



# Norme di Progetto

Versione: 0.1.0

23/11/2024

**Redattori**

Malik Giafar Mohamed

**Verifica**

**Approvazione**

**Uso**

Interno

nextsoftpadova@gmail.com

# Registro dei cambiamenti

| Versione | Data       | Autore |        |     | Descrizione |       |      | Verifica | Approvazione |
|----------|------------|--------|--------|-----|-------------|-------|------|----------|--------------|
| 0.1.0    | 23/11/2024 | Malik  | Giafar | Mo- | Stesura     | Prima | Ver- |          |              |
|          |            | hamed  |        |     | sione       |       |      |          |              |

## Indice

|     |                           |   |
|-----|---------------------------|---|
| 1   | Introduzione .....        | 3 |
| 1.1 | Scopo del documento ..... | 3 |
| 1.2 | Scopo del prodotto .....  | 3 |

# 1 Introduzione

## 1.1 Scopo del documento

Il presente documento ha lo scopo di definire in modo dettagliato le best practises e il way of working del nostro gruppo per il progetto al fine di garantire qualità e coerenza nel lavoro svolto.

## 1.2 Scopo del prodotto

Il prodotto, un plug-in per Visual Studio Code chiamato “Requirement Tracker”, è progettato per automatizzare il tracciamento dei requisiti nei progetti software complessi, con un focus particolare sull’ambito embedded. L’obiettivo principale è migliorare la qualità e la chiarezza dei requisiti, fornendo suggerimenti basati sull’analisi di un’intelligenza artificiale, riducendo al contempo i tempi e gli errori legati alla verifica manuale dell’implementazione nel codice sorgente. Il plug-in adotta un’architettura modulare che consente un’estensibilità semplice, rendendolo facilmente adattabile a nuove funzionalità o esigenze future. Inoltre, supporta gli sviluppatori nell’analisi di documenti tecnici, come datasheet e manuali, per garantire una corretta copertura dei requisiti.