



# Analisi dei Requisiti

Versione: 0.5.0

11/02/2025

**Redattori**

Malik Giafar Mohamed

**Verifica**

Ion Cainareanu

Maria Fuensanta Trigueros Hernandez

**Approvazione**

**Uso**

Esterno

[nextsoftpadova@gmail.com](mailto:nextsoftpadova@gmail.com)

# Registro dei cambiamenti

Versione	Data	Autore	Descrizione	Verifica
0.5.0	18/02/2025	Luca Parise	Inserimento requisiti	
0.4.0	11/02/2025	Marco Perazzolo	Inserimento dei diagrammi Use Case	
0.3.1	06/02/2025	Marco Perazzolo	Finalizzazione Use Case testuali	
0.3.0	06/01/2025	Ion Cainareanu	Stesura iniziale degli Use Case	Marco Perazzolo, Luca Parise
0.2.0	30/12/2024	Ion Cainareanu	Stesura dell'Introduzione e Descrizione	Stefano Baso, Malik Giafar Mohamed
0.1.1	04/12/2024	Luca Parise	Aggiunta indice e creazione struttura tabella per use case	Malik Giafar Mohamed
0.1.0	23/11/2024	Malik Giafar Mohamed	Creazione Documento	Ion Cainareanu, Maria Fuensanta Trigueros Hernandez

## Indice

1	Introduzione .....	4
1.1	Scopo del documento .....	4
1.2	Scopo del prodotto .....	4
1.3	Glossario .....	4
2	Descrizione .....	4
2.1	Obiettivi del prodotto .....	4
2.2	Funzionalità del prodotto .....	4
2.3	Utenti e caratteristiche .....	5
3	Use Case .....	5
3.1	Obiettivi .....	6
3.2	Attori .....	6
3.3	UC_1 - Importazione da file CSV .....	6
3.4	UC_1.1 - Importazione dei requisiti da file CSV .....	6
3.5	UC_1.2 - Importazione dei requisiti e del tracciamento da file CSV .....	7
3.6	UC_1.3 - Selezione del file .....	7
3.7	UC_1.4 - Visualizza errore file importazione .....	7
3.8	UC_2 - Analisi dei requisiti e della loro implementazione .....	9
3.9	UC_2.1 - Analisi semantica dei requisiti .....	10
3.10	UC_2.2 - Analisi implementazione requisiti .....	10
3.11	UC_2.3 - Visualizza errore tracciamento mancante .....	10
3.12	UC_2.4 - Visualizzazione errore di connessione .....	11

3.13	UC_2.5 - Visualizzazione avviso performance ridotte .....	11
3.14	UC_2.6 - Visualizzazione errore codice sorgente non disponibile .....	11
3.15	UC_3 - Esportazione dei risultati in formato CSV .....	12
3.16	UC_3.1 - Visualizza errore di salvataggio .....	12
3.17	UC_4 - Visualizzazione dei risultati .....	13
3.18	UC_4.1 - Visualizzazione singolo risultato .....	14
3.19	UC_4.1.1 - Visualizzazione dettaglio singolo risultato .....	15
3.20	UC_4.1.1.1 - Visualizzazione stato di conformità .....	15
3.21	UC_4.1.1.4 - Visualizzazione punteggio in centesimi .....	16
3.22	UC_4.1.1.5 - Visualizzazione suggerimenti .....	16
3.23	UC_4.1.1.6 - Visualizzazione problemi .....	17
3.24	UC_5 - Filtraggio dei requisiti .....	17
3.25	UC_6 - Analisi di un singolo requisito .....	18
3.26	UC_7 - Tracciamento dei requisiti nel codice .....	19
3.27	UC_8 - Configurazione dei path da ignorare .....	20
3.28	UC_8.1 - Visualizzazione errore path non valido .....	20
3.29	UC_9 - Visualizzazione dei requisiti .....	21
3.30	UC_9.1 - Visualizzazione singolo requisito .....	22
3.31	UC_9.1.1 - Visualizzazione dettaglio singolo requisito .....	22
3.32	UC_9.1.1.1 - Visualizzazione ID requisito .....	23
3.33	UC_9.1.1.2 - Visualizzazione titolo requisito .....	23
3.34	UC_9.1.1.3 - Visualizzazione testo requisito .....	23
3.35	UC_9.1.2 - Visualizzazione tracciamento singolo requisito .....	24
3.36	UC_9.1.2.1 - Visualizzazione nome file .....	24
3.37	UC_9.1.2.2 - Visualizzazione riga inizio .....	24
3.38	UC_9.1.2.3 - Visualizzazione riga fine .....	25
4	Requisiti .....	25
4.1	Introduzione .....	25
4.2	Requisiti Funzionali .....	25
4.3	Requisiti di qualità .....	26
4.4	Requisiti di vincolo .....	27
4.5	Requisiti Prestazionali .....	27
4.6	Tracciamento .....	28
4.7	Riepilogo .....	29
5	Elenco delle immagini .....	29
6	Elenco delle tabelle .....	30

# 1 Introduzione

## 1.1 Scopo del documento

Lo scopo del presente documento è fornire una descrizione completa e dettagliata degli obiettivi, delle funzionalità e delle caratteristiche tecniche del progetto **Requirement Tracker - VS Code Plug-in**, con particolare attenzione all'utilizzo dell'UML per la modellazione dei casi d'uso. Il documento funge da riferimento per tutti gli stakeholder coinvolti, descrivendo il contesto operativo, i requisiti funzionali e non funzionali, nonché le linee guida tecnologiche necessarie per lo sviluppo del plug-in. I casi d'uso saranno descritti utilizzando una struttura standardizzata, che includerà il nominativo del caso, gli attori principali, le precondizioni, le postcondizioni, lo scenario principale e gli eventuali scenari alternativi o sottocasi. Questa struttura garantisce chiarezza e coerenza, facilitando la comprensione e la tracciabilità delle funzionalità principali del sistema. Il documento intende inoltre fornire una visione condivisa del progetto, ponendo le basi per una pianificazione e un'implementazione efficaci.

## 1.2 Scopo del prodotto

Lo scopo di **Requirement Tracker - VS Code Plug-in** è affrontare il problema della complessità nella gestione e nel tracciamento dei requisiti nei progetti software di grandi dimensioni. Nei codebase estesi, la verifica manuale della copertura e dell'implementazione dei requisiti è un processo lungo e soggetto a errori, spesso complicato dalla qualità insufficiente con cui i requisiti stessi vengono definiti. Questo può portare a malintesi e problemi durante l'implementazione, compromettendo l'allineamento tra specifiche e funzionalità sviluppate. Il plug-in mira a risolvere queste difficoltà automatizzando il tracciamento dei requisiti nel codice sorgente, migliorando la qualità della loro definizione e semplificando l'identificazione delle aree di mancata o errata implementazione. In particolare, offre strumenti per integrare requisiti tecnici derivati da manuali e datasheet di componenti hardware, fornendo analisi automatizzate e suggerimenti per rendere i requisiti più chiari, specifici e strutturati. Grazie a questo, sviluppatori potranno garantire una gestione più efficace dei requisiti, riducendo errori e aumentando la coerenza tra specifiche e implementazione.

## 1.3 Glossario

Per evitare ambiguità relative alle terminologie utilizzate è stato creato un documento denominato **Glossario**. Questo documento comprende tutti i termini tecnici scelti dai membri del gruppo e utilizzati nei vari documenti con le relative definizioni. Tutti i termini inclusi in questo glossario vengono segnalati all'interno del documento con l'apice <sup>G</sup> accanto alla parola.

# 2 Descrizione

## 2.1 Obiettivi del prodotto

L'obiettivo del progetto è realizzare un plug-in per Visual Studio Code che consenta di tracciare e verificare l'implementazione dei requisiti di progetto, basandosi su analisi automatizzate del codice sorgente e sui requisiti tecnici espressi in documenti di riferimento, mediante l'utilizzo di tecnologie avanzate come modelli LLM<sup>G</sup> di AI<sup>G</sup>. Il plug-in sarà supportato da API REST<sup>G</sup> che si interfacciano con Ollama<sup>G</sup>, fornendo un'infrastruttura flessibile e scalabile per l'integrazione di modelli di AI e garantendo un'elaborazione efficiente e sicura delle analisi richieste.

## 2.2 Funzionalità del prodotto

Il plug-in sarà utilizzato dal programmatore per analizzare i requisiti implementati nel codice sorgente. Sia i requisiti che il codice saranno analizzati da vari modelli LLM reperibili attraverso la piattaforma di Ollama, grazie alle API REST che interagiscono con Ollama.

Le funzionalità implementate nell'applicazione includono:

- Importazione del file dei requisiti in formato CSV<sup>G</sup>
- Richiesta di analisi dei requisiti tramite un modello LLM;

- Valutazione qualitativa dei requisiti;
- Visualizzazione grafica dei risultati dell'analisi;
- Filtraggio dei risultati dell'analisi;
- Possibilità di eseguire l'analisi su un requisito specifico;
- Esportazione dei risultati dell'analisi in formato CSV;
- Ricerca dell'implementazione dei requisiti nel codice sorgente;
- Analisi semantica dei requisiti e del codice sorgente;
- Suggerimenti per migliorare la qualità dei requisiti e del codice.

## 2.3 Utenti e caratteristiche

In seguito a un incontro con il proponente, è stato discusso come il plug-in possa essere utilizzato principalmente da un utente che ricopre il ruolo di programmatore. Di conseguenza, si è deciso di focalizzare le funzionalità del plug-in per rispondere alle esigenze di questa categoria di utenti. È stato inoltre specificato che non devono essere fatte assunzioni sulle competenze tecniche dell'utente riguardo all'uso di Visual Studio Code. Pertanto, il plug-in deve essere progettato per essere il più intuitivo possibile, con un processo di installazione semplice e accessibile.

