



# Incontro con Sanmarco Informatica

Verbale del 23/10/2024

Ora Inizio: 14:00  
Ora Fine: 14:30

23/10/2024  
Versione: 1.0

**Redattori**

Luca Parise, Maria Fuensanta Trigueros Hernandez

**Verifica**

Malik Giafar Mohamed, Ion Cainareanu

**Approvazione**

Malik Giafar Mohamed, Stefano Baso, Marco Perazzolo

**Uso**

Esterno

nextsoftpadova@gmail.com

## Indice

1 Introduzione .....	3
2 Domande .....	3
2.1 La UI web deve essere fruibile anche da dispositivi mobile ? .....	3
2.2 È necessario implementare un meccanismo di autenticazione e di persistenza dei dati ? .....	3
2.3 Quali tecnologie potremmo considerare di utilizzare? .....	3
2.4 Come si può visualizzare il piano parallelo alla base, che rappresenta il valore medio globale? .....	3
2.5 Che tipo di database è consentito utilizzare ? .....	4
2.6 E' possibile avere una stima della mole di dati che andremo a trattare ? .....	4
2.7 Cosa si intende per “reperimento dei valori tramite SQL su database a scelta”? .....	4
3 Conclusioni .....	4

# 1 Introduzione

In questo incontro i componenti del gruppo hanno conosciuto l'azienda Sanmarco Informatica, il gruppo si è presentato ed ha proposto alcune domande di seguito discusse. Al termine dell'incontro, i partecipanti si sono riuniti per discutere della videochiamata e stabilire i diversi obiettivi.

## 2 Domande

### 2.1 La UI web deve essere fruibile anche da dispositivi mobile ?

Il rappresentante dell'azienda spiega che non è (deliberatamente) necessaria un'interfaccia utente mobile. Considerando l'elevata mole di dati teoricamente coinvolta, la visualizzazione su tali dispositivi risulterebbe complessa da realizzare. Ciò che rimane prioritario è assicurare che l'applicazione sia pienamente fruibile da desktop.

### 2.2 È necessario implementare un meccanismo di autenticazione e di persistenza dei dati ?

Non è necessario implementare un meccanismo di autenticazione, anzi, è stato espressamente sconsigliato. La persistenza dei dati non è richiesta in modo esplicito, ma rappresenta un requisito "desiderabile", nel senso che può essere integrata qualora si disponga di tempo e volontà.

A tal proposito, il rappresentante dell'azienda suggerisce di predisporre una pagina ad accesso pubblico, senza autenticazione, in cui un utente generico possa accedere e selezionare tra diverse opzioni, ognuna delle quali conduca alla visualizzazione dei relativi dati.

Un altro punto di discussione riguarda il trattamento dei dati personali. Non è previsto l'utilizzo di dati privati, salvo quelli divenuti di dominio pubblico (ad esempio, i nomi delle vittime del Titanic). È preferibile, infatti, fare uso di API e dataset pubblicamente accessibili.

### 2.3 Quali tecnologie potremmo considerare di utilizzare?

Viene principalmente indicato l'utilizzo delle due librerie menzionate nelle slide di presentazione del capitolato: three.js e d3.js. Entrambe le tecnologie presentano vantaggi specifici, e la scelta su quale delle due adottare spetta al gruppo.

Three.js è progettata per lo sviluppo di ambienti 3D generici, non specificamente orientati alla creazione di grafici. Tuttavia, la costruzione di grafici da zero non dovrebbe risultare particolarmente complessa. Al contrario, D3.js è una libreria JavaScript concepita per la realizzazione di grafici 2D, i quali possono essere convertiti in grafici 3D attraverso metodi specifici. Tuttavia, la navigazione all'interno di questi grafici risulta più complessa rispetto a quanto offerto da Three.js. Sono stati inoltre menzionati Unity e Unreal Engine, piattaforme che offrono strumenti idonei per la creazione di grafici 3D, ma il loro utilizzo risulta più complesso rispetto alle tecnologie precedentemente citate.

E' stato consentito l'uso di librerie differenti da quelle consigliate motivandone eventualmente la scelta.

### 2.4 Come si può visualizzare il piano parallelo alla base, che rappresenta il valore medio globale?

Nel caso di un istogramma visualizzato su tre assi (x, y e z), dovrà essere implementata la funzionalità che consente di visualizzare la media dei vari istogrammi su un piano perpendicolare all'asse z. Questo permetterebbe di ottenere una rappresentazione più sintetica e immediata dell'andamento medio dei dati distribuiti lungo tale asse.

## 2.5 Che tipo di database è consentito utilizzare ?

Si è totalmente liberi di utilizzare qualsiasi tipo di database che sembri adatto. Sono stati riferiti postgresql e mongodb.

## 2.6 E' possibile avere una stima della mole di dati che andremo a trattare ?

Viene suggerito di impostare, sin dall'inizio della progettazione, un limite massimo sulla mole di dati visualizzabile, poichè la quantità di dati disponibile varia in base al servizio con cui ci si interfaccia.

## 2.7 Cosa si intende per “reperimento dei valori tramite SQL su database a scelta”?

L'idea è di dare la possibilità di introdurre un back-end. Quindi dare la possibilità di prendere dati non solo dalle API ma anche da dei database da noi costruiti. Il proponente lascia piena libertà di introdurre questa funzionalità o meno.

## 3 Conclusioni

L'incontro si è concluso molto positivamente, con il proponente che si è dimostrato preparato e disponibile, le risposte date sono servite a inquadrare tempistiche e strumenti di sviluppo da utilizzare per il progetto. E' stata molto apprezzata la flessibilità sulle tecnologie consentite.

*Beggiato Alex*