



Piano di Progetto

Versione: 0.3.2

23/11/2024

Redattori

Malik Giafar Mohamed
Maria Fuensanta Trigueros Hernandez

Verifica

Ion Cainareanu
Maria Fuensanta Trigueros Hernandez

Approvazione

Uso

Esterno

nextsoftpadova@gmail.com

Registro dei cambiamenti

Versione	Data	Autore	Descrizione	Verifica
0.3.2	06/02/2024	Malik Giafar Mohamed	Miglioramento sezione rischi	
0.3.1	12/1/2024	Maria Fuensanta Trigueros Hernandez	Continuazione e completamento di tutte le parti relative a RTB	Marco Perazzolo
0.2.0	19/12/2024	Maria Fuensanta Trigueros Hernandez	Creazione della struttura e avvio della stesura del documento	Ion Cainareanu
0.1.0	23/11/2024	Malik Giafar Mohamed	Creazione Documento	Ion Cainareanu, Maria Fuensanta Trigueros Hernandez

Indice

1	Introduzione	5
1.1	Scopo del documento	5
1.2	Scopo del capitolato	5
1.3	Struttura del documento	5
1.4	Glossario	5
1.5	Maturità	5
1.6	Riferimenti	5
1.6.1	Riferimenti normativi	5
1.6.2	Riferimenti informativi	6
2	Analisi dei rischi	7
2.1	Rischi tecnologici	7
2.2	Rischi legati ai requisiti	7
2.3	Rischi organizzativi	8
2.4	Rischi legati alle persone	8
2.5	Rischi finanziari	9
2.6	Rischi per l'utente finale	9
3	Modello di sviluppo	10
4	Pianificazione	10
4.1	Fasi del progetto	10
4.1.1	Fase 1 : Analisi iniziale e definizione dei requisiti	10
4.1.2	Fase 2: Progettazione	10
4.1.3	Fase 3: Sviluppo	10
4.1.4	Fase 4: Testing e Validazione	11
4.1.5	Fase 5: Rilascio e Consegna	11
4.2	Periodi	11
4.2.1	Periodo 1 : Organizzazione Iniziale	11
4.2.2	Periodo 2: Analisi dei Requisiti e Tecnologie	11
4.2.3	Periodo 3: Consolidamento dell'Analisi e Diagrammi	12

4.2.4	Periodo 4: Presentazione dell'Analisi e Proposta Tecnica	12
5	Preventivo	13
5.1	Descrizione del Preventivo	13
5.2	Ruoli e Distribuzione delle Ore	13
5.3	Riepilogo prospetto economico e prospetto orario	13
5.3.1	Riepilogo prospetto economico e prospetto orario parziale - RTB	13
5.3.2	Riepilogo prospetto economico e prospetto orario parziale - PB	14
5.3.3	Riepilogo prospetto economico e prospetto orario parziale - CA	14
6	Consuntivo	15
6.1	Resconto	15
7	Mitigazione dei Rischi	16
7.1	Rischi tecnologici	16
7.2	Rischi legati ai requisiti	16
7.3	Rischi organizzativi	16
7.4	Rischi legati al team	17
7.5	Rischi finanziari	17
7.6	Rischi per l'utente finale	17
8	Conclusioni	18

