UT4: INTEGRACIÓN DE CONTENIDO INTERACTIVO. BOOTSTRAP

DIW-DAW2

INDICE

Contenido

1.	INTRODUCCIÓN	3
2.	INSTALACIÓN DE BOOTSTRAP	3
2.1.	Métodos de instalación	3
2.2.	Instalación de Bootstrap 5	4
3.	GRID DE BOOTSTRAP	ε
3.1.1	L. Ejemplo 2: columnas anidadas	10
3.2.	Row-column	15
3.3.	Alineado de columnas verticalmente	17
3.4.	Alineación de columnas horizontalmente	19
3.5.	Gutters	21
3.5.1	L. Otras clases para el GRID de Bootstrap 5	23
4.	TIPOGRAFIAS	28
5.	IMÁGENES	36
6.	TABLAS	37
7.	ACORDEON	40
8.	ALERTAS	41
9.	MIGAS DE PAN O BREADCRUMBS	42
10.	BOTONES	43
11.	CARRUSEL	46
12.	FORMULARIOS	47
13.	SELECTBOX	49
13.1	. CHECKBOX	50
13.2	. RADIOBUTTON	50
13.3	. SWITCH	50
13.4	. CHECKBOX INLINE	51
13.5	. CHECKBOX ESTILO BOTÓN	51
13.6	. RADIOBUTTON ESTILO BOTÓN	52
13.7	. RANGE	52
13.8	. Etiquetas flotantes	52
13.9	. Validación de formularios	53
14.	VENTANA MODAL EN BOOTSTRAP	53

15. FLEXBOX......55

1. INTRODUCCIÓN

En esta unidad vamos a fijar como principal objetivo el diseño web a través de Bootstrap. Se verán sus componentes, elementos interactivos de una forma introductoria a este framework de diseño web. Un framework es una serie de herramientas y de elementos que ya han sido programados y que nosotros podremos utilizar de una forma sencilla, es decir, que Bootstrap ya tiene componentes y elementos programados y que nosotros podremos poner en nuestra página web sin tener que preocuparnos de crear el código.HTML, luego el código CSS y por último JavaScript.

Ventajas:

- Con Bootstrap sólo trabajamos con código HTML y con clases que los desarrolladores de Bootstrap hicieron por nosotros de tal manera que podremos realizar sitios de una forma más rápida.
- Los sitios web que vaya creando van a ser adaptables a dispositivos móviles.
- Bootstrap nos da los que se conoce como la grid de Bootstrap, es decir, la estructura en columnas que podemos hacer adaptables a los dispositivos móviles.
- Con Boostrap podremos modificar los estilos y crear nuestro propio estilo modificando los colores.
- Bootstrap se enfoca bastante en crear sitios responsive.

Herramientas que se necesitan para trabajar con Bootstrap:

- Navegador. Principalmente Chrome y Firefox. Podríamos utilizar cualquiera pero estos son los que tienen herramientas para desarrolladores muy útiles y que utilizaremos más adelante.
- Editor de código (Visual Estudio Code)

2. INSTALACIÓN DE BOOTSTRAP

2.1. Métodos de instalación

Así que bien, pues vamos a aprender Bootstrap 5 desde cero.

• lo primero que tenemos que hacer es descargarlo:

Bootstrap · The most popular HTML, CSS, and JS libr3ary in the world. (getbootstrap.com)

En esta página tienes varios enlaces, tienes el enlace de docs que sería documentación y aquí tienes toda la documentación de Bootstrap.

Aquí vas a tener un enlace que dice Get started y otro que dice Download.

Vamos a presionar de download que nos va a llevar a esta página, donde nos va a mencionar que tenemos varias formas de descargar Bochum y te las voy a explicar.

1. Descargar Bootstrap compilado, nos va a dar los archivos CSS y JavaScript compilados simplemente para que los importemos en nuestro proyecto, como cualquier archivo HTML o CSS.

Compiled CSS and JS

Download ready-to-use compiled code for Bootstrap v5.1.3 to easily drop into your project, which includes:

- · Compiled and minified CSS bundles (see CSS files comparison)
- · Compiled and minified JavaScript plugins (see JS files comparison)

This doesn't include documentation, source files, or any optional JavaScript dependencies like Popper.



2. Source Files, que es lo que nos va a permitir es descargar Bootstrap, pero esta versión no va a estar compilada.

Esta opción es un poco más avanzada y suele ser para personas que quieren editar Bootstrap por ejemplo a ti no te gusta algo y lo quieres editar, bueno, bajas estos archivos, editas el código y luego lo compilas.

Source files

Compile Bootstrap with your own asset pipeline by downloading our source Sass, JavaScript, and documentation files. This option requires some additional tooling:

- Sass compiler for compiling Sass source files into CSS files
- · Autoprefixer for CSS vendor prefixing

Should you require our full set of <u>build tools</u>, they are included for developing Bootstrap and its docs, but they're likely unsuitable for your own purposes.

Download source

3. Y después tenemos esta otra opción que también vamos a ver en este capítulo que es mediante la CDN. La CDN lo que nos va a permitir es que los archivos CSS y JavaScript de Bootstrap ya están alojados en una página web que en este caso se llama Jeíes Deliver y lo único que tenemos que hacer nosotros es copiar estas líneas de código que como puedes ver son los estilos CSS y lo que será el archivo de JavaScript y simplemente los pegamos en nuestra página. La desventaja de esto es que nosotros necesitamos una conexión de Internet para que esto funcione, porque estos archivos están alojados en una página que no es la nuestra.

CDN via jsDelivr

Skip the download with jsDelivr
clink href="https://cdn.jsdelivr.net/npm/bootstrap@5.1.3/dist/css/bootstrap.min.css" rel="stylesme"
cscript src="https://cdn.jsdelivr.net/npm/bootstrap@5.1.3/dist/js/bootstrap.bundle.min.js" integri
If you're using our compiled JavaScript and prefer to include Popper separately, add Popper before our JS, via a
CDN preferably.

cscript src="https://cdn.jsdelivr.net/npm/gpopperjs/core@2.10.2/dist/umd/popper.min.js" integrity="sscript src="https://cdn.jsdelivr.net/npm/gpopperjs/core@2.10.2/dist/umd/popper.min.js" integrity="ssarter"
script src="https://cdn.jsdelivr.net/npm/bootstrap@5.1.3/dist/js/bootstrap.min.js" integrity="ssarter"
script src="https://cdn.jsdelivr.net/npm/bootstrap.min.js" integrity="ssar

2.2. Instalación de Bootstrap 5

Vamos a utilizar el primer método:

• Descargar el fichero .zip. Lo voy a guardar en una carpeta que denomina Boostrap y lo descomprimimos.

```
bootstrap-5.1.3-dist (1)
```

Una vez descomprimida la carpeta, dentro de esta carpeta tenemos otras dos carpetas, la carpeta de CSS y la carpeta de JavaScript.



