ЗВІТ З ЛАБОРАТОРНОЇ РОБОТИ №2.1

за курсом «Людино-машинна взаємодія»

студента групи ПЗ-21-2

Гудимова Дениса Сергійовича

кафедра математичного забезпечення ЕОМ, ДНУ

2022/2023 навч.р.

1. Постановка задачі:

1. Спроєктувати довідкову систему для додатку, визначеного індивідуальним варіантом завдання в лабораторній роботі №1.

2. Тексти тем довідки повинні бути складено коректно та достатньо за обсягом (не обмежуватись 1-2 реченнями, не менше 1 сторінки). Для наповнення використовувати інструкцію користувачеві з л.р.1 ч.2.

3. В якості однієї з тем довідки додати глосарій за темою індивідуального варіанта.

4. Теми довідкової системи повинні містити графічні елементи (піктограми, малюнки).

5. Також повинні бути присутні безпосередні переходи в межах однієї теми та переходи від однієї теми до іншої за ключовими словами (через посилання).

6. Окрім того, необхідно забезпечити можливість повнотекстового пошуку та пошуку за ключовими словами.

1. Опис розв’язку.
2. **Account** – це вкладка профілю користувача у якому він може переглянути у календарі(Calendar) заняття на які він записався.  
   **Add Exercise** – кнопка натиснувши на яку тренер може додати додаткову вправу та кількість повторень.
3. -
4. **Coach’s Feedback** - це вкладка у якій користувач може переглянути відгук від тренера у якого він був на заняті. На цій вкладці користувач може побачити ім’я тренера у якого він був, тип   
   заняття яке він відвідував, та рекомендації від тренера щодо тренування до яких слід дослухатися.

**Coach** – тренер який буде проводити заняття.

**Cardio** - це тренування для серця. Це навантаження, при якому використовується кисень, який у великій кількості доставляється у всі клітини організму.

**Сheckbox** - невелике поле на формі, у яке ставиться галочка або інша позначка як відповідь на запитання.  
  
**Chose Trainer** – випадаючій список у якому можна вибрати тренера для проведення більш якісного тренування.

**Chose Time** – випадаючій список у якому можна вибрати зручний час для більш якісного тренування.

**Chose Date** – випадаючій список у якому можна вибрати зручну дату для проведення більш якісного тренування.

**Create** – кнопка натиснувши на яку тренер може зберегти у системі створене тренування.

**Clients(Ordinat)** – це вісь ординат на тижневому графіку клієнтів у тренера.

**Clients(Table)**– це таблиця у якій показано користувачів які записалися на заняття.

1. **Dance training** – це тренування з використанням танців ці заняття не тільки відмінний спосіб зміцнити серце та кровоносну систему, але й привести м'язи в тонус, покращити баланс та гнучкість. Спалюйте калорії, рухаючись у ритмі музики та отримуючи відмінні емоції!   
     
   **Day** – це вісь абсцис на тижневому графіку клієнтів у тренера має значення від понеділка до неділі.
2. -
3. **Female gander** – це жіноча стать яка вказується у чек боксі (checkbox) під час реєстрації.
4. **Gander** – це стать яку вказує користувач при реєстрації у застосунок.
5. **Home** – головна сторінка застосунку на яку користувач може потрапити натиснувши на зображення будинку. На цій вкладці публікуються актуальні новини.
6. -
7. **Join** – кнопка у віконці реєстрації натиснувши на яку можна створити новий акаунт у застосунку.  
     
   **Join (Dance, Cardio …)** – кнопка на вкладці тренування(Training) натиснувши на цю кнопку можна зареєструватися на вибране заняття яке відобразиться у профілі(Account).  
     
   **Jumping jack -** це фізична вправа зі стрибків, що виконується шляхом стрибка у положення з широко розставленими ногами та руками, які піднімаються над головою, іноді в хлопок, і потім поверніться в положення зі зведеними ногами і руками вниз.
8. -
9. **Login** – це кнопка яку користувач натискає щоб зайти до свого профілю(Account), якщо користувач веде неправильний логін або пароль то йому виведеться повідомлення “Login failed! Please check your username or password!”, а якщо користувач залишить поле пустим йому виведеться повідомлення "Your name or password are empty!".
10. **MyConcept** – це тренування які створюють тренери MyFitness для різних груп м’язів та різним навантаженням.

**Male gender** – це чоловіча стать яка вказується у чек боксі (checkbox) під час реєстрації.

1. **News** – це актуальні новини на головній вкладці у яких можна дізнатися багато чого нового та цікавого.
2. -
3. **Progress** – це вкладка на якій відображаються прогрес користувача щодо його цілей (ваги, витривалості та інше).

**Payment** – це вкладка на якій користувач може купити абонемент електронно.

**Password** – це пароль який вигадує користувач під час реєстрації, щоб у майбутньому зайти до свого профілю(Account).

1. -
2. **Remove** - кнопка натиснувши на яку тренер може видалити останню додану вправу та кількість повторень.
3. **Sign up** – це вікно у якому користувач реєструється у застосунок вказуючи логін та пароль.   
     
   **Sign ou**t – це кнопка щоб користувач міг вийти зі свого акаунту.  
     
   **Strength** – це тренування м'язів. Тренування, де зосереджуються на посиленні мускулатури та піднятті м'язового тонусу.
4. **Training** – це вкладка тренувань де користувач може вибрати тренування на яке він хоче записатися та час тренування.

**Training Progress** – це прогрес вправ на тренуванні які вказує тренер або користувач.

1. **User name** – це ім’я яке користувач вигадує для реєстрації акаунту та використовує під час авторизації.
2. -
3. -
4. -
5. -
6. -