Elenco delle tabelle

Table 1	Rischi tecnologici:Disponibilità e compatibilità con le API di IA	7
Table 2	Rischi tecnologici: Limitazioni dei modelli di intelligenza artificiale	7
Table 3	Rischi tecnologici: Compatibilità con Visual Studio Code	7
Table 4	Rischi legati ai requisiti: Ambiguità dei requisiti	7
Table 5	Rischi legati ai requisiti: Modifiche frequenti dei requisiti	8
Table 6	Rischi organizzativi: Mancanza di coordinamento del team	8
Table 7	Rischi organizzativi: Dipendenza da risorse chiave	8
Table 8	Rischi legati alle persone: Disponibilità del team	8
Table 9	Rischi legati alle persone: Mancanza di competenze tecniche	9
Table 10	Rischi finanziari: Superamento dei costi di sviluppo	9
Table 11	Rischi per l'utente finale: Bassa usabilità del plug-in	9
Table 12	Tabella riassuntiva delle fasi del progetto	11
Table 13	Preventivo per RTB	14
Table 14	Calcoli totali per RTB	14
Table 15	Rischio tecnologico: Disponibilità e compatibilità con le API di IA	16
Table 16	Rischio tecnologico: Limitazioni dei modelli di intelligenza artificiale	16
Table 17	Rischio tecnologico: Compatibilità con Visual Studio Code	16
Table 18	Rischio legato ai requisiti: Ambiguità dei requisiti	16
Table 19	Rischio legato ai requisiti: Modifiche frequenti ai requisiti	16
Table 20	Rischio organizzativo: Mancanza di coordinamento del team	16
Table 21	Rischio organizzativo: Dipendenza da risorse chiave	17
Table 22	Rischio legato al team: Disponibilità del team	17
Table 23	Rischio legato al team: Mancanza di competenze tecniche	17
Table 24	Rischio finanziario: Superamento dei costi di sviluppo	17
Table 25	Rischio per l'utente finale: Bassa usabilità del plug-in	17

1 Introduzione

1.1 Scopo del documento

Questo documento descrive la pianificazione dello sviluppo del plugin Requirement Tracker per Visual Studio Code. Ha lo scopo di fornire un quadro chiaro per comprendere come verrà realizzato il progetto, comprese le strategie, i rischi e le risorse necessarie per l'implementazione.

1.2 Scopo del capitolato

Il capitolato scelto riguarda lo sviluppo di un plug-in per Visual Studio Code pensato per facilitare il tracciamento dei requisiti durante lo sviluppo di software. Lo scopo principale è quello di semplificare il lavoro di chi si occupa di analisi, progettazione e programmazione, migliorando la gestione dei requisiti e rendendo più facile verificare che siano stati rispettati.

Questo strumento aiuterà a ridurre gli errori e a risparmiare tempo, automatizzando processi che oggi richiedono molto lavoro manuale, come la verifica della copertura dei requisiti nel codice sorgente. Inoltre, il plug-in offrirà suggerimenti per migliorare i requisiti, evidenziando eventuali problemi come ambiguità o informazioni mancanti.

Grazie alla sua struttura modulare, sarà possibile aggiungere nuove funzionalità in futuro, rendendolo uno strumento versatile per adattarsi a diverse esigenze e tecnologie.

1.3 Struttura del documento

Il contenuto del documento è organizzato nelle seguenti sezioni:

- **Analisi dei rischi:** identificazione e valutazione dei possibili problemi che possono insorgere durante lo sviluppo.
- **Modello di sviluppo:** descrizione delle metodologie e degli approcci adottati.
- **Pianificazione:** dettagli sulle fasi, le risorse e i tempi necessari per la realizzazione del progetto.
- **Preventivo:** dettagli sui costi stimati per ogni fase del progetto, evidenziando risorse e allocazioni di budget.
- **Consuntivo di periodo:** dettagli sulle variazioni di pianificazione e costi rispetto alle stime iniziali, spiegando le cause degli scostamenti e le misure correttive adottate.
- **Caso di studio:** esempio pratico di utilizzo del plugin in un ambiente reale.
- **Mitigazione dei rischi:** illustra le strategie applicate per ridurre o eliminare l'impatto dei rischi identificati.
- **Conclusioni:** riflessione sui risultati attesi e sulla fattibilità del progetto.

1.4 Glossario

Per evitare possibili ambiguità, è stato incluso un glossario per definire i termini tecnici rilevanti utilizzati nei documenti presentati. I termini sono evidenziati e spiegati nel file "Glossario".

1.5 Maturità

Il progetto si trova in una fase preliminare, con una struttura modulare definita e un piano di sviluppo pronto. Gli obiettivi iniziali sono stati identificati, e l'approccio adottato garantisce flessibilità e adattabilità per le evoluzioni future.