Añadimos estas dos carpetas a nuestro proyecto en Bootstrap.

```
> css
> js
```

Añadimos un archivo html:

```
<!DOCTYPE html>
   <html lang="en">
   <head>
4
       <meta charset="UTF-8">
       <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
                                                                                                            obligatorio
                                                                                                       Es
       <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
       <title>Document</title>
                                                                                                      para
                                                                                                                  poder
8
   </head>
                                                                                                      trabajar
                                                                                                      responsive
```

Entonces es muy importante que la utilices porque de otra forma la parte adaptable no te va a funcionar.

Bueno, pues queremos agregar Bootstrap.

Al botón se le puede poner una clase que sería BTN y luego puedo agregarle la clase btn-primary para indicar que quiero aplicar estilos Bootstrap.

El segundo paso es agregar los archivos JavaScript para poder utilizar algunos componentes JavaScript en Bootstrap.

```
<!DOCTYPE html>
    <html lang="en">
2
3
    <head>
4
        <meta charset="UTF-8">
        <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
5
        <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
6
7
        <title>Bootstrap5</title>
8
        <link rel="stylesheet" href="css/bootstrap.min.css">
    </head>
9
   <body>
10
11
        <h1>Esto es una prueba</h1>
        <button class="btn btn-primary">Empezar</button>
12
        <script src="js/bootstrap.min.js"></script>
14
    </body>
    </html>
```

3. GRID DE BOOTSTRAP

El grid de Bootstrap es el sistema de columnas y tiene muchos nombres, y nos permite hacer sitios responsive, es decir, sitios que se adaptan a diferentes tamaños de dispositivo móvil.

Bootstrap trabaja con un sistema de 12 columnas.

Esto significa que nosotros tenemos 12 columnas disponibles para asignarle a cualquier elemento.



Breakpoints que hay que tener en cuenta en Boostrap para poder trabajar con distintos dispositivos:

	Muy pequeño <576 px	Pequeño ≥576px	Medio ≥768px	Grande ≥992px	Extra grande ≥1200px
Ancho máximo del contenedor	Ninguno (automático)	540px	720px	960px	1140px
Prefijo de clase	.col-	.col-sm-	.col-md-	.col-lg-	.col-xl-
# de columnas	12				
Ancho del canalón	30px (15px en cada lado de una columna)				
encajable	sí				
Ordenación de columnas	sí				

1. Creamos una carpeta denominada GRID y dentro un archivo grid.html. Vamos a realizar la página de la figura anterior:

```
<!DOCTYPE html>
    <html lang="en">
 2
 3
    <head>
        <meta charset="UTF-8">
        <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
        <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
 6
        <title>Grid</title>
        <link rel="stylesheet" href="../css/bootstrap.min.css">
8
    </head>
11
        <script src="../js/bootstrap.bundle.min.js"></script>
    </body>
    </html>
```

Lo que necesitamos es seguir unas pequeñas reglas que Bootstrap nos da que tenemos que respetar para poder hacer sitio responsive.

La primera regla es que todo nuestro contenido lo tenemos que encerrar dentro de contenedores que para ello tenemos que agregar un div con la clase de container.

Esta es la primera clase que vamos a ver y esta clase lo que nos va a permitir es que va a ser el contenedor principal y dentro vamos a poner todo el contenido de nuestro sitio.

La siguiente regla que nos dice Bootstrap es que tenemos que poner dentro de un contenedor lo que son filas (grupo de columnas) y dentro de las filas tenemos que poner columnas.

Resumiendo:

- El container es el contenedor principal y en él van a ir todas las filas y columnas y después tenemos el container que también. Sirve para poder centrar nuestra página.
- Las filas son grupos horizontales de columnas.
- Y, por último, tenemos nuestras columnas. Dentro de las columnas ya podemos poner lo que queramos.

Sigamos con un ejemplo:

Esto es una prueba Un texto es una composición de signos codificados en un sistema de escritura que forma una unidad de sentido. También es una composición de caracteres imprimibles (con grafema) generados por un algoritmo de cifrado que, aunque no tienen sentido para cualquier persona, sí puede Empezar

Si repito el código de la columna tres veces el resultado será el siguiente:



En este ejemplo, las tres columnas ocupan los mismo que son 4 columnas. Podemos hacer que cada columna tenga un tamaño distinto (6,6 y 12):

```
div class="row">
   <div class="col-6">
       <h1>Esto es una prueba</h1>
       Un texto es una composición de signos codificados en un sistema de escritura
          que forma una unidad de sentido. También es una composición de caracteres impri
          de cifrado que, aunque no tienen sentido para cualquier persona, sí puede
       <button class="btn btn-primary">Empezar</button>
   </div>
   <div class="col-6">
       <h1>Esto es una prueba</h1>
       Un texto es una composición de signos codificados en un sistema de escritura
          que forma una unidad de sentido. También es una composición de caracteres impri
          de cifrado que, aunque no tienen sentido para cualquier persona, sí puede
       <button class="btn btn-primary">Empezar</button>
   </div>
   <div class="col-12">
```

Yo quiero poder controlar estos tamaños de mis columnas dependiendo del dispositivo móvil. En Bootstrap se puede variar el tamaño de la columna en función del tamaño del dispositivo

Entonces nosotros tenemos el tamaño de columna, que es un tamaño extra pequeño extra small, que es normalmente para tamaños de smartphone en un formato vertical y aquí tiene la medida de donde aplica para cuando el tamaño de pantalla es menor a 576 píxeles.

Hay una opción para div que es container-fluid que lo que hace es eliminar los márgenes a la derecha y a la izquierda.

3.1.1. Ejemplo 2: columnas anidadas

Partimos del siguiente archivo columnasanidadas.html:

```
<meta charset="UTF-8">
   <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
   <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
   <link rel="stylesheet" href="../css/bootstrap.min.css">
   <title>Columnas anidadas</title>
        .container{
           margin-top: 20px;
        .row {
            background: #e8e8e8;
        .columna{
            background: #f2f2f2;
           text-align: center;
           border: 1px solid ■#8d8d8d;
    div class="container">
       <div class="row">
            <div class="col-12">
            </div>
   </div>
    <script src="../js/bootstrap.min.js"></script>
</body>
```

Si pongo en nuestra columna el texto :" Esto es una prueba" el resultado que tengo al ejecutar mi documento html es el siguiente:

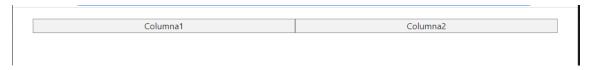


Ahora voy a crear una clase columna propia en la columna Boostrap:

El código modificado es el siguiente:

Voy a crear dos columnas y para distinguirlas voy a poner Columna1, columna2 y cada columna puede abarcar 6 y 6 el código que tendría sería el siguiente:

El resultado sería el siguiente:



Se pretende crear columnas anidadas, esto significa que nosotros podemos tener columnas dentro de otras columnas.