## 3 Use Case

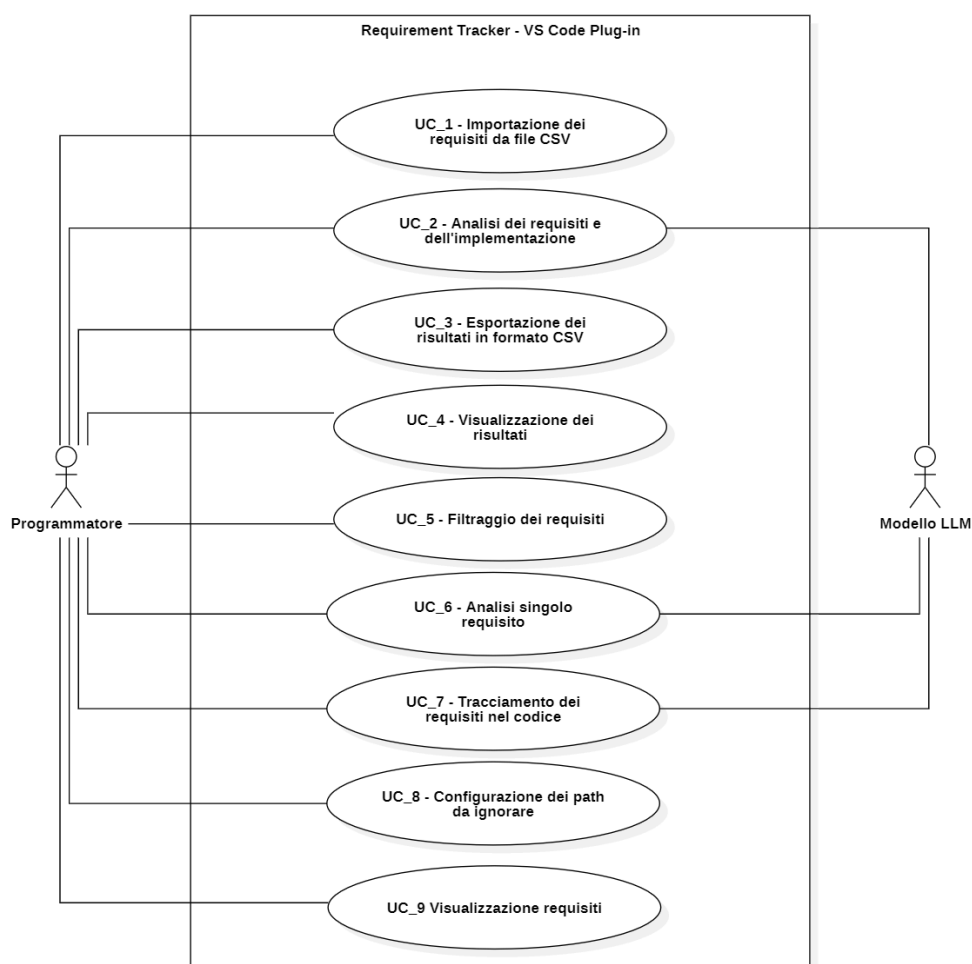


Figure 1: Panoramica delle funzionalità principali del plugin.

### 3.1 Obiettivi

Questa sezione si propone di identificare e descrivere i casi d'uso derivati dall'analisi del capitolato d'appalto selezionato dal gruppo. In particolare, vengono definiti gli attori principali e le funzionalità ad essi associate.

### 3.2 Attori

L'applicazione è progettata con un unico attore, il **Programmatore**, esso rappresenta un utente che utilizza il plug-in *Requirement Tracker - VS Code Plug-in* per importare, analizzare e tracciare l'implementazione dei requisiti software all'interno del codice sorgente di un progetto.

### 3.3 UC\_1 - Importazione da file CSV

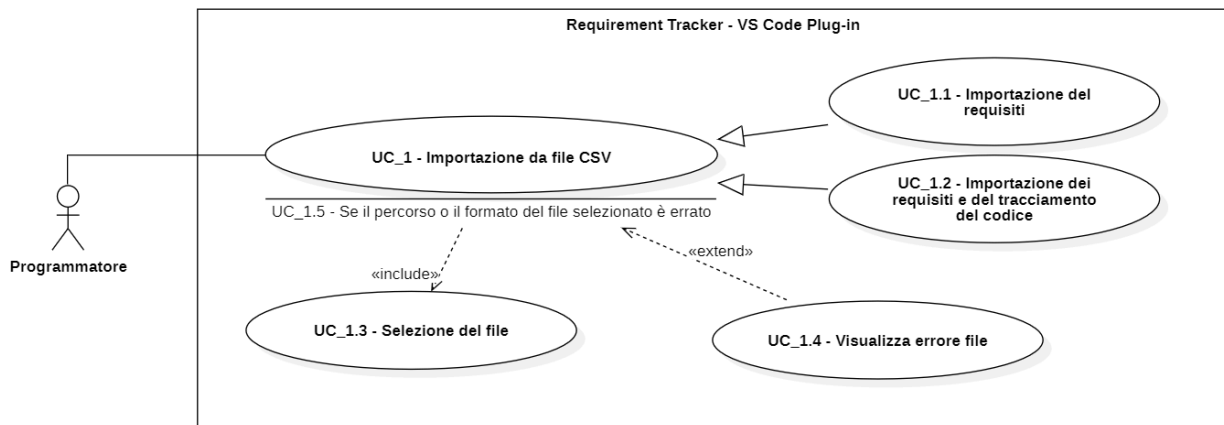


Figure 2: UC\_1 - Importazione dei requisiti da file

**Attori:** Programmatore.

**Precondizioni:**

- L'utente ha aperto un progetto in Visual Studio Code.
- Il file dei requisiti è in formato CSV valido.
- Il plug-in è installato e attivo in VS Code.

**Postcondizioni:**

- I requisiti (e, se presente, il tracciamento) vengono importati e sono visualizzabili nel sistema.

**Scenario principale:**

1. In base all'opzione di importazione selezionata dall'utente, il sistema applica una delle seguenti specializzazioni:
  - Se l'utente seleziona la voce "Importa requisiti", il flusso procede con [UC\_1.1].
  - Se l'utente seleziona la voce "Importa requisiti con tracciamento", il flusso procede con [UC\_1.2].

**Estensioni:**

- **UC\_1.4 - Visualizza errore file** : Se il file non rispetta il formato previsto o risulta malformato, il sistema notifica l'errore all'utente e richiede di selezionare un file corretto.

### 3.4 UC\_1.1 - Importazione dei requisiti da file CSV

**Attori:** Programmatore.

**Precondizioni:**

- L'utente ha aperto un progetto in Visual Studio Code.
- Il file dei requisiti è in formato CSV valido.

- Il plug-in è installato e attivo in VS Code.

**Postcondizioni:**

- I requisiti sono importati e sono visualizzabili nel sistema.

**Scenario principale:**

1. L'utente seleziona l'opzione "Importa requisiti".
2. Il sistema apre un file explorer.
3. L'utente seleziona il file CSV da importare [UC\_1.3]
4. Il sistema verifica la validità del file e importa i dati (ID, titolo, testo, di ogni requisito).
5. I requisiti importati vengono mostrati in una vista strutturata [UC\_9].

### 3.5 UC\_1.2 - Importazione dei requisiti e del tracciamento da file CSV

**Attori:** Programmatore.

**Precondizioni:**

- L'utente ha aperto un progetto in Visual Studio Code.
- Il file dei requisiti è in formato CSV valido, e contiene le informazioni di tracciamento.
- Il plug-in è installato e attivo in VS Code.

**Postcondizioni:**

- I requisiti e le relative informazioni di tracciamento sono importate e visualizzabili nel sistema.

**Scenario principale:**

1. L'utente seleziona l'opzione "Importa requisiti con tracciamento".
2. Il sistema apre un file explorer.
3. L'utente seleziona il file CSV da importare [UC\_1.3]
4. Il sistema verifica la validità del file e importa i dati (ID, titolo, testo, file, intervallo righe, di ogni requisito).
5. I requisiti importati vengono mostrati in una vista strutturata [UC\_9].

### 3.6 UC\_1.3 - Selezione del file

**Attori:** Programmatore.

**Precondizioni:**

- Il file explorer è stato aperto dal sistema.

**Postcondizioni:**

- Il file CSV scelto dall'utente viene registrato per l'importazione.

**Scenario principale:**

1. Il sistema apre il file explorer.
2. L'utente naviga tra le cartelle e individua il file CSV desiderato.
3. L'utente seleziona il file CSV.
4. Il sistema registra la scelta e procede con l'importazione scelta [UC\_1.1] oppure [UC\_1.2].

### 3.7 UC\_1.4 - Visualizza errore file importazione

**Attori:** Programmatore.

**Precondizioni:**

- L'utente ha selezionato un file CSV da importare [UC\_1.3].

**Postcondizioni:**

- L'utente viene informato che il file non è valido.

**Scenario principale:**

1. Il sistema verifica il file e rileva che è malformato o non valido.
2. L'importazione del file fallisce
3. Il sistema mostra un messaggio di errore esplicativo e richiede di selezionare un file valido.