1.6 Riferimenti

1.6.1 Riferimenti normativi

- File Norme di Progetto
- File Analisi dei Requisiti
- Capitolato C8 : Requirement Tracker - Plug-in VS Code

<https://www.math.unipd.it/~tullio/IS-1/2024/Progetto/C8.pdf>

1.6.2 Riferimenti informativi

- T02 - Processi di ciclo di vita

<https://www.math.unipd.it/~tullio/IS-1/2024/Dispense/T02.pdf>

- T04 - Gestione di progetto

<https://www.math.unipd.it/~tullio/IS-1/2024/Dispense/T04.pdf>

- T05 - Analisi dei requisiti

<https://www.math.unipd.it/~tullio/IS-1/2024/Dispense/T05.pdf>

2 Analisi dei rischi

Questa sezione descrive i rischi potenziali associati al progetto e le relative misure di mitigazione. L'analisi dei rischi consente di identificare e mitigare i potenziali problemi in una fase iniziale del progetto. Ogni rischio è valutato in termini di probabilità di accadimento e di impatto potenziale.

2.1 Rischi tecnologici

Questi rischi derivano da problemi tecnici o limitazioni delle tecnologie utilizzate nel progetto, che possono influenzare negativamente il progresso o la qualità del prodotto finale.

- **Compatibilità Delle API di IA**

Descrizione	L'integrazione di modelli di IA tramite API REST può fallire a causa dell'incompatibilità tra le versioni di Ollama
Probabilità	Media
Impatto	Alto
Precauzioni	Utilizzare versioni specifiche dei modelli di IA e monitorare gli aggiornamenti alle API di Ollama

Table 1: Rischi tecnologici: Disponibilità e compatibilità con le API di IA

- **Limitazioni dei modelli di intelligenza artificiale**

Descrizione	I modelli di IA potrebbero non essere sufficientemente performanti
Probabilità	Media
Impatto	Medio
Precauzioni	Condurre un'analisi su un modello ottimale in base alle infrastrutture disponibili

Table 2: Rischi tecnologici: Limitazioni dei modelli di intelligenza artificiale

- **Compatibilità con Visual Studio Code**

Descrizione	Le modifiche alle versioni di Visual Studio Code potrebbero causare incompatibilità.
Probabilità	Media
Impatto	Alto
Precauzioni	Monitorare gli aggiornamenti di Visual Studio Ccode

Table 3: Rischi tecnologici: Compatibilità con Visual Studio Code

2.2 Rischi legati ai requisiti

Questi rischi emergono quando i requisiti non sono chiari, ben definiti o subiscono modifiche frequenti, compromettendo la coerenza e l'efficienza del processo di sviluppo.

- **Ambiguità dei requisiti**

Descrizione	Alcuni requisiti mal definiti possono rendere difficile l'implementazione.
Probabilità	Alta
Impatto	Alto
Precauzioni	Condurre molteplici revisioni collettive ed interviste con il proponente al fine di ottenere dei requisiti ottimali

Table 4: Rischi legati ai requisiti: Ambiguità dei requisiti

- **Modifiche frequenti dei requisiti**

Descrizione	La difficoltà nell'individuazione di requisiti plausibili può portare alla generazione di ambiguità
Probabilità	Alta
Impatto	Medio
Precauzioni	Condurre l'analisi più persone

Table 5: Rischi legati ai requisiti: Modifiche frequenti dei requisiti

2.3 Rischi organizzativi

I rischi organizzativi riguardano la gestione del progetto e il coordinamento del team. Possono includere problemi legati alla comunicazione interna, alla pianificazione o all'allocazione delle risorse.

- **Mancanza di coordinamento del team**

Descrizione	Le riunioni poco frequenti e la scarsa coordinazione possono influenzare la produttività.
Probabilità	Media
Impatto	Alto
Precauzioni	Programmare riunioni ad intervalli di tempo regolari

Table 6: Rischi organizzativi: Mancanza di coordinamento del team

- **Dipendenza da risorse chiave**

Descrizione	Ritardi causati da un'errata rotazione dei ruoli
Probabilità	Media
Impatto	Alto
Precauzioni	Documentare i processi critici per permettere ad altri membri del gruppo di proseguire con le task

Table 7: Rischi organizzativi: Dipendenza da risorse chiave

Un esempio di questo caso potrebbe essere l'assenza del verificatore nel momento in cui questa attività è necessaria, rendendo impossibile portare avanti il progetto o costringendo diverse persone a dover assumere tale ruolo e informarsi su come svolgerlo al meglio, causando un ritardo.