Por ejemplo, ¿qué pasa si dentro de columna 1 yo quiero agregar otras dos columnas?

Lo único que tienes que hacer es aquí, dentro de lo que sería tu contenido, agregar otra fila, y dentro de esta fila ya puedes agregar otras columnas.

El código resultante sería:

```
<div class="container">
    kdiv class="row">
        <div class="columna col">
                Columna1
                <div class="row">
                     <div class="col">
                         Columna 11
                     </div>
                     <div class="col">
                         Columna 12
                     </div>
                 </div>
        </div>
        <div class="columna col">
            Columna2
    </div>
```

Y el resultado sería el siguiente:



Para distinguirlo mejor voy a dar estilos a estas columnas y voy a hacer lo mismo en Columna2. Creo una clase llamada columna-interior a la cual voy a dar estilo con css.

El estilo a columna-interior sería:

```
.columna-interior{
    background: ■#e8e8e8;
    border: 1px solid ■#8d8d8d;
    padding: 10px;
}
```

El resultado sería el siguiente:

Columna1		Columna2	
Columna 11	Columna 12	Columna 21	Columna 22

También podemos modificar el tamaño de las columnas internas de tal forma que podría realizar lo siguiente:

Por ejemplo dentro de las columnas internas de Columna 1 puedo hacer que columna 11 tenga un tamaño de 4 y columna 12 de 8. Pero también puedo decir, que el tamaño de columna11 sea de 4 y a partir de un tamaño de pantalla mediano sea 6.

Cuando el tamaño de la pantalla supera el tamaño mediano columna11 y columna 12 ocupan 6 pero cuando disminuyo la pantalla pasan a ocupar 4 y 8 respectivamente.

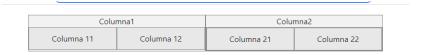


Por ejemplo, qué pasa si esto lo queremos hacer responsive?

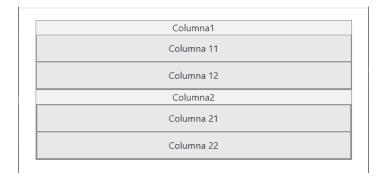
Para ello, voy a considerar que a partir de un tamaño mediano el tamaño sea 6 pero que si tengo un tamaño muy pequeño sea 12. Esto se codifica de la siguiente manera:

De esta forma lo que va a suceder es que ahora estas columnas las estoy trabajando de forma responsive.

Con este código conseguimos que si la pantalla es muy pequeña cada columna ocupe 12 y si es mediana, grande o extragrande ocupen 6.



Tamaño superior a mediano



Tamaño más pequeño a medianto

3.2. Row-column

Vamos a crear un fichero html llamado rowcolum donde el resultado va a ser una fila con 6 columnas:

El resultado será:

Columna #1 Columna #2 Columna #3 Columna #4 Columna #5 Columna #6

El estilo css que se aplicará será:

Resultado de las 6 columnas:



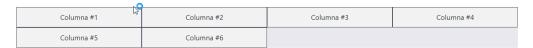
En este caso en una fila tengo 6 columnas todas del mismo tamaño. En Bootstrap 5 hay una clase nueva que es **row-col**s que lo que hace es decir el número de columnas por fila que quiero poner, por ejemplo:

En cada fila 3 columnas

çEl resultado es:

Columna #1	Columna #2	Columna #3
Columna #4	Columna #5	Columna #6

Si pusiera row-cols-4 el resultado sería el siguiente:



3.3. Alineado de columnas verticalmente

En este caso voy a crear un grid con tres columnas. Al crear en mi fichero html las tres columnas puedo escribir el siguiente código:

.col*3{Columna #\$} y de esta forma se crea en el fichero las tres líneas de código referente a las tres columnas:

Para alinear las columnas verticalmente utilizaremos la clase align-items-start, align-items-center y align-items-end de la siguiente manera:

Voy a considerar una altura de la fila de 150 px.

```
<body>
   <div class="container">
        <div class="row align-items-start">
            <div class="col">Columna #1</div>
            <div class="col">Columna #2</div>
            <div class="col">Columna #3</div>
        </div>
        <div class="row align-items-center">
            <div class="col">Columna #1</div>
            <div class="col">Columna #2</div>
            <div class="col">Columna #3</div>
        </div>
        <div class="row align-items-end">
            <div class="col">Columna #1</div>
            <div class="col">Columna #2</div>
            <div class="col">Columna #3</div>
        </div>
    </div>
```

El resultado en el navegador será el siguiente:



También se puede alinear cada columna de forma independiente. Para ello, se utiliza en el elemento que se quiera aplicar la clase align-self-start, align-self-center y aling-self-end.

El código podría ser el siguiente:

El resultado sería el siguiente



3.4. Alineación de columnas horizontalmente

En este caso se va a realizar una alineación horizontal de columnas. Para ello, parto de un archivo llamano alineaciónhorizontalmente.html:

Si le doy al tabulador el resultado es el siguiente:

A la fila voy a añadir 2 columnas:



Para alinear horizontalmente se pueden utilizar las clases justify-content-start (alinear a la izquierda), justify-content-center (alinear al centro) y justify-content-end (para alinear a la derecha):

El resultado será:



En este caso, los huecos quedan a un lado u otro de las columnas, pero a veces nos gustaría que el espacio se encuentre entre las columnas para ello hay las siguientes clases: justify-content-around (coloca un espacio delante y detrás de cada columna), justify-content-between (el espacio queda entre las dos columnas) y justify-content-evenly (los espacios vacíos se reparten equitativamente entre las columnas);

El resultado será:



Todas estas clases se parecen mucho a Flexbox sin Bootstrap.

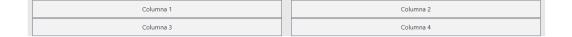
3.5. Gutters

Los Gutters son espaciados que Bootstrap agrega por defecto a nuestras columnas que a veces queremos quitar y otras veces agregar a nuestro gusto.