### 3.8 UC\_2 - Analisi dei requisiti e della loro implementazione

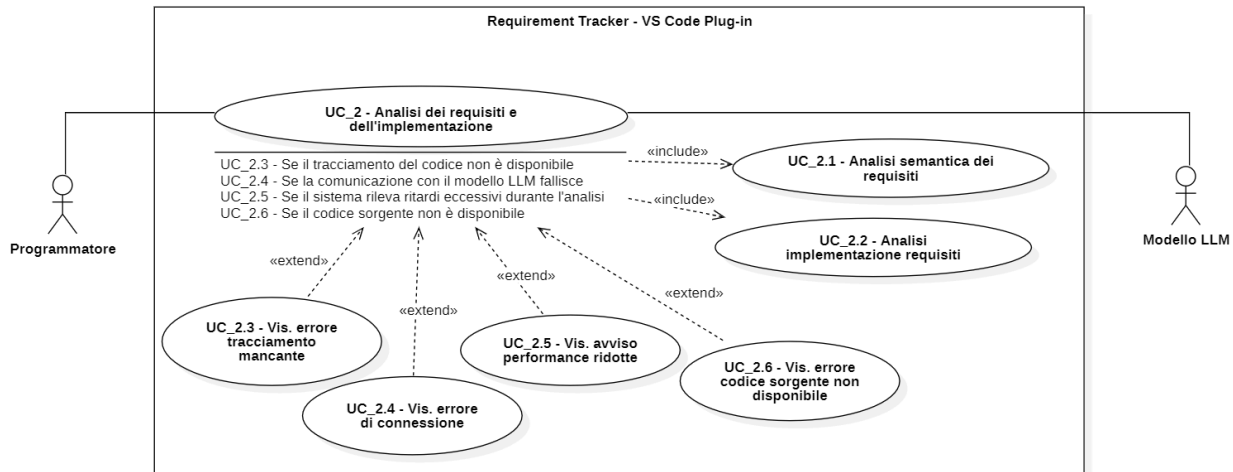


Figure 3: UC\_2 - Analisi dei requisiti e dell'implementazione

**Attori:** Programmatore.

**Attore secondario:** Modello LLM.

**Precondizioni:**

- I requisiti sono stati importati [UC\_1].
- Il tracciamento dei requisiti nel codice è disponibile, ottenuto direttamente da [UC\_1.2] oppure dopo [UC\_7].
- La connessione con le API REST di Ollama è attiva e disponibile.

**Postcondizioni:**

- Il sistema fornisce una valutazione complessiva per ciascun requisito, integrando l'analisi semantica del testo e la verifica dell'implementazione nel codice.

**Scenario principale:**

1. L'utente seleziona "Analisi requisiti".
2. Il sistema verifica che siano disponibili sia i requisiti che il relativo tracciamento (da [UC\_1.2] o [UC\_7]).
3. Il sistema esegue l'analisi semantica di ogni requisito [UC\_2.1] inviandoli al modello.
4. Il sistema esegue la verifica e la valutazione dell'implementazione del requisito nel codice [UC\_2.2] inviandoli al modello.
7. Il modello restituisce i risultati complessivi delle precedenti analisi.
8. Il sistema registra i dati e li rende disponibili per la visualizzazione ([UC\_4]).

**Estensioni:**

- **UC\_2.3 - Visualizzazione errore tracciamento mancante:** Se il mapping del codice non è disponibile, il sistema visualizza un messaggio d'errore specifico.
- **UC\_2.4 - Visualizzazione errore di connessione:** Se la comunicazione con il modello LLM fallisce (es. timeout o connessione interrotta), il sistema informa l'utente e consente di riprovare.
- **UC\_2.5 - Visualizzazione avviso performance ridotte:** Se la risposta del modello risulta particolarmente lenta, il sistema mostra un avviso all'utente.
- **UC\_2.6 - Visualizzazione errore codice sorgente non disponibile:** Se il progetto non contiene il file sorgente o non è configurato correttamente, il sistema informa l'utente e consente di riprovare.

### 3.9 UC\_2.1 - Analisi semantica dei requisiti

**Attori:** Programmatore.

**Attore secondario:** Modello LLM.

**Precondizioni:**

- I requisiti sono stati importati [UC\_1].

**Postcondizioni:**

- Ogni requisito viene valutato semanticamente, in termini di completezza, chiarezza, correttezza e non ambiguità.
- I risultati dell'analisi semantica sono stati generati e verranno integrati nel report finale.

**Scenario principale:**

1. Il sistema estrae il testo di ciascun requisito.
2. Il sistema invia il testo al modello LLM per l'analisi semantica.
3. Il Modello LLM restituisce una valutazione del requisito e dei suggerimenti.
4. Il sistema registra e integra i risultati dopo l'analisi dell'implementazione [UC\_2.3].

### 3.10 UC\_2.2 - Analisi implementazione requisiti

**Attori:** Programmatore.

**Attore secondario:** Modello LLM.

**Precondizioni:**

- I requisiti sono stati importati [UC\_1].
- È disponibile il mapping dei requisiti nel codice (ottenuto da [UC\_1.2] oppure dopo [UC\_7]).

**Postcondizioni:**

- Il sistema verifica se le porzioni di codice associate implementano correttamente i requisiti, assegnando un punteggio, dei suggerimenti ed eventualmente dei problemi.
- I risultati della verifica sono integrati nel report finale.

**Scenario principale:**

1. Il sistema raccoglie le informazioni di tracciamento per ciascun requisito.
2. Il sistema estrae la porzione di codice di ogni requisito, identificata dalle informazioni di tracciamento.
3. Il sistema invia il testo del requisito e la relativa porzione di codice al modello LLM.
4. Il modello confronta il comportamento del codice con quanto richiesto dal requisito e restituisce una valutazione.
5. Il sistema registra e integra i risultati nel report finale.

### 3.11 UC\_2.3 - Visualizza errore tracciamento mancante

**Attori:** Programmatore.

**Precondizioni:**

- Durante l'analisi [UC\_2], il sistema rileva che il mapping (tracciamento del codice) non è disponibile.

**Postcondizioni:**

- Il sistema visualizza un messaggio d'errore che informa l'utente dell'assenza del tracciamento.

**Scenario principale:**

1. Durante l'esecuzione di [UC\_2], il sistema verifica la presenza del mapping.
2. Se il mapping risulta mancante, il sistema mostra un messaggio d'errore specifico.

### 3.12 UC\_2.4 - Visualizzazione errore di connessione

**Attori:** Programmatore.

**Precondizioni:**

- Durante l'analisi [UC\_2], la comunicazione con il modello LLM fallisce (es. timeout, connessione interrotta).

**Postcondizioni:**

- Il sistema informa l'utente dell'errore di connessione.

**Scenario principale:**

1. Durante l'invio dei dati al modello LLM, il sistema rileva un problema di connessione.
2. Il sistema visualizza un messaggio d'errore dettagliato e consente all'utente di riprovare.

### 3.13 UC\_2.5 - Visualizzazione avviso performance ridotte

**Attori:** Programmatore.

**Precondizioni:**

- Durante l'analisi [UC\_2], il sistema rileva tempi di risposta eccessivi dal Modello LLM.

**Postcondizioni:**

- Il sistema mostra un avviso che informa l'utente delle prestazioni ridotte.

**Scenario principale:**

1. Il sistema monitora il tempo di risposta del modello LLM.
2. Se il tempo supera una soglia prestabilita, il sistema visualizza un avviso informativo.

### 3.14 UC\_2.6 - Visualizzazione errore codice sorgente non disponibile

**Attori:** Programmatore.

**Precondizioni:**

- Il progetto non contiene file sorgente o non è configurato correttamente.

**Postcondizioni:**

- Il sistema informa l'utente della mancanza di codice.

**Scenario principale:**

1. L'utente avvia la verifica dell'implementazione dei requisiti [UC\_2].
2. Il sistema verifica la presenza del codice sorgente.
3. Il sistema rileva che non è configurato correttamente o non è presente.
4. Il sistema mostra un messaggio di errore.

### 3.15 UC\_3 - Esportazione dei risultati in formato CSV

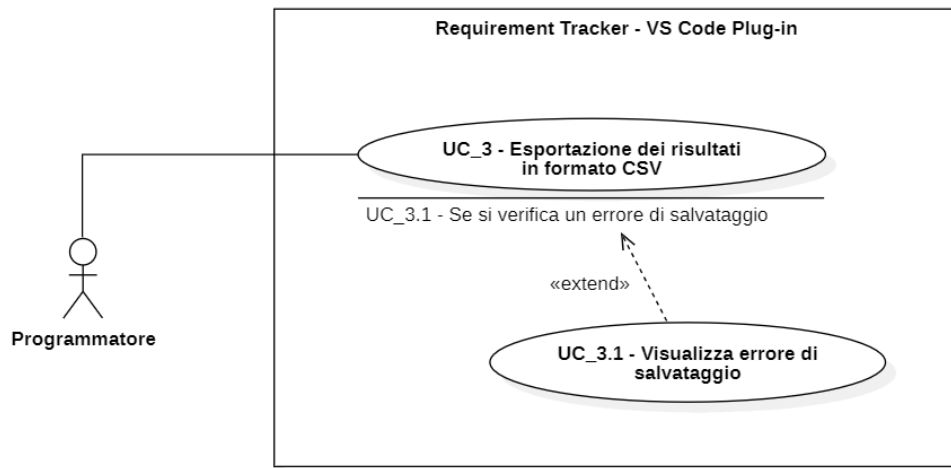


Figure 4: UC\_3 - Esportazione dei requisiti su file

**Attori:** Programmatore.

**Precondizioni:**

- I risultati dell'analisi [UC\_2] sono stati generati e registrati.

**Postcondizioni:**

- I risultati vengono esportati correttamente in un file CSV nel percorso specificato dall'utente.

**Scenario principale:**

1. L'utente seleziona "Esporta risultati".
2. Il sistema apre un file explorer per scegliere il percorso di salvataggio.
3. L'utente conferma la posizione e il nome del file.
4. Il sistema salva i risultati nel formato CSV.

