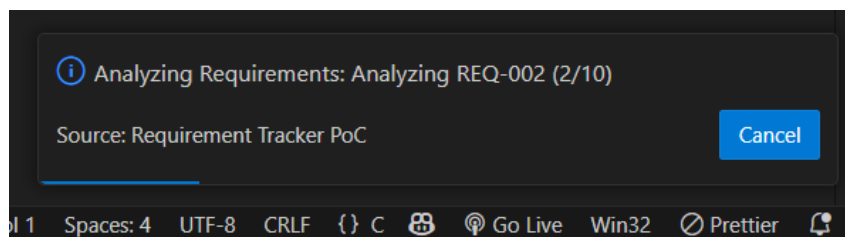


Figure 10: Stato di avanzamento analisi dei requisiti

Alla fine dell'analisi ogni requisito nella lista verrà aggiornato con i seguenti campi:

- Result
 - Result: passed/not passed
 - Code Compliance: 0-100
 - Issues:
 - Issue 1
 - Issue ...

- Suggestions:
 - Suggestion 1
 - Suggestion ...

Inoltre, ad ogni requisito sarà associato un'icona che indica se lo stesso è passato o meno all'analisi. Di seguito una figura che mostra una generica lista a seguito dell'analisi.

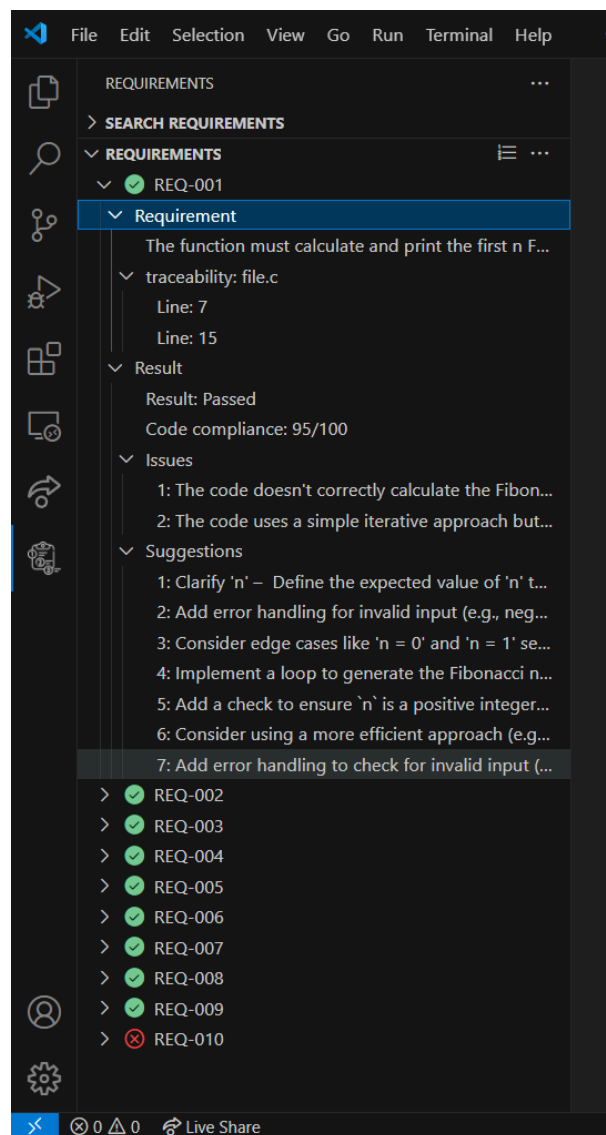


Figure 11: Risultato dell'analisi

4.5 Esportazione requisiti

Il plug-in presenta anche la funzione di esportazione, in formato CSV^G, dei risultati dell'analisi, qualora volesse salvarli. Per fare ciò premete sul pulsante **“Export Requirements”** mostrato nella seguente figura.