Vamos a considerar el siguiente código en un archivo thegutters.html:

```
thegutters.html > 🔗 html
    <!DOCTYPE html>
    <html lang="en"
 3
    <head>
        <meta charset="UTF-8">
        <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
        <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
 6
        <title>The gutters</title>
        <link rel="stylesheet" href="../css/bootstrap.min.css">
 8
 9
10
             .row{
11
                background: #e8e8e8;
12
                margin-top: 20px;
13
            .contenido{
14
15
                background: ■#f2f2f2;
16
                text-align: center;
17
                padding: 10px;
18
                border: 1px solid □#4d5061
19
20
21
22
    <body>
23
         <div class="container">
24
25
             <div class="row">
                 <div class="col-6">
26
27
                     <div class="contenido">Columna 1</div>
28
                </div>
29
                <div class="col-6">
                     <div class="contenido">Columna 2</div>
30
31
                <div class="col-6">
32
33
                    <div class="contenido">Columna 3</div>
34
                 </div>
35
                 <div class="col-6">
                     <div class="contenido">Columna 4</div>
36
37
                 </div>
             </div>
38
39
        </div>
40
        <script src="../js/bootstrap.bundle.min.js"></script>
41
```

El resultado es el siguiente:



Aparecen huecos entre las columnas que a lo mejor no nos interesan. Para quitar esos huecos utilizaremos la clase g-0:

El resultado seria el siguiente:

Columna 1	Columna 2
Columna 3	Columna 4

Pero tenemos más opciones además de g-0 que serían gx-5 para un gutter en el eje X y añade un espaciado de 5 y gy-5 (en el eje Y y añade un espaciado de 5).

<pre><div class="container"></div></pre>
<div class="row gx-5 gy-5"></div>
<div class="col-6"></div>
<pre><div class="contenido">Columna 1</div></pre>
<div class="col-6"></div>
<pre><div class="contenido">Columna 2</div></pre>
<div class="col-6"></div>
<pre><div class="contenido">Columna 3</div></pre>
<div class="col-6"></div>
<pre><div class="contenido">Columna 4</div></pre>

Columna 1		Columna 2
	,	
Columna 3		Columna 4

3.5.1. Otras clases para el GRID de Bootstrap 5

1. Ordenar columnas.

Existe una clase llamada order que nos permite ordenar columnas. Existen varias opciones:

 Order-1 a order-5. Lo que hace es poner la columna en la posición que indica el número. Sólo se puede ordenar hasta la posición 5. Primero coloca las columnas que no tienen número de orden y luego empieza a colocar las columnas a las que hemos puesto order-x

- Order-first. La columna a la que se aplica se coloca al principio.
- Orden-last. La columna se coloca al final.

Un ejemplo aparece en el fichero ordenar.html

El resultado:

а

Columna #1	Columna #2	Columna #3	Columna #4

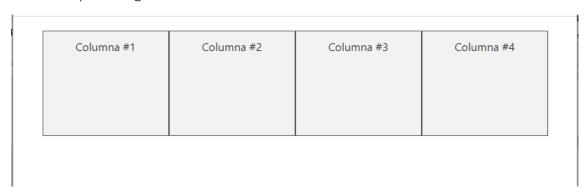
Voy a invertir el orden de las columnas:

El resultado:

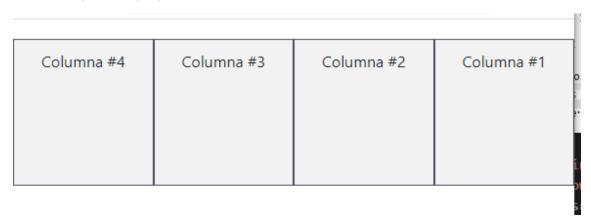
Columna #4	Columna #3	Columna #2	Columna #1

También puedo hacer que si la pantalla es pequeña y muy pequeña el orden sea el invertidol y si la pantalla tiene un tamaño mediano el orden sea normal:

Resultado pantalla grande:



Resultado pantalla pequeña

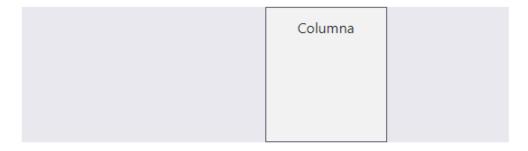


2. Clase offset. Esta clase permite desplazar una columna. Supongamos el archivo offset.html con el siguiente código:

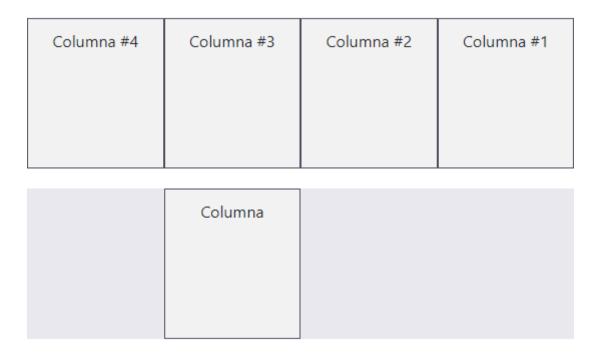
Se desplaza la columna 3 columnas.

Podemos hacer que cuando la pantalla sea extra-pequeña la columna se desplace 3 y de pequeña en adelante se desplace de 6.

El resultado será el siguiente cuando la pantalla sea pequeña, mediana, etc.



Si la pantalla fuera extra pequeña:



Se pueden aplicar offset a varias columnas. Para ello, se tiene el siguiente ejemplo:

Ejercicio:

Diseñar la página web con Bootstrap. Consta de un header o un encabezado que tiene un tamaño de 12 columnas, tiene un main o un contenido principal que tiene un tamaño de 8 columnas junto con aside de cuatro columnas.

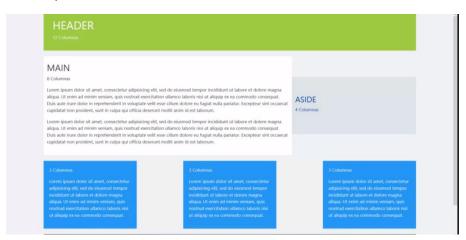
Después, debajo vamos a tener otra sección donde vamos a tener tres columnas y cada uno va a tener un tamaño de tres columnas y el espacio restante lo vamos a dividir entre cada una de ellas.

Esta es la estructura básica y también queremos que tenga un tamaño responsive.