**Estensioni:**

- **UC\_3.1 - Visualizza errore di salvataggio:** Se il salvataggio fallisce (es. permessi insufficienti o spazio esaurito), il sistema notifica l'errore all'utente e permette di riprovare.

### 3.16 UC\_3.1 - Visualizza errore di salvataggio

**Attori:** Programmatore.

**Precondizioni:**

- L'utente tenta di esportare i risultati, ma il salvataggio fallisce.

**Postcondizioni:**

- Il sistema informa l'utente dell'errore e consente di riprovare o di selezionare un percorso alternativo.

**Scenario principale:**

1. L'utente seleziona "Esporta risultati".
2. Il sistema tenta di salvare il file CSV.
3. Si verifica un errore durante il salvataggio.
4. Il sistema mostra un messaggio d'errore e consente di riprovare.

### 3.17 UC\_4 - Visualizzazione dei risultati

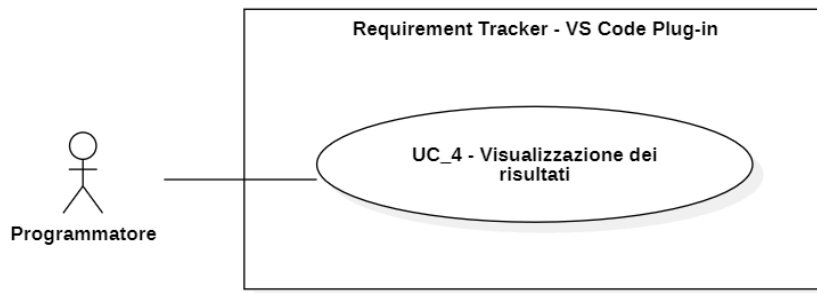


Figure 5: UC\_4 - Visualizzazione dei risultati

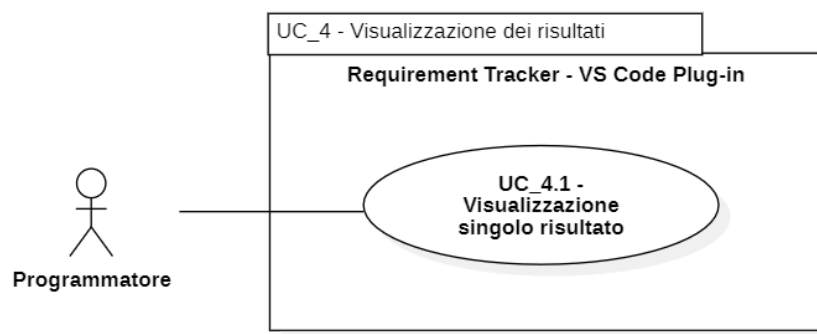


Figure 6: UC\_4 - Diagramma di dettaglio sulla visualizzazione dei risultati

**Attori:** Programmatore.

**Precondizioni:**

- I risultati dell'analisi sono stati generati [UC\_2].
- La sezione di visualizzazione del requisito selezionato è stata espansa [UC\_9.1].

**Postcondizioni:**

- I risultati dell'analisi vengono integrati nel menu ad albero di ogni requisito [UC\_9.1] in una sezione dedicata e sono visualizzabili.

**Scenario principale:**

1. L'utente seleziona un requisito dal menu ad albero [UC\_9].
2. Il sistema espande il menu con la visualizzazione del requisito [UC\_9.1] e la visualizzazione del risultato [UC\_4.1].
3. L'utente seleziona la voce relativa alla visualizzazione del risultato [UC\_4.1]
4. Il sistema espande la visualizzazione in dettaglio del risultato [UC\_4.1.1] contenente i seguenti sottocasi:
  - [UC\_4.1.1.1] Stato di conformità (*passed/not passed*).
  - [UC\_4.1.1.4] Valutazione del codice in centesimi (0-100).
  - [UC\_4.1.1.5] Suggerimenti generati.
  - [UC\_4.1.1.6] Problemi riscontrati.

### 3.18 UC\_4.1 - Visualizzazione singolo risultato

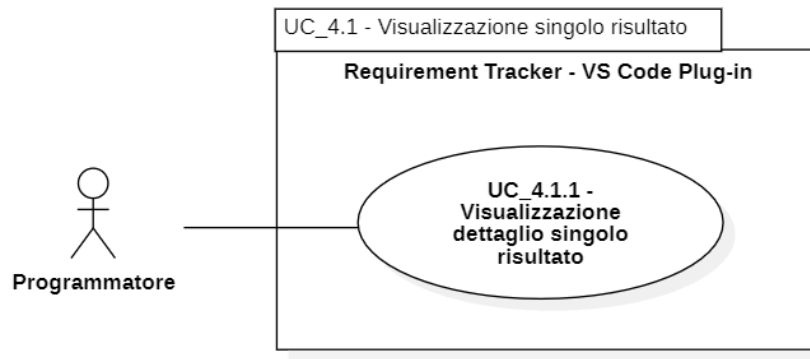


Figure 7: UC\_4.1 - Visualizzazione di un singolo risultato

**Attori:** Programmatore.

**Precondizioni:**

- I risultati dell'analisi sono stati generati [UC\_2].
- La sezione di visualizzazione del requisito selezionato è stata espansa [UC\_9.1].

**Postcondizioni:**

- I risultati dell'analisi vengono integrati nel menu di dettaglio requisito [UC\_4.1.1] e sono visualizzabili.

**Scenario principale:**

1. Il sistema espande il menu con la visualizzazione del requisito [UC\_9.1] e la visualizzazione del risultato [UC\_4.1].
2. L'utente seleziona la voce relativa alla visualizzazione del risultato [UC\_4.1]
3. Il sistema espande la visualizzazione in dettaglio del risultato [UC\_4.1.1].

### 3.19 UC\_4.1.1 - Visualizzazione dettaglio singolo risultato

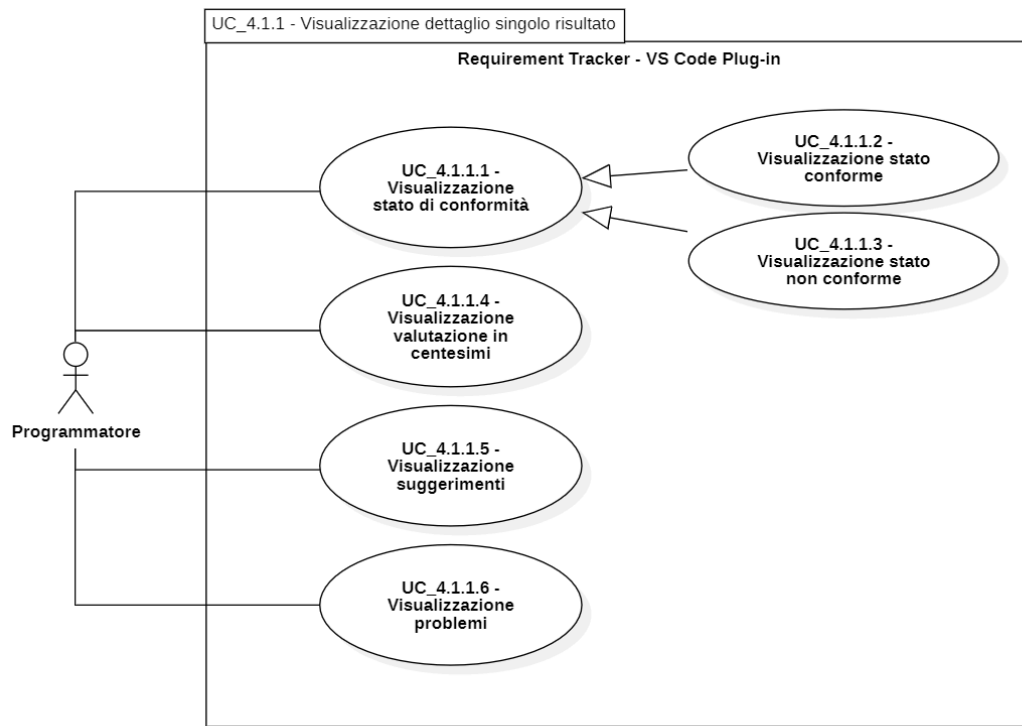


Figure 8: UC\_4.1 - Visualizzazione di un singolo risultato

**Attori:** Programmatore.

**Precondizioni:**

- I risultati dell'analisi sono stati generati [UC\_2].
- Il menu di visualizzazione dettagliata dei risultati è stato aperto da [UC\_4.1].

**Postcondizioni:**

- Il sistema mostra una lista di sotto-elementi relativi al risultato dell'analisi per il requisito selezionato.

**Scenario principale:**

1. Il sistema visualizza i seguenti elementi nel dettaglio:
  - [UC\_4.1.1.1] Stato di conformità (*passed/not passed*).
  - [UC\_4.1.1.4] Valutazione del codice in centesimi (0-100).
  - [UC\_4.1.1.5] Suggerimenti generati.
  - [UC\_4.1.1.6] Problemi riscontrati.

### 3.20 UC\_4.1.1.1 - Visualizzazione stato di conformità

**Attori:** Programmatore.

**Precondizioni:**

- I risultati dell'analisi sono stati generati [UC\_2].
- Il menu ad albero relativo alla visualizzazione in dettaglio dei risultati è stato espanso [UC\_4.1.1]

**Postcondizioni:**

- Viene visualizzato lo stato "*passed*" se il requisito è corretto semanticamente e la sua implementazione nel codice soddisfa il requisito, "*not passed*" altrimenti.