2.4 Rischi legati alle persone

Questi rischi si riferiscono alle limitazioni o ai problemi legati al personale coinvolto, come disponibilità ridotta o mancanza di competenze specifiche.

- **Disponibilità del team**

Descrizione	Gli impegni personali dei membri del team potrebbero influire negativamente sulla loro capacità di partecipare al progetto.
Probabilità	Media
Impatto	Alto
Precauzioni	Pianificare un programma flessibile che consenta di adattarsi agli impegni dei membri del gruppo.

Table 8: Rischi legati alle persone: Disponibilità del team

- **Mancanza di competenze tecniche**

Descrizione	Alcuni membri del team potrebbero non possedere una conoscenza approfondita delle tecnologie chiave necessarie per il progetto.
Probabilità	Alta
Impatto	Medio
Precauzioni	Ogni membro del team condividerà le proprie conoscenze con gli altri membri del gruppo nelle modalità stabilite nelle norme di progetto

Table 9: Rischi legati alle persone: Mancanza di competenze tecniche

2.5 Rischi finanziari

I rischi finanziari si manifestano quando i costi del progetto superano il budget previsto, compromettendo la sostenibilità economica del progetto.

- **Superamento dei costi di sviluppo**

Descrizione	Si potrebbe andare in contro ad un superamento del budget
Probabilità	Media
Impatto	Medio
Precauzioni	Rendicontazione oraria delle figure del progetto in modo da monitorare i costi

Table 10: Rischi finanziari: Superamento dei costi di sviluppo

2.6 Rischi per l'utente finale

Questi rischi riguardano l'esperienza dell'utente finale, come difficoltà nell'uso del prodotto o mancata soddisfazione delle aspettative.

- **Bassa usabilità del plug-in**

Descrizione	Un'interfaccia poco intuitiva può influire sull'usabilità del prodotto.
Probabilità	Media
Impatto	Alto
Precauzioni	Eseguire test di usabilità fin dalle prime fasi.

Table 11: Rischi per l'utente finale: Bassa usabilità del plug-in

3 Modello di sviluppo

La scelta di un approccio metodologico adeguato garantisce che le attività del progetto siano organizzate in modo strutturato e produttivo. Vengono stabiliti i principi e le tecniche operative per assicurare un avanzamento coerente con gli obiettivi.

Per il progetto è stato scelto il modello di sviluppo agile....

- Scelta del Modello Agile:
 1. Ogni fase del progetto produce un incremento funzionale del prodotto.
 2. Le iterazioni permettono di integrare continuamente il feedback.
 3. La modularità del plug-in permette di sviluppare le componenti in modo indipendente, riducendo il rischio di blocchi.
- Strumenti e Metodologie:
 1. Utilizzo di GitHub Projects per la gestione dei task e la pianificazione.
 2. Strumenti di collaborazione come Discord e Notion per mantenere una comunicazione fluida tra i membri del team.

(da migliorare)

4 Pianificazione

La pianificazione permette di suddividere il progetto in fasi operative chiare, definendo risorse, tempistiche e responsabilità. Questo approccio assicura il coordinamento tra i membri del team e il rispetto delle scadenze.

4.1 Fasi del progetto

4.1.1 Fase 1 : Analisi iniziale e definizione dei requisiti

Periodo: Novembre 2024 - Dicembre 2024

Obiettivi:

- Definizione del way of working del gruppo
- Creare una visione condivisa del progetto con gli stakeholder
- Iniziare l'analisi dei requisiti
- Iniziare la stesura dei documenti RTB

4.1.2 Fase 2: Progettazione

Periodo: Dicembre 2024 - Gennaio 2025

Obiettivi:

- Creare un'architettura modulare per il plug-in.
- Progettare l'integrazione con Visual Studio Code.
- Sviluppo dei diagrammi UML (casi d'uso, attività).
- Redazione dei documenti iniziali: Analisi dei Requisiti, Glossario e Norme di Progetto.
- Stesura del Piano di Progetto e Piano di Qualifica.