- Es decir, se pretende que cuando bajemos el tamaño, estas columnas, por ejemplo, que eran de tres pasen a ser de cuatro.
- Y el espacio vacío, pues obviamente va a dejar de existir y va a pasar a ser parte de las propias columnas.
- También en la parte de arriba, cuando llegue a un tamaño pequeño o a lo mejor mediano, quiero que el contenido principal tenga 12 columnas.

• Luego el aside, quiero que tenga 12 columnas y cada uno de estos elementos quiero que tenga 12 columnas.

De esta forma voy a llegar a lo que sería el tamaño de móvil donde se va a haber perfecto.



Además, esta página consta de un footer de 12 columnas donde tiene que aparecer tu nombre.

4. TIPOGRAFIAS

En Bootstrap los encabezados tienen los siguientes estilos:

El resultado será:

Encabezado H1

Encabezado H2

Encabezado H3

Encabezado H4

Encabezado H5

Encabezado H6

Podemos añadir textos secundarios a estos encabezados. Para ello, voy a utilizar una etiqueta small utilizando una clase text-muted que lo que hace es cambiar el color.

Encabezado H1 Texto secundario

Encabezado H2Texto secundario

Encabezado H3 Texto secundario

Encabezado H4 Texto secundario

Encabezado H5 Texto secundario

Encabezado H6 Texto secundario

Existe una clase que nos permite poner los párrafos (p) con el mismo estilo que los encabezados. Estas clases son h1, h2, h3, h4, h5 y h6

```
<div class="col">
  Párrafo H1 <small class="text-muted">Texto secundario</small> 
  Párrafo H2<small class="text-muted">Texto secundario</small> 
  Párrafo H3 <small class="text-muted">Texto secundario</small>
  Párrafo H4 <small class="text-muted">Texto secundario</small>
  Parrafo H6 <small class="text-muted">Texto secundario</small>
  Parrafo H6 <small class="text-muted">Texto secundario</small>
  Párrafo 45 <small class="text-muted">Texto secundario</small>
  </div>
```

Encabezado H1 Texto secundario

Encabezado H2Texto secundario Encabezado H3 Texto secundario Encabezado H4 Texto secundario Encabezado H5 Texto secundario

Párrafo H1 Texto secundario

Párrafo H2Texto secundario
Párrafo H3 Texto secundario
Párrafo H4 Texto secundario
Parrafo H6 Texto secundario
Párrafo 45 Texto secundario

En los banners promocionales de los productos que ofrece una página web:

Y el resultado será:

Display 1
Display 2
Display 3
Display 4
Display 5
Display 6

El formato de un párrafo lo puedo cambiar con la clase lead:

Esto es un parrafo de prueba

Esto es un parrafo de prueba

```
<div class="col">
  Esto es un parrafo de prueba
  Esto es un parrafo de prueba
```

```
<hr>>
<div class="col">
   <figure class="text-center">
       <blockquote class="blockquote">
            Esto es una segunda prueba
       </blockquote>
    </figure>
```

Encabezado H1

Texto secundario

Encabezado H2Texto Párrafo H2Texto secundario

Encabezado H3 Texto secundario

Encabezado H4 Texto secundario

Encabezado H5 Texto secundario Encabezado H6 Texto secundario

Párrafo H1 Texto

secundario

secundario

Párrafo H3 Texto

secundario

Párrafo H4 Texto secundario Parrafo H6 Texto secundario Párrafo 45 Texto secundario

Display 1 Display 2

Display 3

Display 4

Display 5 Display 6

Esto es una segunda prueba

Esto es un parrafo de prueba

Encabezado H1 Párrafo H1 Texto Display 1 Esto es un parrafo de prueba Texto secundario secundario Encabezado H2Texto Párrafo H2Texto Display 2 ockquote class="blockquote"> Esto es una segunda prueba secundario secundario Encabezado H3 Texto Párrafo H3 Texto Display 3 Encabezado H4 Texto Párrafo H4 Texto secundario secundario Encabezado H5 Texto secundario Display 4 figcaption class="blockquote-footer"> Esto es una <cite title="Título"> prueba</cite> tercera Párrafo 45 Texto secundario Display 5 Display 6

Esto es una segunda prueba

Etiquetas para párrafos:

```
Esto es una prueba 1

Estos es una prueba 1

Estos es una prueba 1

Esto es una prueba 1
```

Esto es una prueba1

Para los párrafos se pueden conseguir los efectos anteriores con Boostrap utilizando clases:

Esto es una prueba 2

Esto es normal

Esto es texto ligero

Esto es itálica

Este es fst

Para conseguir textos subrayados:

Enlace

Sólo nos falta centrar y alinear el texto:

Más ejemplos para utilizar las clases anteriores en función del tamaño de la pantalla:

Para trabajar con textos en mayúsculas, minúsculas y letras capitales:

Para modificar el tamaño de la fuente de un párrafo se utilizará la clase fs:

Tamaño de fuente 1

Tamaño de fuente 2

Tamaño de fuente 3

Tamaño de fuente 4

Tamaño de fuente 5

Tamaño de fuente 6

```
Para cambiar el
 <div class="col">
                          color del párrafo y
 Tamaño de fuente 1
                          ponerle un fondo
  Tamaño de fuente 2
                          se podrían utilizar
  Tamaño de fuente 3
                              siguientes
                          los
  Tamaño de fuente 4
                          efectos:
  Tamaño de fuente 5
  Tamaño de fuente 6
 </div>
div class="col-6">
 Texto primario
 Texto secundario
  Texto success
  Texto danger
 Texto dark
  Texto body
 Texto muteado
</div>
div class="col-6">
 Esto es una prueba
 Esto es una prueba
 Esto es una prueba
 Esto es una prueba
</div>
```

erc-" /is/hootstran hundle min is"\//scrint\

```
Esto es una prueba

Esto es una prueba

Esto es una prueba

Esto es una prueba

Esto es una prueba
```

Para obtener una opacidad del 50% se podría utilizar la siguiente clase:

Opacidad del 50%

Opacidad del 50%

5. IMÁGENES

Para utilizar imágenes si ponemos el siguiente código:

Si ejecutamos el fichero se puede comprobar que la imagen no ocupa 6. Para obtener el comportamiento adecuado se debe utilizar la clase img-fluid.

De esta forma se obtiene la imagen que ocupa una columna de 6:



Si se tienen 2 imágenes y queremos trabajar con float (por ejemplo una imagen dejarla a la izquierda y la otra a la derecha) tendríamos dos métodos para trabajar:

- Crear columnas y luego trabajar con flex-box
- O utilizar las clases float-start y float-end:

```
<div class="col-12">
    <img class="img-fluid float-start" width="400" src="./img/bg.jpg" alt="">
    <img class="img-fluid float-end" width="400" src="./img/bg2.jpg" alt="">
    </div>
```

Y el resultado será:





Para agregar imágenes que debajo tengan un texto con una descripción:

Hay que utilizar la clase figure dentro de la etiqueta figure y la clase figure-caption para poder insertar el texto justo debajo de la imagen. La clase rounded es para rodear las esquinas de la imagen.