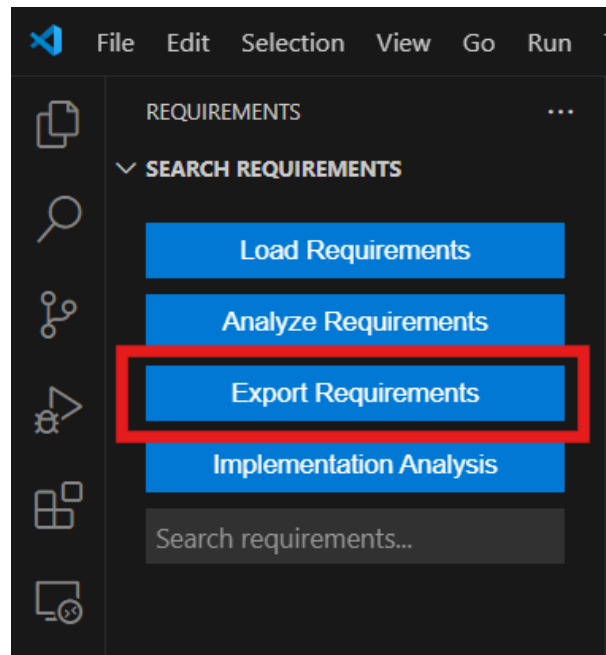


Figure 12: Bottone per l'esportazione dei requisiti

Quindi, una volta cliccato sul pulsante, verrà aperto il file system di sistema da cui selezionare la cartella in cui salvare il file CSV.

4.6 Ricerca requisiti

Il plug-in presenta anche la funzione di ricerca dei requisiti attraverso una barra di ricerca in cui inserire il codice del requisito ricercato. Per farlo, basta cliccare sull'icona “**Search Requirements**” mostrata in figura.

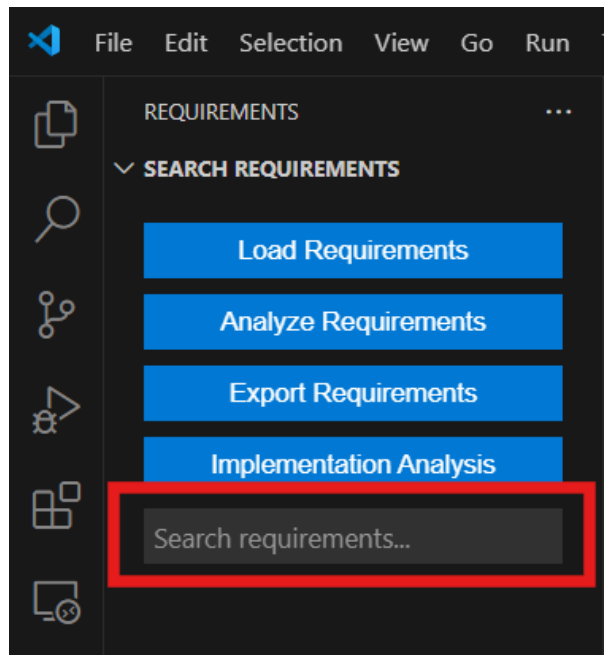


Figure 13: Campo di input per la ricerca dei requisiti

La lista **Requirements** mostrerà solo i requisiti che contengono il codice (o parte di esso) inserito nella barra di ricerca.

4.7 Analisi di un singolo requisito

Il plug-in offre la possibilità di analizzare un singolo requisito. Per farlo, basta cliccare sull'icona presente vicino al requisito che si desidera analizzare come mostrato in figura.

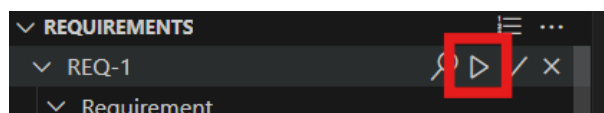


Figure 14: Bottone per l'analisi di un singolo requisito

4.8 Analisi dell'implementazione di un singolo requisito

Il plug-in offre la possibilità di analizzare l'implementazione (tracciamento) di un singolo requisito. Per farlo, basta cliccare sull'icona presente vicino al requisito che si desidera analizzare come mostrato in figura.

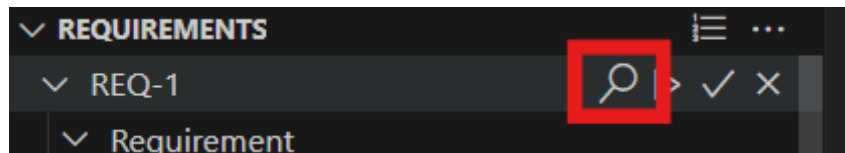


Figure 15: Bottone per l'analisi dell'implementazione di un singolo requisito

4.9 Filtraggio dei requisiti

Oltre a poter cercare i requisiti a seconda del loro codice, è possibile filtrare i requisiti in base al loro codice o al loro stato di analisi.