**Scenario principale:**

1. Il sistema mostra, per ogni requisito, lo stato di conformità basato sul punteggio ottenuto:
  - Se il risultato è *passed*, visualizza lo stato conforme [UC\_4.1.1.2]
  - Se il risultato è *not-passed*, visualizza lo stato non conforme [UC\_4.1.1.3]

### 3.21 UC\_4.1.1.4 - Visualizzazione punteggio in centesimi

**Attori:** Programmatore.

**Precondizioni:**

- La valutazione del codice è disponibile [UC\_2.2].
- Il menu ad albero relativo alla visualizzazione in dettaglio dei risultati è stato aperto [UC\_4.1.1]

**Postcondizioni:**

- Il sistema mostra il punteggio numerico della valutazione dell'implementazione nel codice del requisito selezionato, espresso in centesimi.

**Scenario principale:**

1. Il sistema visualizza il punteggio relativo all'aderenza del codice al requisito.

### 3.22 UC\_4.1.1.5 - Visualizzazione suggerimenti

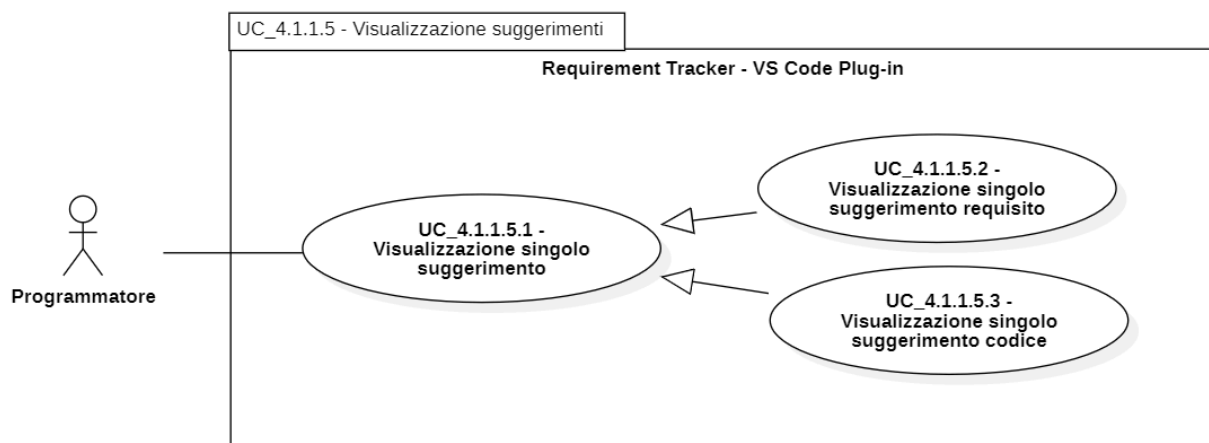


Figure 9: UC\_4.1.1.5 - Visualizzazione dei suggerimenti

**Attori:** Programmatore.

**Precondizioni:**

- I suggerimenti relativi al requisito e/o al codice sono stati generati durante l'analisi [UC\_2].
- Il menu ad albero relativo alla visualizzazione in dettaglio dei risultati è stato aperto [UC\_4.1.1]

**Postcondizioni:**

- Il sistema mostra un elenco strutturato dei suggerimenti relativi al requisito [UC\_4.1.1.5.2] e al codice [UC\_4.1.1.5.3].

**Scenario principale:**

1. Il sistema raccoglie i suggerimenti generati e li visualizza in forma di elenco.



### 3.23 UC\_4.1.1.6 - Visualizzazione problemi

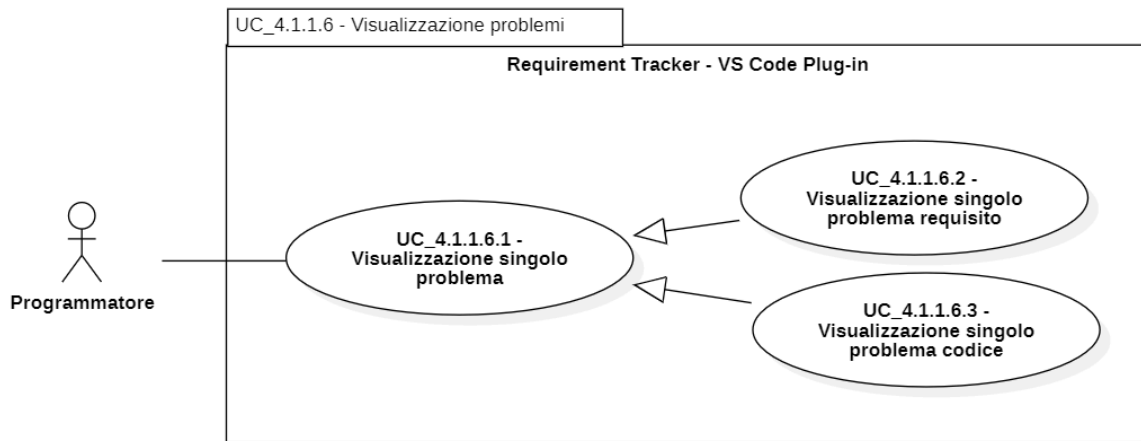


Figure 10: UC\_4.1.1.6 - Visualizzazione dei problemi

**Attori:** Programmatore.

**Precondizioni:**

- I problemi relativi al requisito e/o al codice sono stati generati durante l'analisi [UC\_2].
- Il menu ad albero relativo alla visualizzazione in dettaglio dei risultati è stato aperto [UC\_4.1.1]

**Postcondizioni:**

- Il sistema mostra un elenco strutturato dei problemi relativi al requisito [UC\_4.1.1.6.2] e al codice [UC\_4.1.1.6.3].

**Scenario principale:**

1. Il sistema raccoglie i problemi generati e li visualizza in forma di elenco.

### 3.24 UC\_5 - Filtraggio dei requisiti

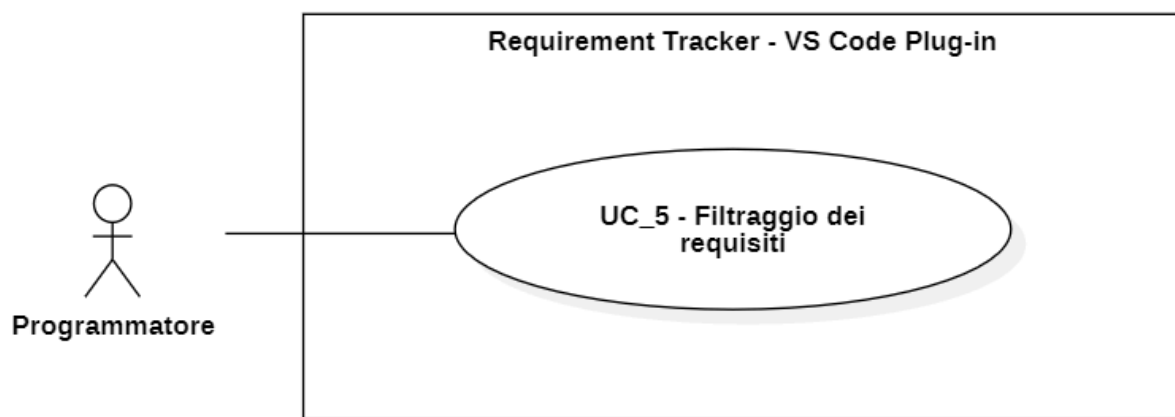


Figure 11: UC\_5 - Filtraggio dei requisiti

**Attori:** Programmatore.

**Precondizioni:**

- I requisiti importati sono visualizzati [UC\_9].

**Postcondizioni:**

- I risultati vengono filtrati in base al campo *ID*.

**Scenario principale:**

1. L'utente inserisce l'*ID* del requisito da ricercare tramite la barra di ricerca.
2. Il sistema filtra la lista dei requisiti in base al campo inserito.
3. Il sistema visualizza la lista dei requisiti filtrati.

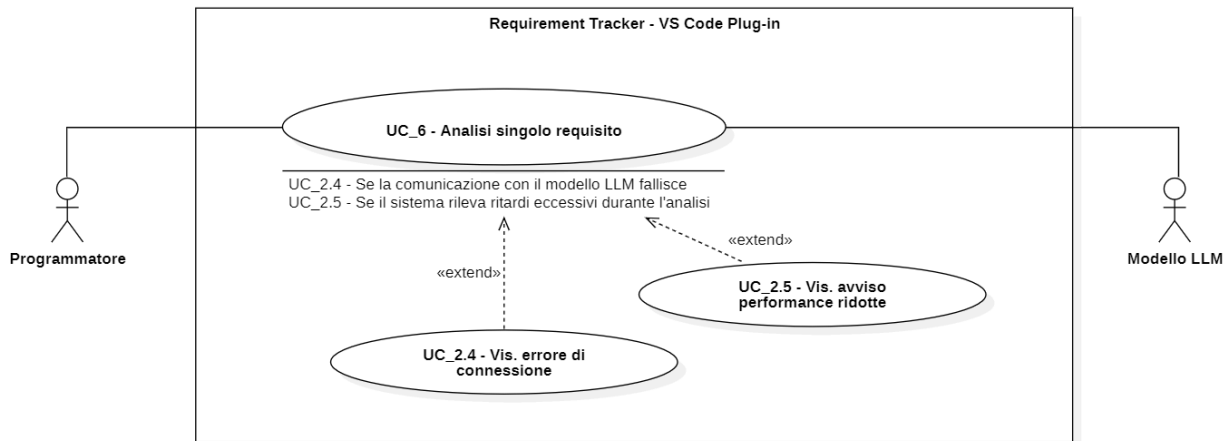
**3.25 UC\_6 - Analisi di un singolo requisito**

Figure 12: UC\_6 - Analisi di un singolo requisito

**Attori:** Programmatore.

**Attore secondario:** Modello LLM.

**Precondizioni:**

- Il requisito è visualizzato nell'elenco dei requisiti [UC\_9].
- È stata selezionata la funzione di ripetizione dell'analisi

**Postcondizioni:**

- Viene fornita una nuova valutazione per il requisito selezionato.