4.1.3 Fase 3: Sviluppo

Periodo: Gennaio 2025 - Marzo 2025

Obiettivi:

- Implementare le funzionalità principali del plug-in. Garantire la compatibilità con le tecnologie richieste (NodeJS, TypeScript).

- Sviluppo incrementale dei moduli principali.
- Test funzionali per ogni iterazione.

4.1.4 Fase 4: Testing e Validazione

Periodo: Febbraio 2025 - Aprile 2025

Obiettivi:

- Garantire che il prodotto soddisfi i requisiti definiti.
- Migliorare l’usabilità del plug-in.
- Esecuzione di test di integrazione e di usabilità.
- Correzione dei bug rilevati durante il testing.

4.1.5 Fase 5: Rilascio e Consegna

Periodo: Aprile 2025

Obiettivi:

- Rilasciare il prodotto finale al cliente.
- Documentare le funzionalità sviluppate.
- Consegna della documentazione tecnica e del plug-in.
- Sessione di formazione per il cliente sull’utilizzo del plug-in.

Questa suddivisione in fasi garantisce un flusso di lavoro organizzato, con la possibilità di monitorare i progressi e intervenire tempestivamente in caso di imprevisti.

Milestone	Data	Obiettivi raggiunti
Fine analisi iniziale	Dicembre 2024/Gennaio 2025	Conclusione della definizione dei requisiti.
Progettazione completata	Marzo 2025	
Proof of Concept completato	Marzo 2025	
Sviluppo completato	Marzo 2025/Aprile 2025	Implementazione di tutte le funzionalità.
Testing e validazione completati	Aprile 2025	Prodotto pronto per il rilascio.
Consegna finale	Aprile 2025	Consegna al cliente

Table 12: Tabella riassuntiva delle fasi del progetto

4.2 Periodi

4.2.1 Periodo 1 : Organizzazione Iniziale

Durata: 28/10/2024 - 12/11/2024

Durante questo periodo, il team si è concentrato sulla definizione delle basi organizzative del progetto. Sono stati definiti elementi essenziali come il nome del gruppo, il logo, l’email e i canali di comunicazione (Discord, WhatsApp), oltre alla selezione di strumenti per il versionamento (GitHub) e la documentazione (Drive, GitHub, Typst). È stata inoltre avviata un’analisi preliminare dei capitolati e sono stati redatti i primi verbali interni ed esterni. Infine, è stata strutturata la repository su GitHub e pianificato un primo incontro con l’azienda per discutere dettagli tecnici e organizzativi

4.2.2 Periodo 2: Analisi dei Requisiti e Tecnologie

Durata: 12/11/2024 - 2/12/2024

In questa fase, il team ha approfondito lo studio delle tecnologie richieste, come NodeJS, TypeScript, Ollama e strumenti relativi a LLM open source, utilizzando Miro per favorire la collaborazione. È stata avviata la stesura delle Norme di Progetto e l'analisi iniziale dei requisiti, integrando il feedback ricevuto durante gli incontri con l'azienda. Inoltre, sono stati implementati GitHub Projects per la gestione dei compiti e per facilitare l'organizzazione interna del lavoro.

4.2.3 Periodo 3: Consolidamento dell'Analisi e Diagrammi

Durata: 2/12/2024 - 18/12/2024

Il team si è focalizzato sulla realizzazione di una prima versione di documenti chiave, come le Norme di Progetto, il Piano di Progetto e il Piano di Qualifica. Parallelamente, sono stati sviluppati diagrammi preliminari di attività e valutati rischi organizzativi e tecnologici. È stato anche introdotto un sistema per centralizzare la conoscenza attraverso strumenti come Notion, facilitando la sincronizzazione delle informazioni all'interno del gruppo.