Ci sono quattro diversi modi in cui possono essere filtrati i requisiti:

- In ordine **crescente** (a seconda del loro codice), premendo il pulsante “**Default Order**” mostrato in figura

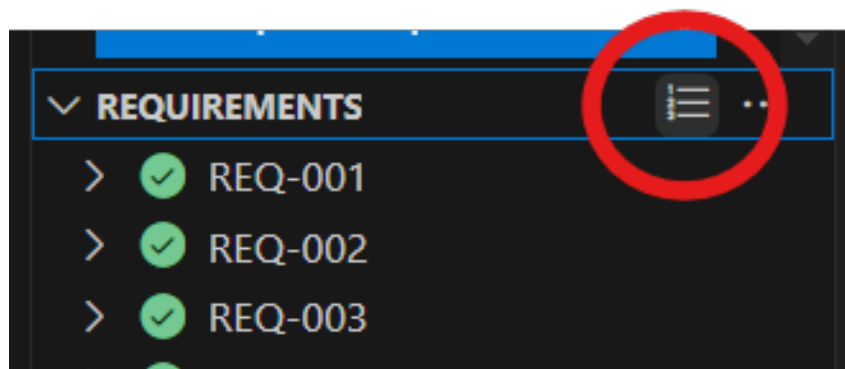


Figure 16: Bottone per organizzare i requisiti in ordine di default

- In ordine “**decrescente**”, premendo il pulsante “**Sort by ID (descending)**”. Mostrato in figura

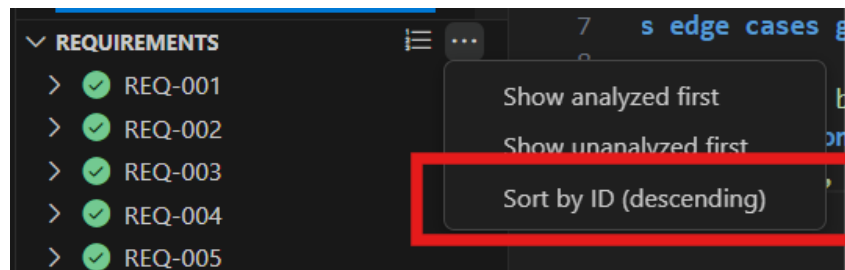


Figure 17: Bottone per organizzare i requisiti in ordine decrescente

- A seconda del loro **stato di analisi**:
 - **Analizzati**, usando il bottone “**Show analyzed first**” mostrato in figura

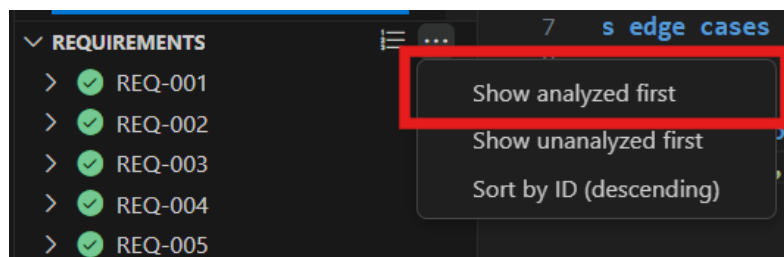


Figure 18: Bottone per mostrare prima i requisiti analizzati

- **Non Analizzati**, usando il bottone “**Show unanalyzed first**” mostrato in figura

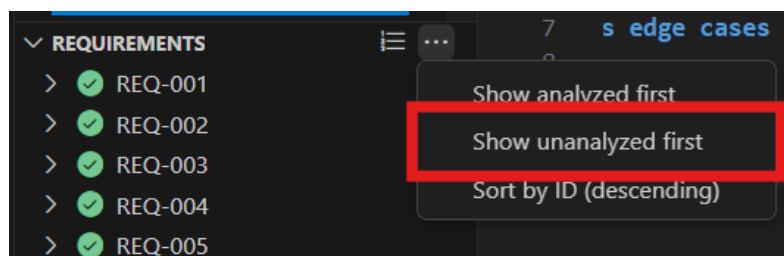


Figure 19: Bottone per mostrare prima i requisiti non analizzati

4.10 Approvazione/Disapprovazione di un requisito manuale

Il plug-in offre la possibilità di approvare o disapprovare manualmente un requisito. Per farlo, basta cliccare sull'icona presente vicino al requisito che si desidera approvare come mostrato in figura :