**Scenario principale:**

1. L'utente apre la visualizzazione del singolo requisito.
2. L'utente clicca sull'icona relativa alla funzione di ripetizione analisi.
3. Il sistema invia il requisito ed il relativo codice al modello LLM per una nuova analisi, analogamente ad [UC\_2].
4. I risultati aggiornati vengono registrati e visualizzati per il requisito selezionato [UC\_4.1].

**Estensioni:**

- **UC\_2.4 - Visualizzazione errore di connessione:** Se la comunicazione con il modello LLM fallisce (es. timeout o connessione interrotta), il sistema informa l'utente e consente di riprovare.
- **UC\_2.5 - Visualizzazione avviso performance ridotte:** Se la risposta del modello risulta particolarmente lenta, il sistema mostra un avviso all'utente.

### 3.26 UC\_7 - Tracciamento dei requisiti nel codice

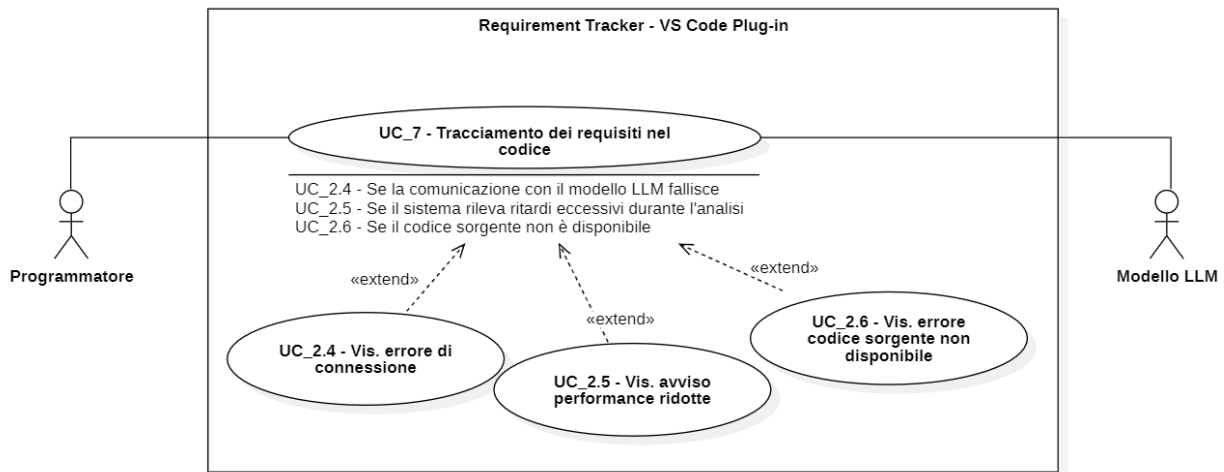


Figure 13: UC\_7 - Funzione di tracciamento dei requisiti

**Attori:** Programmatore.

**Attore secondario:** Modello LLM.

**Precondizioni:**

- I requisiti sono stati importati senza informazioni di tracciamento [UC\_1.1].
- È disponibile il codice sorgente nel progetto.

**Postcondizioni:**

- Il sistema esegue una ricerca nel codice sorgente per associare, a ciascun requisito, la porzione di codice che lo implementa.
- Il tracciamento ottenuto viene registrato e reso disponibile nella vista dei requisiti [UC\_9.1.2].

**Scenario principale:**

1. L'utente, notando l'assenza del mapping, seleziona l'opzione "Tracciamento dei requisiti".
2. Il sistema invia il codice ed i requisiti al modello LLM per la mappatura.
3. Il modello confronta il contenuto del codice con i requisiti inviati e individua le porzioni implementative.
4. Il modello restituisce una possibile mappatura del codice, che include il nome del file e l'intervallo di righe, per ogni requisito.
5. Il mapping risultante viene registrato e visualizzato insieme ai requisiti.

**Estensioni:**

- **UC\_2.4 - Visualizzazione errore di connessione:** Se la comunicazione con il modello LLM fallisce (es. timeout o connessione interrotta), il sistema informa l'utente e consente di riprovare.
- **UC\_2.5 - Visualizzazione avviso performance ridotte:** Se la risposta del modello risulta particolarmente lenta, il sistema mostra un avviso all'utente.
- **UC\_2.6 - Visualizzazione errore codice non disponibile:** Se il progetto non contiene il file sorgente o non è configurato correttamente.

### 3.27 UC\_8 - Configurazione dei path da ignorare

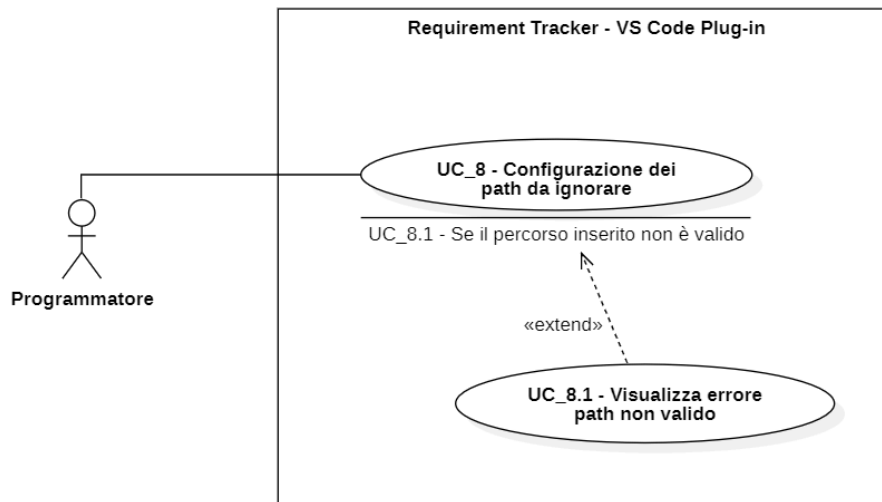


Figure 14: UC\_8 - Configurazione dei path da ignorare

**Attori:** Programmatore.

**Precondizioni:**

- Il progetto è stato configurato in Visual Studio Code.
- Il plug-in è attivo e funzionante.

**Postcondizioni:**

- I path specificati nel file .ignore vengono esclusi dall'analisi [UC\_2] e dal tracciamento dei requisiti [UC\_7].

**Scenario principale:**

1. L'utente crea o modifica un file .ignore nel progetto.
2. L'utente inserisce nel file .ignore i path o pattern relativi ai file o directory da escludere.
3. Il sistema rileva automaticamente le modifiche apportate al file .ignore.
4. Durante la l'analisi [UC\_2] ed il tracciamento [UC\_7], il sistema esclude i path specificati nel file .ignore.
5. L'utente avvia l'analisi o il tracciamento e i path ignorati non vengono considerati.

**Estensioni:**

- **UC\_8.1 - Visualizzazione errore path non valido:** Se il path specificato non è valido, il sistema notifica l'utente e ignora l'entry errata mantenendo valide le altre.

### 3.28 UC\_8.1 - Visualizzazione errore path non valido

**Attori:** Programmatore.

**Precondizioni:**

- L'utente inserisce un path o pattern non valido nel file .ignore.

**Postcondizioni:**

- Il sistema ignora il path non valido e prosegue con le configurazioni valide.

**Scenario principale:**

1. L'utente modifica il file .ignore e inserisce un path o pattern non valido.
2. Il sistema rileva l'entry non valida durante la verifica del file.

3. Il sistema notifica l'utente dell'errore e fornisce dettagli sul path non valido.
4. Il sistema ignora l'entry non valida e considera solo i path configurati correttamente.

### 3.29 UC\_9 - Visualizzazione dei requisiti

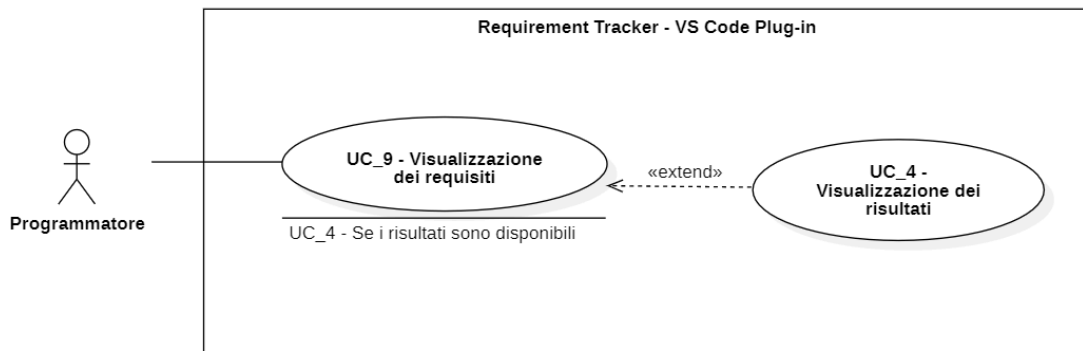


Figure 15: UC\_9 - Visualizzazione dei requisiti

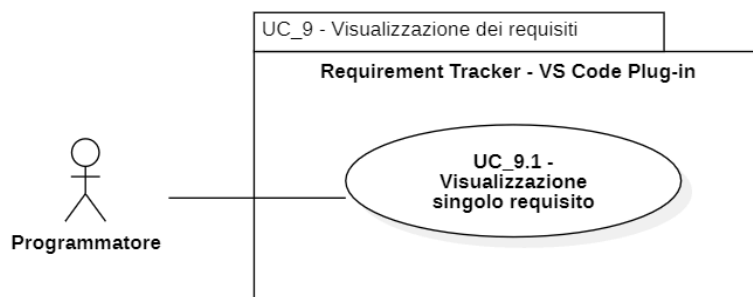


Figure 16: UC\_9 - Dettaglio sulla visualizzazione dei requisiti

**Attori:** Programmatore.

**Precondizioni:**

- I requisiti sono stati importati [UC\_1] e sono disponibili per la visualizzazione.

