

Programátorská dokumentácia EVE Market Viewer

Architektúra a opis tried

- Program má hub-and-spoke architektúru, kde jedna centrálna trieda (`MainEsiInterface`) obsahuje odkazy na ostatné, a tie majú na starosť spracovanie a výpis dát z ESI. Centrálna trieda má okrem toho na starosť autorizáciu a nejaké pomocné funkcie.
- Všetky periférne triedy obsahujú odkaz na `MainEsiInterface`, vďaka čomu dokážu využívať verejné funkcie ostatných tried.
- Program je rozdelený do viacerých tried hlavne kvôli prehľadnosti, technicky by všetky funkcie mohli byť samostatné v jednej triede.
- Každá trieda obsahuje funkcie typu `HandleCommand`, ktoré sa starajú o spracovanie používateľských príkazov a rovno aj vypisujú výsledky do output stream.
- Pri niektorých funkciách je možné/potrebné využiť autorizovať postavu z hry, čo má vplyv na ich výstup. Pri týchto funkciách je vždy napísané v README a komentároch, aký efekt autorizácia bude mať.
- Program si pamätá poslednú autorizovanú postavu pri opakovanom spustení.

MainEsiInterface

- Centrálna trieda. Ako bolo vyššie povedané, má na starosť autorizáciu a nejaké pomocné funkcie. Obsahuje inštancie všetkých ostatných tried ako verejné položky.
- `TextWriter` predaný konštruktoru tejto triedy je použitý na output z celého programu.

UniverseInterface

- Má na starosť "Universe" časť ESI, a je využívaná hlavne kvôli `IdToName` a `NameToId` funkciám, ktoré dokážu pre dané ID nájsť názov zodpovedajúcej entity a naopak nájsť pre nejaký string ID entity, ak existuje.
- Všetky výsledky sú cached.

MarketInterface

- Má na starosť veci zodpovedajúce "Market" časti, a taktiež "Assets", pretože nebolo potrebné pre túto druhú časť vytvárať samostatnú triedu a sémanticky spolu súvisia.

ContractInterface

- Má na starosť kontrakty a súvisiace príkazy. Obsahuje niektoré špecializované funkcie pre spracovanie kontraktov, pretože interakcia s nimi je trochu zložitejšia ako s ostatnými časťami ESI.

Printer

- Zodpovedná za pekné vypisovanie informácií z `Interface` tried.
- Jedna vec, čo robí navyše, je konverzia ID na mená pri výpise. Na toto využíva funkcie z `UniverseInterface`, a vie, že to treba spraviť, vo väčšine prípadoch vďaka funkcii `IsIdField` z `MainEsiInterface`.

Program

- Trieda obsahujúca main funkciu, ktorá vytvorí inštanciu `MainEsiInterface` a zavolá `ParseInput`. `ParseInput` podľa užívateľského vstupu zavolá funkciu na spracovanie tohoto príkazu.