4.2.4 Periodo 4: Presentazione dell'Analisi e Proposta Tecnica

Durata: 18/12/2024 - 15/01/2025

In questa fase, il team ha organizzato un incontro con l'azienda per presentare i requisiti definiti, discutere possibili rischi e raccogliere feedback. Sulla base delle raccomandazioni ricevute, sono stati effettuati aggiustamenti ai documenti RTB, come il Piano di Progetto e il Piano di Qualifica. Infine, sono stati perfezionati aspetti tecnologici attraverso prove e studi avanzati per garantire la fattibilità tecnica del progetto.

5 Preventivo

5.1 Descrizione del Preventivo

Il preventivo include una distribuzione dettagliata delle ore lavorative assegnate ai vari ruoli, una stima dei costi associati e le giustificazioni delle scelte effettuate. La ripartizione delle ore tiene conto delle competenze del team e delle richieste specifiche del progetto.

- **Totale Ore Lavorative:** 540
- **Costo Totale Stimato:** 10.980,00 €

5.2 Ruoli e Distribuzione delle Ore

Responsabile

Il responsabile coordina il progetto, supervisiona le attività e garantisce il rispetto delle scadenze e dei requisiti.

- **Costo Unitario:** 30 €/ora

Amministratore

L'amministratore si occupa della gestione documentale e della comunicazione con gli stakeholder.

- **Costo Unitario:** 20 €/ora

Analista

L'analista analizza i requisiti e assicura che siano chiari, completi e implementabili.

- **Costo Unitario:** 25 €/ora

Progettista

Il progettista sviluppa l'architettura del sistema e traduce i requisiti in specifiche tecniche.

- **Costo Unitario:** 25 €/ora

Programmatore

Il programmatore realizza il software, assicurandosi che soddisfi i requisiti funzionali e qualitativi.

- **Costo Unitario:** 15 €/ora

Verificatore

Il verificatore testa il prodotto per garantire che rispetti i requisiti e sia privo di difetti.

- **Costo Unitario:** 15 €/ora

5.3 Riepilogo prospetto economico e prospetto orario

Per poter analizzare meglio i costi, abbiamo suddiviso questa analisi nelle diverse parti del progetto, che sono RTB, PB e CA

5.3.1 Riepilogo prospetto economico e prospetto orario parziale - RTB

Questa sezione comprende i primi 4 periodi del progetto

Membro	Re	Am	An	Prj	Prg	Ver	Totale	Costo Totale (€)
Maria Fuensanta	“14”	“*”	“*”	“*”	“*”	“*”	“*”	“*”
Marco	“*”	“*”	“*”	“*”	“*”	“*”	“*”	“*”
Ion	“*”	“*”	“*”	“*”	“*”	“*”	“*”	“*”
Stefano	“*”	“*”	“*”	“*”	“*”	“*”	“*”	“*”
Malik	“*”	“*”	“*”	“*”	“*”	“*”	“*”	“*”
Luca	“*”	“*”	“*”	“*”	“*”	“*”	“*”	“*”

Table 13: Preventivo per RTB

Totale ore ruolo	“*”	“*”	“*”	“*”	“*”	“*”	“*”	“*”
Costo orario (€)	“*”	“*”	“*”	“*”	“*”	“*”	“*”	“*”
Costo totale ruolo (€)	“*”	“*”	“*”	“*”	“*”	“*”	“*”	“*”

Table 14: Calcoli totali per RTB

5.3.2 Riepilogo prospetto economico e prospetto orario parziale - PB

5.3.3 Riepilogo prospetto economico e prospetto orario parziale - CA

6 Consuntivo

Questa sezione confronta la pianificazione iniziale con i risultati effettivi ottenuti durante lo sviluppo. Si analizzano eventuali variazioni di tempi e costi, insieme alle cause che le hanno determinate e alle azioni correttive adottate.

6.1 Resconto

7 Mitigazione dei Rischi

Questa sezione dettaglia le strategie messe in atto per gestire i rischi individuati. Vengono evidenziate le azioni preventive adottate per ridurre l'impatto dei problemi durante lo sviluppo.

