

张凯  
王安琪  
傅展昇

Sniper游戏设计报告

# 综述

本报告是根据汇编程序设计课程小组作业的要求，对本组作品Sniper游戏的游戏内容和技术重点进行介绍。

# 游戏内容

Sniper游戏是一款狙击类小游戏。游戏的目标是玩家根据每一轮任务提出的要求，使用狙击枪击中相应人物的头部从而将其杀死。根据游戏剧情的不同，玩家狙击游戏中人物的顺序可能会有所限制。游戏的操作方法是通过鼠标移动控制狙击镜头的瞄准，通过鼠标左键控制开枪。

# 开发工具

Sniper游戏基于Windows环境，使用MASM32作为编译及链接工具进行开发，最终生成的应用程序为32位可执行文件。

# 技术重点

## 游戏逻辑

## 人物绘制

## 狙击镜头

# 组员分工

张凯：游戏逻辑

王安琪：人物绘制

傅展昇：狙击镜头

# 致谢

感谢老师与助教在汇编课程教学中的辛苦工作。本次小组作业使我们深入了解了Windows API，并极大的提高了我们的汇编编程能力。