

Engenharia de Software Pós - 2021-Q1

Aula 4 - Atividade 8 – Proposta de diagrama UML para o projeto (em grupo)

Anywhere meeting Web Application

Grupo 1

Daniel D'Angelo Resende Barros

Augusto Martins Terada

Felipe Corniani de Genaro

Kanan Castro Silva

No projeto Anywhere Meeting decidimos criar dois diagramas UML para apoiar na fase de análise dos requisitos levantados: *Diagrama de Classes* e *Diagrama de Sequência*.

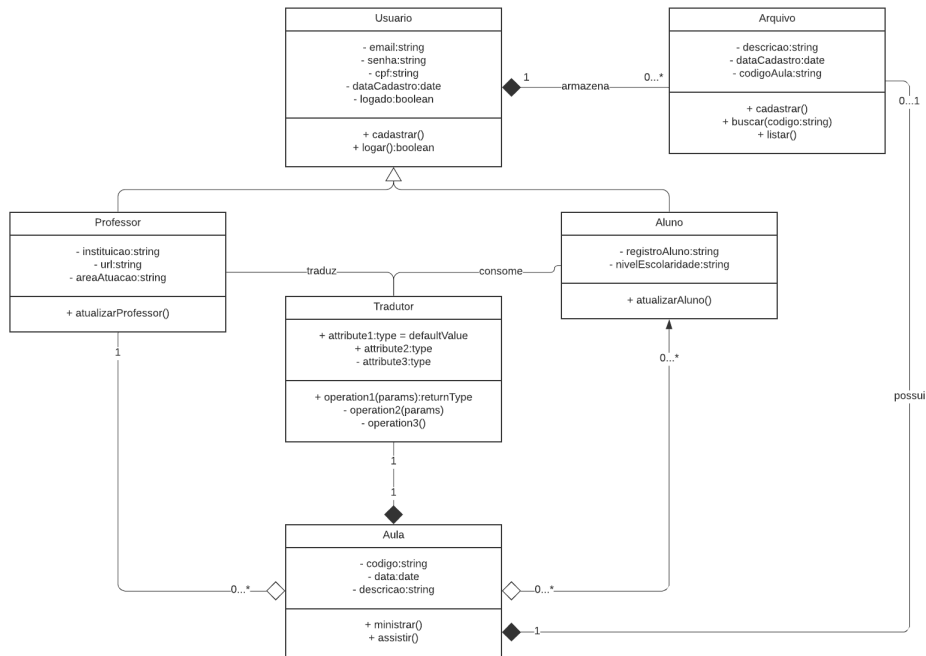
Visto que o projeto será Open-Source, o Diagrama de Classe será fundamental para mostrarmos como o desenvolvimento está estruturado, com atributos e principais métodos. Além de proporcionar melhor entendimento do código-fonte, o objetivo de disponibilizarmos o Diagrama de Classe é incentivar a participação da comunidade em futuras evoluções do produto.

O Diagrama de Sequência foi escolhido devido a natureza do projeto, onde temos tarefas síncronas e assíncronas em duas visões de usuários distintos: Professor e Aluno. Além de elucidar a dinâmica do sistema, o Diagrama de Sequência será útil para visualizar as principais funcionalidades do sistema em tempo de execução. Dessa maneira, o Diagrama de Sequência mostrará ao leitor qual a resposta esperada do sistema ao usuário que está consumindo o conteúdo disponibilizado pelo sistema através das técnicas Text to Speech e Speech to Text.

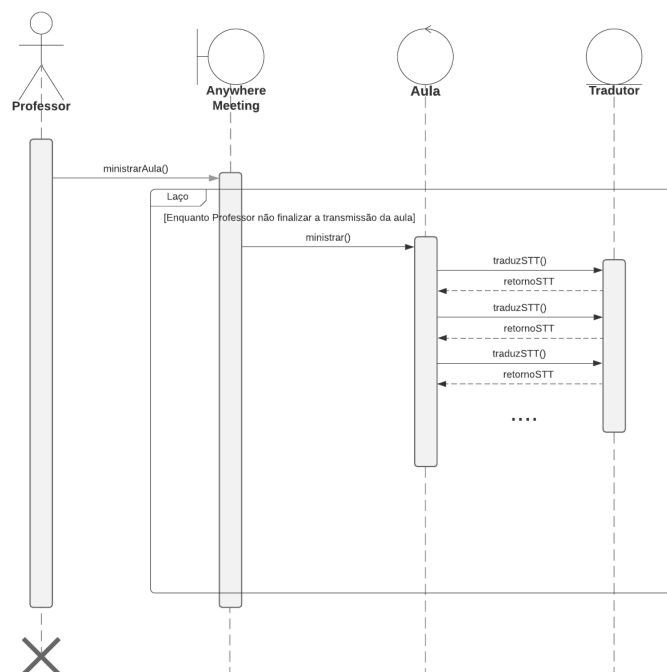
Por último, decidimos não fazer o *Diagrama de Caso de Uso* pois foi disponibilizado um protótipo hi-fi com a representação interativa do produto (<https://www.figma.com/proto/kzrc2EmZkJhAGD9MSPtSpL/Anywhere-Meeting?node-id=37%3A1012&scaling=contain>), dispensando assim qualquer demonstração das funcionalidades que serão entregues aos usuários.

Abaixo os diagramas propostos: *Diagrama de Classes* e *Diagrama de Sequência*.

- Diagrama de Classes



- Diagrama de Sequência – Professor ministrar aula



● Diagrama de Sequência – Aluno assistir aula