6. TABLAS

Para crear tablas en html:

```
<div class="container">
 <div class="row">
   <div class="col">
     <thead>
         Nombre
           Edad
           Pais
         </thead>
       Maria
           34
           España
         Sofía
           43
           Italia
         Andrés
           54
           Portugal
```

El resultado es el siguiente:

Nombre Edad Pais

Maria 34 España Sofía 43 Italia Andrés 54 Portugal

Sin embargo si utilizo la clase table el aspecto de la tabla cambia:

El resultado sería:

Nombre	Edad	Pais
Maria	34	España
Sofía	43	Italia
Andrés	54	Portugal

Otras clases que se pueden utilizar:

- Table-striped. Es una clase que permite poner otro color las filas impares.
- Table-hover. Cuando se pasa el cursor el aspecto de la fila varía.
- Table-sm. Compacta la tabla.

Nombre	Edad	Pais
Maria	34	España
Sofía	43	Italia
Andrés	54	Portugal

El código será:

Para añadir una pequeña leyenda a la tabla:

Para modificar los colores se puede utilizar la clase table-dark:

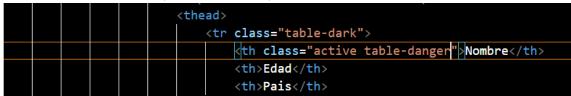
Para hacer la tabla responsive, la introduzco dentro de un div y utilizo la clase table-responsive:

Para activar una celda se puede utilizar la clase table-active y esa celda se marcará de otro color. Podemos indicar el color que queramos con las clases:

- Table-primary
- Table-secundary
- Table-success
- Table-danger
- Table-warning
- Table-info
- Table-light
- Table-dark

Otras clases para tablas:

- Border-danger (tabla con bordes de una forma especial)
- Table-borderless (tabla sin bordes)



Si activamos una celda y se pone la clase table-danger el resultado es el siguiente:



7. ACORDEON

En esta actividad se pretende realizar un acordeón como el de la figura:



Su código sería el siguiente:

Se crea el primer elemento, el elemento encabezado de Capitulo 1. Para ello, utilizo la clase accordion. La clase accordion-flush lo que consigue es quitar los bordes. En la parte donde pone Capitulo1 se considera como un botón. Para identificar este elemento primero tengo que utilizar la clase accordion-item. El div que pone Capitulo1 es un botón que tiene una clase accordion-button,

8. ALERTAS

Muchas veces en nuestras páginas web vamos a querer mostrar alguna advertencia o alguna alerta a los usuarios.

Se tiene que crear un div, al cual simplemente, le vamos a poner la clase de alert y de esta forma ya estamos creando el componente de una alerta.

Para ello se utiliza la clase alert y se podría crear la alerta con colores, como por ejemplo primary.

Esto es importante otra vez para dispositivos de lectura y para dispositivos para personas con alguna discapacidad, por ejemplo visual. Esta alerta, se puede repetir para tener varios colores, entonces tenemos este color que sería el primary, y lo que voy a hacer es que la voy a repetir para tenerla más veces, porque tenemos el color primary, tenemos el secondary que es el secundario, tenemos el de succés para a lo mejor mostrar algún aviso de que tuvo éxito alguna operación. Luego tenemos el de Danger para mostrar el de que hubo algún error. Después tenemos el de Warning para mostrar advertencias y tenemos aquí también el de info. Vamos a poner otro más, el Delight y me faltó uno más que sería el de Dark.

```
Aviso Lorem ipsum dolor sit amet consectetur, adipisicing elit. Animi, officiis. Lorem, ipsum.

Aviso Lorem ipsum dolor sit amet consectetur, adipisicing elit. Animi, officiis. Lorem, ipsum.

Aviso Lorem ipsum dolor sit amet consectetur, adipisicing elit. Animi, officiis. Lorem, ipsum.
```

Ahora estos componentes de alerta muchas veces vamos a querer, por ejemplo, que tengan un botón de cerrar para que el usuario cuando le dé un clic lo pueda cerrar. Podemos hacer una alerta que tenga ese botón para cerrarlo.

Otro ejemplo:

Vamos a tener nuestra alerta, que como puedes ver tiene un encabezado. Esto simplemente es para demostrar que puedes poner lo que quieras. Tenemos nuestro texto y tenemos el botón.

9. MIGAS DE PAN O BREADCRUMBS

En este apartado se verá cómo crear "migas de pan" o breadcrumbs con Bootstrap. Las migas de pan es una pequeña navegación que sirve para indicarle al usuario en qué parte de su sitio web se encuentra.

Para ello, al documento html hay que añadir un NAV porque se trata de un menú de navegación y hay que poner la clase breadcrumb.

El resultado sería:

Inicio / Productos / Tablets / Ipads

10. BOTONES

Para crear botones en Bootstrap vamos a utilizar la etiqueta button y la clase btn. Para colorear estos botones podemos poner btn-primary, btn-secondary, btn-succes, etc. Los colores que se establecen con las fuentes, alertas, acordeones, etc. En el código que se muestra a continuación aparecen todos los colores posibles:

El resultado es el siguiente:



Se podría poner un botón con apariencia de enlace para ello se utiliza la clase btn-link

Oscuro

```
button type="button" class="btn btn-link" 0scuro</button>
```

Para conseguir otro aspecto de los botones se podría utilizar la clase btn-outline-primary, bnt-outline-secondary, etc.

El resultado es el siguiente:



La clase disabled se utiliza para deshabilitar un botón:

El resultado son botones desactivados.

Se pueden tener distintos botones sin ser la etiqueta enlace, es decir, podremos convertir a button un enlace, una etiqueta input de tipo botón y submit, Esto se aprecia en el código:

Se podría modificar el tamaño de botón:

El resultado sería:

Botón grande Botón pequeño

Para hacer que dos botones abarquen el 100% del espacio disponible:

Para hacer esto, se introducen la clase d-grid y gap-2 (que es paraponer una separación entre los botones.

Cambiar el posicionamiento de los botones:

También se puede poner justify-content-center.

11. CARRUSFI

Para crear un carrusel debemos crear un contenedor al que le asignaremos la clase carousel slide y un data-bs-ride= carousel. Además, hay que asignar un id para identificar el div.