**Postcondizioni:**

- I requisiti vengono visualizzati in una lista ad albero, in cui ciascun requisito mostra le informazioni di base (e, se disponibili, il mapping e i risultati dell'analisi).

**Scenario principale:**

1. Il sistema visualizza una lista dei requisiti.
2. L'utente può selezionare un requisito per visualizzarne il dettaglio [UC\_9.1.1].

### 3.30 UC\_9.1 - Visualizzazione singolo requisito

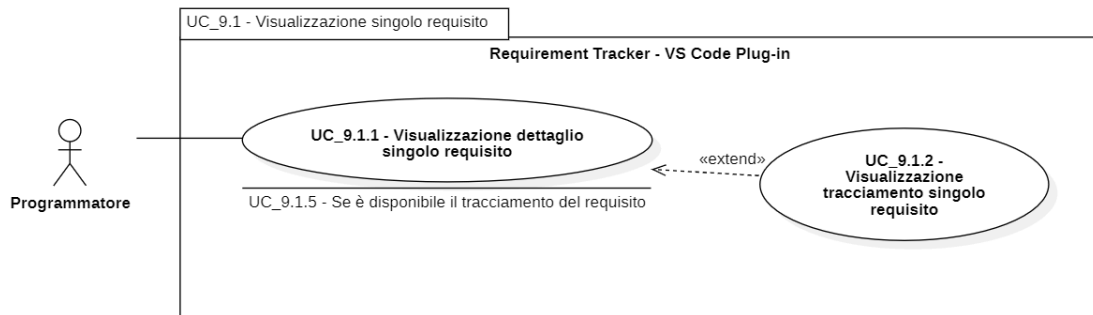


Figure 17: UC\_9.1 - Visualizzazione di un singolo requisito

**Attori:** Programmatore.

**Precondizioni:**

- Un requisito è stato selezionato dalla lista [UC\_9].

**Postcondizioni:**

- Il sistema mostra la voce “Requisito” che, se premuto, permette la visualizzazione in dettaglio di tutte le informazioni relative al requisito [UC\_9.1.1].

**Scenario principale:**

1. L’utente seleziona un requisito dalla lista dei requisiti visualizzati in [UC\_9].
2. Il sistema apre un sottomenù contenente la voce “Requisito” che, se premuto, mostra i dettagli del requisito selezionato [UC\_9.1.1].

### 3.31 UC\_9.1.1 - Visualizzazione dettaglio singolo requisito

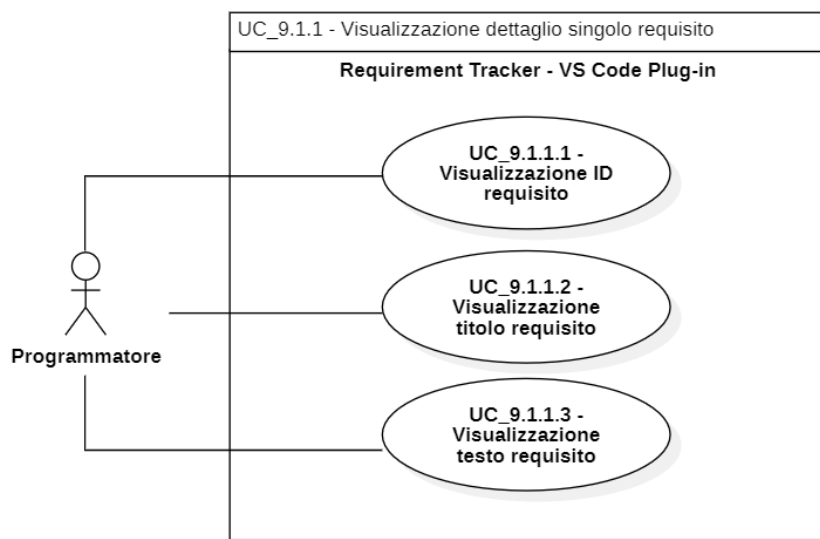


Figure 18: UC\_9.1.1 - Visualizzazione in dettaglio di un singolo requisito

**Attori:** Programmatore.

**Precondizioni:**

- L’utente ha premuto sulla voce “Requisito”

**Postcondizioni:**

- Il sistema mostra il dettaglio completo del requisito, includendo:
  - Identificativo del requisito [UC\_9.1.1.1]
  - Titolo del requisito [UC\_9.1.1.2]
  - Testo descrittivo del requisito [UC\_9.1.1.3]
  - (Opzionale) Informazioni di tracciamento [UC\_9.1.2]

**Scenario principale:**

1. L'utente preme sulla voce "Requisito"
2. Il sistema espande il sottomenu di dettaglio, visualizzando tutte le informazioni relative al requisito.
3. Se sono disponibili dati di tracciamento, il sistema visualizza anche il dettaglio del tracciamento [UC\_9.1.2].

**3.32 UC\_9.1.1.1 - Visualizzazione ID requisito**

**Attori:** Programmatore.

**Precondizioni:**

- Il requisito selezionato è espanso nella vista di dettaglio [UC\_9.1.1].

**Postcondizioni:**

- Il sistema mostra il campo "ID" del requisito.

**Scenario principale:**

1. Il sistema visualizza l'identificativo univoco del requisito.

**3.33 UC\_9.1.1.2 - Visualizzazione titolo requisito**

**Attori:** Programmatore.

**Precondizioni:**

- Il requisito selezionato è espanso nella vista di dettaglio [UC\_9.1.1].

**Postcondizioni:**

- Il sistema mostra il campo "Titolo" del requisito.

**Scenario principale:**

1. Il sistema visualizza il titolo del requisito.

**3.34 UC\_9.1.1.3 - Visualizzazione testo requisito**

**Attori:** Programmatore.

**Precondizioni:**

- Il requisito selezionato è espanso nella vista di dettaglio [UC\_9.1.1].

**Postcondizioni:**

- Il sistema mostra il campo "Testo" completo del requisito.

**Scenario principale:**

1. Il sistema visualizza il testo descrittivo del requisito.

### 3.35 UC\_9.1.2 - Visualizzazione tracciamento singolo requisito

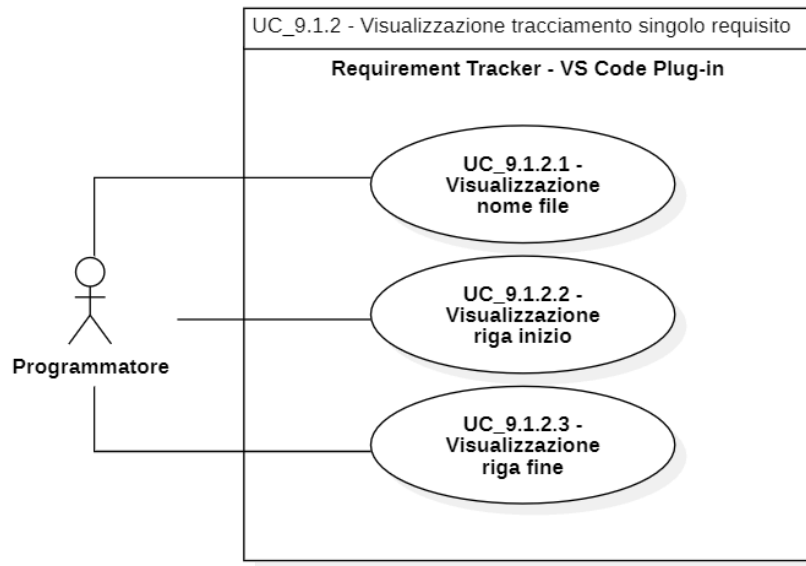


Figure 19: UC\_9.1.2 - Visualizzazione delle informazioni di tracciamento di un requisito

**Attori:** Programmatore.

**Precondizioni:**

- Il requisito selezionato è espanso nella vista di dettaglio [UC\_9.1.1].
- Il requisito selezionato dispone di informazioni di tracciamento, importate da [UC\_1.2] oppure generate da [UC\_7].

**Postcondizioni:**

- Il sistema visualizza una menu di tracciamento espandibile che comprende i dettagli del tracciamento.

**Scenario principale:**

1. Nella vista di dettaglio del requisito [UC\_9.1.1], il sistema verifica la presenza di dati di tracciamento.
2. Se presenti, il sistema espande la sezione “Tracciamento” mostrando i dettagli attraverso i sottocasi [UC\_9.1.2.1], [UC\_9.1.2.2] e [UC\_9.1.2.3].

### 3.36 UC\_9.1.2.1 - Visualizzazione nome file

**Attori:** Programmatore.

**Precondizioni:**

- La sezione “Tracciamento” del requisito è disponibile ed espansa [UC\_9.1.2].

**Postcondizioni:**

- Il sistema mostra il campo “Nome File” relativo al file che contiene il codice relativo all’implementazione del requisito.

**Scenario principale:**

1. Il sistema visualizza il nome del file associato al tracciamento del requisito.

### 3.37 UC\_9.1.2.2 - Visualizzazione riga inizio

**Attori:** Programmatore.

**Precondizioni:**

- La sezione “Tracciamento” del requisito è disponibile ed espansa [UC\_9.1.2].

**Postcondizioni:**



- Il sistema mostra il campo “Riga Inizio” dell’intervallo di codice nel file indicato [UC\_9.1.2.1] relativo all’implementazione del requisito.