7.1 Rischi tecnologici

- **Disponibilità e compatibilità con le API di IA**

Descrizione	L'integrazione con modelli di IA potrebbe fallire a causa di limitazioni tecniche.
Mitigazione	Creare un livello di astrazione tra il sistema e le API esterne per ridurre la dipendenza e pianificare test periodici per garantire l'affidabilità.

Table 15: Rischio tecnologico: Disponibilità e compatibilità con le API di IA

- **Limitazioni dei modelli di intelligenza artificiale**

Descrizione	I modelli di IA potrebbero non elaborare dati specifici o di bassa qualità.
Mitigazione	Addestrare i modelli con dati pertinenti, eseguire convalide manuali.

Table 16: Rischio tecnologico: Limitazioni dei modelli di intelligenza artificiale

- **Compatibilità con Visual Studio Code**

Descrizione	Le modifiche a Visual Studio Code potrebbero causare incompatibilità.
Mitigazione	Monitorare regolarmente gli aggiornamenti di Visual Studio Code e mantenere la documentazione aggiornata. Condurre test di regressione per ogni aggiornamento.

Table 17: Rischio tecnologico: Compatibilità con Visual Studio Code

7.2 Rischi legati ai requisiti

- **Ambiguità dei requisiti**

Descrizione	Requisiti mal definiti possono complicare l'implementazione.
Mitigazione	Utilizzare tecniche di elicitation e convalidare regolarmente i requisiti con il cliente. Aggiornare la documentazione con revisioni iterative.

Table 18: Rischio legato ai requisiti: Ambiguità dei requisiti

- **Modifiche frequenti ai requisiti**

Descrizione	Cambiamenti continui ai requisiti possono aumentare i costi e i tempi.
Mitigazione	Progettare un'architettura modulare e adottare strumenti di versionamento per tracciare e gestire i cambiamenti.

Table 19: Rischio legato ai requisiti: Modifiche frequenti ai requisiti

7.3 Rischi organizzativi

- **Mancanza di coordinamento del team**

Descrizione	La scarsa comunicazione può rallentare il progetto.
Mitigazione	Utilizzare piattaforme di collaborazione (ad esempio Slack, Trello) per centralizzare le comunicazioni e organizzare riunioni settimanali per aggiornare il progresso del progetto.

Table 20: Rischio organizzativo: Mancanza di coordinamento del team

- **Dipendenza da risorse chiave**

Descrizione	L'assenza di membri chiave del team può causare ritardi.
Mitigazione	Pianificare risorse di backup per i ruoli critici e documentare dettagliatamente i processi.

Table 21: Rischio organizzativo: Dipendenza da risorse chiave

7.4 Rischi legati al team

- **Disponibilità del team**

Descrizione	Impegni personali dei membri del team possono influire negativamente sul lavoro.
Mitigazione	Creare un calendario flessibile e assegnare prioritarie responsabilità critiche a risorse disponibili.

Table 22: Rischio legato al team: Disponibilità del team

- **Mancanza di competenze tecniche**

Descrizione	Alcuni membri del team potrebbero non possedere le competenze richieste.
Mitigazione	Fornire formazione mirata, materiali di apprendimento e sessioni di mentoring per migliorare le competenze del team.

Table 23: Rischio legato al team: Mancanza di competenze tecniche

7.5 Rischi finanziari

- **Superamento dei costi di sviluppo**

Descrizione	Le funzionalità avanzate possono richiedere risorse aggiuntive.
Mitigazione	Monitorare regolarmente il budget e rivedere le priorità in caso di eccedenze. Concentrarsi sulle funzionalità essenziali per rispettare il budget.

Table 24: Rischio finanziario: Superamento dei costi di sviluppo

7.6 Rischi per l'utente finale

- **Bassa usabilità del plug-in**

Descrizione	Interfaccia poco intuitiva potrebbe ridurre l'adozione.
Mitigazione	Condurre test di usabilità con utenti target e incorporare il feedback per migliorare il design dell'interfaccia e l'esperienza utente.

Table 25: Rischio per l'utente finale: Bassa usabilità del plug-in

8 Conclusioni