Para la parte interior del carrusel se tiene que crear otro div con la clase carousel-inner. Dentro de este div podremos crear cada uno de los ítems que forman el slide.

Al final el código quedaría de la siguiente forma:

Es obligatorio para que se carguen bien las imágienes que uno de los carousel-item tenga la clase active.

Para crear un botón para el lado derecho y otro para el lado izquierdo:

La clase visually-hidden estará el span oculto y se utiliza para usuarios que no pueden ver los botones y podrán escuchar Anterior y Siguiente.

Para poner indicadores para saber en que parte del slide nos encontramos:

Con

```
<div class="carousel-indicators">
    <button
       type="button"
       data-bs-target="#slider"
       data-bs-slide-to="0"
        class="active"
       aria-current="true"
       aria-label="Slideshow 1"
    ></button>
   <button
       type="button"
       data-bs-target="#slider"
       data-bs-slide-to="1"
       aria-label="Slideshow 2"
   ></button>
    <button
       type="button"
       data-bs-target="#slider"
       data-bs-slide-to="2"
        aria-label="Slideshow 3"
    ></button>
```

Con data-bs-slide-to=2 se está diciendo a que imagen se va. Siempre se empieza por 0.

12. FORMULARIOS

Vamos a crear el siguiente formulario:

Correo electrónico	
Correo	
Te enviaremos un mensaje de confirmación	
Mensaje	
	li
Enviar comentario	

Este formulario estaría formado par unas etiquetas, un input, una caja de texto y un botón.

La clase para dar formato en Bootstrap a inputs y textarea es form-control.

La clase para las etiquetas es form-label.

El código para obtener los elementos de la figura sería el siguiente:

Para que aparezca debajo del input el comentario "Te enviaremos un mensaje de confirmación" se utilizará un div asociado al aria-describedly. Si no quisiéramos que apareciera ese comentario no sería necesario poner en el input el atributo aria-describedby.

```
<form action="">
     <div class="mb-3">
            <label for="correo" class="form-label">Correo
     electrónico</label>
            <input type="text" class="form-control" id="correo" aria-</pre>
     describedby="ayuda-correo" placeholder="Correo">
            <div id="ayuda-correo" class="form-text">
                  Te enviaremos un mensaje de confirmación
           </div>
     </div>
     <div class="mb-3">
             <label for="mensaje" class="form-label">Mensaje</label>
            <textarea name="mensaje" class="form-control" id="mensaje">
            </textarea>
      <button type="submit" class="btn btn-primary">Enviar comentario
      </button>
</form>
```

Se utilizarán las clase form-select-lg y form-select-sm para que el selectbox sea el formato grande o pequeño.

```
div class="container
   <div class="row mt-3">
       <select name="pais" id="pais" class="form-select mb-3" aria-label="Selección de país</p>
          <option value="mexico">México</option>
          <option value="españa">España</option>
        <option value="colombia">Colombia</option>
      </select>
      <select name="pais" id="pais" class="form-select form-select-lg mb-3" aria-label="Se"</pre>
          <option value="mexico">México</option>
          <option value="españa">España</option>
          <option value="colombia">Colombia</option>
      </select>
      <select name="pais" id="pais" class="form-select form-select-sm mb-3" aria-label="Se</pre>
          <option value="mexico">México</option>
          <option value="españa">España</option>
           <option value="colombia">Colombia</option>
      </select>
```

Se puede utilizar el atributo múltiple para que en el elemento select puedan elegir más de un elemento. Con size se indica el tamaño de la selección.

Con la opción disabled el selectbox estará desahabilitado.

13.1. CHECKBOX

La clase para un input para un chekcbox será **form-check** . Estos inputs para los checkbox se debería estar dentro de un div. Si se quiere utilizar una etiqueta

13.2. RADIOBUTTON

Para crear los radiobutton también tengo que crear un div con la clase **form-selec**t y dentro tendré el input con la clase **form-check-input**.

13.3. SWITCH

Con este código se consigue el siguiente elemento:

- Switch 1
- Switch 2
- Switch 3

13.4. CHECKBOX INLINE

Para trabajar con un checkbox en inline:

13.5. CHECKBOX ESTILO BOTÓN

```
-- Checkbox estilo boton -->
iv class="col-6 mt-4">

<input type="checkbox" name="checkbox-button-1" class="btn-check" id="checkbox-button-1">
<label for="checkbox-button-1" class="btn btn-primary">Checkbox 1</label>

<input type="checkbox" name="checkbox-button-2" class="btn-check" id="checkbox-button-2">
<label for="checkbox-button-2" class="btn btn-primary">Checkbox 2</label>

<input type="checkbox" name="checkbox-button-3" class="btn-check" id="checkbox-button-3" disabled>
<label for="checkbox-button-3" class="btn btn-primary">Checkbox 3</label>
```



13.6. RADIOBUTTON ESTILO BOTÓN

13.7. RANGE

Para dar estilo a este elemento de tipo range de un formulario se debe usar la clase formrange.





13.8. Etiquetas flotantes

El efecto de las etiquetas flotantes es que cuando se pulsa sobre ella se hace más pequeña y se podrá escribir.

13.9. Validación de formularios

Para validar o invalidar un formulario en Bootstrap existen clases para poder realizarlo de forma rápida y sencilla.

Para validar el formulario tenemos que añadir a la clase del elemento (en este caso, caja de texto) la clase is-valid o is-invalid para la no validación.

El resultado del correo anterior sería el siguiente:



La clase invalid-feeback es para establecer un feedback con el usuario si lo que ha escrito es correcto o no.

14. VENTANA MODAL EN BOOTSTRAP

Podemos crear o abrir ventanas sin utilizar JavaScript al pulsar un botón para ello se debe utilizar las siguientes clases:

Lo primero que tengo hacer es crear un botón:

A este botón con data-bs-toggle="modal" le decimos que es modal y que cuando pulsamos se abra una ventana emergente cuyo contenido sea el id mi-modal-1. Para establecer la ventana emergente tengo que crear un div con id mi-modal-1

Dentro de esa caja puedo crear un encabezado, un body y footer. Para ello, creo una caja con la clase modal-dialog cuyo contenido será otro div con la clase modal-content.