**Scenario principale:**

1. Il sistema visualizza la riga di inizio del tracciamento del requisito.

### 3.38 UC\_9.1.2.3 - Visualizzazione riga fine

**Attori:** Programmatore.

**Precondizioni:**

- La sezione “Tracciamento” del requisito è disponibile ed espansa [UC\_9.1.2].

**Postcondizioni:**

- Il sistema mostra il campo “Riga Fine” dell’intervallo di codice nel file indicato [UC\_9.1.2.1] relativo all’implementazione del requisito.

**Scenario principale:**

1. Il sistema visualizza la riga di fine del tracciamento del requisito.

## 4 Requisiti

### 4.1 Introduzione

Il gruppo NextSoft, a seguito di una attenta analisi dichiara che i requisiti che il prodotto finale andrà a soddisfare sono i seguenti. Questi vengono mostrati di seguito in forma tabellare, seguendo quanto detto all’interno del documento *Norme di Progetto*

### 4.2 Requisiti Funzionali

Questi requisiti descrivono cosa il sistema deve fare

Codice	Classificazione	Descrizione	Fonti
RFO001	Obbligatorio	Il sistema deve essere in grado caricare il file dei requisiti in formato CSV dal filesystem	Capitolato, UC_1, UC_1.1, UC_1.3, UC_1.1, Committente
RFO002	Obbligatorio	Il sistema deve visualizzare i requisiti caricati in una vista strutturata	UC_9, UC_9.1, UC_9.1.1, UC_9.1.1.1, UC_9.1.1.2, UC_9.1.1.3, UC_9.1.2, UC_9.1.2.1, UC_9.1.2.2, UC_9.1.2.3
RFO003	Obbligatorio	Il sistema deve validare i requisiti inseriti all’interno del file CSV	UC_1, UC_1.4
RFO004	Obbligatorio	Il sistema deve informare l’utente se il file CSV caricato non è valido	UC_1.4
RFO005	Obbligatorio	Il sistema deve fornire una valutazione dei requisiti	UC_2, UC_2.1, UC_2.2, Capitolato

<b>Codice</b>	<b>Classificazione</b>	<b>Descrizione</b>	<b>Fonti</b>
RFO006	Obbligatorio	Il sistema deve comunicare con un modello LLM tramite una REST API per ottenere delle valutazioni	UC_2
RFO007	Obbligatorio	Il sistema deve verificare e visualizzare il grado di implementazione dei requisiti nel codice	UC_2, UC_2.2, UC_4, Capitolato
RFO008	Obbligatorio	Il sistema deve tracciare l'implementazione dei requisiti nel codice e verificarne la copertura	Capitolato, UC_2.2, UC_7
RFO009	Obbligatorio	Il sistema deve essere in grado di esportare i risultati dell'analisi in formato CSV	UC_3
RFO010	Obbligatorio	Il sistema deve visualizzare graficamente i risultati delle analisi per migliorarne la comprensione	UC_4, UC_4.1, UC_4.1.1, UC_4.1.1.1, UC_4.1.1.4, UC_4.1.1.5, UC_4.1.1.6
RFO011	Obbligatorio	Il sistema deve filtrare i risultati delle analisi in base ai criteri specificati dall'utente	UC_5
RFO012	Obbligatorio	Il sistema deve consentire l'analisi di un singolo requisito	UC_6
RFO013	Obbligatorio	Il sistema deve informare l'utente nel caso, a seguito di un analisi, non ci siano risultati	UC_4.1.1.6

Tab. 1

### 4.3 Requisiti di qualità

Questi requisiti riguardano le caratteristiche qualitative del sistema

<b>Codice</b>	<b>Classificazione</b>	<b>Descrizione</b>	<b>Fonti</b>
RQO014	Obbligatorio	Il plug-in deve essere modulare per consentire l'aggiunta di nuove funzionalità senza interventi complessi	Capitolato
RQO015	Obbligatorio	Il plug-in deve consentire l'aggiunta di nuove feature in base a esigenze o aggiornamenti futuri del progetto	Capitolato
RQO016	Obbligatorio	L'utente deve ricevere suggerimenti per migliorare la chiarezza e la qualità dei requisiti	Capitolato, UC_4.1.1.5
RQO017	Obbligatorio	Il plug-in deve essere in grado di visualizzare graficamente i risultati dell'analisi al fine di migliorare la comprensione	UC_4
RQO018	Obbligatorio	Il sistema deve garantire un'interfaccia grafica per navigare e filtrare i risultati per nome del requisito, codice o sezione del codice	Capitolato
RQO019	Obbligatorio	Il prodotto deve essere sviluppato secondo quanto detto all'interno del file <i>Norme di Progetto</i>	<i>Norme di Progetto</i>

Tab. 2

## 4.4 Requisiti di vincolo

Questi requisiti specificano limiti tecnici o di conformità

Codice	Classificazione	Descrizione	Fonti
RVO020	Obbligatorio	Deve supportare i linguaggi C/C++	Capitolato
RVF021	Facoltativo	Deve supportare altri linguaggi oltre a C/C++	Capitolato
RVF022	Facoltativo	Il sistema deve fornire valutazioni conformi alle normative sulla sicurezza funzionale (ISO 26262 o IEC 61508)	Capitolato
RVO023	Obbligatorio	Il sistema deve comunicare con un modello LLM attraverso una REST API	UC_2
RVO024	Obbligatorio	Il sistema deve informare l'utente in caso di mancanza del codice sorgente con un messaggio di errore	UC_2.6
RVO027	Obbligatorio	L'estensione di Visual Studio Code deve essere in inglese	Committente

Tab. 3

## 4.5 Requisiti Prestazionali

Questi requisiti descrivono aspetti legati alla velocità e alle prestazioni del sistema.

Codice	Classificazione	Descrizione	Fonti
RPD025	Desiderabile	Il sistema deve informare l'utente in caso di rallentamenti dovuti ad una connessione lenta o a un modello troppo grande	UC_2.4, UC_2.5
RPO026	Obbligatorio	Il sistema deve informare l'utente in caso di errore di connessione e consentire di riprovare	UC_2.4

Tab. 4

## 4.6 Tracciamento

Fonte	Requisiti
UC_1	RFO001, RFO003
UC_1.3	RFO001
UC_1.1	RFO001
UC_1.2	RFO001
UC_1.4	RFO003, RFO004
UC_2	RFO005, RFO006, RFO007, RVO023
UC_2.1	RFO005
UC_2.2	RFO005, RFO007, RFO008
UC_2.3	
UC_2.4	RPD025, RPO026
UC_2.5	RPD025
UC_2.6	RVO024
UC_3	RFO009
UC_3.1	
UC_4	RFO007, RFO010, RQO017
UC_4.1	RFO010
UC_4.1.1	RFO010
UC_4.1.1.1	RFO010
UC_4.1.1.4	RFO010
UC_4.1.1.5	RFO010, RQO016
UC_4.1.1.6	RFO010, RFO013
UC_5	RFO011
UC_6	RFO012
UC_7	RFO008
UC_8	
UC_8.1	
UC_9	RFO002
UC_9.1	RFO002
UC_9.1.1	RFO002
UC_9.1.1.1	RFO002
UC_9.1.1.2	RFO002
UC_9.1.1.3	RFO002
UC_9.1.2	RFO002
UC_9.1.2.1	RFO002
UC_9.1.2.2	RFO002
UC_9.1.2.3	RFO002

Tab. 5

## 4.7 Riepilogo

Tipologia	Obbligatorio	Desiderabile	Opzionale	Totale
Funzionale	RFO001, RFO002, RFO003, RFO004, RFO005, RFO006, RFO007, RFO008, RFO009, RFO010, RFO011, RFO012, RFO013, RFO014			
Di Qualità	RQO014, RQO015, RQO016, RQO017, RQO018, RQO019			
Di Vincolo	RVO020, RVO023, RVO024		RVF021, RVF022	
Prestazionale	RPO026	RPD025		

Tab. 6

## 5 Elenco delle immagini

- Figure 1: Panoramica delle funzionalità principali del plugin.
- Figure 2: UC\_1 - Importazione dei requisiti da file
- Figure 3: UC\_2 - Analisi dei requisiti e dell'implementazione
- Figure 4: UC\_3 - Esportazione dei requisiti su file
- Figure 5: UC\_4 - Visualizzazione dei risultati
- Figure 6: UC\_4 - Diagramma di dettaglio sulla visualizzazione dei risultati
- Figure 7: UC\_4.1 - Visualizzazione di un singolo risultato
- Figure 8: UC\_4.1 - Visualizzazione di un singolo risultato
- Figure 9: UC\_4.1.1.5 - Visualizzazione dei suggerimenti
- Figure 10: UC\_4.1.1.6 - Visualizzazione dei problemi
- Figure 11: UC\_5 - Filtraggio dei requisiti
- Figure 12: UC\_6 - Analisi di un singolo requisito
- Figure 13: UC\_7 - Funzione di tracciamento dei requisiti
- Figure 14: UC\_8 - Configurazione dei path da ignorare
- Figure 15: UC\_9 - Visualizzazione dei requisiti
- Figure 16: UC\_9 - Deettaglio sulla visualizzazione dei requisiti
- Figure 17: UC\_9.1 - Visualizzazione di un singolo requisito
- Figure 18: UC\_9.1.1 - Visualizzazione in dettaglio di un singolo requisito
- Figure 19: UC\_9.1.2 - Visualizzazione delle informazioni di tracciamento di un requisito

## 6 Elenco delle tabelle

- Requisiti funzionali - Tab. 1
- Requisiti di qualità - Tab. 2
- Requisiti di vincolo - Tab. 3
- Requisiti Prestazionali - Tab. 4
- Tracciamento - Tab. 5
- Riepilogo - Tab. 6