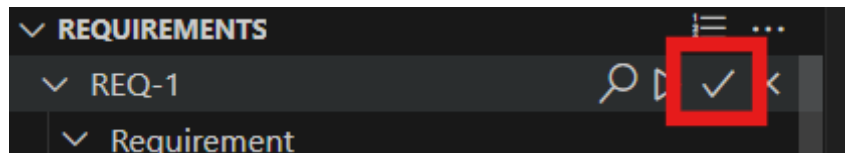


Figure 20: Bottone per approvare manualmente un requisito

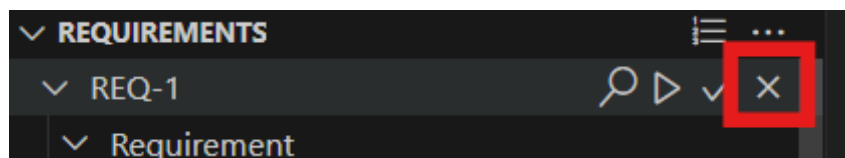


Figure 21: Bottone per disapprovare manualmente un requisito

Nel caso non sia ancora presente il tracciamento del requisito nel codice sorgente, il plug-in restituirà un messaggio di errore.

5 Disinstallazione del plug-in

La disinstallazione del plug-in risulta molto semplice. Per procedere, è necessario utilizzare l'interfaccia di Visual Studio Code. In basso a sinistra, cliccare sull'icona delle impostazioni a forma di ingranaggio e selezionare **"Extensions"**. A questo punto, comparirà la lista delle estensioni installate e raccomandate come mostrato in figura:

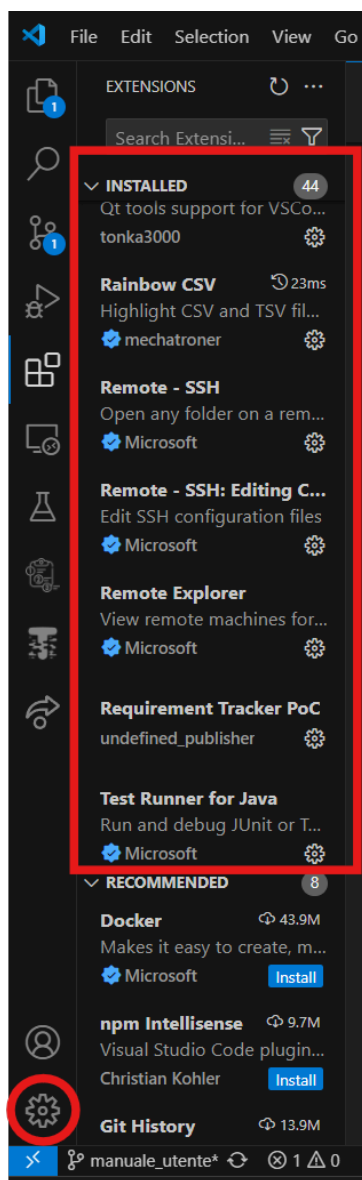


Figure 22: Icona delle estensioni

Successivamente, individuare l'estensione **Requirement Tracker** e cliccare sull'icona a forma di ingranaggio vicino ad essa. Verrà visualizzato un menù a tendina in cui selezionare **“Uninstall”** come mostrato in figura:

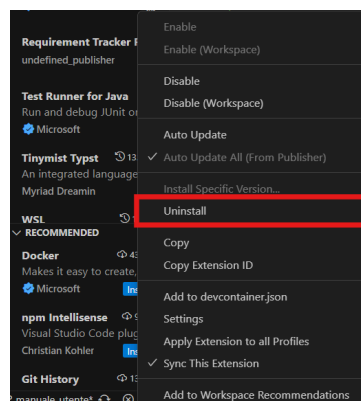


Figure 23: Icona del plug-in

Dopo aver cliccato su Uninstall, l'estensione verrà disinstallata e non sarà più visibile nella lista delle estensioni installate.