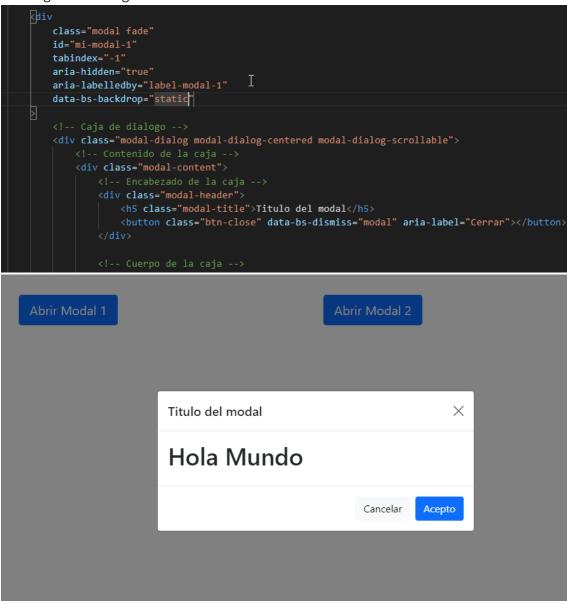
Para crear el encabezado dentro de este div debo crear otro div con la clase modal-header, para crear el cuerpo otro div con la clase modal-body y para el footer otro div con la clase modal-footer.

Dentro de la cabecera puedo poner el botón de cerrar con button y la clase btnclose.

Y el footer puedo crear los dos botones de Aceptar y Cancelar.

Para centrar la ventana emergente puedo utilizar la clase modal-dialog-centered: Si quiero que la ventana no se cierre cuando pincho fuera de la ventana debo utilizar data-bs-backdrop="static"

El código sería el siguiente:



15. FLEXBOX

La primera clase con la que se debe utilizar Bootstrap es d-flex. Esto significa que los elementos hijo del contenedor d- flex se van a comportar como elementos flex.

Con la clase d-flex el contenedor ocupa el 100% y sin embargo con la clase d-inline-flex el contenedor abarca lo que ocupa.

Las clases más importantes Flex-Direction en BootStrap para Flex-Box:

- Flex-row: Es la clase que se aplica por defecto lo que hace es colocar cada caja una a continuación de la otra.
- Flex-row-reverse. Se cambia el flujo de posición de las cajas.
- Flex-column. Cada caja ocupa el 100%. Por lo tanto, va a colocar nuestros contenedores uno debajo del otro.
- Flex-column-reverse. Realizará lo mismo que en el caso anterior pero va a colocar las cajas en orden inverso.

```
.flex-row
       <div class="contenedor d-flex flex-row">
           <div>Caja 1</div>
           <div>Caja 2</div>
           <div>Caja 3</div>
       </div>
       ,flex-row-reverse
       <div class="contenedor d-flex flex-row-reverse">
          <div>Caia 1</div>
           <div>Caja 2</div>
           <div>Caja 3</div>
       .flex-column
       <div class="contenedor d-flex flex-column">
          <div>Caja 1</div>
           <div>Caja 2</div>
          <div>Caja 3</div>
       .flex-column-reverse
       <div class="contenedor d-flex flex-column-reverse">
          <div>Caja 1</div>
           <div>Caja 2</div>
           <div>Caja 3</div>
       </div>
    </div>
</div>
```

Además, podemos hacer que todas estas clases de Flex-Box sean responsive:

Variantes

```
.flex-row
.flex-row-reverse
.flex-column
.flex-column-reverse
    sm | md | lg | xl | xxl
```

```
.flex-*-row
.flex-*-row-reverse
.flex-*-column
.flex-*-column-reverse
```

Todas las clases vistas anteriormente se podrían hacer responsive con las opciones sm, md, lg, xl y xxl.

- Para alinear el contenido de forma horizontal utilizaremos las siguientes clases:
 - o Justify-content-start (para alinear a la derecha)
 - o Justify-content-center (alinear al centro)
 - o Justify-content-end (alinear a la izquierda)
 - o Justify-content-between (Separa equitativamente los elementos)
 - Justify-content-around (coloca un espacio a la derecha e izquierda del contenedor)
 - O Justify-content-evenly (el espacio entre los elementos o contenedores es equitativo). La forma de trabajar es igual que la anterior, colocar un espacio a la derecha e izquierda del contenedor.

Un ejemplo de cómo utilizar estas clases:

```
.justify-content-start
<div class="contenedor d-flex justify-content-start">
   <div>Caja 1</div>
   <div>Caja 2</div>
   <div>Caja 3</div>
</div>
.justify-content-center
<div class="contenedor d-flex justify-content-center">
   <div>Caja 1</div>
   <div>Caja 2</div>
   <div>Caja 3</div>
</div>
.justify-content-end
<div class="contenedor d-flex justify-content-end">
   <div>Caja 1</div>
   <div>Caja 2</div>
   <div>Caja 3</div>
</div>
```

Estas clases también se pueden hacer responsive:

```
<!-- Variantes:
    .justify-content-start
    .justify-content-end
    .justify-content-between
    .justify-content-around

sm | md | lg | xl | xxl
    .justify-content-*-start
    .justify-content-*-end
    .justify-content-*-enter
    .justify-content-*-between
    .justify-content-*-between
    .justify-content-*-around</pre>
```

• La clase flex-fill.

Se aplica a elementos hijos y va a rellenar el espacio libre

El resultado sería:

Fill



Esta clase tiene sus variantes en responsive.

```
<!--
.flex-fill

sm | md | lg | xl | xxl
.flex-*-fill
-->
```

• Las clases con flex-box aling-items-start , aling-items-end, align-items-center, aling-items-baseline y aling-items-strech.

Con estas clases colocamos los elementos en la parte de arriba, abajo, centrados, en la parte de arriba en función del texto y ocupando verticalmente el 100%.

```
.align-items-start
<div class="contenedor d-flex align-items-start">
   <div>Caja 1</div>
   <div>Caja 2</div>
    <div>Caja 3</div>
</div>
.align-items-center
<div class="contenedor d-flex align-items-center">
   <div>Caja 1</div>
   <div>Caja 2</div>
   <div>Caja 3</div>
</div>
.align-items-end
<div class="contenedor d-flex align-items-end">
   <div>Caja 1</div>
   <div>Caja 2</div>
   <div>Caja 3</div>
</div>
```

El resultado es el siguiente:

.align-items-center

Caja 1 Caja 2 Caja 3

.align-items-center

Caja 1 Caja 2 Caja 3

.align-items-end

Caja 1 Caja 2 Caja 3

•



Opciones responsive:

• Clases align-self-start, align-self-center, align-self-end, align-self-baseline, align-self-strech.

Coloca cada elemento del contenedor o arriba, centrado verticalmente, abajo, arriba por texto u ocupando 100%. Dentro del mismo contenedor.

Resultado:

Align Self

.align-self-start			.align-self-baseline	.align-self-stretch
	.align-self-center	.align-self-end		

Variantes responsive: