Escaper 2d

Авторы проекта: Маршанкулов Эльдар и Попов Никита

Идея проекта: Платформер в котором главная цель – сбежать с разрушенной космической станции

Описание реализации: В ходе создания проекта было создано много функций и классов, например класс Player который отвечает за взаимодействие героя с окружающим миром, за его передвижение и существование, классы разных блоков и класс камеры отвечающий за динамичную камеру следующую за персонажем

Описание технологий: Библиотека «Pygame» и её составляющие являются основой всего проекта, с их помощью создаются и работают все объекты и спрайты; Библиотека «win32api» или «pywin32» используется для определения разрешение экрана; Библиотека «Sys» с помощью которой происходит выход из игры.

Скриншоты проекта:





